

IULIAN ANTONESCU

ELEMENTE
DE
ALGEBRĂ LINIARĂ
ȘI
GEOMETRIE

În lucrarea de față sunt expuse, într-o prezentare unitară și cu multe exemple, elementele de bază ale algebrei liniare, ale geometriei analitice și ale geometriei diferențiale.

Lucrarea, de mare accesibilitate, este utilă studenților de la facultățile unde se predă algebra liniară și geometria, tuturor inginerilor și cercetătorilor din diferite domenii ale tehnicii, precum și cadrelor didactice din învățământul mediu și superior.

Lector univ. dr. IULIAN ANTONESCU

ELEMENTE
DE
ALGEBRĂ LINIARĂ
ȘI
GEOMETRIE

Ediția a doua

**EDITURA ACADEMIEI NAVALE
“MIRCEA CEL BĂTRÂN”
CONSTANȚA, 2004**

Referenți științifici: C.P. I dr. I. M. STANCU – MINASIAN
Conf. univ. dr. Gheorghită ZBĂGANU

Descrierea CIP a Bibliotecii Naționale a României
ANTONESCU, IULIAN

Elemente de algebră liniară și geometrie / lect. univ.
drd. Iulian Antonescu – Constanța : Editura Academiei
Navale „Mircea cel Bătrân”, 2003

Bibliogr.

ISBN 973-8303-39-7

512.64(075.8)

514.12(075.8)

Corector: *Prof. Adriana ANTONESCU*

Redactori: *Stud. Marilena GANEA*

Prof. Geanina DUMITRAȘC

Ing. Vasile DUMITRAȘC

Coperta: *Asist. univ. drd. Marian CAȚĂ*

Tehnoredactor: *Stud. Marilena GANEA*

PREFAȚĂ

În această lucrare sunt prezentate în mod unitar conceptele de bază ale algebrei liniare, ale geometriei analitice și ale geometriei diferențiale. O astfel de prezentare este posibilă datorită legăturii naturale dintre aceste domenii matematice și are o deosebită importanță pentru tratarea lor într-un spirit modern. Geometria este construită cu ajutorul unei axiomatice simple, care are ca fundament algebra liniară. Această construcție unește în mod firesc metoda sintetică cu cea analitică și elimină astfel separarea lor clasică în studiul geometriei.

Algebra liniară constituie prima parte a cărții și cuprinde : spații și subspații vectoriale, transformări liniare, vectori și valori proprii, forme biliniare și pătratice. Prin aceste teme se ating problemele de bază ale teoriei elementare a spațiilor vectoriale care au aplicații imediate în disciplinele care pregătesc viitorii specialiști.

Geometria analitică în \mathbf{E}_3 formează a doua parte a cărții determinată de : vectori legați și vectori liberi, operații cu vectori, dreapta și planul în spațiu, quadrice. Varianta de prezentare scoate în evidență faptul că vectorii liberi formează un instrument de lucru atât pentru geometrie cât și pentru mecanică, fizică etc.

Geometria diferențială este ultima parte din lucrare alcătuită din : câmpul reperului Frenet pe o curbă, formulele Frenet, elementul de arc, formele pătratice fundamentale ale suprafeței, aria unei porțiuni de suprafață. Aceasta arată că geometria diferențială elementară modernă folosește preponderent noțiunea de vector legat și cea de câmp vectorial, care sunt accesibile la nivelul anului întâi de facultate.

Pe baza experienței autorului la facultățile de Marină Militară și Marină Civilă din cadrul Academiei Navale din Constanța, am căutat eliminarea dificultăților trecerii de la liceu la facultate, folosind un limbaj nuanțat. Dincolo de grija examenelor, în propriul interes, studiul individual la matematică trebuie însoțit de rezolvarea problemelor. Pentru aceasta am adăugat un număr de circa cinci probleme rezolvate, dintre cele mai diverse, și alte cincisprezece propuse la fiecare temă, cartea constituind în mod implicit și o culegere de probleme. Notățiile și terminologia au fost alese astfel încât să fie eliminate dificultățile de înțelegere, care țin mai mult de formă și nu de conținut.

Exprim mulțumiri autorilor citați în bibliografie, colegilor, profesorilor, studenților, redactorilor și, de asemenea, familiei mele, care m-a ajutat neconștient în toate etapele realizării acestei lucrări.

Autorul

Decembrie 2002

CUPRINS

Cap. \bar{I}. ALGEBRĂ LINIARĂ	14
1. SPAȚII ȘI SUBSPAȚII VECTORIALE	14
1.1. Spațiul vectorial	14
1.2. Subspațiu vectorial	17
1.3. Dependență și independență liniară	19
1.4. Baza unui spațiu finit dimensional. Coordonate.	22
1.5. Probleme rezolvate	27
1.6. Probleme propuse	33
2. SPAȚIUL VECTORIAL EUCLIDIAN	36
2.1. Produs scalar. Normă. Distanță.	36
2.2. Ortogonalitate	40
2.3. Construcția unei baze ortonormate, pornind de la o bază dată	42
2.4. Probleme rezolvate	44
2.5. Probleme propuse	48
3. TRANSFORMĂRI LINIARE	53
3.1. Definiție. Proprietăți generale. Operații	53
3.2. Nucleul și imaginea unei transformări liniare	58
3.3. Matricea asociată unei transformări liniare	61
3.4. Probleme rezolvate	65
3.5. Probleme propuse	70

4. VECTORI PROPRII. VALORI PROPRII	74
4.1. Subspațiu invariant al unui endomorfism	74
4.2. Vectori proprii. Valori proprii. Definiții. Proprietăți	75
4.3. Polinom caracteristic	77
4.4. Forma diagonală a unui endomorfism	80
4.5. Probleme rezolvate	84
4.6. Probleme propuse	88
5. TIPURI DE TRANSFORMĂRI PE SPAȚII VECTORIALE EUCLIDIENE	93
5.1. Transformări ortogonale	93
5.2. Transformări liniare simetrice	96
5.3. Izometrii	100
5.4. Probleme rezolvate	102
5.5. Probleme propuse	107
6. FORME BILINIARE. FORME PĂTRATICE	110
6.1. Forme biliniare	110
6.2. Forme pătratice	114
6.3. Reducerea formei pătratice la expresia canonică	116
6.4. Signatura unei forme pătratice reale	120
6.5. Probleme rezolvate	123
6.6. Probleme propuse	131
Cap. II. GEOMETRIE ANALITICĂ ÎN E_3	135
1. SPAȚII ALE VECTORILOR DIN E_3	136
1.1. Segmente orientate. Echipolență	136
1.2. Spațiul vectorilor legați din E_3	140

1.3. Spațiul V al vectorilor liberi din E_3 . Vectori coliniari, vectori coplanari în V	141
1.4. Baze și repere în V	143
1.5. Probleme rezolvate	146
1.6. Probleme propuse	150
2. OPERAȚII CU VECTORI LIBERI	152
2.1. Proiecții. Definiții. Proprietăți	152
2.2. Produsul scalar. Ortogonalitate	155
2.3. Produsul vectorial	158
2.4. Produsul mixt	164
2.5. Dublul produs vectorial. Alte produse	167
2.6. Probleme rezolvate	170
2.7. Probleme propuse	175
3. PLANUL ÎN SPAȚIU	178
3.1. Planul determinat de un punct și de un vector normal nenul	179
3.2. Planul determinat de trei puncte necoliniare	181
3.3. Planul determinat de un punct și de doi vectori necoliniari	182
3.4. Ecuația normală a planului	184
3.5. Distanța de la un punct la un plan. Distanța dintre plane paralele	186
3.6. Plan orientat. Semispații. Unghiul dintre două plane orientate	187
3.7. Probleme rezolvate	189
3.8. Probleme propuse	192
4. DREAPTA ÎN SPAȚIU	194
4.1. Dreapta determinată de un punct și de un vector director	194
4.2. Dreapta determinată de două puncte distincte	196
4.3. Dreapta determinată de două plane secante	197

4.4. Unghiul a două drepte în spațiu. Aria unui triunghi din spațiu	200
4.5. Probleme rezolvate	201
4.6. Probleme propuse	204
5. PROBLEME ASUPRA PLANELOR	206
5.1. Pozițiile relative ale planelor	206
5.2. Fascicol de plane. Stea de plane	212
5.3. Ecuația planului determinat de o dreaptă și de un punct nesituat pe dreaptă. Distanța de la un punct la o dreaptă	216
5.4. Probleme rezolvate	218
5.5. Probleme propuse	221
6. PROBLEME ASUPRA DREPTELOR	225
6.1. Intersecția unei drepte cu un plan	225
6.2. Unghiul unei drepte cu un plan	227
6.3. Pozițiile relative a două drepte în spațiu	228
6.4. Perpendiculara comună a două drepte în spațiu	230
6.5. Distanța dintre două drepte în spațiu	232
6.6. Probleme rezolvate	233
6.7. Probleme propuse	237
7. SFERA	239
7.1. Definiție. Ecuații. Reprezentări	239
7.2. Poziția unei drepte față de o sferă	242
7.3. Poziția unui plan față de o sferă	243
7.4. Probleme de tangență	244
7.5. Intersecția a două sfere. Unghiul dintre două sfere	246
7.6. Puterea unui punct față de o sferă	247
7.7. Probleme rezolvate	250

7.8. Probleme propuse	253
8. STUDIUL CUADRICELOR PE ECUAȚII REDUSE (CANONICE)	256
8.1. Cuadrice. Definiție. Generalități.	256
8.2. Elipsoidul	257
8.3. Hiperboloidul cu o pânză	261
8.4. Hiperboloidul cu două pânze	265
8.5. Paraboloidul eliptic	268
8.6. Paraboloidul hiperbolic	271
8.7. Cuadrice degenerate	274
8.8. Probleme rezolvate	276
8.9. Probleme propuse	281
9. STUDIUL CUADRICELOR PE ECUAȚII GENERALE	284
9.1. Ecuația quadricii, definiție, proprietăți	284
9.2. Poziția unei drepte față de o quadrică	285
9.3. Centrul quadricii. Planul diametral și diametrul quadricii	286
9.4. Planul de simetrie și direcțiile principale ale quadricii. Planul tangent la o quadrică într-un punct al quadricii	288
9.5. Reducerea ecuației quadricii la forma canonică	289
9.6. Probleme rezolvate	290
9.7. Probleme propuse	295
Cap. <u>III</u>. GEOMETRIE DIFERENȚIALĂ	298
1. TRIEDRUL LUI FRENET	298
1.1. Curbe în spațiu	298
1.2. Tangenta și planul normal. Curbă orientată	301
1.3. Câmpuri vectoriale pe o curbă	305

1.4. Curbe definite prin ecuații carteziene implicite	308
1.5. Formulele Frenet pentru curbe de viteză unu	310
1.6. Formulele Frenet pentru curbe de viteză oarecare	314
1.7. Aplicații la calcularea curburii și torsiunii	317
1.8. Probleme rezolvate	320
1.9. Probleme propuse	327
2. ELEMENTE DE GEOMETRIE DIFERENȚIALĂ	
A SUPRAFEȚELOR	331
2.1. Ecuațiile suprafețelor	331
2.2. Curbe coordonate. Plan tangent	333
2.3. Elementul de arc. Prima formă pătratică fundamentală a suprafeței	338
2.4. Aria unei porțiuni de suprafață	342
2.5. A doua formă pătratică fundamentală a suprafeței	345
2.6. Probleme rezolvate	348
2.7. Probleme propuse	353
BIBLIOGRAFIE	357

I. ALGEBRĂ LINIARĂ

Acest capitol conține noțiunile fundamentale ale algebrei liniare, proprietăți ale acestora și metode de calcul pentru determinarea lor. Pentru înțelegerea lor este necesară cunoașterea calculului algebric efectuat în liceu care conține: formulele de calcul prescurtat, studiul funcțiilor de gradul întâi, de gradul al doilea, studiul funcției modul, al funcției putere, al funcției exponențiale, al funcției logaritmice, analiză combinatorie, calcularea sumelor numerice, progresii aritmetice și geometrice, polinoame, ecuații și inecuații, sisteme de ecuații, sisteme de inecuații, matrice și determinanți, sisteme de ecuații liniare, trigonometrie, numere complexe.

Obiectivele care decurg din studiul acestui capitol sunt ca studenții:

- să definească spațiul vectorial, subspațiul vectorial, dependența și independența liniară, baza unui spațiu vectorial, coordonate, produsul scalar, norma, distanța, ortogonalitatea, spațiul vectorial euclidian, transformări liniare, nucleul și imaginea unei transformări liniare, matricea asociată unei transformări liniare, vectori proprii, valori proprii, polinom caracteristic, tipuri de transformări, forme biliniare, forme pătratice, semnatura unei forme pătratice reale;
- să recunoască expresiile analitice ale elementelor enunțate mai sus;
- să calculeze produsul scalar a doi vectori, norma unui vector, distanța și unghiul dintre doi vectori, nucleul și imaginea unei transformări liniare, valorile proprii ale unui endomorfism;
- să deducă dependența sau independența liniară a unui sistem de vectori, coordonatele unui vector la schimbarea bazelor, o bază ortonormată pornind de la o bază dată, matricea asociată unei transformări liniare, a unei forme biliniare sau a unei forme pătratice, vectorii proprii unui endomorfism, forma diagonală a unui endomorfism, tipurile de transformări, expresia canonică a unei forme pătratice, semnatura unei forme pătratice reale.

SPAȚII ȘI SUBSPAȚII VECTORIALE

1.1. Spațiu vectorial

Noțiunea de spațiu vectorial este fundamentală în matematică și studiul acestuia constituie obiectul algebrei liniare.

DEFINIȚIA 1.1. Fie \mathbf{K} un corp comutativ și $1_{\mathbf{K}}$ elementul său unitate. Un triplet format din:

- mulțimea nevidă V ,
- legea de compoziție internă pe V , notată aditiv
 $(x, y) \rightarrow x + y \quad (: V \times V \rightarrow V)$,
- legea de compoziție externă:
 $(\alpha, x) \rightarrow \alpha x \quad (: \mathbf{K} \times V \rightarrow V)$,

se numește **spațiu vectorial** peste \mathbf{K} (sau **\mathbf{K} -spațiu vectorial**) dacă verifică următoarele axiome:

perechea $(V, +)$ este un grup abelian, adică:

- $a_1)$ $x + (y + z) = (x + y) + z, \quad \forall x, y, z \in V$,
- $a_2)$ $\exists 0_V \in V$ a.î. $0_V + x = x + 0_V = x, \quad \forall x \in V$,
- $a_3)$ $\forall x \in V, \exists (-x) \in V$ a.î. $x + (-x) = (-x) + x = 0_V$,
- $a_4)$ $x + y = y + x, \quad \forall x, y \in V$.

față de legea de compoziție externă sunt îndeplinite axiomele:

- $a_5)$ $\alpha(x + y) = \alpha x + \alpha y, \quad \forall \alpha \in \mathbf{K}, \forall x, y \in V$,
- $a_6)$ $(\alpha + \beta)x = \alpha x + \beta x, \quad \forall \alpha, \beta \in \mathbf{K}, \quad \forall x \in V$,
- $a_7)$ $\alpha(\beta x) = (\alpha\beta)x, \quad \forall \alpha, \beta \in \mathbf{K}, \forall x \in V$,
- $a_8)$ $1_{\mathbf{K}} \cdot x = x, \quad \forall x \in V$.

Dacă $\mathbf{K}=\mathbf{R}$ (respectiv $\mathbf{K}=\mathbf{C}$) vom spune că V este un **spațiu vectorial real** (respectiv **complex**).

Elementele unui \mathbf{K} -spațiu vectorial se numesc **vectori**, iar elementele corpului \mathbf{K} se numesc **scalari**.

Legea de compoziție internă se numește **adunarea vectorilor** iar legea de compoziție externă se numește **înmulțirea cu scalari din \mathbf{K}** .

Notăție $V/\mathbf{K} := V$ este \mathbf{K} - spațiu vectorial.

TEOREMA 1.1. *Dacă este dat spațiul V/\mathbf{K} , atunci au loc următoarele proprietăți:*

$$P_1. \alpha(x - y) = \alpha x - \alpha y, \forall \alpha \in \mathbf{K}, \forall x, y \in V;$$

$$P_2. (\alpha - \beta)x = \alpha x - \beta x, \forall \alpha, \beta \in \mathbf{K}, \forall x \in V;$$

$$P_3. \alpha \cdot 0_V = 0_V, \forall \alpha \in \mathbf{K}, 0_V \in V;$$

$$P_4. 0_{\mathbf{K}} \cdot x = 0_V, \forall x \in V;$$

$$P_5. \alpha x = 0_V \Leftrightarrow \alpha = 0_{\mathbf{K}} \text{ sau } x = 0_V;$$

$$P_6. \alpha(-x) = (-\alpha)x = (-\alpha x) = -\alpha x, \forall \alpha \in \mathbf{K}, \forall x \in V;$$

$$P_7. (-\alpha)(-x) = \alpha x, \forall \alpha \in \mathbf{K}, \forall x \in V;$$

$$P_8. (-1)x = -x, \forall x \in V.$$

Demonstrație. $P_1.$ $\alpha(x - y) + \alpha y = \alpha(x - y + y) = \alpha(x + 0_V) = \alpha x$ (conform cu a_5) și a_3) deci $\alpha(x - y) + \alpha y = \alpha x$, în care, scăzând în ambii membri pe αy , rezultă $\alpha(x - y) = \alpha x - \alpha y$.

$P_2.$ $(\alpha - \beta)x + \beta x = (\alpha - \beta + \beta)x = (\alpha + 0_{\mathbf{K}})x = \alpha x$ (conform cu a_6) și a_3), deci $(\alpha - \beta)x + \beta x = \alpha x$, în care, scăzând pe βx în ambii membri, rezultă $(\alpha - \beta)x = \alpha x - \beta x$.

$P_3.$ În P_1 facem $x = y$ și atunci $\alpha(x - x) = \alpha x - \alpha x \Rightarrow \alpha 0_V = 0_V$.

$P_4.$ În P_2 luăm $\alpha = \beta$ și $\Rightarrow (\alpha - \alpha)x = \alpha x - \alpha x \Rightarrow 0_{\mathbf{K}} \cdot x = 0_V$.

$P_5.$ Demonstrăm implicația directă: presupunem că $\alpha x = 0_V$ și $\alpha \neq 0_{\mathbf{K}} \Rightarrow$

$$x = 1_{\mathbf{K}} \cdot x = (\alpha^{-1}\alpha)x = \alpha^{-1}(\alpha x) = \alpha^{-1} \cdot 0_V = 0_V.$$

Reciproc, evident din P_3 și P_4 .

P_6 . Să arătăm că $\alpha(-x) = -\alpha x$. Avem
$$\left. \begin{array}{l} \alpha(-x+x) = \alpha 0_V = 0_V \\ \alpha(-x+x) = \alpha(-x) + \alpha x \end{array} \right\} \Rightarrow$$

$$\alpha(-x) + \alpha x = 0_V \Rightarrow \alpha(-x) = -\alpha x.$$

Analog, folosind $a_6) \Rightarrow (-\alpha)x = -\alpha x$.

P_7 . În prima parte a demonstrației P_6 luăm în loc de α pe $-\alpha$ și avem:

$$\left. \begin{array}{l} (-\alpha)(-x+x) = (-\alpha)0_V = 0_V \\ (-\alpha)(-x+x) = (-\alpha)(-x) + (-\alpha)x \end{array} \right\} \Rightarrow (-\alpha)(-x) + (-\alpha)x = 0_V \Rightarrow$$

$$(-\alpha)(-x) = -(-\alpha)x = \alpha x \quad (\text{conform cu } a_7)).$$

P_8 . Evidentă, punând în P_6 scalarul $\alpha = 1_{\mathbf{K}}$. \square

Exemple.

