

## LINNA KODANIKU REGISTREERIMINE

Linna kodaniku registreerimiseks

1. tasub lapsevanem/hooldaja/tugiisik osalemistasu

50 eurot (viiskümmend eurot)

SELTS RÄÄMA arveldusarvele

IBAN: EE401700017003288430

BIC: NDEAEE2X

Makse selgitusse palun märkida:

ME EHITAME LINNA [Lapse nimi]

2. saadab lapsevanem/hooldaja/tugiisik aadressile priitsutt@gmail.com digiallkirjastatud avalduse. Avaldusele peab olema lisatud lapse ID-kaardi või passi koopia ja panga maksekorralduse koopia osalemistasu maksmise kohta.

Avalduse blankett leidub mängu planeerimislehel

[http://et.parnu.wikia.com/wiki/ME\\_EHITAME\\_LINNA](http://et.parnu.wikia.com/wiki/ME_EHITAME_LINNA)

# ME EHITAME LINNA

## mäng lastele

# 2015

## KUI SUL ON KÜSIMUS

Kui Sul on küsimus, palun saada see meilile andrus.kallastu@eesti.ee

## KOOSTÖÖS

Pärnu Ooper, Selts Rääma, Pärnu Ingerisoomlaste Kultuuriselts, Eesti Huvialaagentuur, Raeküla Vanakooli Keskus, Pärnu Loomeliit



Rein Laos, lavastaja: "Saksa helilooja Paul Hindemithi (1895-1963) muusikalises mängus lastele "Me ehitame linna" (1930, libreto Robert Seitz) on visioon laste oma linna ehitamisest: kuidas juhtida linna nii, et selles oleks kõigil hea elada. Läbi lasteoperi tahame suunata lapsi juba varases nooruses vastandiks kaasaja ülikergesti omastatavale kergemuusikale ka klassikalise muusika mõistmise poole. Juba 1998. aasta juulis osalesid Vanalinna Põhikooli, Pärnu Kunstide Maja ja Pärnu Ooperi tegijate lapsed Richard Straussi "Elektra" lavastuses. Ettevõtmine sai lapsevanemate poolt ülipoosiivse hinnangu: lapsed puutusid kokku tõsise muusikaga, said lavalise kogemuse ja laste eest hoolitseti ka praktiliselt: pakuti sooja lõunat. 1998. aasta kogemuse põhjal tekkis idee, et lapsed võiksid ka ise tuua avalikkuse ette mänguliselt omandatud lasteoperi "Me ehitame linna", külastatada teatrit, kontserte, näitusi jne."

Andrus Kallastu, helilooja, Pärnu Ooperi intendant: "Paul Hindemithi ooperimäng lastele "Me ehitame linna" annab avara võimaluse arendada laste lavalist väljendusoskust. Selles loos on lihtsas vormis käsitletud olulisi teemasid: töötegemist, üksteise abistamist, linnaelanike igapäevast elu, tolerantset suhtumist linna külalistesse, võitlust kuritegevusega. Teose lihtne vorm annab rikkalikke võimalusi ka mitmesuguste mängude korraldamiseks lastele. Pärnu Ooperi eesmärk ei ole laste endi huve ja vajadusi maha suruva täiusliku lavastuse tootmine. Paul Hindemithi hoiatab oma teose eessõnas, et see teos on mõeldud lastele enestele arukaks ja õpetlikuks tegevuseks, mitte aga täiskasvanutele meelelahutuseks. Oluline on ka silmas pidada, et "selle linna linnapea on seitsme aastane ning selle linna onud ja tädid on kõik lapsed". Pärnu Ooper mõtleb laste tegevust arendades esmajoonel koostööpartnerite Pärnu Vanalinna Põhikooli ja teiste Pärnu koolide õpilastele ning ooperi tegijate endi lastele."