1. Orice câmp \mathbf{K} este spațiu vectorial peste el însuși \mathbf{K}/\mathbf{K} ;
2. Spațiul vectorial al matricelor cu m linii și n coloane cu elemente din \mathbf{K}

$$M(m, n, \mathbf{K}) = [\alpha^{ij}] \text{ cu } 1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n, \forall \alpha^{ij} \in \mathbf{K}.$$

3. Spațiul vectorial al polinoamelor de grad cel mult $n \in \mathbf{N}$ cu coeficienți în \mathbf{K}

$$K_n[X] = \left\{ f \mid f = \sum_{i=0}^n \alpha_i X^i, \alpha_i \in \mathbf{K}, i = 0, 1, 2, \dots, n \right\}.$$

4. Fie n \mathbf{K} -spații vectoriale V_1, V_2, \dots, V_n și produsul cartezian

$$V_1 \times V_2 \times \dots \times V_n = \{(v_1, v_2, \dots, v_n) \mid v_i \in V_i, i = 1, 2, \dots, n\}.$$

Fie $u, v \in V_1 \times V_2 \times \dots \times V_n, \alpha \in \mathbf{K}$ și definim operațiile :

$$u + v = (u_1 + v_1, u_2 + v_2, \dots, u_n + v_n) ; \alpha v = (\alpha v_1, \alpha v_2, \dots, \alpha v_n) \text{ cu } \alpha \in \mathbf{K}.$$

Acesta este un spațiu vectorial și se numește *produs direct de spații vectoriale*.

Dacă $V_i = \mathbf{K}, \forall i = 1, 2, \dots, n$, atunci se obține spațiul vectorial :

$$\mathbf{K}^n = \{(\alpha^1, \alpha^2, \dots, \alpha^n) \mid \alpha^i \in \mathbf{K}, i = 1, 2, \dots, n\}$$

numit **spațiul vectorial aritmetic cu n dimensiuni**.

1.2. Subspațiu vectorial

Fie spațiul vectorial V/\mathbf{K} și mulțimea $V_1 \subset V$, cu $V_1 \neq \Phi$.

DEFINIȚIA 1.3. V_1 se numește **subspațiu vectorial** al lui V dacă V_1 este spațiu vectorial peste \mathbf{K} față de operațiile de adunare a vectorilor și de înmulțire cu scalari induse în V_1 de operațiile din V . Se notează $V_1/\mathbf{K} \subset V/\mathbf{K}$.

TEOREMA 1.2. $V_1/\mathbf{K} \subset V/\mathbf{K} \Leftrightarrow$ sunt îndeplinite condițiile :

- 1) $\forall u, v \in V_1 \Rightarrow u + v \in V_1$;
- 2) $\forall \lambda \in \mathbf{K}, \forall u \in V_1 \Rightarrow \lambda \cdot u \in V_1$.

Demonstrație. Condiția este necesară. V_1 fiind o parte stabilă a lui V față de adunarea vectorilor și de înmulțirea cu scalari a vectorilor, avem

$$u + v \in V_1, \forall u, v \in V_1 \text{ și } \lambda u \in V_1, \forall \lambda \in \mathbf{K} \text{ și } \forall u \in V_1.$$

Condiția este și suficientă. Dacă sunt îndeplinite condițiile 1) și 2) din teoremă se verifică ușor pentru V_1 cele opt axiome din D.1.1. \square

Această teoremă se poate exprima și sub forma

Observația 1.1. V_1 este subspațiu vectorial al lui $V \Leftrightarrow$
 $\Leftrightarrow \alpha u + \beta v \in V_1, \forall \alpha, \beta \in \mathbf{K}, \forall u, v \in V_1$.

Exemple.

1. Mulțimea matricelor pătratice simetrice cu elemente din \mathbf{K}

$$S(n, \mathbf{K}) = \{M \in M(n, n, \mathbf{K}) \mid M = M^t\}, \text{ unde } M^t \text{ este transpusa matricei } M.$$

2. Mulțimea matricelor pătratice antisimetrice cu elemente din \mathbf{K}

$$A(n, \mathbf{K}) = \{M \in M(n, n, \mathbf{K}) \mid M = -M^t\}.$$

3. Mulțimea matricelor superior triunghiulare

$$T_S(n, \mathbf{K}) = \left\{ \begin{bmatrix} a^{ij} \end{bmatrix} \in M(n, n, \mathbf{K}) \mid a^{ij} = 0 \text{ pt. } i > j; i, j = 1, 2, \dots, n \right\}.$$

DEFINIȚIA 1.4. Fie V/\mathbf{K} și $S \subset V$, $S \neq \Phi$. Se numește **combinație liniară finită de elemente din S** o expresie de forma $\sum_{i=1}^n \lambda^i v_i$, unde $v_i \in S$, $\lambda^i \in \mathbf{K}$, $\forall i = 1, 2, \dots, n$.

Observația 1.2. Dacă V este \mathbf{K} -spațiu vectorial și $S \subset V$, atunci $\sum_{i=1}^n \lambda^i v_i \in V$.

Notăție. Mulțimea tuturor combinațiilor liniare finite de elemente din S se notează $L(S)$.

TEOREMA 1.3. Dacă $S \subset V$, $S \neq \Phi$, V/\mathbf{K} atunci $L(S)/\mathbf{K} \subset V/\mathbf{K}$.

Demonstrație. Fie $v, u \in L(S) \Rightarrow v = \sum_{i=1}^n \lambda^i v_i$, $u = \sum_{j=1}^m \mu^j u_j$ cu $v_i, u_j \in S \Rightarrow$

$v + u$ este o combinație liniară finită de vectorii $v_1, v_2, \dots, v_n, u_1, u_2, \dots, u_m \in S \Rightarrow \Rightarrow v + u \in L(S)$. Analog $\lambda u \in L(S)$ și condițiile Teoremei 1.2. sunt îndeplinite. \square

DEFINIȚIA 1.5. $L(S)$ se numește **subspațiul generat de S sau acoperirea liniară a lui S** .

Dacă $S = \Phi$ atunci prin definiție $L(S) = \{0_V\}$.

TEOREMA 1.4. Dacă V_1 și V_2 sunt subspații vectoriale pentru V , atunci :

- 1) Mulțimea $V_1 + V_2 = \{v_1 + v_2 \mid v_1 \in V_1 \text{ și } v_2 \in V_2\}$ este subspațiu vectorial al lui V (se numește **suma dintre V_1 și V_2**);
- 2) **Intersecția subspațiilor vectoriale este un subspațiu vectorial al lui V** ;
- 3) **Reuniunea subspațiilor vectoriale nu este un subspațiu vectorial al lui V** .

Demonstrație.

1. Să arătăm că $\forall u, v \in V_1 + V_2$, $\forall \alpha, \beta \in \mathbf{K} \Rightarrow \alpha u + \beta v \in V_1 + V_2$.

Dar $u, v \in V_1 + V_2 \Rightarrow \begin{cases} u = u_1 + u_2 \\ v = v_1 + v_2 \end{cases}$ cu $\begin{matrix} u_1, v_1 \in V_1 \\ u_2, v_2 \in V_2 \end{matrix}$, atunci $\alpha u + \beta v = (\alpha u_1 + \beta v_1) + (\alpha u_2 + \beta v_2) \in V_1 + V_2 \Rightarrow (V_1 + V_2)/\mathbf{K} \subset V/\mathbf{K}$.

2. Fie $u, v \in V_1 \cap V_2 \Rightarrow u, v \in V_1$ și $u, v \in V_2$. Cum $V_1/\mathbf{K}, V_2/\mathbf{K} \subset V/\mathbf{K} \Rightarrow$

$$\Rightarrow \begin{cases} \lambda u + \mu v \in V_1 \\ \lambda u + \mu v \in V_2 \end{cases}, \forall \lambda, \mu \in \mathbf{K} \Rightarrow \lambda u + \mu v \in V_1 \cap V_2 \Rightarrow V_1 \cap V_2 /_{\mathbf{K}} \subset V /_{\mathbf{K}}.$$

3. Să arătăm că $\exists v_1, v_2 \in V_1 \cup V_2$ și $v_1 + v_2 \notin V_1 \cup V_2$.

Din $v_1 \in V_1 \cup V_2$ considerăm $v_1 \in V_1$ și $v_1 \notin V_2$.

Din $v_2 \in V_1 \cup V_2$ considerăm $v_2 \notin V_1$ și $v_2 \in V_2$. Rezultă $v_1 + v_2 \notin V_1$ și

$$v_1 + v_2 \notin V_2 \Rightarrow v_1 + v_2 \notin V_1 \cup V_2 \Rightarrow V_1 \cup V_2 \not\subset V /_{\mathbf{K}}. \quad \square$$

1.3. Dependență și independență liniară

DEFINIȚIA 1.6. Mulțimea $S \subset V$ cu $V /_{\mathbf{K}}$ se numește **liniar dependentă** și se notează $\text{dep}_V S$, dacă $\exists \{v_i\}_{i=1, \dots, n} \subset S$ și $\{\lambda^i\}_{i=1, \dots, n} \subset \mathbf{K}$, astfel ca din $\sum_{i=1}^n \lambda^i v_i = 0_V$ să rezulte că există cel puțin un $i \in \{1, 2, \dots, n\}$ astfel încât $\lambda^i \neq 0$.

DEFINIȚIA 1.7. Mulțimea $S \subset V$ se numește **liniar independentă** și se notează $\text{ind}_V S$, dacă $\forall \{v_i\}_{i=1, \dots, n} \subset S$ și $\{\lambda^i\}_{i=1, \dots, n} \subset \mathbf{K}$, astfel că din $\sum_{i=1}^n \lambda^i v_i = 0_V$ să rezulte toți scalarii nuli ($\lambda^1 = \lambda^2 = \dots = \lambda^n = 0$)

Exemple. 1. În spațiul vectorial al funcțiilor $f: \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$, funcțiile 1, sin x, cos x formează o mulțime liniar independentă.

Într-adevăr, din relația

$$\lambda^1 \cdot 1 + \lambda^2 \cdot \sin x + \lambda^3 \cdot \cos x = 0, \forall x \in \mathbf{R}$$

rezultă, punând pe rând $x = 0$, $x = \frac{\pi}{2}$ și $x = \pi$,

$$\lambda^1 + \lambda^3 = 0, \lambda^1 + \lambda^2 = 0, \lambda^1 - \lambda^3 = 0,$$

adică $\lambda^1 = \lambda^2 = \lambda^3 = 0$.

2. Funcțiile $1, \sin^2 x, \cos^2 x$ formează o mulțime liniar dependentă deoarece $1 - \sin^2 x - \cos^2 x = 0, \forall x \in \mathbf{R}$.

TEOREMA 1.5. Fie sistemul de vectori $S = \{v_1, v_2, \dots, v_p\} \subset V$. Atunci $dep_V S \Leftrightarrow$ cel puțin un vector din S se poate exprima ca o combinație liniară de ceilalți vectori.

Demonstrație. Dacă $dep_V S$ atunci în relația $\sum_{i=1}^p \lambda^i v_i = 0_V$ cel puțin un coeficient este diferit de zero. Presupunând că $\lambda^p \neq 0$ obținem

$$v_p = \alpha^1 v_1 + \alpha^2 v_2 + \dots + \alpha^{p-1} v_{p-1}$$

unde

$$\alpha^i = -(\lambda^p)^{-1} \lambda^i, i = 1, \dots, p-1.$$

Reciproc, dacă cel puțin un vector, de exemplu v_p , se poate exprima ca o combinație liniară de ceilalți vectori

$$v_p = \mu^1 v_1 + \mu^2 v_2 + \dots + \mu^{p-1} v_{p-1},$$

rezultă

$$\mu^1 v_1 + \mu^2 v_2 + \dots + \mu^{p-1} v_{p-1} - v_p = 0_V,$$

în care coeficientul lui v_p este $-1 \neq 0$ și, deci, vectorii sunt liniar dependenți. \square

TEOREMA 1.6. Vectorul nul formează un sistem liniar dependent.

Demonstrație. Avem de exemplu $1 \cdot 0_V = 0_V$. \square

TEOREMA 1.7. Orice vector $x \neq 0_V$ formează un sistem liniar independent.

Demonstrație. Pentru $x \neq 0_V$, relația $\lambda \cdot x = 0_V \Rightarrow \lambda = 0$. \square

TEOREMA 1.8. Orice sistem de vectori, din care se poate scoate un sistem liniar dependent, este de asemenea liniar dependent.

Demonstrație. Fie sistemul $S = \{v_1, \dots, v_p \mid p > 1, p \in \mathbf{N}\}$, cu proprietatea că subsistemul $S' = \{v_1, \dots, v_r \mid r < p\}$ este $\text{dep}_V S'$. Deci există scalarii $\lambda^1, \lambda^2, \dots, \lambda^r$, nu toți nuli astfel încât

$$\lambda^1 v_1 + \lambda^2 v_2 + \dots + \lambda^r v_r = 0_V.$$

Putem scrie atunci și

$$\lambda^1 v_1 + \dots + \lambda^r v_r + 0 \cdot v_{r+1} + \dots + 0 \cdot v_p = 0_V$$

și deci $\text{dep}_V S$. \square

TEOREMA 1.9. *Orice sistem de vectori care conține vectorul nul este liniar dependent.*

Demonstrație. De exemplu, pentru sistemul $\{0_V, x\}$ avem combinația liniară $1 \cdot 0_V + 0 \cdot x = 0_V$, cu $1 \neq 0$, deci $\text{dep}_V \{0_V, x\}$. \square

TEOREMA 1.10. *Orice subsistem al unui sistem de vectori liniar independenți este de asemenea liniar independent.*

Demonstrație. Dacă un subsistem ar fi liniar dependent, după teorema 1.8 ar rezulta că întregul sistem este liniar dependent. \square

TEOREMA 1.11. *Dacă o mulțime liniar independentă S are n elemente, atunci orice mulțime care conține $n+1$ elemente este liniar dependentă.*

Demonstrație. Fie $S = \{v_j\}_{j=1, \dots, n} \subset V$, cu $\text{ind}_V S$ și $\{w_i\}_{i=1, \dots, n+1} \subset L(S) \Rightarrow$

$$w_i = \sum \alpha^{ji} v_j, \quad i = 1, \dots, n+1.$$

Considerăm $\sum_{k=1}^{n+1} \lambda^k w_k = 0_V \Rightarrow \sum_{k=1}^{n+1} \lambda^k \left(\sum_{j=1}^n \alpha^{jk} v_j \right) = 0_V$ și, schimbând sumarea, avem

$$\sum_{j=1}^n \left(\sum_{k=1}^{n+1} \alpha^{jk} \lambda^k \right) v_j = 0_V \Rightarrow \sum_{k=1}^{n+1} \alpha^{jk} \lambda^k = 0, \quad \forall j = 1, \dots, n.$$

Explicitând ultima relație obținem

$$\begin{cases}
 \alpha^{11}\lambda^1 + \alpha^{12}\lambda^2 + \dots + \alpha^{1n}\lambda^n + \alpha^{1,n+1}\lambda^{n+1} = 0 \\
 \alpha^{21}\lambda^1 + \alpha^{22}\lambda^2 + \dots + \alpha^{2n}\lambda^n + \alpha^{2,n+1}\lambda^{n+1} = 0 \\
 \dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots \\
 \alpha^{n1}\lambda^1 + \alpha^{n2}\lambda^2 + \dots + \alpha^{nn}\lambda^n + \alpha^{n,n+1}\lambda^{n+1} = 0
 \end{cases},$$

care este un sistem de n ecuații liniare și omogene cu n+1 necunoscute a cărei matrice este $A = [\alpha^{ij}]$ cu $1 \leq i \leq n$, $1 \leq j \leq n+1$, cu $\text{rang } A \leq n \Rightarrow \exists k = 1, \dots, n+1$ astfel încât $\lambda^k \neq 0 \Rightarrow \text{dep}_w \{w_i\}_{i=1, \dots, n+1}$. \square

Observația 1.3. Dacă mulțimea $\{w_i\}_{i=1, \dots, n}$ (adică are exact n elemente) și $\text{rang } A = n \Rightarrow$ singura soluție a sistemului este soluția banală și avem $\text{ind}_V \{w_i\}_{i=1, \dots, n}$.

Consecință 1.1. Dacă $S \subset V$, $\text{card } S = n$, $\text{ind}_V S$ și $\{w_i\}_{i=1, \dots, m} \subset L(S)$, atunci $\text{ind}_V \{w_i\}_{i=1, \dots, m} \Rightarrow m \leq n$.

1.4. Baza unui spațiu finit dimensional. Coordonate

a) **Baza și dimensiunea spațiului vectorial.** Fie V/\mathbf{K} și mulțimea $B \subset V$.

DEFINIȚIA 1.8. B se numește **bază a lui V/\mathbf{K}** dacă îndeplinește condițiile :

1. $\text{ind}_V B$ (este liniar independentă);
2. $L(B) = V$ (B este un sistem de generatori pentru V).

DEFINIȚIA 1.9. Spațiul vectorial V/\mathbf{K} se numește **finit dimensional** dacă are o bază formată dintr-un număr finit de elemente sau dacă spațiul vectorial se reduce la un singur vector $V = \{0_V\}$. În caz contrar se numește **spațiu vectorial infinit dimensional**.

TEOREMA 1.12. (*teorema înlocuirii a lui Steinitz*) Dacă $B = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ este bază a unui spațiu finit dimensional L ($L \neq \{0_L\}$) și $S = \{v_1, v_2, \dots, v_p\}$ este o mulțime de vectori din L liniar independentă , atunci :

$$p \leq n ;$$

reindexând eventual vectorii din B , mulțimea de vectori

$$B' = \{v_1, v_2, \dots, v_p, e_{p+1}, \dots, e_n\} \text{ este bază pentru } L.$$

Demonstrație. Teorema se demonstrează prin inducție după p .

Pentru $p = 1$ avem evident $1 \leq n$. Deoarece $v_1 \in L$ iar B este bază a acestuia, avem $v_1 = \alpha^1 e_1 + \alpha^2 e_2 + \dots + \alpha^n e_n$, cu $\alpha^i \in \mathbf{K}$, $i = 1, \dots, n$. Din $v_1 \in S$ și $\text{ind}_L S$ rezultă $v_1 \neq 0_L$, deci cel puțin un coeficient $\alpha^i \neq 0$, $i = 1, \dots, n$. Fie de exemplu $\alpha^1 \neq 0$. Atunci $\exists (\alpha^1)^{-1} \in \mathbf{K}$ și din expresia lui v_1 rezultă

$$e_1 = (\alpha^1)^{-1} v_1 - (\alpha^1)^{-1} \alpha^2 e_2 - \dots - (\alpha^1)^{-1} \alpha^n e_n$$

deci mulțimea $\{v_1, e_2, \dots, e_n\}$ generează spațiul L . Arătăm că această mulțime este liniar independentă. Pentru aceasta considerăm relația de dependență liniară

$$\lambda^1 v_1 + \lambda^2 e_2 + \dots + \lambda^n e_n = 0_L,$$

în care $v_1 = \sum_{i=1}^n \alpha^i e_i$, cu $\alpha^1 \neq 0$ și obținem

$$\lambda^1 \alpha^1 e_1 + (\lambda^1 \alpha^2 + \lambda^2) e_2 + \dots + (\lambda^1 \alpha^n + \lambda^n) e_n = 0_L.$$

Dar $\{e_1, e_2, \dots, e_n\} = B$ fiind bază în L , rezultă $\text{ind}_L B$ și deci

$$\lambda^1 \alpha^1 = 0, \lambda^1 \alpha^2 + \lambda^2 = 0, \dots, \lambda^1 \alpha^n + \lambda^n = 0.$$

Cum $\alpha^1 \neq 0$, rezultă pe rând $\lambda^1 = 0, \lambda^2 = 0, \dots, \lambda^n = 0$, deci $v_1, e_2, e_3, \dots, e_n$ formează un sistem liniar independent. Prin urmare mulțimea $\{v_1, e_2, \dots, e_n\}$ este o bază a spațiului L .

Presupunem teorema adevărată pentru $p-1$ și o demonstrăm pentru p . Mai exact, presupunem că mulțimea liniar independentă $S' = \{v_1, v_2, \dots, v_{p-1}\}$ are proprietățile

1') $p-1 \leq n$,

2') mulțimea $B_1 = \{v_1, v_2, \dots, v_{p-1}, e_p, e_{p+1}, \dots, e_n\}$ este o bază pentru spațiul vectorial L .

Din proprietatea 1') rezultă $p-1 < n$ căci, dacă $p-1 = n$, am avea $B_1 = \{v_1, v_2, \dots, v_{p-1}\} = S'$ și, deci, v_p s-ar exprima ca o combinație liniară de vectorii

v_1, v_2, \dots, v_{p-1} , care este în contradicție cu ipoteza că $S = \{v_1, v_2, \dots, v_{p-1}, v_p\}$ este liniar independentă. Deci $p-1 < n$, adică $p \leq n$. În baza B_1 vectorul v_p are expresia

$$v_p = \beta^1 v_1 + \dots + \beta^{p-1} v_{p-1} + \beta^p e_p + \dots + \beta^n e_n$$

unde cel puțin un coeficient $\beta_i \neq 0$, cu $p \leq i \leq n$, căci altfel S ar fi dependentă liniar.

Făcând eventual o renumerotare a vectorilor e_p, \dots, e_n , putem presupune că $\beta^p \neq 0$ și astfel rolul lui e_1 din prima parte a demonstrației îl ia acum e_p . Făcând un raționament analog cu cel din cazul $p = 1$, rezultă că mulțimea $B = \{v_1, \dots, v_{p-1}, v_p, e_{p+1}, \dots, e_n\}$ este o bază a spațiului L . \square

Consecința 1.2. Dacă $B = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ este o bază a spațiului L , atunci orice bază a lui L are tot n elemente.

Demonstrație. Fie $B_1 = \{v_1, v_2, \dots, v_m\}$ o altă bază a spațiului L . Din $\text{ind}_L B_1$ și B bază, rezultă $m \leq n$. Din $\text{ind}_L B$ și B_1 bază, rezultă $n \leq m$. Cele două inegalități au sens dacă și numai dacă $m = n$. \square

DEFINIȚIA 1.10. Se numește **dimensiune** a unui spațiu vectorial finit dimensional numărul natural $\dim V = \text{card} B$, cu B bază a spațiului vectorial V/\mathbf{K} .

Prin definiție $\dim \{0_V\} = 0$.

Pentru un spațiu n dimensional V_n/\mathbf{K} , putem completa **D.1.8.** astfel:

DEFINIȚIA 1.8'. Fie V_n/\mathbf{K} și $B \subset V_n$. Mulțimea B se numește **bază** a lui V_n/\mathbf{K} dacă :

1. $\text{card} B = n$;
2. mulțimea B este ordonată;
3. $\text{ind}_V B$;
4. $L(B) = V_n$.

Exemple de bază. 1. În spațiul vectorial aritmetic \mathbf{K}^n o bază este de forma $B = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$, cu $e_i = (e_i^1, e_i^2, \dots, e_i^i, \dots, e_i^n)$ și $i = 1, \dots, n$.

Baza B se numește **canonică** dacă

$$e_j^i = \delta_{ij} = \begin{cases} 0, & i \neq j \\ 1, & i = j \end{cases}, \delta_{ij} = \text{simbolul lui Kronecker}, \text{ adică explicit}$$

$$\begin{aligned} e_1 &= (1, 0, 0, \dots, 0) \\ e_2 &= (0, 1, 0, \dots, 0) \\ &\dots\dots\dots \\ e_n &= (0, 0, 0, \dots, 1) \end{aligned}$$

Se arată ușor că acești vectori formează o bază. Într-adevăr,

$$\lambda^1 e_1 + \lambda^2 e_2 + \dots + \lambda^n e_n = 0_{\mathbf{K}^n} \Leftrightarrow (\lambda^1, \lambda^2, \dots, \lambda^n) = (0, 0, \dots, 0) \Leftrightarrow \lambda^1 = \lambda^2 = \dots = \lambda^n = 0,$$

adică mulțimea B este liniar independentă și pentru orice $x \in \mathbf{K}^n$ avem

$$\begin{aligned} x &= (x^1, x^2, \dots, x^n) = x^1(1, 0, \dots, 0) + x^2(0, 1, \dots, 0) + \dots + x^n(0, 0, \dots, 1) = \\ &= x^1 e_1 + x^2 e_2 + \dots + x^n e_n, \text{ deci } B \text{ generează spațiul } \mathbf{K}^n. \end{aligned}$$

2. În spațiul vectorial $\mathbf{K}_n[X]$, o bază este de forma $B = \{1, X, \dots, X^n\}$

Într-adevăr, o relație de forma $\lambda^0 + \lambda^1 x + \lambda^2 x^2 + \dots + \lambda^n x^n = 0, \forall x \in \mathbf{K}$ are loc dacă și numai dacă $\lambda^0 = \lambda^1 = \lambda^2 = \dots = \lambda^n = 0$, adică $\text{ind}_{\mathbf{K}_n[X]} B$ și orice polinom $P \in \mathbf{K}_n[X]$ se poate scrie sub forma $P(X) = a^0 + a^1 X + a^2 X^2 + \dots + a^n X^n$, adică B este un sistem de generatori pentru P .

b) Coordonate. În spațiile vectoriale finit dimensionale se pot introduce și folosi coordonatele unui vector.

TEOREMA 1.13. Orice vector $x \in V_n/\mathbf{K}$ într-o bază dată $B = \{e_i\}_{i=1, \dots, n}$, admite o exprimare unică de forma

$$(1) \quad x = \sum_{i=1}^n x^i e_i.$$

Demonstrație. Folosind metoda reducerii la absurd, presupunem că

$$x = \sum_{i=1}^n x^i e_i \quad \text{și} \quad x = \sum_{i=1}^n x^{i'} e_i, \quad \text{cu} \quad x^i \neq x^{i'}, \forall i = 1, 2, \dots, n \Rightarrow x = \sum_{i=1}^n x^i e_i = \sum_{i=1}^n x^{i'} e_i \Rightarrow$$

$$\sum_{i=1}^n (x^i - x^{i'}) e_i = 0_V \Rightarrow x^i = x^{i'}, \forall i = 1, \dots, n, \text{ contradicție cu presupunerea făcută.}$$

DEFINIȚIA 1.11. Relația (1) se numește **relația de descompunere a vectorului x în baza B** , iar scalarii x^1, x^2, \dots, x^n se numesc **coordonatele vectorului x în baza B** .

Notație. Coordonatele vectorului x în baza B se notează astfel:

$$[x]_B = \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ \dots \\ x^n \end{pmatrix}_B \text{ sau } [x]^t_B = (x^1, x^2, \dots, x^n) \in \mathbf{K}^n.$$

Matriceal relația (1) se scrie sub forma:

$$(1') \quad x = x_B = B \cdot [x]_B$$

DEFINIȚIA 1.12. Bijecția $f : V_n \rightarrow \mathbf{K}^n$ definită prin $f(x) = (x^1, x^2, \dots, x^n)$, care asociază fiecărui vector $x \in V_n$ elementul $(x^1, x^2, \dots, x^n) \in \mathbf{K}^n$, format din coordonatele lui x în baza B , se numește **sistem de coordonate pe V_n** .

c) Schimbări de baze. Fie $B, B' \subset V_n$ două baze în V_n de forma $B = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ și $B' = \{e'_1, e'_2, \dots, e'_n\}$. Vectorii bazei B' se pot exprima în baza B , folosind relația (1')

$$e'_j = B[e'_j]_B = \sum_{i=1}^n \alpha^{ij} e_i, \text{ adică în mod explicit (j = 1, 2, \dots, n):}$$

$$\begin{cases} e'_1 = \alpha^{11} e_1 + \alpha^{21} e_2 + \dots + \alpha^{n1} e_n \\ e'_2 = \alpha^{12} e_1 + \alpha^{22} e_2 + \dots + \alpha^{n2} e_n \\ \dots \\ e'_n = \alpha^{n1} e_1 + \alpha^{n2} e_2 + \dots + \alpha^{nn} e_n \end{cases} \text{ sau } \begin{array}{c|cccc} & e'_1 & e'_2 & \dots & e'_n \\ e_1 & \alpha^{11} & \alpha^{12} & \dots & \alpha^{1n} \\ e_2 & \alpha^{21} & \alpha^{22} & \dots & \alpha^{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ e_n & \alpha^{n1} & \alpha^{n2} & \dots & \alpha^{nn} \end{array},$$

care matriceal se scriu

$$(2) \quad M(B, B') = \begin{pmatrix} \alpha^{11} & \alpha^{12} & \dots & \alpha^{1n} \\ \alpha^{21} & \alpha^{22} & \dots & \alpha^{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \alpha^{n1} & \alpha^{n2} & \dots & \alpha^{nn} \end{pmatrix} = ([e'_1], [e'_2], \dots, [e'_n]).$$

DEFINIȚIA 1.13. Matricea $M(B, B')$ dată de relația (2) se numește **matricea de trecere de la baza B la baza B'** , iar coloanele ei reprezintă coordonatele vectorilor bazei noi B' în baza veche B .

d) Schimbări de coordonate. Deoarece un vector poate fi scris în baze diferite, ne interesează trecerea de la coordonatele vectorului într-o bază, la coordonatele aceluiași vector într-o altă bază. Fie, deci:

$$x = x_B = \sum_{i=1}^n x^i e_i = \{e_1, e_2, \dots, e_n\} \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ \dots \\ x^n \end{pmatrix}_B = B[x]_B \quad (*)$$

$$x = x_{B'} = \sum_{j=1}^n x'^j e'_j = \{e'_1, e'_2, \dots, e'_n\} \begin{pmatrix} x'^1 \\ x'^2 \\ \dots \\ x'^n \end{pmatrix} = B'[x]_{B'} \quad (**)$$

și cum $B' = \{e'_1, e'_2, \dots, e'_n\} = (B[e'_1]_B, B[e'_2]_B, \dots, B[e'_n]_B) = B([e'_1]_B, [e'_2]_B, \dots, [e'_n]_B) = BM(B, B')$, rezultă că relația (**) devine

$$x = BM(B, B')[x]_{B'}$$

care împreună cu (*), folosind tranzitivitatea relației de egalitate, dă

$$B[x]_B = BM(B, B')[x]_{B'} \text{ și } \text{ind}_{V_n} B \Rightarrow$$

$$[x]_B = M(B, B')[x]_{B'}$$

1.5. Probleme rezolvate

1. Să se determine dacă $\mathbf{R}^2 = \mathbf{R} \times \mathbf{R}$ are o structură de spațiu vectorial în raport cu următoarele perechi de operații:

- 1) $(x^1, x^2) + (y^1, y^2) = (x^1 + y^1, 0)$ și $k(x^1, x^2) = (kx^1, kx^2)$, $k \in \mathbf{R}$;
- 2) $(x^1, x^2) + (y^1, y^2) = (x^1 + y^1, y^2)$ și $k(x^1, x^2) = (kx^1, kx^2)$, $k \in \mathbf{R}$;
- 3) $(x^1, x^2) + (y^1, y^2) = (x^1 + y^1, x^2 + y^2)$ și $k(x^1, x^2) = (0, kx^2)$, $k \in \mathbf{R}$;
- 4) $(x^1, x^2) + (y^1, y^2) = (x^1 + y^1, x^2 + y^2)$ și $k(x^1, x^2) = (\alpha + i\beta)(x^1, x^2) = (\alpha x^1 - \beta x^2, \beta x^1 + \alpha x^2)$, unde $k \in \mathbf{C}$, $\alpha, \beta \in \mathbf{R}$.

Rezolvare. Pentru a stabili dacă \mathbf{R}^2 are o structură de spațiu vectorial, trebuie verificate axiomele spațiului vectorial din definiția 1.1. și anume:

- 1) Din axiomele grupului abelian, pentru determinarea elementului neutru

$$(e^1, e^2) \in \mathbf{R}^2, \text{ avem}$$

$$(x^1, x^2) + (e^1, e^2) = (x^1, x^2), \text{ pentru } \forall (x^1, x^2) \in \mathbf{R}^2$$

$$\Leftrightarrow (x^1, x^2) + (e^1, e^2) = (x^1 + e^1, 0) \neq (x^1, x^2) \Rightarrow \nexists \text{ element neutru în } \mathbf{R}^2$$

și ca urmare \mathbf{R}^2 nu este spațiu vectorial peste \mathbf{R} în acest caz.

- 2) Ne ocupăm tot de elementul neutru și avem:

$$\left. \begin{array}{l} (x^1, x^2) + (e^1, e^2) = (x^1, x^2) \\ (x^1, x^2) + (e^1, e^2) \stackrel{def}{=} (x^1 + e^1, e^2) \end{array} \right\} \Rightarrow \begin{cases} x^1 + e^1 = x^1 \Rightarrow e^1 = 0 \\ x^2 = R^2 \Rightarrow e^2 = x^2 \end{cases}$$

deci pentru $\forall x^2 \in \mathbf{R}$ vom avea $e^2 = x^2 \in \mathbf{R}$, adică elementul neutru nu este unic, deci \mathbf{R}^2 nu este spațiu vectorial peste \mathbf{R} în acest caz.

- 3) Se verifică ușor că $(R^2, +)$ este grup abelian ($(e^1, e^2) = (0, 0)$), dar să verificăm ultima axiomă a spațiului vectorial

$$1 \cdot (x^1, x^2) = (x^1, x^2)$$

în care, membrul stâng este $1 \cdot (x^1, x^2) = (0, 1 \cdot x^2) = (0, x^2) \neq (x^1, x^2)$, deci \mathbf{R}^2 nu este spațiu vectorial împreună cu cele două operații.

- 4) Este simplu că $(R^2, +)$ este grup abelian.

La fel de ușor se verifică și celelalte axiome, de exemplu

$$1 \cdot (x^1, x^2) = (x^1, x^2),$$

în care membrul stâng este

$$1 \cdot (x^1, x^2) = (1 + 0i)(x^1, x^2) \stackrel{def}{=} (1 \cdot x^1 - 0x^2, 0x^1 + 1 \cdot x^2) = (x^1, x^2).$$

În concluzie, \mathbf{R}^2 este spațiu vectorial împreună cu operațiile 4).

2. Dându-se spațiul vectorial P_n al funcțiilor polinomiale reale care au cel mult gradul n , să se cerceteze care dintre următoarele submulțimi sunt subspații vectoriale

- 1) $A = \{p(x) \mid p(0) = h, h \in \mathbf{R}\}$,
- 2) $B = \{p(x) \mid 3p(0) - 2p(1) = 0\}$,
- 3) $D = \{p(x) \mid p(1) + p(2) + \dots + p(m) = 0, m \in \mathbf{N}^* \text{ fixat}\}$.

Rezolvare. 1) Fie $p, q \in A \Rightarrow p(0) = h$ și $q(0) = h$. Folosim Teorema 1.2. și

$$\text{presupunem că } p + q \in A \Rightarrow (p + q)(0) = h \Rightarrow p(0) + q(0) = h \Rightarrow 2h = h,$$

contradicție pentru $h \neq 0$. Rezultă că prima condiție (din T. 1.2.) nu este îndeplinită și, prin urmare, mulțimea A nu este subspațiu vectorial al lui P_n .

2) Fie $p, q \in B \Rightarrow 3p(0) - 2p(1) = 0$ și $3q(0) - 2q(1) = 0$. Considerăm expresia $\alpha p + \beta q$ cu $\alpha, \beta \in \mathbf{R}$ și avem

$$3(\alpha p + \beta q)(0) - 2(\alpha p + \beta q)(1) = \alpha(3p(0) - 2p(1)) + \beta(3q(0) - 2q(1)) = 0 \Rightarrow$$

$\Rightarrow \alpha p + \beta q \in B \Rightarrow B$ este un subspațiu vectorial al lui P_n (conform cu Obs. 1.1.)

3) Fie $p, q \in D \Rightarrow \sum_{k=1}^m p(k) = 0$ și $\sum_{k=1}^m q(k) = 0$. Considerăm $\alpha p + \beta q$ cu $\alpha, \beta \in \mathbf{R}$ și

avem

$$\sum_{k=1}^m (\alpha p + \beta q)(k) = \sum_{k=1}^m (\alpha p(k) + \beta q(k)) = \alpha \sum_{k=1}^m p(k) + \beta \sum_{k=1}^m q(k) = \alpha \cdot 0 + \beta \cdot 0 = 0$$

Rezultă că mulțimea D este subspațiu vectorial al lui P_n .

3. Fie subspațiile vectoriale V și U ale lui \mathbf{R}^3 generate respectiv de vectorii $v_1 = (1, 1, 1), v_2 = (0, 3, 1), v_3 = (2, -1, 1); u_1 = (1, -2, 4), u_2 = (-2, 4, -8)$.

- 1) Să se verifice dacă sunt subspații suplimentare.
- 2) Să se găsească descompunerea vectorului $w = (5, -7, 13)$ pe aceste subspații.

Rezolvare. 1) Două subspații vectoriale V și U ale lui \mathbf{R}^3 se numesc suplimentare dacă $V \cap U = \{\mathbf{0}_{\mathbf{R}^3}\}$ și suma directă este întregul spațiu vectorial, adică $V + U = \mathbf{R}^3$.

Arătăm mai întâi că $V \cap U = \{ \mathcal{O}_{\mathbf{R}^3} \}$. Subspațiul vectorial $V \cap U$ conține acei vectori pentru care

$$\alpha^1 v_1 + \alpha^2 v_2 + \alpha^3 v_3 = \beta^1 u_1 + \beta^2 u_2.$$

Folosind operațiile cu vectori, această egalitate vectorială se scrie sub forma

$$\begin{cases} \alpha^1 + 0 \cdot \alpha^2 + 2\alpha^3 = \beta^1 - 2\beta^2 \\ \alpha^1 + 3\alpha^2 - \alpha^3 = -2\beta^1 + 4\beta^2, \\ \alpha^1 + \alpha^2 + \alpha^3 = 4\beta^1 - 8\beta^2 \end{cases}$$

care este un sistem liniar în necunoscutele $\alpha^1, \alpha^2, \alpha^3$ cu parametrii β^1, β^2 . Matricea sistemului

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 1 & 3 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \text{ are } \text{rang} A = 2 \text{ și } \Delta_{\text{princ.}} = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = 3 \neq 0.$$

Conform teoremei lui Rouché, compatibilitatea este asigurată de anularea determinantului caracteristic

$$\Delta_{\text{carac}} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & \beta^1 - 2\beta^2 \\ 1 & 3 & -2\beta^1 + 4\beta^2 \\ 1 & 1 & 4\beta^1 - 8\beta^2 \end{vmatrix} = (\beta^1 - 2\beta^2) \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 3 & -2 \\ 1 & 1 & 4 \end{vmatrix} = 12(\beta^1 - 2\beta^2),$$

adică

$$\beta^1 - 2\beta^2 = 0$$

Obținem soluția $\beta^1 = 2v$, $\beta^2 = v$, $v \in \mathbf{R}$, pentru care $\beta^1 u_1 + \beta^2 u_2 = 2vu_1 + vu_2 = (2v, -4v, 8v) + (-2v, 4v, -8v) = (0, 0, 0)$. Cu β^1 și β^2 astfel găsiți, deducem

$$\begin{cases} \alpha^1 + 2\alpha^3 = 0 \\ \alpha^1 + 3\alpha^2 - \alpha^3 = 0 \end{cases},$$

de unde, $\alpha^1 = -2\eta$, $\alpha^2 = \eta$, $\eta \in \mathbf{R}$. Se verifică $\alpha^1 v_1 + \alpha^2 v_2 + \alpha^3 v_3 = (0, 0, 0)$ și, deci, singurul vector comun spațiilor V și U este vectorul nul $(0, 0, 0)$.