Projekt jaguneb kaunite kunstide ja kodanikuõpetuse allprojektiks:

Kaunite kunstide allprojekt on tihedas seoses Pärnu Ooperi ja selle koostööpartnerite tegevusega: lapsed valmistavad ette spetsiaalseid lastelavastusi, osalevad täiskasvanute lavastustes, külastavad etendusi, kontserte ja kunstinäitusi, osalevad töötubades, kuulavad loenguid.

Kodanikuõpetuse allprojekti idee on pärit Paul Hindemithi muusikamängust lastele "Me ehitame linna". Hindemithi teoses on lihtsas vormis käsitletud olulisi teemasid: töötegemist, üksteise abistamist, linnaelanike igapäevast elu, tolerantset suhtumist linna külalistesse, võitlust kuritegevusega. Korraldajate eesmärk on neid mõtteid edasi arendada: lapsed õpivad demokraatliku ühiskonnakorralduse aluseid hüpoteetilises Suvelinnas, millel on kodanikud, linnavolikogu ja linnavalitsus, valimissüsteem, linna teenistused, linna majandamine, tulevikus ehk ka linna pank, raha, postmargid jne. Mängust võiks osa võtta umbes sada last vanuses 5-16 eluaastat.

### **Mis linn see on?**

SUVELINN, "milles linnapeal on turjal vaid seitse aastat ja kõik me onud ja kõik me tädid on ainult lapsed."

### **Kuhu see linn ehitatakse?**

Linn ehitatakse Pärnu Vanalinna õuele (Nikolai 26 / Pühavaimu 19).

### **Millal mäng toimub?**

Mäng algab 10. juunil linna planeerimise ja ehitamisega ning lõpeb 10. augustil lõpupeoga.

### **Mida selles linnas tehakse?**

ollakse  
kogetakse  
tutvutakse uute inimestega  
õpitakse uusi asju  
süüakse tervislikku toitu  
esinetakse, kuulatakse, vaadatakse  
harjutatakse ettevõtlust  
liigeldakse turvaliselt  
ehitatakse maju  
arvestatakse teiste inimestega

### **Milline on tüüpiline päevakava?**

8.45 linnaväravad avatakse, hommikupalvus, meditatsioon, hingamisharjutused  
9.00 hommikusöök  
10.00 proovid, töötoad, loengud, ekskursioonid, koosolekud  
13.00 lõuna, vabad tegevused, valmistumine etenduseks või kontserdiks  
15.30 algab väikse lava etenduse või kontserdi piletimüük  
16.00 väikse lava etendus või kontsert, väravad suletakse sisenejatele  
17.00 lapsed ja linna külalised lahkuvad, algavad suure lava proovid  
20.00 etendus või proov suurel laval  
00.00 ehitus või vaikne proov suurel laval

Täpne ajakava: [http://et.parnu.wikia.com/wiki/ME\\_EHITAME\\_LINNA/AJAKAVA\\_2015](http://et.parnu.wikia.com/wiki/ME_EHITAME_LINNA/AJAKAVA_2015)

### **Kuidas mängus osaleda?**

1. Linna kodanike registreerimine lõpeb 10. juunil kell 23.59.59. Linna kodanik peab sellel hetkel olema alla 18-aastane. Kodaniku õigused kehtivad järgmise aasta 10. juunini kell 23.59.59. Registreerimine toimub põhimõttel "kes ees, see mees."
2. Kodanikule maksab mängus osalemine 50 eurot. Soovi korral lisanduvad sellele summale teenustasud linnas pakutavate tasuliste teenuste eest. Tasulise teenuse eest makstakse hinnakirja alusel konkreetse teenuse osutajale.
3. Mängus võib osaleda ka turistina, tasudes konkreetsetes linnas veedetud päevade eest osalustasu vastavalt hinnakirjale.
4. Mängus osalemise eelduseks on lapsevanema/hooldaja/tugiisiku igakülgne toetus. Lapsed osalevad mängus lapsevanema/hooldaja/tugiisiku vastutusel.