Se știe că suma a două subspații vectoriale coincide cu acoperirea liniară a reuniunii subspațiilor respective. Deci $V + U = L(\{v_1, v_2, v_3, u_1, u_2\})$. Un vector oarecare $w \in (V + U)$ este de forma $w = \gamma^1 v_1 + \gamma^2 v_2 + \gamma^3 v_3 + \gamma^4 u_1 + \gamma^5 u_2$ și, deci, aparține lui \mathbf{R}^3 . Rezultă că $V + U \subseteq \mathbf{R}^3$. Să arătăm că $\mathbf{R}^3 \subseteq V + U$. Într-adevăr, pentru fiecare $w = (w^1, w^2, w^3)$ există numerele reale $\gamma^1, \gamma^2, \gamma^3, \gamma^4, \gamma^5$ astfel încât

$$\gamma^1 v_1 + \gamma^2 v_2 + \gamma^3 v_3 + \gamma^4 u_1 + \gamma^5 u_2 = w.$$

Această relație este echivalentă cu sistemul liniar

$$\begin{cases} \gamma^1 + 2\gamma^3 + \gamma^4 - 2\gamma^5 = w^1 \\ \gamma^1 + 3\gamma^2 - \gamma^3 - 2\gamma^4 + 4\gamma^5 = w^2 \\ \gamma^1 + \gamma^2 + \gamma^3 + 4\gamma^4 - 8\gamma^5 = w^3 \end{cases},$$

care este compatibil dublu nedeterminat. Prin urmare $V + U = \mathbf{R}^3$.

2) Înlocuirea lui $w = (5, -7, 13)$ în sistemul precedent de ecuații conduce la sistemul liniar

$$\begin{cases} \gamma^1 + 2\gamma^3 + \gamma^4 - 2\gamma^5 = 5 \\ \gamma^1 + 3\gamma^2 - \gamma^3 - 2\gamma^4 + 4\gamma^5 = -7 \\ \gamma^1 + \gamma^2 + \gamma^3 + 4\gamma^4 - 8\gamma^5 = 13 \end{cases},$$

a cărui soluție este $(-2\lambda, \lambda, 1 + \lambda, 3 + 2\mu, \mu)$, cu $\lambda, \mu \in \mathbf{R}$.

Vectorul w se descompune unic sub forma

$$w = [(-2\lambda)v_1 + \lambda v_2 + (1 + \lambda)v_3] + [(3 + 2\mu)u_1 + \mu u_2].$$

Găsim, pentru $\lambda = -1$ și $\mu = 0$, $w = (2, -1, 1) + (3, -6, 12)$.

4. Să se arate că vectorii x_1, x_2, \dots, x_n din spațiul vectorial V_n sunt liniar independenți dacă rangul matricei

$$M = \begin{bmatrix} x_1^1 & x_2^1 & \dots & x_n^1 \\ x_1^2 & x_2^2 & \dots & x_n^2 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ x_1^n & x_2^n & \dots & x_n^n \end{bmatrix},$$

alcătuită din componentele pe coloane ale acestor vectori într-o bază oarecare (e_1, e_2, \dots, e_n) , este egal cu numărul n al vectorilor.

Rezolvare. Vectorii x_1, x_2, \dots, x_n sunt liniar independenți dacă relația $\sum_{i=1}^n \alpha^i x_i = O_{V_n}$,

cu $\alpha^i \in \mathbf{R}$, $\forall i = 1, \dots, n$, $\Rightarrow \alpha^1 = \alpha^2 = \dots = \alpha^n = 0$. Introducem în $\sum_{i=1}^n \alpha^i x_i = O_{V_n}$ expres-

siile vectorilor $x_i = \sum_{k=1}^n x_i^k e_k$, cu $i = 1, \dots, n$ și ținem seama că $(e_1, e_2, \dots, e_n) = B$ este o

bază în V_n , adică

$$x_i = \sum_{k=1}^n x_i^k e_k = (e_1, e_2, \dots, e_n) \begin{pmatrix} x_i^1 \\ x_i^2 \\ \vdots \\ x_i^n \end{pmatrix}.$$

Obținem pentru necunoscutele $\alpha^1, \alpha^2, \dots, \alpha^n$ sistemul liniar și omogen ai cărui coeficienți sunt chiar elementele matricei M . Deoarece $\alpha^1 = 0, \alpha^2 = 0, \dots, \alpha^n = 0$, rezultă că $\det M \neq 0$ și deci $\text{rang } M = n$.

5. Să se găsească pentru spațiul polinoamelor de grad cel mult patru, matricea de trecere

- de la baza canonică $B = (1, x, x^2, x^3, x^4)$ la baza $B' = (1, x+1, (x+1)^2, (x+1)^3, (x+1)^4)$

- de la baza canonică B la baza B'' formată din polinoamele Legendre:

$$P_0 = 1, P_1 = x, P_2 = \frac{1}{2}(3x^2 - 1), P_3 = \frac{1}{2}(5x^2 - 3x), P_4 = \frac{1}{8}(35x^4 - 30x^2 + 3)$$

Rezolvare. Se știe că matricea de trecere $M(B, B')$, de la baza veche B la baza nouă B' , are pe coloane componentele vectorilor bazei B' raportate la baza B . Exprimând vectorii noii baze B' cu ajutorul bazei B avem

$$\begin{aligned} 1 &= 1 \\ x + 1 &= 1 + x \\ (x + 1)^2 &= 1 + 2x + x^2 \\ (x + 1)^3 &= 1 + 3x + 3x^2 + x^3 \\ (x + 1)^4 &= 1 + 4x + 6x^2 + 4x^3 + x^4 \end{aligned} \quad \Rightarrow \quad M(B, B') = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 3 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Analog se obține cealaltă matrice

$$M(B, B'') = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -\frac{1}{2} & 0 & \frac{3}{8} \\ 0 & 1 & 0 & -\frac{3}{2} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{3}{2} & \frac{5}{2} & -\frac{15}{4} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{35}{8} \end{bmatrix},$$

1.6. Probleme propuse

1. Să se arate că $\mathbf{K}[X]$, spațiul vectorial al polinoamelor în nedeterminatele X cu coeficienți în câmpul \mathbf{K} , este un spațiu vectorial peste câmpul \mathbf{K} în raport cu adunarea polinoamelor și cu înmulțirea dintre un element din \mathbf{K} și un polinom.

2. Fie $\mathbf{K}[X]$ spațiu vectorial peste câmpul \mathbf{K} al polinoamelor în nedeterminata X cu coeficienți din \mathbf{K} . Să se stabilească pentru următoarele submulțimi care este un spațiu vectorial peste câmpul \mathbf{K} ,

i) mulțimea $\mathbf{K}_n[X]$ a polinoamelor de grad cel mult n ,

ii) mulțimea polinoamelor de grad cel puțin n .

- 3.** Să se arate că mulțimea $\mathbf{K}^n = \{(k^1, k^2, \dots, k^n) \mid k^i \in \mathbf{K}, i = 1, \dots, n, \mathbf{K} \text{ câmp}\}$ este un spațiu vectorial peste \mathbf{K} , în raport cu operațiile:

$$x + y = (x^1 + y^1, x^2 + y^2, \dots, x^n + y^n),$$

$$\lambda x = (\lambda x^1, \lambda x^2, \dots, \lambda x^n), \quad \lambda \in \mathbf{R}.$$

Caz particular: $\mathbf{R}^2, \mathbf{R}^3$.

- 4.** Fie V un spațiu vectorial peste câmpul \mathbf{K} și S o mulțime nevidă din \mathbf{K} . Se definește mulțimea $F = \{f \mid f : S \rightarrow V\}$ și operațiile

$$(f + g)(x) = f(x) + g(x), \quad \forall f, g \in F, \quad \forall x \in S$$

$$(kf)(x) = kf(x), \quad \forall k \in \mathbf{K}, \quad \forall x \in S.$$

Să se arate că F împreună cu cele două operații este un spațiu vectorial peste câmpul \mathbf{K} .

- 5.** Să se arate că următoarele mulțimi sunt, respectiv, spații vectoriale reale în raport cu adunarea funcțiilor și cu înmulțirea dintre un număr real și o funcție.

- i) $D = \{f \mid f : I \rightarrow \mathbf{R}, I \text{ - interval din } \mathbf{R}, f \text{ este derivabilă}\}$.
- ii) $P = \{f \mid f : I \rightarrow \mathbf{R}, I \text{ - interval din } \mathbf{R}, f \text{ admite primitive}\}$.
- iii) $I = \{f \mid f : [a, b] \rightarrow \mathbf{R}, a, b \in \mathbf{R}, a < b, f \text{ este integrabilă}\}$.

- 6.** Să se arate că mulțimile D, P, I , definite în problema 5, sunt subspații vectoriale ale spațiului vectorial F din problema 4.

- 7.** i) Să se arate că mulțimea funcțiilor pare $\{f \mid f : (-a, a) \rightarrow \mathbf{R}, f \text{ pară}\}$ este un subspațiu vectorial al spațiului $F = \{f \mid f : (-a, a) \rightarrow \mathbf{R}\}$.

ii) Să se arate că mulțimea $\{f \mid f : (-a, a) \rightarrow \mathbf{R}, f \text{ impară}\}$ este un subspațiu vectorial al spațiului F de la punctul i).

- 8.** Să se precizeze care dintre următoarele submulțimi ale spațiului \mathbf{R}^3 sunt subspații liniare:

- I. $A = \{x = (x^1, x^2, x^3) \mid x^1, x^2, x^3 \in \mathbf{R}, x^1 - x^2 + 5x^3 = 0\}$,
- II. $B = \{x = (x^1, x^2, x^3) \mid x^1, x^2, x^3 \in \mathbf{R}, tx^1 = \pm 1\}$.

- 9.** Considerând în \mathbf{R}^4 vectorii $x_1 = (3,1,-7,4)$, $x_2 = (1,5,0,6)$, $x_3 = (-1,1,3,0)$, să se determine combinația liniară $3x_1 - 2x_2 + 7x_3$ și să se discute rezultatul obținut.
- 10.** Știind că vectorii x, y, z sunt liniar independenți în spațiul vectorial V , să se stabilească
- dacă vectorii $x + y, y + z, z + x$ sunt liniar independenți,
 - dacă vectorii $x - y, y - z, z - x$ sunt liniar dependenți.
- 11.** Să se arate că dacă x, y, z sunt vectori liniar independenți în spațiul vectorial V , atunci și $x, x + y, x + y + z$ sunt liniar independenți.
- 12.** Să se stabilească liniar dependența sau independența următoarelor mulțimi:
- $$A = \{x, y \mid x = (-3,1,5), y = (6,-2,15)\} \subset \mathbf{R}^3;$$
- $$B = \{x, y \mid x = (1, i, 2 - i, 3 + i), y = (1 - i, 1 + i, 1 - 3i, 4 - 2i)\}, B \subset \mathbf{C}^4;$$
- $$D = \{x, y, z \mid x = (1, 2, 3), y = (2, 5, 7), z = (3, 7, 10 + \varepsilon), \varepsilon \neq 0 \text{ oricât de mic}\}, D \subset \mathbf{R}^3.$$
- 13.** Să se arate că vectorii $e_1 = (1,3,5)$, $e_2 = (6,3,2)$, $e_3 = (3,1,0)$, scriși în baza canonică B a spațiului \mathbf{R}^3 , formează o bază a spațiului \mathbf{R}^3 . Să se exprime vectorii $x = (3,7,1)$, $y = (0,0,1)$ și $z = (2,3,5)$ în această nouă bază.
- 14.** Să se arate că polinoamele: $1, x - a, (x - a)^2, \dots, (x - a)^n$ formează o bază în spațiul vectorial $\mathbf{R}_n[X]$ al polinoamelor de grad cel mult n în nedeterminata X .
- 15.** În spațiul vectorial real al matricelor pătratice de ordinul al doilea $M(2,2, \mathbf{R})$, se consideră sistemul de vectori

$$S = \left\{ A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, A_2 = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, A_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, A_4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \right\}$$

- Să se arate că mulțimea S este o bază pentru spațiul $M(2,2, \mathbf{R})$.
- Să se exprime matricea $A = \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix}$ în baza S .

2. SPAȚIUL VECTORIAL EUCLIDIAN

2.1. Produs scalar. Normă. Distanță.

Elementele introduse nu permit studierea unor aspecte ale spațiilor vectoriale legate de noțiunile de unghi și de distanță. Aceasta se poate face înzeștrând spațiul vectorial cu un tip de produs numit produs scalar.

DEFINIȚIA 2.1. Fie $\mathbf{K} = \mathbf{C}, \mathbf{R}$ și V un \mathbf{K} - spațiu vectorial. O aplicație $(\cdot | \cdot): V \times V \rightarrow \mathbf{K}$ se numește **produs scalar** dacă:

i) aplicația $x \rightarrow (x|y)$ este liniară $\forall y \in V$,

adică $(\alpha x_1 + \beta x_2 | y) = \alpha (x_1 | y) + \beta (x_2 | y)$,

ii) $(x|y) = \overline{(y|x)}$, (dacă $\mathbf{K} = \mathbf{R}$, atunci $(x|y) = (y|x)$),

iii) $(x|x) > 0, \forall x \in V \setminus \{O_V\}$.

Notații $(x|y) = (x, y) = x \cdot y = xy$

Observații 2.1 (α) $(0, y) = 0, \forall y \in V$.

Într-adevăr, $(x - x, y) = (x, y) - (x, y) = 0$, deci $(0, y) = 0$.

(β) $(x, x) \geq 0, \forall x \in V$,

care este imediată din definiția 2.1. iii) și observația 2.1. (α).

(γ) $(\alpha x, \beta y) = \alpha \overline{\beta} (x, y), \forall \alpha, \beta \in \mathbf{C}, \forall x, y \in V$.

Într-adevăr $(\alpha x, \beta y) = \alpha (x, \beta y) = \alpha \overline{(\beta y, x)} = \alpha \overline{\beta} \overline{(y, x)} = \alpha \overline{\beta} (x, y)$. \square

Exemple. 1. Fie $\mathbf{K} = \mathbf{C}$ și $V = \mathbf{K}^n = \{(x^1, x^2, \dots, x^n) | x^i \in \mathbf{K}, 1 \leq i \leq n\}$.

Pentru orice $x = (x^1, \dots, x^n) \in \mathbf{K}^n$ și $y = (y^1, \dots, y^n) \in \mathbf{K}^n$ punem

$$(x, y) := \sum_{i=1}^n x^i \overline{y^i}.$$

Dacă $\mathbf{K} = \mathbf{R}$ avem

$$(x, y) := \sum_{i=1}^n x^i y^i.$$

2. În spațiul vectorial $C_{[a,b]}^0$ al funcțiilor continue pe intervalul

$[a, b] \subset \mathbf{R}$, produsul scalar este

$$(f, g) = \int_a^b f(x)g(x)dx, \quad \forall f, g \in C_{[a,b]}^0.$$

DEFINIȚIA 2.2. Un spațiu vectorial pe care s-a definit un produs scalar se numește *spațiu vectorial euclidian*.

TEOREMA 2.1. (Inegalitatea lui Schwarz sau inegalitatea lui Cauchy - Buneakovski)

$$(1) \quad \|(x, y)\|^2 \leq (x, x) \cdot (y, y), \quad \forall x, y \in V.$$

Demonstrație. Folosind observația 2.1. β) și proprietatea i) din definiția 2.1, avem

$$0 \leq (x - \lambda y, x - \lambda y) = (x, x - \lambda y) - \lambda(y, x - \lambda y) = (x, x) - \bar{\lambda}(x, y) - \lambda(y, x) + |\lambda|^2(y, y),$$

$$\forall \lambda \in \mathbf{C}.$$

În particular, pentru $\lambda = \frac{(x, y)}{(y, y)}$, cu $y \neq O_V$, inegalitatea de mai sus devine

$$0 \leq (x, x) - \frac{\overline{(x, y)}(x, y)}{(y, y)} - \frac{(x, y)\overline{(x, y)}}{(y, y)} + \frac{|(x, y)|^2}{|(y, y)|^2}(y, y) = (x, x) - \frac{|(x, y)|^2}{(y, y)} - \frac{|(x, y)|^2}{(y, y)} + \frac{|(x, y)|^2}{(y, y)} =$$

$$= (x, x) - \frac{|(x, y)|^2}{(y, y)}.$$

Deci

$$\|(x, y)\|^2 \leq (x, x) \cdot (y, y). \quad \square$$

DEFINIȚIA 2.3. Fie $\mathbf{K} = \mathbf{C}, \mathbf{R}$ și V un \mathbf{K} -spațiu vectorial. O aplicație $\|\cdot\|: V \rightarrow \mathbf{R}$ se numește *normă* dacă

$$(i) \quad \|x\| = 0 \Leftrightarrow x = O_V,$$

$$(ii) \quad \|\alpha x\| = |\alpha| \cdot \|x\|, \quad \forall \alpha \in \mathbf{K} \text{ și } \forall x \in V \text{ (omogenitate),}$$

$$(iii) \quad \|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|, \quad \forall x, y \in V \quad (\text{inegalitatea triunghiului}).$$

Observația 2.2. $\|x\| \geq 0, \quad \forall x \in V.$

Într-adevăr, folosind proprietățile (i), (ii), (iii) obținem

$$0 = \|0_V\| = \|x - x\| = \|x + (-x)\| \leq \|x\| + \|(-1)x\| = \|x\| + |-1| \cdot \|x\| = 2\|x\|$$

deci

$$\|x\| \geq 0, \quad \forall x \in V.$$

DEFINIȚIA 2.4. Perechea $(V, \|\cdot\|)$ se numește **spațiu normat**.

TEOREMA 2.2. Orice produs scalar determină o normă prin egalitatea

$$\|x\| := \sqrt{(x, x)}.$$

Demonstrație. Verificăm cele trei axiome din definiția 2.3. :

$$(i) \quad \|x\| = 0 \Leftrightarrow \sqrt{(x, x)} = 0 \Leftrightarrow x = 0 \quad (\text{conform axiomei (iii) din def.}$$

2.1.).

$$(ii) \quad \|\alpha x\| = \sqrt{(\alpha x, \alpha x)} = \sqrt{\alpha \bar{\alpha} (x, x)} = \sqrt{|\alpha|^2 (x, x)} = |\alpha| \sqrt{(x, x)} = |\alpha| \cdot \|x\|.$$

$$(iii) \quad \|x + y\|^2 = (x + y, x + y) = (x, x) + (x, y) + (y, x) + (y, y) = \\ = \|x\|^2 + (x, y) + \overline{(x, y)} + \|y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2 + 2\operatorname{Re}(x, y) \leq \\ \leq \|x\|^2 + \|y\|^2 + 2|(x, y)|.$$

Deci

$$\|x + y\|^2 \leq \|x\|^2 + \|y\|^2 + 2|(x, y)|$$

și folosind inegalitatea lui Schwarz obținem

$$\|x + y\|^2 \leq \|x\|^2 + \|y\|^2 + 2|(x, y)| \leq \|x\|^2 + \|y\|^2 + 2\|x\| \cdot \|y\| = (\|x\| + \|y\|)^2$$

Prin urmare

$$\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|. \quad \square$$

Exemple de norme pe \mathbf{K}^n .

$$1. \quad \|x\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n x^i \bar{x}^i} = \sqrt{\sum_{i=1}^n |x^i|^2} \quad (\mathbf{K}=\mathbf{C});$$

$$2. \quad \|x\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n (x^i)^2} \quad (\mathbf{K}=\mathbf{R});$$

$$3. \quad \|x\|_1 := \sum_{i=1}^n |x^i|;$$

$$4. \quad \|x\|_\infty := \max_{1 \leq i \leq n} |x^i|.$$

Precizări. 1. Norma lui x se mai numește și **lungimea vectorului** x .

2. Norma din exemplul 1 (sau 2) se numește **normă euclidiană** pe \mathbf{K}^n .

Cu ajutorul normei se poate da următoarea definiție:

DEFINIȚIA 2.5. Fie E_n un spațiu vectorial euclidian de dimensiune n . Un vector $e \in E_n$, cu proprietatea că $\|e\| = 1$, se numește **vector unitate** sau **versor**.

Observații 2.3. 1. Cu această noțiune, pentru $\forall x \in E_n \setminus \{O_{E_n}\}$, avem

$$\frac{x}{\|x\|} = e \quad \Leftrightarrow \quad x = \|x\|e.$$

2. Cu ajutorul normei, inegalitatea Cauchy - Schwarz se mai scrie

$$(1') \quad (x, y) \leq \|x\| \cdot \|y\|$$

sau, dacă $\|x\| \neq 0$, $\|y\| \neq 0$,

$$(1'') \quad \frac{(x, y)}{\|x\| \cdot \|y\|} \leq 1.$$

DEFINIȚIA 2.6. Se numește **unghi neorientat al vectorilor x și y** numărul $\theta \in [0, \pi/2]$ dat de relația

$$\cos \theta = \frac{(x, y)}{\|x\| \cdot \|y\|}. \quad \text{Notatie } \theta = \left(\overset{\wedge}{x, y} \right)$$

DEFINIȚIA 2.7. Fie E_n/\mathbf{R} . Se numește **metrică** sau **distanță** o funcție $d: E_n \times E_n \rightarrow \mathbf{R}$ care are proprietățile:

$$D_1. \quad d(x, y) \geq 0 \quad \forall x, y \in E_n; \quad d(x, y) = 0 \Leftrightarrow x = y \quad (\text{pozitivitate});$$

$$D_2. \quad d(x, y) = d(y, x), \quad \forall x, y \in E_n \quad (\text{simetrie});$$

$$D_3. \quad d(x, y) \leq d(x, z) + d(z, y), \quad \forall x, y, z \in E_n \quad (\text{inegalitatea triunghiului}).$$

DEFINIȚIA 2.8. Un spațiu vectorial înzestrat cu o distanță se numește **spațiu metric**.

DEFINIȚIA 2.9. Distanța definită cu ajutorul normei euclidiene se numește **distanță euclidiană**.

TEOREMA 2.3. Fie E_n/\mathbf{R} normat cu normă euclidiană. Funcția reală $d : E_n \times E_n \rightarrow \mathbf{R}$ definită prin

$$d(x, y) = \|x - y\|, \quad \forall x, y \in E_n,$$

este o distanță (metrică) pe E_n .

Demonstrație. Evidentă prin verificarea axiomelor din definiția 2.7.

2.2. Ortogonalitate.

DEFINIȚIA 2.10. Fie E_n - spațiu vectorial euclidian.

Doi vectori $x, y \in E_n$ se numesc **ortogonali** dacă $(x, y) = 0$; se notează $x \perp y$.

O mulțime $S \subset E_n$ se numește **ortogonală** dacă $\forall x, y \in S$ atunci

$$(x, y) = \begin{cases} 0, & \text{daca } x \neq y \\ \|x\|^2, & \text{daca } x = y. \end{cases}$$

O mulțime $S \subset E_n$ se numește **ortonormată** dacă este ortogonală și este formată numai din versori.

Consecință. Vectorul nul este ortogonal pe orice vector din E_n .

Exemple.

1. Baza canonică din \mathbf{R}^n este ortonormată față de

$$(x, y) = \sum_{i=1}^n x^i y^i$$

2. În $C_{[a,b]}^0$ mulțimea $S = \{f_0, f_1, \dots, f_{2n-1}, f_{2n}, \dots\}$, în care

$$f_0(x) = 1, \dots, f_{2n-1}(x) = \cos 2n\pi x,$$

$$f_{2n} = \sin 2n\pi x, \quad \forall n \in \mathbf{N}^*,$$
 este o mulțime ortogonală față de produsul scalar

$$(f_k, f_l) = \int_0^1 f_k(x) f_l(x) dx.$$

TEOREMA 2.4. Orice mulțime ortogonală formată din elemente nenule dintr-un spațiu vectorial euclidian E_n este liniar independentă.

Demonstrație. Fie $\{v_i\}_{i=1, \dots, m} \subset E_n \setminus \{O_{E_n}\}$ ortogonală \Rightarrow să demonstrăm $\text{ind}_{E_n} \{v_i\}_{i=1, \dots, m}$.

Pentru aceasta considerăm combinația liniară

$$\left. \begin{array}{l} \sum_{i=1}^m \lambda^i v_i = 0 \mid \cdot v_j, \quad j = 1, \dots, m \Rightarrow \sum_{i=1}^m \lambda^i (v_i, v_j) = 0 \text{ cu } \quad j = 1, \dots, m \\ \text{si cu } (v_i, v_j) = \begin{cases} 0, & \text{pentru } i \neq j \\ \|v_i\|^2, & \text{pentru } i = j \end{cases} \end{array} \right| \Rightarrow \lambda^i \|v_i\|^2 = 0, i = 1, \dots, m$$

$$\Rightarrow \lambda^i = 0, \forall i = 1, \dots, m \Rightarrow \text{ind}_{E_n} \{v_i\}_{i=1, \dots, m}. \quad \square$$

DEFINIȚIA 2.11. O bază $B = (e_1, e_2, \dots, e_n) \subset E_n$ se numește **ortonormată** dacă

$$(e_i, e_j) = \delta_{ij} = \begin{cases} 0, & \text{daca } i \neq j \\ 1, & \text{daca } i = j \end{cases}, \quad \delta_{ij} = \text{simbolul lui Kronecker.}$$

DEFINIȚIA 2.12. Fie $E_n, u, v \in E_n, v \neq O_{E_n}$ atunci vectorul $\frac{(u, v)}{(v, v)} v$ se numește

proiecția vectorului u pe v , iar numărul $\frac{(u, v)}{(v, v)}$ se numește **mărimea algebrică a proiecției vectorului u pe v** .

TEOREMA 2.5. Fie E_n și $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ bază în E_n .

Dacă B este o bază ortogonală și $x = \sum_{i=1}^m x^i e_i$, atunci $x^i = \frac{(x, e_i)}{(e_i, e_i)}$.

Dacă B este o bază ortonormată și $x = \sum_{i=1}^m x^i e_i$, atunci $x^i = (x, e_i)$.

Demonstrație.

$$\left. \begin{array}{l} \text{Din } x = \sum_{i=1}^n x^i e_i \Big| \cdot e_j \Rightarrow (x, e_j) = \sum_{i=1}^n x^i (e_i, e_j) \\ (e_i, e_j) = \begin{cases} 0, & \text{pentru } i \neq j \\ \|e_j\|^2, & \text{pentru } i = j \end{cases} \end{array} \right| \Rightarrow (x, e_j) = x^j \|e_j\|^2 \stackrel{j \rightarrow i}{\Rightarrow} x^i = \frac{(x, e_i)}{(e_i, e_i)}.$$

Dacă baza este ortonormată $\Rightarrow (e_i, e_j) = \delta_{ij} \Rightarrow x^i = (x, e_i)$. \square

DEFINIȚIA 2.13. Coordonatele $x^i = \frac{(x, e_i)}{(e_i, e_i)}$ sau $x^i = (x, e_i)$ se numesc **coor-**

donatele euclidiene ale vectorului $x \in E_n$.

DEFINIȚIA 2.14. Un vector $x \in E_n$ se numește **ortogonal** mulțimii $S \subset E_n$ dacă este ortogonal pe orice vector din S . Mulțimea tuturor vectorilor ortogonali lui S se numește **S ortogonal** și se notează S^\perp . Dacă $S/\mathbf{R} \subset E_n/\mathbf{R}$, atunci S^\perp se numește **complementul ortogonal al lui S** .

PROPRIETATEA 2.1. $S^\perp/\mathbf{R} \subset E_n/\mathbf{R}$.

2.3. Construcția unei baze ortonormate, pornind de la o bază dată

Fie E_n și baza $B = (v_1, v_2, \dots, v_n) \subset E_n$.

Construim mai întâi o bază ortogonală $B' = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ cu

$$(u_i, u_j) = \begin{cases} 0, & \text{daca } i \neq j \\ \|u_i\|^2, & \text{daca } i = j \end{cases}$$

făcând următoarea considerație

$$\left\{ \begin{array}{l} v_1 = u_1 \\ v_2 = \alpha^{12} u_1 + u_2 \\ v_3 = \alpha^{13} u_1 + \alpha^{23} u_2 + u_3 \\ \vdots \\ v_n = \alpha^{1n} u_1 + \alpha^{2n} u_2 + \dots + \alpha^{n-1, n} u_{n-1} + u_n \end{array} \right., \quad \text{adică cu } M(B', B) = \begin{bmatrix} 1 & \alpha^{12} & \alpha^{13} & \dots & \alpha^{1n} \\ 0 & 1 & \alpha^{23} & \dots & \alpha^{2n} \\ 0 & 0 & 1 & \dots & \alpha^{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix},$$

matrice superior triunghiulară.

Punând condiția de ortogonalitate a bazei B' , obținem

$$\begin{cases} v_1 = u_1 \\ v_2 = \frac{(u_1, v_2)}{(u_1, u_1)}u_1 + u_2 \\ v_3 = \frac{(u_1, v_3)}{(u_1, u_1)}u_1 + \frac{(u_2, v_3)}{(u_2, u_2)}u_2 + u_3 \\ \vdots \\ v_n = \frac{(u_1, v_n)}{(u_1, u_1)}u_1 + \frac{(u_2, v_n)}{(u_2, u_2)}u_2 + \dots + \frac{(u_{n-1}, v_n)}{(u_{n-1}, u_{n-1})}u_{n-1} + u_n \end{cases} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow (*) \begin{cases} u_1 = v_1 \\ u_2 = v_2 - \frac{(u_1, v_2)}{(u_1, u_1)}u_1 \\ u_3 = v_3 - \frac{(u_1, v_3)}{(u_1, u_1)}u_1 - \frac{(u_2, v_3)}{(u_2, u_2)}u_2 \\ \vdots \\ u_n = v_n - \frac{(u_1, v_n)}{(u_1, u_1)}u_1 - \dots - \frac{(u_{n-1}, v_n)}{(u_{n-1}, u_{n-1})}u_{n-1} \end{cases} .$$

Acest procedeu se numește **Gram-Schmidt**.

TEOREMA 2.6. Fie E_n . Dacă $B=(v_1 \ v_2 \ \dots \ v_n)$ este o bază a spațiului E_n , atunci $B \circ = (u_1 \ u_2 \ \dots \ u_n)$ de forma (*) este o bază ortogonală, iar mulțimea

$$B'' = (e_1, e_2, \dots, e_n) = \left(\frac{u_1}{\|u_1\|}, \frac{u_2}{\|u_2\|}, \dots, \frac{u_n}{\|u_n\|} \right)$$

este o bază ortonormată a lui E_n .

Demonstrație. Din construcție s-a văzut că B' este o bază ortogonală $\Rightarrow B''$ bază. Pentru a demonstra că B'' este ortonormată, considerăm produsul scalar a doi vectori din B''

$$(e_i, e_j) = \left(\frac{u_i}{\|u_i\|}, \frac{u_j}{\|u_j\|} \right) = \frac{1}{\|u_i\| \cdot \|u_j\|} (u_i, u_j) = \begin{cases} 0, & \text{dacă } i \neq j, \\ \frac{\|u_i\|^2}{\|u_i\| \cdot \|u_i\|} = 1, & \text{dacă } i = j. \end{cases} \quad \square$$

2.4. Probleme rezolvate

1. Fie $P_n = \{P \in \mathbf{R}[X] \mid \text{grad} P \leq n, n \in \mathbf{N}^* \text{ fixat}\}$ și aplicația $(\cdot, \cdot): P_n \times P_n \rightarrow \mathbf{R}$ definită prin $(P, Q) = \sum_{j=0}^n (j!)^2 a^j b^j$, unde $P(X) = \sum_{j=0}^n a^j X^j$ și $Q(X) = \sum_{j=0}^n b^j X^j$.

Să se arate că aplicația (\cdot, \cdot) este un produs scalar în P_n .

Rezolvare. Verificăm axiomele din 2.1. :

i) $(\alpha P_1 + \beta P_2, Q) = \sum_{j=0}^n (j!)^2 (\alpha a_1^j + \beta a_2^j) b^j = \alpha \sum_{j=0}^n (j!)^2 a_1^j b^j + \beta \sum_{j=0}^n (j!)^2 a_2^j b^j =$
 $= \alpha (P_1, Q) + \beta (P_2, Q)$, unde $P_1(X) = \sum_{j=0}^n a_1^j X^j$, $P_2(X) = \sum_{j=0}^n a_2^j X^j$. Scriind capetele acestui șir de egalități $((\alpha P_1 + \beta P_2, Q) = \alpha (P_1, Q) + \beta (P_2, Q))$, rezultă că aplicația (\cdot, \cdot) este liniară în raport cu prima variabilă.

ii) $(P, Q) = \sum_{j=0}^n (j!)^2 a^j b^j = \sum_{j=0}^n (j!)^2 b^j a^j = (Q, P)$, deoarece $a^j b^j = b^j a^j$ în \mathbf{R} ,
 $\forall j = 0, 1, \dots, n$.

iii) $(P, P) = \sum_{j=0}^n (j!)^2 (a^j)^2 = \sum_{j=0}^n (j! a^j)^2 > 0$.

2. Să se arate că funcția $\|\cdot\|: \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}$ definită prin $\|x\| = \max_{1 \leq i \leq n} |x^i|$, cu $x = (x^1, x^2, \dots, x^n) \in \mathbf{R}^n$, este o normă în \mathbf{R}^n .

Rezolvare. Considerăm definiția 2.3. și îi verificăm axiomele:

i) $\|x\| = 0 \Leftrightarrow \max_{1 \leq i \leq n} |x^i| = 0 \Leftrightarrow x = 0_{\mathbf{R}^n}$ pentru că numai vectorul nul are maximum,

pentru elementele sale luate în modul, egal cu zero.

ii) Fie $\|x\| = \max_{1 \leq i \leq n} |x^i| = |x^k|$, cu $k = 1, \dots, n$ fixat. Rezultă că

$$\|\alpha x\| = |\alpha x^k| = |\alpha| \cdot |x^k| = |\alpha| \cdot \|x\|.$$

iii) Fie $\|x\| = \max_{1 \leq i \leq n} |x^i| = |x^k|$, cu $k = 1, \dots, n$, fixat,

$$\|y\| = \max_{1 \leq i \leq n} |y^i| = |y^j|, \text{ cu } j = 1, \dots, n, \text{ fixat,}$$

$$\|x + y\| = \max_{1 \leq i \leq n} |x^i + y^i| = |x^p + y^p|, \text{ cu } p = 1, \dots, n, \text{ fixat.}$$

Avem

$$\|x + y\| = |x^p + y^p| \leq |x^p| + |y^p| \leq \max_{1 \leq i \leq n} |x^i| + \max_{1 \leq i \leq n} |y^i| = |x^k| + |y^j| = \|x\| + \|y\|$$

și axioma iii) este verificată.

Să se arate că aplicația $q: \mathbf{R}^n \times \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}$, definită prin

$$q(x, y) = \sqrt{\sum_{i=1}^n (x^i - y^i)^2} \quad (\text{cu } x = (x^1, x^2, \dots, x^n), \quad y = (y^1, y^2, \dots, y^n) \in \mathbf{R}^n),$$

este o metrică în \mathbf{R}^n .

Rezolvare. Verificăm pe rând axiomele din definiția 2.7.:

$$D_1) \quad q(x, y) = \sqrt{\sum_{i=1}^n (x^i - y^i)^2} \geq 0, \text{ care este adevărată din definiția funcției radical de}$$

ordinul doi și din $(x^i - y^i)^2 \geq 0, \quad \forall i = 1, \dots, n \Rightarrow \sum_{i=1}^n (x^i - y^i)^2 \geq 0$. Pe de altă parte,

$$\begin{aligned} q(x, y) = 0 &\Leftrightarrow \sum_{i=1}^n (x^i - y^i)^2 = 0 \Leftrightarrow x^i - y^i = 0, \quad \forall i = 1, \dots, n \Leftrightarrow x^i = y^i, \quad \forall i = 1, \dots, n \\ &\Leftrightarrow (x^1, x^2, \dots, x^n) = (y^1, y^2, \dots, y^n) \Leftrightarrow x = y. \end{aligned}$$

$$D_2) \quad q(x, y) = \sqrt{\sum_{i=1}^n (x^i - y^i)^2} = \sqrt{\sum_{i=1}^n (y^i - x^i)^2} = q(y, x), \quad \forall x, y \in \mathbf{R}^n.$$

D₃) Considerăm, pentru orice vectori $x, y, z \in \mathbf{R}^n$, expresia

$$[q(x, z) + q(z, y)]^2 = \sum_{i=1}^n (x^i - z^i)^2 + 2\sqrt{\sum_{i=1}^n (x^i - z^i)^2} \cdot \sqrt{\sum_{i=1}^n (z^i - y^i)^2} + \sum_{i=1}^n (z^i - y^i)^2 \text{ și}$$

folosind inegalitatea Cauchy – Buneacovski – Schwarz

$$\sum_{i=1}^n a^i b^i \leq \sqrt{\sum_{i=1}^n (a^i)^2} \cdot \sqrt{\sum_{i=1}^n (b^i)^2}$$

obținem

$$\begin{aligned} [q(x, z) + q(z, y)]^2 &\geq \sum_{i=1}^n (x^i - z^i)^2 + 2 \sum_{i=1}^n (x^i - z^i)(z^i - y^i) + \sum_{i=1}^n (z^i - y^i)^2 = \\ &= \sum_{i=1}^n [(x^i - z^i) + (z^i - y^i)]^2 = \sum_{i=1}^n (x^i - y^i)^2 = q^2(x, y) \end{aligned}$$

adică

$$q(x, y) \leq q(x, z) + q(z, y).$$

4. Să se arate că funcțiile polinomiale $1, X, \frac{X^2}{2!}, \dots, \frac{X^n}{n!}$ formează o bază

ortonormată a lui P_n față de produsul scalar definit prin

$$(\cdot, \cdot): P_n \times P_n \rightarrow \mathbf{R}, \quad (P, Q) = \sum_{k=0}^n (k!)^2 a^k b^k,$$

unde $P(X) = \sum_{k=0}^n a^k X^k$ și $Q(X) = \sum_{k=0}^n b^k X^k$.

Rezolvare. Să arătăm că baza $\left(1, X, \frac{X^2}{2!}, \dots, \frac{X^n}{n!}\right) = \left(\frac{X^k}{k!}\right)_{k=0,1,\dots,n}$ este ortonormată. Fo-

losind definiția 2.11. și definiția produsului scalar din enunț, calculăm produsul scalar a două polinoame oarecare din bază

$$\left(\frac{x^i}{i!}, \frac{x^j}{j!}\right) = \sum_{k=0}^n (k!)^2 a^k b^k = \begin{cases} (i!)^2 \cdot \frac{1}{i!} \cdot 0 + (j!)^2 \cdot 0 \cdot \frac{1}{j!}, & \text{pentru } i \neq j \\ (j!)^2 \cdot \frac{1}{j!} \cdot \frac{1}{j!}, & \text{pentru } i = j \end{cases}$$

și obținem

$$\left(\frac{x^i}{i!}, \frac{x^j}{j!}\right) = \delta_{ij}, \text{ unde } \delta_{ij} \text{ este simbolul lui Kronecker.}$$

Deci baza $\left(\frac{X^k}{k!}\right)_{k=0,1,\dots,n}$ este ortonormată.

5. Fie P spațiul vectorial real al tuturor funcțiilor polinomiale reale definite pe intervalul $[-1,1]$ și produsul scalar $(\cdot, \cdot): P \times P \rightarrow \mathbf{R}$ definit prin $(p, q) = \int_{-1}^1 p(x) \cdot q(x) dx$, cu $p, q \in P$. Polinoamele obținute din polinoamele $1, x, x^2, \dots, x^n, \dots$ prin procedeul de ortogonalizare se numesc **polinoame Legendre**. Să se scrie primele șase polinoame Legendre.

Rezolvare. Notăm $p_j(x) = x^j$, $j \in \mathbf{N}$. Cu $q_k(x)$, $k = 0, 1, \dots, 5$, notăm polinoamele Legendre.

Fie $q_0(x) = p_0(x) = 1$ și calculăm

$$q_1(x) = p_1(x) - \frac{(p_1, q_0)}{(q_0, q_0)} q_0(x) = x$$

deoarece

$$(p_1, q_0) = \int_{-1}^1 x dx = 0, \quad (q_0, q_0) = \int_{-1}^1 dx = 2.$$

În mod analog, folosind procedeul Gram – Schmidt, obținem pe rând :

$$q_2(x) = p_2(x) - \frac{(p_2, q_0)}{(q_0, q_0)} q_0(x) - \frac{(p_2, q_1)}{(q_1, q_1)} q_1(x) = x^2 - \frac{1}{3},$$

pentru că

$$(p_2, q_0) = \int_{-1}^1 x^2 dx = \frac{2}{3}, \quad (p_2, q_1) = \int_{-1}^1 x^3 dx = 0, \quad (q_1, q_1) = \int_{-1}^1 x^2 dx = \frac{2}{3};$$

$$q_3(x) = p_3(x) - \frac{(p_3, q_0)}{(q_0, q_0)} q_0(x) - \frac{(p_3, q_1)}{(q_1, q_1)} q_1(x) - \frac{(p_3, q_2)}{(q_2, q_2)} q_2(x) = x^3 - \frac{3}{5}x,$$

deoarece

$$(p_3, q_0) = \int_{-1}^1 x^3 dx = 0, \quad (p_3, q_1) = \int_{-1}^1 x^4 dx = \frac{2}{5}, \quad (p_3, q_2) = \int_{-1}^1 x^3 \left(x^2 - \frac{1}{3} \right) dx = 0,$$

$$(q_2, q_2) = \int_{-1}^1 \left(x^2 - \frac{1}{3} \right)^2 dx = \frac{8}{45};$$

$$\begin{aligned} \mathbf{q}_4(\mathbf{x}) &= p_4(x) - \frac{(p_4, q_0)}{(q_0, q_0)} q_0(x) - \frac{(p_4, q_1)}{(q_1, q_1)} q_1(x) - \frac{(p_4, q_2)}{(q_2, q_2)} q_2(x) - \frac{(p_4, q_3)}{(q_3, q_3)} q_3(x) = \\ &= x^4 - \frac{1}{5} - \frac{16}{105} \cdot \frac{45}{2} \left(x^2 - \frac{1}{3} \right) = x^4 - \frac{6}{7} x^2 + \frac{3}{35}, \end{aligned}$$

pentru că

$$(p_4, q_0) = \int_{-1}^1 x^4 dx = \frac{2}{5}, \quad (p_4, q_1) = \int_{-1}^1 x^5 dx = 0, \quad (p_4, q_2) = \int_{-1}^1 x^4 \left(x^2 - \frac{1}{3} \right) dx = \frac{16}{105},$$

$$(p_4, q_3) = \int_{-1}^1 x^4 \left(x^3 - \frac{3}{5} x \right) dx = 0, \quad (q_3, q_3) = \int_{-1}^1 \left(x^3 - \frac{3}{5} x \right)^2 dx = \frac{8}{175};$$

$$\begin{aligned} \mathbf{q}_5(\mathbf{x}) &= p_5(x) - \frac{(p_5, q_0)}{(q_0, q_0)} q_0(x) - \frac{(p_5, q_1)}{(q_1, q_1)} q_1(x) - \frac{(p_5, q_2)}{(q_2, q_2)} q_2(x) - \frac{(p_5, q_3)}{(q_3, q_3)} q_3(x) - \\ &- \frac{(p_5, q_4)}{(q_4, q_4)} q_4(x) = x^5 - \frac{3}{7} x - \frac{16}{315} \cdot \frac{175}{8} \left(x^3 - \frac{3}{5} x \right) = x^5 - \frac{10}{9} x^3 + \frac{5}{21} x, \end{aligned}$$

deoarece

$$(p_5, q_0) = \int_{-1}^1 x^5 dx = 0, \quad (p_5, q_1) = \int_{-1}^1 x^6 dx = \frac{2}{7}, \quad (p_5, q_2) = \int_{-1}^1 x^5 \left(x^2 - \frac{1}{3} \right) dx = 0,$$

$$(p_5, q_3) = \int_{-1}^1 x^5 \left(x^3 - \frac{3}{5} x \right) dx = \frac{16}{315}, \quad (p_5, q_4) = \int_{-1}^1 x^5 \left(x^4 - \frac{6}{7} x^2 + \frac{3}{35} \right) dx = 0,$$

$$(q_4, q_4) = \int_{-1}^1 \left(x^4 - \frac{6}{7} x^2 + \frac{3}{35} \right)^2 dx = \frac{2^7}{105^2}.$$

Prin inducție se poate demonstra că

$$q_n(x) = \frac{n!}{(2n)!} \cdot \frac{d^n}{dx^n} (x^2 - 1)^n.$$

2.5. Probleme propuse

1. Fie spațiul vectorial real V_n și doi vectori oarecare $x = (x^1, x^2, \dots, x^n)$ și

$y = (y^1, y^2, \dots, y^n)$ din V_n . Să se cerceteze care din expresiile

- 1) $(x, y) = \sum_{i=1}^n x^i |y^i|$,
- 2) $(x, y) = \sum_{i=1}^n |x^i y^i|$,
- 3) $(x, y) = \sqrt{\sum_{i=1}^n (x^i)^2 (y^i)^2}$,
- 4) $(x, y) = \sum_{i=1}^n (x^i + y^i)^2 - \sum_{i=1}^n (x^i)^2 - \sum_{i=1}^n (y^i)^2$

definesc produse scalare în V_n .

2. Pe spațiul vectorial $C_{[1,e]}^0 = \{f : [1, e] \rightarrow \mathbf{R} \mid f \text{ este funcție continuă}\}$ definim

aplicația $(,): C_{[1,e]}^0 \times C_{[1,e]}^0 \rightarrow \mathbf{R}$ prin $(f, g) = \int_1^e (\ln x) \cdot f(x) \cdot g(x) dx$.

i) Să se arate că această aplicație este un produs scalar în spațiul $C_{[1,e]}^0$.

ii) Pe spațiul vectorial $C_{[1,e]}^0$, înzestrat cu produsul scalar de la punctul i), să se calculeze $\|f\|$, pentru $x \rightarrow f(x) = \sqrt{x}$, folosind teorema 2.2.

3. În spațiul punctual euclidian E_5 avem produsul scalar $(x, y) = \sum_{j=1}^5 x^j y^j$, unde

$$x = (x^1, x^2, x^3, x^4, x^5), \quad y = (y^1, y^2, y^3, y^4, y^5) \in E_5.$$

Să se determine lungimile laturilor și unghiurile interioare ale triunghiului definit prin vârfurile $A(2,4,2,4,2)$, $B(6,4,4,4,6)$, $C(5,7,5,7,2)$.

4. Fie $M(n) = \{A \in M(n, n, \mathbf{R}) \mid A = [a^{ij}], \quad i, j = 1, 2, \dots, n\}$ spațiul vectorial real al matricelor pătratice.

i) Să se arate că funcțiile $\|\cdot\|_k: M(n) \rightarrow \mathbf{R}_+$, $k = 1, 2, \dots, 5$, definite mai jos, sunt norme:

$$\|A\|_1 = \sum_{i,j=1}^n |a^{ij}|; \quad \|A\|_2 = \sqrt{\text{tr}(A^t \cdot A)} = \sqrt{\sum_{i,j=1}^n (a^{ij})^2};$$

$$\|A\|_3 = \max_{1 \leq j \leq n} \sum_{i=1}^n |a^{ij}|; \quad \|A\|_4 = \max_{1 \leq i \leq n} \sum_{j=1}^n |a^{ij}|; \quad \|A\|_5 = \max_{1 \leq i, j \leq n} |a^{ij}|.$$

ii) Pentru matricea $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -3 & 0 \end{bmatrix}$ să se calculeze $\|A\|_k$, cu $k = 1, \dots, 5$.

5. Fie $\mathbf{C}^n = \{z = (z^1, z^2, \dots, z^n) \mid z^j \in \mathbf{C}, j = 1, \dots, n\}$.

i) Să se arate că funcția $d : \mathbf{C}^n \times \mathbf{C}^n \rightarrow \mathbf{R}_+$, dată prin

$$d(z_1, z_2) = \sum_{j=1}^n |z_1^j - z_2^j|, \text{ cu } z_1, z_2 \in \mathbf{C}^n,$$

este o metrică în \mathbf{C}^n .

ii) În \mathbf{C}^2 să se calculeze distanța dintre elementele

$$z_1 = (3 + 4i, 5 - 2i) \quad \text{și} \quad z_2 = (1 - i, 2 + 3i).$$

6. Fie $\mathbf{R}_2[X]$ spațiul vectorial real al polinoamelor de grad cel mult doi și

$(p, q) = \sum_{j=0}^2 a^j b^j$ un produs scalar pe $\mathbf{R}_2[X]$, unde $p = \sum_{j=0}^2 a^j X^j$, $q = \sum_{j=0}^2 b^j X^j$. Consi-

derăm polinoamele

$$p_1 = 3X^2 + 2X + 5, \quad p_2 = 3X^2 + 5X + 2, \quad p_3 = 3X^2 + 2X + 1, \quad p_4 = -X^2 + 2X + 1.$$

i) Să se găsească un polinom p_0 , de grad cel mult doi, care este echidistant față de polinoamele p_1, p_2, p_3, p_4 .

ii) Să se calculeze această distanță.

7. Să se arate că, dacă x_1, x_2, \dots, x_p sunt vectori ortogonali în \mathbf{K} -spațiu vectorial euclidian E , atunci și vectorii $\lambda^1 x_1, \lambda^2 x_2, \dots, \lambda^p x_p$ sunt ortogonali, $\forall \lambda^j \in \mathbf{K}$ cu $j = 1, 2, \dots, p$.

8. Să se demonstreze că, dacă vectorul x este ortogonal pe oricare din vectorii

y_1, y_2, \dots, y_n din E/\mathbf{K} , atunci este ortogonal și pe combinația liniară

$$\lambda^1 x_1 + \lambda^2 x_2 + \dots + \lambda^n x_n, \quad \forall \lambda^i \in \mathbf{K}, \text{ cu } i = 1, \dots, n.$$

9. Să se arate că orice mulțime formată din vectori nenuli ortogonali este liniar independentă.

10. Care din următoarele mulțimi sunt baze în \mathbf{C}^3 față de produsul scalar

$$(x, y) = \sum_{k=1}^3 x^k \cdot \overline{y^k}, \text{ cu } x = (x^1, x^2, x^3), \quad y = (y^1, y^2, y^3) \in \mathbf{C}^3 ?$$

$$\begin{aligned}
 A &= \{u_1 = (i, 0, 0), \quad u_2 = (0, i, 0), \quad u_3 = (0, 0, i)\}, \\
 B &= \{v_1 = (2 + i, 3, 0), \quad v_2 = (i, 2 - i, 3i), \quad v_3 = (6i, 1 - 5i, 0)\}, \\
 C &= \{w_1 = (1, i, 0), \quad w_2 = (0, 1, i), \quad w_3 = (i, 0, 1)\}.
 \end{aligned}$$

11. Fie $M(n) = \{A \in M(n, n, \mathbf{R}) \mid A = [a^{ij}], \quad i, j = 1, \dots, n\}$ spațiul vectorial real al matricelor pătratice. Produsul scalar standard este definit pe $M(n)$ prin

$$(A, B) = \text{tr}(A^t \cdot B) = \sum_{i,j=1}^n a^{ij} b^{ij}, \quad A = [a^{ij}], \quad B = [b^{ij}].$$

Care dintre următoarele submulțimi din $M(3)$ este ortogonală ?

$$A = \left\{ M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}, \quad N = \begin{bmatrix} -3 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \right\},$$

$$B = \left\{ Q = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad R = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad S = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \right\}.$$

12. Să se ortogonalizeze în \mathbf{R}^3 mulțimea de vectori

$$x_1 = (5, -3, 7), \quad x_2 = (1, 0, 0), \quad x_3 = (0, 1, 1),$$

față de produsul scalar $(x, y) = \sum_{i=1}^3 x^i y^i$, cu $x = (x^1, x^2, x^3)$, $y = (y^1, y^2, y^3) \in \mathbf{R}^3$.

13. Să se ortogonalizeze în \mathbf{R}^4 sistemele de vectori

$$\overline{I} \quad x_1 = (1, 1, 1, 1), \quad x_2 = (3, 3, -1, -1), \quad x_3 = (-2, 0, 6, 8) \quad ;$$

$$\overline{II} \quad y_1 = (0, 1, 1, 0), \quad y_2 = (0, 4, 0, 1), \quad y_3 = (1, -1, 1, 0), \quad y_4 = (1, 3, 0, 1) .$$

14. Să se ortonormeze mulțimea

$$A = \{2, \quad 2 + x, \quad (2 + x)^2, \quad (2 + x)^3\}$$

în $C_{[0,1]}^0$ în raport cu produsul scalar definit prin $(f, g) = \int_0^1 f(x)g(x)dx$.

15. În spațiul vectorial E_4 se definește produsul scalar a doi vectori $x = (x^1, x^2, x^3, x^4)$ și $y = (y^1, y^2, y^3, y^4)$ cu relația

$$(x, y) = \sum_{j=1}^4 x^j y^j$$

i) Să se completeze vectorii ortogonali $e_1 = (1, -1, 2, -1)$, $e_2 = (-1, 2, 0, 3)$ cu alți doi vectori e_3 și e_4 astfel încât aceștia să formeze împreună cu primii doi o bază ortogonală în E_4 .

ii) Din baza obținută la punctul i) să se formeze o bază ortonormată.

16. În spațiul euclidian E_4 , în care e_1, e_2, e_3, e_4 formează o bază, avem produsul scalar

$$(x, y) = \sum_{j=1}^4 x^j y^j, \text{ cu } x = (x^1, x^2, x^3, x^4), y = (y^1, y^2, y^3, y^4) \in E_4. \text{ Să se descompună}$$

vectorul $u = (-2, -6, 13, 6)$ într-o sumă de doi vectori, din care unul să aparțină subspațiului generat de vectorii $a_1 = (2, -3, 2, 4)$, $a_2 = (3, 1, 1, 1)$, $a_3 = (4, 1, -4, -2)$, iar celălalt să fie ortogonal acestui spațiu.

3. TRANSFORMĂRI LINIARE

3.1. Definiție. Proprietăți generale. Operații

Indisolubil legată de noțiunea de spațiu vectorial este noțiunea de transformare liniară de spații vectoriale.

DEFINIȚIA 3.1. Fie U și V două \mathbf{K} -spații vectoriale. O aplicație $\mathcal{F}: U \rightarrow V$ se numește **\mathbf{K} -liniară** (sau mai simplu **liniară**, atunci când corpul \mathbf{K} este subînțeles) dacă:

- (1) $\mathcal{F}(x + y) = \mathcal{F}(x) + \mathcal{F}(y)$, $\forall x, y \in U$ (\mathcal{F} este **aditivă**),
- (2) $\mathcal{F}(\alpha x) = \alpha \mathcal{F}(x)$, $\forall x \in U, \alpha \in \mathbf{K}$ (\mathcal{F} este **omogenă**).

Condițiile din definiția 3.1 sunt echivalente cu condiția

PROPRIETATEA 3.1. O aplicație $\mathcal{F}: U \rightarrow V$ este o transformare liniară dacă și numai dacă

- (3) $\mathcal{F}(\lambda x + \mu y) = \lambda \mathcal{F}(x) + \mu \mathcal{F}(y)$, $\forall \lambda, \mu \in \mathbf{K}, \forall x, y \in U$.

Demonstrație. Presupunem că \mathcal{F} este transformare liniară. Din definiția 3.1 rezultă

$$\mathcal{F}(\lambda x + \mu y) = \mathcal{F}(\lambda x) + \mathcal{F}(\mu y) = \lambda \mathcal{F}(x) + \mu \mathcal{F}(y).$$

Reciproc, dacă \mathcal{F} satisface condiția (3) punând $\lambda = \mu = 1_{\mathbf{K}}$, deducem $\mathcal{F}(x + y) = \mathcal{F}(x) + \mathcal{F}(y)$, care este tocmai relația (1) și, punând apoi $\mu = 0$, rezultă $\mathcal{F}(\lambda x) = \lambda \mathcal{F}(x)$, adică relația (2), ceea ce arată că aplicația \mathcal{F} este liniară. \square

Notăție. $\mathcal{L}(U, V) := \{ \mathcal{F} \mid \mathcal{F}: U \rightarrow V, \mathcal{F} \text{ transformare liniară} \} = \mathcal{H}_m(U, V)$

Denumiri. Vectorul $\mathcal{F}(x) \in V$, pentru $x \in U$, se numește **imaginea** lui x prin \mathcal{F} , iar $x \in U$, a cărui imagine este $\mathcal{F}(x) \in V$, se numește **preimaginea** lui $\mathcal{F}(x)$.

Cazuri particulare. Dacă $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(U, V)$ și

\mathcal{F} injectivă \bullet \mathcal{F} se numește **monomorfism**;

\mathcal{F} surjectivă \bullet \mathcal{F} se numește **epimorfism**;

\mathcal{F} bijectivă \bullet \mathcal{F} se numește **izomorfism**.

Dacă $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(U, U)$ \bullet \mathcal{F} se numește **endomorfism**.

Dacă $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(U, U)$ bijectivă \bullet \mathcal{F} se numește **automorfism**.

Dacă $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(U/K, U/K)$ \bullet \mathcal{F} se numește **formă liniară**.

Exemple. 1. Produsul scalar în E_n cu unul din vectori fixați este o formă liniară.

2. Analog în $C_{[a,b]}^0$ cu $(f, g) = \int_a^b f(x)g(x)dx$ cu $f(x)$ fixat.

3. Fie $\mathbf{R}_n[X]$ spațiul vectorial al polinoamelor de grad cel mult n și $\mathcal{F}: \mathbf{R}_n[X] \rightarrow \mathbf{R}_{n-1}[X]$ aplicația care asociază fiecărui polinom derivata lui, adică

$$p(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n \longrightarrow p'(x) = a_1 + 2a_2x + \dots + na_nx^{n-1}.$$

Această aplicație este liniară deoarece $\forall p_1, p_2 \in \mathbf{R}[X]$ și $\forall k^1, k^2 \in \mathbf{R}$, avem

$$\begin{aligned} \mathcal{F}(k^1 p_1(x) + k^2 p_2(x)) &= (k^1 p_1(x) + k^2 p_2(x))' = k^1 p_1'(x) + k^2 p_2'(x) = \\ &= k^1 \mathcal{F}(p_1(x)) + k^2 \mathcal{F}(p_2(x)). \end{aligned}$$

4. Fie V un spațiu vectorial peste câmpul \mathbf{K} , a un element fixat din \mathbf{K} și aplicația $\mathcal{F}_a: V \rightarrow V$ definită prin $\mathcal{F}_a(x) = ax$, $\forall x \in V$. Transformarea \mathcal{F}_a este liniară deoarece, $\forall x, y \in V$ și $\forall \lambda, \mu \in \mathbf{K}$, avem

$$\mathcal{F}_a(\lambda x + \mu y) = a(\lambda x + \mu y) = \lambda(ax) + \mu(ay) = \lambda \mathcal{F}_a(x) + \mu \mathcal{F}_a(y).$$

Aplicația \mathcal{F}_a se numește **omotetia spațiului V de raport $a \in \mathbf{K}$** .

Luând $a = -1$, obținem transformarea liniară care asociază fiecărui vector $x \in V$ opusul său $-x$. Aceasta se numește **simetria lui V față de subspațiul nul**.

TEOREMA 3.1. Dacă $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(U, V)$ atunci:

1. $\mathcal{F}(0_U) = 0_V$;
2. $U_1/K \cong U/K \bullet \mathcal{F}(U_1)/K \cong V/K$;
3. $V_1/K \cong V/K \bullet \mathcal{F}^{-1}(V_1)/K \cong U/K$;

4. $S = \{u_i\}_{i=1..n}$, $dep_U S \cup dep_V \mathcal{A}S$;

5. \mathcal{F} bijectivă $\cup \mathcal{F}^{-1} \mathcal{A}(\mathcal{V}, U)$.

Demonstrație. 1. Din (1) pentru $\beta = 0$ și apoi $\alpha = 0 \cup \mathcal{F}(0_U) = 0_V$.

2. $U_1 / \mathbf{K} \cong U / \mathbf{K}$ din definiție $\cup [\alpha, \beta \in \mathbf{K}$ și $x, y \in U_1 \cup \alpha x + \beta y \in U_1] \cup \mathcal{F}(\alpha x + \beta y) \in \mathcal{F}(U_1)$ și $\mathcal{F}(\alpha x + \beta y) = \alpha \mathcal{F}(x) + \beta \mathcal{F}(y) \in \mathcal{F}(U_1)$

. Deci

$\alpha, \beta \in \mathbf{K}$ și $\mathcal{F}(x), \mathcal{F}(y) \in \mathcal{F}(U_1) \cup \alpha \mathcal{F}(x) + \beta \mathcal{F}(y) \in \mathcal{F}(U_1)$

\cup

$\Rightarrow \mathcal{F}(U_1) / \mathbf{K} \cong \mathcal{V} / \mathbf{K}$.

3. Fie $x, y \in \mathcal{F}^{-1}(V_1)$ și $\lambda, \mu \in \mathbf{K}$. Atunci $\mathcal{F}(x), \mathcal{F}(y) \in V_1$, deci (\mathcal{F} fiind liniară și V_1 fiind subspațiu), avem

$$\mathcal{F}(\lambda x + \mu y) = \lambda \mathcal{F}(x) + \mu \mathcal{F}(y) \in V_1,$$

de unde

$$\lambda x + \mu y \in \mathcal{F}^{-1}(V_1).$$

4. $dep_U S\{u_i\} \stackrel{def}{\Rightarrow} \left[\sum_{i=1}^n \lambda^i u_i = 0_U \Rightarrow \exists i = 1, \dots, n \text{ astfel încât } \lambda^i \neq 0 \right]$.

Deci $\mathcal{F}\left(\sum_{i=1}^n \lambda^i u_i\right) = \mathcal{F}(0_U) \Leftrightarrow \sum_{i=1}^n \lambda^i \mathcal{F}(u_i) = 0_V$ și $\exists i = 1, \dots, n$ astfel încât $\lambda^i \neq 0$

$\Rightarrow dep_V \mathcal{A}S$.

5. Pentru $v_1 \in V \Rightarrow \exists u_1 \in U$ astfel încât $v_1 = \mathcal{F}(u_1)$ (sau $u_1 = \mathcal{F}^{-1}(v_1)$).

Analog, pentru $v_2 \in V \Rightarrow \exists u_2 \in U$ astfel încât $v_2 = \mathcal{F}(u_2)$ (sau $u_2 = \mathcal{F}^{-1}(v_2)$).

Avem

$$\begin{aligned} \mathcal{F}^{-1}(\lambda v_1 + \mu v_2) &= \mathcal{F}^{-1}(\lambda \mathcal{F}(u_1) + \mu \mathcal{F}(u_2)) = \mathcal{F}^{-1}(\mathcal{F}(\lambda u_1 + \mu u_2)) = \\ &= \lambda u_1 + \mu u_2 = \lambda \mathcal{F}^{-1}(v_1) + \mu \mathcal{F}^{-1}(v_2), \quad \forall \lambda, \mu \in \mathbf{K}, \end{aligned}$$

deci $\mathcal{F}^{-1} \in \mathcal{A}(V, U)$. □

DEFINIȚIA 3.2. Fie $\mathcal{L}(U, V)$ pe care introducem următoarele:

1. **egalitatea** $\mathcal{F}_1, \mathcal{F}_2 \in \mathcal{L}(U, V)$, $\mathcal{F}_1 = \mathcal{F}_2 \Leftrightarrow \mathcal{F}_1(x) = \mathcal{F}_2(x), \forall x \in U$;

2. **adunarea** $\mathcal{F}_1, \mathcal{F}_2 \in \mathcal{L}(U, V)$, $\mathcal{F} = \mathcal{F}_1 + \mathcal{F}_2 \in \mathcal{L}(U, V)$ $\mathcal{F}(x) = \mathcal{F}_1(x) + \mathcal{F}_2(x)$, $x \in U$;

3. **înmulțirea cu scalari** $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(U, V)$, $\alpha \in \mathbf{K}$, $\mathcal{F} = \alpha \mathcal{F}_1 \in \mathcal{L}(U, V)$ $\mathcal{F}(x) = \alpha \mathcal{F}_1(x)$, $x \in U$.

PROPRIETĂȚI 3.2. 1. $(\mathcal{L}(U, V), +)$ formează grup comutativ;

2. $\mathcal{L}(U, V)$ împreună cu adunarea și înmulțirea cu scalari formează spațiu vectorial peste \mathbf{K} .

Demonstrație. Evidentă, prin verificarea axiomelor din definițiile corespunzătoare.

TEOREMA 3.2. Fie E și E' două \mathbf{K} spații vectoriale, $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ bază în E și $C = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ un sistem arbitrar de vectori din E' . Atunci există o aplicație liniară unică $\mathcal{F}: E \rightarrow E'$ cu proprietatea că $\mathcal{F}(e_k) = v_k$, $k = 1, 2, \dots, n$.

Demonstrație. B este bază în E , deci orice $x \in E$ este o combinație liniară de vectorii mulțimii B , adică

$$x = \sum_{i=1}^n x^i e_i$$

cu x^1, x^2, \dots, x^n unic determinați.

Definim aplicația $\mathcal{F}: E \rightarrow E'$ prin

$$\mathcal{F}(x) = x^1 v_1 + \dots + x^n v_n = \sum_{i=1}^n x^i v_i$$

și vom arăta că \mathcal{F} este liniară și că $\mathcal{F}(e_k) = v_k$, $k = 1, \dots, n$.

Fie $x_1 = \sum_{i=1}^n x_1^i e_i$ și $x_2 = \sum_{i=1}^n x_2^i e_i$ vectori arbitrari din E , $\alpha, \beta \in \mathbf{K}$ scalari arbitrari și

considerăm combinația liniară

$$\alpha x_1 + \beta x_2 = \sum_{i=1}^n (\alpha x_1^i + \beta x_2^i) e_i.$$

Ținând seama de modul cum a fost definită aplicația \mathcal{F} , avem pe rând

$$\mathcal{F}(\alpha x_1 + \beta x_2) = \sum_{i=1}^n (\alpha x_1^i + \beta x_2^i) v_i = \alpha \sum_{i=1}^n x_1^i v_i + \beta \sum_{i=1}^n x_2^i v_i = \alpha \mathcal{F}(x_1) + \beta \mathcal{F}(x_2)$$

și, conform cu proprietatea 3.1, aplicația \mathcal{F} este liniară. Tot din definiția lui \mathcal{F} , pentru $x = e_k$ ($k = 1, \dots, n$) $\Rightarrow x^k = 1$ și $x^i = 0$, pentru $i \neq k$, deci $\mathcal{F}(e_k) = v_k$, $k = 1, \dots, n$. Să demonstrăm unicitatea. Fie $\mathcal{G} \in \mathcal{L}(E, E_{\mathbf{0}})$ cu proprietatea că $\mathcal{G}(e_k) = v_k$, $k = 1, \dots, n$.

Pentru orice $x = \sum_{i=1}^n x^i e_i$, din E , avem $\mathcal{G}(x) = \sum_{i=1}^n x^i \mathcal{G}(e_i) = \sum_{i=1}^n x^i v_i$.

Valorile lui \mathcal{G} coincid cu valorile lui \mathcal{F} , $\forall x \in E$, deci $\mathcal{G} = \mathcal{F}$. Aplicația \mathcal{F} , definită mai sus, este singura aplicație liniară care ia valorile date $\mathcal{F}(e_k) = v_k$, $k = 1, \dots, n$. \square

Reținem din această demonstrație următoarea expresie pentru imaginea lui x prin aplicația \mathcal{F} :

$$\begin{aligned} \mathcal{F}(x) &= \sum_{i=1}^n x^i v_i = \sum_{i=1}^n x^i \mathcal{F}(e_i) = x^1 \mathcal{F}(e_1) + x^2 \mathcal{F}(e_2) + \dots + x^n \mathcal{F}(e_n) = \\ &= \left(\mathcal{F}(e_1), \mathcal{F}(e_2), \dots, \mathcal{F}(e_n) \right) \cdot (x^1, x^2, \dots, x^n)^t \end{aligned}$$

și făcând notația $(\mathcal{A}(e_1), \mathcal{A}(e_2), \dots, \mathcal{A}(e_n)) := \mathcal{A}(B)$ obținem următoarea consecință:

Consecința 3.1. Dacă $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E, E_{\mathbf{0}})$ și B este bază a lui E , atunci pentru $\forall x \in E$ avem

$$\mathcal{A}(x) = \mathcal{A}(B) \cdot [x]_B.$$

Consecința 3.2. Dacă $\text{ind}_{E_{\mathbf{0}}} C$ și $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E, E_{\mathbf{0}})$, cu $C = \mathcal{F}(B)$, pentru B - bază, atunci \mathcal{F} este monomorfism.

Demonstrație. Fie $x, y \in E$, cu $\mathcal{A}(x) = \mathcal{A}(y) \stackrel{C.3.1.}{\Rightarrow} \mathcal{A}(B)[x]_B = \mathcal{A}(B)[y]_B$

$\mathbf{0}$

$\mathcal{A}(B)([x]_B - [y]_B) = 0_{E_{\mathbf{0}}}$ și $\text{ind}_{E_{\mathbf{0}}} C = \text{ind}_{E_{\mathbf{0}}} \mathcal{A}(B) \mathbf{0} [x]_B = [y]_B \mathbf{0} B[x]_B = B[y]_B \mathbf{0} x = y \mathbf{0} \mathcal{F}$ injectivă. \square

TEOREMA 3.3. Dacă $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(U_n, V)$ monomorfism și

1. dacă $S = \{u_i\}_{i=1, \dots, n}$, cu $\text{ind}_{U_n} S \mathbf{0} \text{ind}_V \mathcal{A}(S)$;
2. dacă $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ este bază a lui $U_n \mathbf{0} \text{ind}_V \mathcal{A}(B)$;

3. dacă $\dim U_n = \dim V = n$ și B este bază a lui U_n și $\mathcal{A}(B)$ bază a lui V .

Demonstrație. 1. $\text{ind}_{U_n} \mathcal{F} \Leftrightarrow \left[\sum_{i=1}^n \lambda^i u_i = 0_{U_n} \Rightarrow \lambda^i = 0, \forall i = 1, \dots, n \right]$.

\mathcal{F} monomorfism \Rightarrow [pentru $u_i \neq 0_V \Rightarrow \mathcal{F}(u_i) \neq 0_V$] \Rightarrow [$u_i \neq u_j \Rightarrow \mathcal{F}(u_i) \neq \mathcal{F}(u_j)$] \Rightarrow
 $\Rightarrow \mathcal{F}\left(\sum_{i=1}^n \lambda^i u_i\right) = \mathcal{F}(0_U) \Leftrightarrow \sum_{i=1}^n \lambda^i \mathcal{F}(u_i) = 0_V \Rightarrow \lambda^i = 0, \forall i = 1, \dots, n \Rightarrow \text{ind}_V \mathcal{F}(S)$

2. și 3. rezultă din 1.

DEFINIȚIA 3.3. Fie $\mathcal{F}_1 \in \mathcal{L}(U, V)$ și $\mathcal{F}_2 \in \mathcal{L}(V, W)$, atunci $\mathcal{F} : U \rightarrow W$ prin $\mathcal{A}(x) = (\mathcal{F}_2 \circ \mathcal{F}_1)(x)$, $x \in U$ se numește **compunerea** sau **produsul transformărilor liniare** și se notează $\mathcal{F} = \mathcal{F}_2 \circ \mathcal{F}_1$ sau $\mathcal{F} = \mathcal{F}_2 \mathcal{F}_1$.

PROPRIETĂȚI 3.3.

1. Produsul transformărilor liniare este o transformare liniară.
2. Produsul este asociativ și în general nu este comutativ.
3. Compunerea este distributivă la dreapta și la stânga în raport cu adunarea.

Demonstrație. (evidentă) exercițiu.

În $\mathcal{L}(V, V)$ se pot introduce:

- transformarea identică $\mathcal{I} : V \rightarrow V$ prin $\mathcal{A}(x) = x$, $x \in V$;
- puterile naturale ale unei transformări: $\mathcal{F}^0 = \mathcal{I}$, $\mathcal{F}^n = \mathcal{F} \mathcal{F}^{n-1}$.

3.2. Nucleul și imaginea unei transformări liniare

DEFINIȚIA 3.4.1. Fie $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(U, V)$. Se numește **nucleu** al transformării liniare \mathcal{F} mulțimea

$$(4) \quad \{u \in U \mid \mathcal{F}(u) = 0_V\} = \mathcal{F}^{-1}(0_V) := \text{Ker}(\mathcal{F})$$

adică mulțimea preimaginilor lui 0_V .

2. Se numește **imagine** a transformării liniare mulțimea

$$(5) \quad \{v \in V \mid \exists u \in U \text{ astfel încât } \mathcal{F}(u) = v\} = \mathcal{F}(U) := \text{Im}(\mathcal{F}),$$

adică mulțimea imaginilor lui U .

TEOREMA 3.4. Dacă $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(U, V)$, atunci $\text{Ker}(\mathcal{F})/\mathbf{K} \cong U/\mathbf{K}$ și $\text{Im} \mathcal{F} \cong V/\mathbf{K}$.

Demonstrație. Evidentă din proprietățile 3. și respectiv 2. ale teoremei 3.1.

TEOREMA 3.5. Dacă U și V sunt \mathbf{K} -spații finit dimensionale și $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(U, V)$ atunci

$$\dim \text{Ker}(\mathcal{F}) + \dim \text{Im}(\mathcal{F}) = \dim U$$

Demonstrație. Fie (e_1, e_2, \dots, e_n) o bază a lui $\text{Ker}(\mathcal{F})$ și (y_1, y_2, \dots, y_m) o bază a lui $\text{Im}(\mathcal{F})$. Atunci

$$(6) \quad \mathcal{F}(e_i) = 0_V, \quad \forall 1 \leq i \leq n$$

și există $x_j \in U$ astfel încât

$$(7) \quad y_j = \mathcal{F}(x_j), \quad \forall 1 \leq j \leq m.$$

Să arătăm că $\{e_1, e_2, \dots, e_n, x_1, \dots, x_m\}$ este o bază a lui U . Fie $\alpha^i, \beta^j \in \mathbf{K}$, $1 \leq i \leq n$, $1 \leq j \leq m$ și să considerăm

$$(8) \quad 0_U = \sum_{i=1}^n \alpha^i e_i + \sum_{j=1}^m \beta^j x_j,$$

unde, ținând seamă de (6) și (7), obținem

$$0_V = \mathcal{F}(0_U) = \sum_{i=1}^n \alpha^i \mathcal{F}(e_i) + \sum_{j=1}^m \beta^j \mathcal{F}(x_j) = \sum_{j=1}^m \beta^j y_j$$

și, cum $\text{ind}_V \{y_1, y_2, \dots, y_m\}$, $\beta^j = 0$, $\forall 1 \leq j \leq m$, prin urmare (8) devine

$$0_U = \sum_{i=1}^n \alpha^i e_i$$

Cu $\text{ind}_U \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ rezultă $\alpha^i = 0$, $\forall 1 \leq i \leq n$. Așadar, obținem

$$\text{ind}_U \{e_1, e_2, \dots, e_n, x_1, \dots, x_m\}.$$

Să arătăm acum că $U = L(\{e_1, e_2, \dots, e_n, x_1, \dots, x_m\})$. Pentru orice $x \in U$ avem $\mathcal{F}(x) \in \text{Im}(\mathcal{F})$ și mulțimea $\{y_1, \dots, y_m\} = \{\mathcal{F}(x_1), \dots, \mathcal{F}(x_m)\}$ fiind bază pentru $\text{Im}(\mathcal{F})$, rezultă că există $\mu^1, \dots, \mu^m \in \mathbf{K}$, astfel încât

$$\mathcal{F}(x) = \sum_{j=1}^m \mu^j \mathcal{F}(x_j),$$

deci
$$\mathcal{F}\left(x - \sum_{j=1}^m \mu^j x_j\right) = 0_V,$$

adică
$$x - \sum_{j=1}^m \mu^j x_j \in \text{Ker}(\mathcal{F}).$$

Cum (e_1, e_2, \dots, e_n) este bază pentru $\text{Ker}(\mathcal{F})$, există $\lambda^1, \dots, \lambda^n \in \mathbf{K}$ cu pro-

prietatea
$$x - \sum_{j=1}^m \mu^j x_j = \sum_{i=1}^n \lambda^i e_i,$$

deci
$$x = \sum_{i=1}^n \lambda^i e_i + \sum_{j=1}^m \mu^j x_j.$$

Așadar,
$$U = L(\{e_1, e_2, \dots, e_n, x_1, \dots, x_m\}).$$
 □

DEFINIȚIA 3.5. $\dim \text{Ker}(\mathcal{F})$ și $\dim \text{Im}(\mathcal{F})$ se numesc **defectul** și, respectiv, **rangul** transformării liniare \mathcal{F} .

TEOREMA 3.6. Dacă $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(U, V)$ atunci următoarele afirmații sunt echivalente: (a) \mathcal{F} monomorfism (b) $\text{Ker}(\mathcal{F}) = \{0_U\}$

Demonstrație. (b) \Leftrightarrow (a) Din $\mathcal{F}(x) = \mathcal{F}(y)$ și \mathcal{F} liniară $\Leftrightarrow \mathcal{F}(x - y) = 0_V \Leftrightarrow x - y \in \text{Ker}(\mathcal{F}) \Rightarrow x - y = 0_U \Rightarrow x = y \Rightarrow \mathcal{F}$ inj.

$\text{Ker}(\mathcal{F}) \subseteq \{0_U\}$. Din $x \in \text{Ker}(\mathcal{F}) \Rightarrow \mathcal{F}(x) = 0_V$ și cum $\mathcal{F}(0_U) = 0_V$

(a) \Rightarrow (b) $\Leftrightarrow \Rightarrow \mathcal{F}(x) = \mathcal{F}(0_U)$ și \mathcal{F} injectivă $\Rightarrow x = 0_U$;

$\{0_U\} \subset \text{Ker}(\mathcal{F})$, evidentă pentru că $\text{Ker}(\mathcal{F})/\mathbf{K} \cong U/\mathbf{K}$ (conf. T 3.4).

3.3. Matrice asociată unei transformări liniare

Fie E și E' două \mathbf{K} -spații vectoriale și $B=(e_1, e_2, \dots, e_n)$ o bază în E . Conform cu T.3.2, o transformare liniară $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E, E')$ este complet determinată dacă sunt date valorile $\mathcal{F}(e_j) = v_j \in E'$, $j = 1, \dots, n$.

Fie $B' = (u_1, u_2, \dots, u_p)$ o bază în E' . Cei n vectori v_j pot fi dați prin coordonatele lor în raport cu baza B' , adică

$$(9) \quad v_j = \sum_{i=1}^p \alpha^{ij} u_i, \quad j = 1, \dots, n.$$

Construim un tablou cu coordonatele acestor vectori în care coordonatele vectorului v_j se găsesc pe coloana j , în ordine naturală. Matricea corespunzătoare acestui tablou o notăm $M(\mathcal{F}; B, B')$.

$$(10) \quad \begin{array}{c|cccccc} & \mathcal{A}(e_1) & \mathcal{A}(e_2) & \dots & \mathcal{A}(e_j) & \dots & \mathcal{A}(e_n) \\ &) & & &) & &) \\ \hline u_1 & \alpha^{11} & \alpha^{12} & \dots & \alpha^{1j} & \dots & \alpha^{1n} \\ u_2 & \alpha^{21} & \alpha^{22} & \dots & \alpha^{2j} & \dots & \alpha^{2n} \\ \cdot & \cdot & \cdot & & \cdot & & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & & \cdot & & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & & \cdot & & \cdot \\ u_p & \alpha^{p1} & \alpha^{p2} & \dots & \alpha^{pj} & \dots & \alpha^{pn} \end{array}$$

$$M(\mathcal{F}; B, B') = \begin{bmatrix} \alpha^{11} & \alpha^{12} & \dots & \alpha^{1n} \\ \alpha^{21} & \alpha^{22} & \dots & \alpha^{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \alpha^{p1} & \alpha^{p2} & \dots & \alpha^{pn} \end{bmatrix}.$$

DEFINIȚIA 3.5. Fie $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E, E')$, $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ o bază în E și

$B'=(u_1, u_2, \dots, u_p)$ o bază în E' . Matricea $M(\mathcal{F}; B, B')$ ale cărei coloane sunt formate cu coordonatele vectorilor $\mathcal{F}e_j$ în raport cu B' , se numește **matricea transformării \mathcal{F} în raport cu perechea de baze (B, B')** .

Pentru un endomorfism $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E, E')$ se folosește notația mai simplă $M(\mathcal{F}; B)$.

Observația 3.1. Matricea $M(\mathcal{F}; B, B') \in M(p, n, \mathbf{K})$ are numărul de linii $p = \text{card } B' = \dim E'$ și numărul de coloane $n = \text{card } B = \dim E$, iar elementele sale sunt din corpul \mathbf{K} . Deoarece, conform T.3.2., există o aplicație liniară unică $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E, E')$ cu valorile $\mathcal{F}(e_k) = v_k$ date, aplicația

$$M(\mathcal{F}; B, B') : \mathcal{L}(E, E') \rightarrow M(p, n, \mathbf{K})$$

având valorile $M(\mathcal{F}; B, B')$ definite mai sus, este o **bijecție** (deci pentru oricare transformare \mathcal{F} matricea $M(\mathcal{F}; B, B')$ există și este unic determinată).

TEOREMA 3.7. Fie $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E, E')$, $B=(e_1, e_2, \dots, e_n)$ o bază în E , $B'=(u_1, u_2, \dots, u_p)$ o bază în E' , $M(\mathcal{F}; B, B')$ matricea transformării și doi vectori $x \in E$, $y \in E'$ de forma

$$x = \sum_{j=1}^n x^j e_j = B[x]_B \quad \text{și} \quad y = \sum_{i=1}^p y^i u_i = B'[y]_{B'}$$

Atunci are loc echivalența: $f(x) = y \iff M(\mathcal{F}; B, B')[x]_B = [y]_{B'}$.

Demonstrație. Avem

$$\mathcal{F}(x) = \mathcal{F}\left(\sum_{j=1}^n x^j e_j\right) = \sum_{j=1}^n x^j \mathcal{F}(e_j) \stackrel{(9)}{=} \sum_{j=1}^n x^j \sum_{i=1}^p \alpha^{ij} u_i = \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^p \alpha^{ij} x^j u_i.$$

Schimbăm ordinea de sumare și scoțând factor comun pe u_i

$$\mathcal{F}(x) = \sum_{i=1}^p \left(\sum_{j=1}^n \alpha^{ij} x^j \right) \cdot u_i = (u_1, u_2, \dots, u_p) \begin{pmatrix} \sum_{j=1}^n \alpha^{1j} x^j \\ \sum_{j=1}^n \alpha^{2j} x^j \\ \vdots \\ \sum_{j=1}^n \alpha^{pj} x^j \end{pmatrix} =$$

$$= B' \begin{pmatrix} (\alpha^{11}, \alpha^{12}, \dots, \alpha^{1n})(x^1, x^2, \dots, x^n)^t \\ (\alpha^{21}, \alpha^{22}, \dots, \alpha^{2n})(x^1, x^2, \dots, x^n)^t \\ \vdots \\ (\alpha^{p1}, \alpha^{p2}, \dots, \alpha^{pn})(x^1, x^2, \dots, x^n)^t \end{pmatrix} = B' \begin{pmatrix} \alpha^{11} & \alpha^{12} & \dots & \alpha^{1n} \\ \alpha^{21} & \alpha^{22} & \dots & \alpha^{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \alpha^{p1} & \alpha^{p2} & \dots & \alpha^{pn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ \vdots \\ x^n \end{pmatrix}$$

unde am scos factor comun, la dreapta, matricea $(x^1, x^2, \dots, x^n)^t = [x]_B$.

Avem deci

$$(11) \quad \mathcal{F}(x) = B' \triangleleft M(\mathcal{F}; B, B') [x]_B.$$

Vectorul $\mathcal{A}(x)$ din E' se mai scrie sub forma

$$(12) \quad \mathcal{F}(x) = B' \triangleleft [\mathcal{F}(x)]_{B'}.$$

Din tranzitivitatea relației de egalitate aplicată pentru (11) și (12) și din faptul că $\text{ind}_{E'} B'$, obținem

$$M(\mathcal{F}; B, B') [x]_B = [\mathcal{A}(x)]_{B'}. \quad \ominus$$

Observația 3.2. Forma (11) este **reprezentarea analitică a unei transformări liniare**.

TEOREMA 3.8. *Aplicația $M(\triangleleft; B, B')$: $\mathcal{L}(E, E')$ \rightarrow $M(p, n, \mathbf{K})$ prin care oricărei relații liniare i se asociază o matrice în raport cu perechea de baze (B, B') , are următoarele proprietăți:*

$$(P.1.) \quad M(\mathcal{F} + \mathcal{G}; B, B\mathbf{O}) = M(\mathcal{F}; B, B\mathbf{O}) + M(\mathcal{G}; B, B\mathbf{O}), \quad \mathcal{K} \times \mathcal{F} \times \mathcal{G} \rightarrow \mathcal{L}(E, E\mathbf{O});$$

$$(P.2.) \quad M(\bullet \mathcal{F}; B, B\mathbf{O}) = \bullet M(\mathcal{F}; B, B\mathbf{O}), \quad \mathcal{K} \times \bullet \rightarrow \mathcal{K}, \quad \mathcal{K} \times \mathcal{F} \rightarrow \mathcal{L}(E, E\mathbf{O}).$$

Demonstrație. (P.1.) Fie $\mathcal{F}, \mathcal{G} \in \mathcal{L}(E, E\mathbf{O})$ cu matricele asociate $M(\mathcal{F}; B, B\mathbf{O})$ și $M(\mathcal{G}; B, B\mathbf{O})$ date.

Din relațiile (9) și (10) rezultă că $\mathcal{A}(B) = B\mathbf{O} \triangleleft M(\mathcal{F}; B, B\mathbf{O})$, $\mathcal{G}(B) = B\mathbf{O} \triangleleft M(\mathcal{G}; B, B\mathbf{O})$.

Dacă notăm $\mathcal{H} = \mathcal{F} + \mathcal{G}$, avem

$$\mathcal{A}(B) = \mathcal{A}(B) + \mathcal{G}(B) \in B\mathbf{O} \triangleleft M(\mathcal{H}; B, B\mathbf{O}) = B\mathbf{O} \triangleleft (M(\mathcal{F}; B, B\mathbf{O}) + M(\mathcal{G}; B, B\mathbf{O}))$$

adică, revenind la notația pentru \mathcal{H} și ținând seama de $\text{ind}_{E\mathbf{O}} B\mathbf{O}$,

$$M(\mathcal{F} + \mathcal{G}; B, B\mathbf{O}) = M(\mathcal{F}; B, B\mathbf{O}) + M(\mathcal{G}; B, B\mathbf{O}).$$

(P.2.) Pentru transformarea liniară $\bullet \mathcal{F}$ avem

$$(\bullet \mathcal{F})(B) = \bullet \mathcal{A}(B) \in B \circ \triangleleft M(\bullet \mathcal{F}; B, B \circ) = B \circ \triangleleft \bullet M(\mathcal{F}; B, B \circ)$$

adică (ținând seama de $\text{ind}_{E \circ} B \circ$)

$$M(\bullet \mathcal{F}; B, B \circ) = \bullet M(\mathcal{F}; B, B \circ) . \quad \approx$$

TEOREMA 3.9. Dacă $\mathcal{F} \vartheta \mathcal{L}(E, E \circ)$, $\mathcal{G} \vartheta \mathcal{L}(E', E'')$ și $B, B \circ, B \circ \circ$ baze, respectiv, în $E, E \circ, E \circ \circ$, atunci există relația

$$M(\mathcal{G} \circ \mathcal{F}; B, B \circ \circ) = M(\mathcal{G}; B \circ, B \circ \circ) \triangleleft M(\mathcal{F}; B, B \circ).$$

Demonstrație. Din considerațiile de mai sus, avem

$$\mathcal{A}(B) = B \circ \triangleleft M(\mathcal{F}; B, B \circ), \quad \mathcal{G}(B \circ) = B \circ \circ \triangleleft M(\mathcal{G}; B \circ, B \circ \circ)$$

$$(13) \quad (\mathcal{G} \circ \mathcal{F})(B) = \mathcal{G}(\mathcal{A}(B)) = \mathcal{G}(B \circ \triangleleft M(\mathcal{F}; B, B \circ)) \stackrel{(11)}{=} B \circ \circ \triangleleft M(\mathcal{G}; B \circ, B \circ \circ) \triangleleft M(\mathcal{F}; B, B \circ)$$

unde am folosit exprimarea (11) pentru $\mathcal{G}(x) = \mathcal{G}(B \circ [x]_{B \circ}) = B \circ \circ \triangleleft M(\mathcal{G}; B \circ, B \circ \circ) \triangleleft [x]_{B \circ}$ cu $[x]_{B \circ} = M(\mathcal{F}; B, B \circ)$. Cum $(\mathcal{G} \circ \mathcal{F})(B) = B \circ \circ \triangleleft M(\mathcal{G} \circ \mathcal{F}; B, B \circ \circ)$, din (13) rezultă (ținând seama de $\text{ind}_{E \circ \circ} B \circ \circ$)

$$M(\mathcal{G} \circ \mathcal{F}; B, B \circ \circ) = M(\mathcal{G}; B \circ, B \circ \circ) \triangleleft M(\mathcal{F}; B, B \circ) . \quad \textcircled{10}$$

TEOREMA 3.10. Fie endomorfismele $\mathcal{F}, \mathcal{F} \circ \vartheta \mathcal{L}(E, E)$; $B, B \circ$ - baze în E și $M(B, B \circ)$ matricea de trecere de la B la $B \circ$. Matricele $M(\mathcal{F} \circ; B \circ)$ și $M(\mathcal{F}; B)$ sunt asociate aceluiasi endomorfism \mathcal{C} are loc relația

$$(14) \quad M(\mathcal{F} \circ; B \circ) = M^{-1}(B, B \circ) \triangleleft M(\mathcal{F}; B) \triangleleft M(B, B \circ).$$

Demonstrație. Fie $\mathcal{F} = \mathcal{F} \circ$. În $B \circ = B \triangleleft M(B, B \circ)$ aplicând transformarea

\mathcal{F} obținem $\mathcal{A}(B \circ) = \mathcal{A}(B) \triangleleft M(B, B \circ) \stackrel{D.3.5.}{\Rightarrow} B \circ \triangleleft M(\mathcal{F}; B \circ) = B \triangleleft M(\mathcal{F}; B) \triangleleft M(B, B \circ)$, în care, punând $B = B \circ \triangleleft M^{-1}(B, B \circ)$, obținem

$$B \circ \triangleleft M(\mathcal{F}; B \circ) = B \circ \triangleleft M^{-1}(B, B \circ) \triangleleft M(\mathcal{F}; B) \triangleleft M(B, B \circ)$$

și $\text{ind}_E B \circ$ dă

$$M(\mathcal{F} \circ; B \circ) = M^{-1}(B, B \circ) \triangleleft M(\mathcal{F}; B) \triangleleft M(B, B \circ).$$

Reciproc, presupunând adevărată relația (14), rezultă că pentru orice bază $B \circ$ din E avem

$$\begin{aligned}
 & \mathbf{B} \circ \leftarrow M(\mathcal{F} \circ; \mathbf{B} \circ) = \mathbf{B} \circ \leftarrow M^{-1}(\mathbf{B}, \mathbf{B} \circ) \leftarrow M(\mathcal{F}; \mathbf{B}) \leftarrow M(\mathbf{B}, \mathbf{B} \circ) \circ \\
 & \mathcal{F} \circ (\mathbf{B} \circ) = \mathbf{B} \leftarrow M(\mathcal{F}; \mathbf{B}) \leftarrow M(\mathbf{B}, \mathbf{B} \circ) \Leftrightarrow \mathcal{F} \circ (\mathbf{B} \circ) = \mathcal{F}(\mathbf{B}) \leftarrow M(\mathbf{B}, \mathbf{B} \circ) \circ \\
 & \mathcal{F} \circ (\mathbf{B} \circ) = \mathcal{F}(\mathbf{B} \leftarrow M(\mathbf{B}, \mathbf{B} \circ)) \circ \mathcal{F} \circ (\mathbf{B} \circ) = \mathcal{F}(\mathbf{B} \circ), \mathcal{F} \circ \mathbf{B} \circ \text{ bază în } E \\
 & \quad \cup \mathcal{F} \circ = \mathcal{F} . \qquad \qquad \qquad \circ \mathcal{F}
 \end{aligned}$$

DEFINIȚIA 3.6. Două matrice se numesc asemenea dacă ele reprezintă aceeași transformare liniară \mathcal{F} în două baze diferite ale spațiului vectorial.

PROPRIETATEA 3.4. Toate matricele asemenea unei matrice date A sunt de forma

$$S^{-1}AS ,$$

unde S este o matrice nesingulară.

Demonstrație. Rezultă imediat din definiția 3.6 și din teorema 3.10.

3.4. Probleme rezolvate

1. Se consideră funcțiile $\mathcal{F}: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ definite respectiv prin

- 1) $\mathcal{F}(x) = x + a$, cu a vector fixat în \mathbf{R}^3 ;
- 2) $\mathcal{F}(x) = \lambda x$, cu $\lambda \in \mathbf{R}$;
- 3) $\mathcal{F}(x) = (x^1, x^2, (x^3)^2)$, cu $x = (x^1, x^2, x^3) \in \mathbf{R}^3$;
- 4) $\mathcal{F}(x) = (x^1 + 2x^2, x^1 - x^3, 2x^1 + x^2 - 3x^3)$;
- 5) $\mathcal{F}(x) = (x^1, x^1 + x^2, x^1 + x^2 + x^3)$;
- 6) $\mathcal{F}(x) = (x^1 + 1, x^2, x^3 - 1)$;
- 7) $\mathcal{F}(x) = (x^3, x^1, x^2 + k)$, cu $k \in \mathbf{R}^*$;
- 8) $\mathcal{F}(x) = (x^1 + 2x^2 - 3x^3, 3x^1 - x^2 + 3x^3, 2x^1 + 3x^2 + 2x^3)$.

Rezolvare. 1) Dacă $a \neq 0_{\mathbf{R}^3}$, atunci $\mathcal{F}(0_{\mathbf{R}^3}) \neq 0_{\mathbf{R}^3}$ și \mathcal{F} nu este aditivă, deci \mathcal{F} nu este liniară.

Dacă $a = 0_{\mathbf{R}^3}$, atunci $\mathcal{F}(x) = x$, $\mathcal{F}(y) = y$ și pentru $\alpha, \beta \in \mathbf{R}$ avem

$\mathcal{F}(\alpha x + \beta y) = \alpha x + \beta y = \alpha \mathcal{F}(x) + \beta \mathcal{F}(y)$ și \mathcal{F} este liniară (conform cu proprietatea 3.1.)

2) $\mathcal{F}(\alpha x + \beta y) \stackrel{\text{def}}{=} \lambda(\alpha x + \beta y) = \alpha(\lambda x) + \beta(\lambda y) = \alpha \mathcal{F}(x) + \beta \mathcal{F}(y), \quad \forall x, y \in \mathbf{R}^3$ și $\alpha, \beta \in \mathbf{R}$, rezultă $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(\mathbf{R}^3, \mathbf{R}^3)$.

3) Considerăm și $y = (y^1, y^2, y^3) \in \mathbf{R}^3$ și $\alpha, \beta \in \mathbf{R}$. Avem

$$\alpha x + \beta y = (\alpha x^1 + \beta y^1, \alpha x^2 + \beta y^2, \alpha x^3 + \beta y^3)$$

și

$$\begin{aligned} \mathcal{F}(\alpha x + \beta y) &\stackrel{\text{def}}{=} (\alpha x^1 + \beta y^1, \alpha x^2 + \beta y^2, (\alpha x^3 + \beta y^3)^2) \neq \\ &\neq (\alpha x^1, \alpha x^2, \alpha (x^3)^2) + (\beta y^1, \beta y^2, \beta (y^3)^2) = \alpha \mathcal{F}(x) + \beta \mathcal{F}(y), \end{aligned}$$

deci \mathcal{F} nu este liniară.

4) $\mathcal{F}(\alpha x + \beta y) = \mathcal{F}(\alpha x^1 + \beta y^1, \alpha x^2 + \beta y^2, \alpha x^3 + \beta y^3) \stackrel{\text{def}}{=}$
 $\stackrel{\text{def}}{=} (\alpha x^1 + \beta y^1 + 2(\alpha x^2 + \beta y^2), \alpha x^1 + \beta y^1 - \alpha x^3 - \beta y^3, 2\alpha x^1 + 2\beta y^1 + \alpha x^2 + \beta y^2 - 3\alpha x^3 - 3\beta y^3) =$
 $= (\alpha(x^1 + 2x^2) + \beta(y^1 + 2y^2), \alpha(x^1 - x^3) + \beta(y^1 - y^3), \alpha(2x^1 + x^2 - 3x^3) + \beta(2y^1 + y^2 - 3y^3)) =$
 $= \alpha(x^1 + 2x^2, x^1 - x^3, 2x^1 + x^2 - 3x^3) + \beta(y^1 + 2y^2, y^1 - y^3, 2y^1 + y^2 - 3y^3) =$
 $= \alpha \mathcal{F}(x) + \beta \mathcal{F}(y), \quad \forall x, y \in \mathbf{R}^3$, deci \mathcal{F} este transformare liniară.

5) \mathcal{F} este liniară (analogă cu problema anterioară – 1.4).

6) $\mathcal{F}(x + y) \stackrel{\text{def}}{=} (x^1 + y^1 + 1, x^2 + y^2, x^3 + y^3 - 1) = (x^1, x^2, x^3) + (y^1 + 1, y^2, y^3 - 1) \neq$
 $\neq (x^1 + 1, x^2, x^3 - 1) + (y^1 + 1, y^2, y^3 - 1) = \mathcal{F}(x) + \mathcal{F}(y)$, pentru $x, y \in \mathbf{R}^3$.

Deci \mathcal{F} nu este aditivă $\Rightarrow \mathcal{F} \notin \mathcal{L}(\mathbf{R}^3, \mathbf{R}^3)$.

7) Deoarece $\mathcal{F}(0_{\mathbf{R}^3}) = (0, 0, k) \neq (0, 0, 0) = 0_{\mathbf{R}^3}$, rezultă că $\mathcal{F} \notin \mathcal{L}(\mathbf{R}^3, \mathbf{R}^3)$.

8) \mathcal{F} este liniară (analogă cu problema 1.4).

2. Fie $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(\mathbf{R}^4, \mathbf{R}^4)$ dată prin $\mathcal{F}(x^1, x^2, x^3, x^4) = (x^3, x^1 + x^4, x^2 - x^4, x^3)$. Să se scrie $\text{Im}(\mathcal{F})$ și $\text{Ker}(\mathcal{F})$.

Rezolvare. $\text{Im}(\mathcal{F}) \stackrel{\text{def}}{=} \{y \in \mathbf{R}^4 \mid \exists x \in \mathbf{R}^4 \text{ a.î. } y = \mathcal{F}(x)\}$, deci

$$\text{Im}(\mathcal{F}) = \{(x^3, x^1 + x^4, x^2 - x^4, x^3) \mid (x^1, x^2, x^3, x^4) \in \mathbf{R}^4\}.$$

Din definiție $\text{Ker}(\mathcal{F}) = \{x \in \mathbf{R}^4 \mid \mathcal{F}(x) = 0_{\mathbf{R}^4}\}$, deci $y = (x^3, x^1 + x^4, x^2 - x^4, x^3) = (0, 0, 0, 0)$,

de unde rezultă $x^3 = 0$, $x^1 = -x^4$, $x^2 = x^4$. Avem

$$\text{Ker}(\mathcal{F}) = \{(-x^4, x^4, 0, x^4) \mid x^4 \in \mathbf{R}\}.$$

3. Să se determine defectul și rangul transformării liniare $\mathcal{F}: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ definită prin

$$\mathcal{F}(x) = (x^1 + x^3, 0, x^1 + x^2), \text{ cu } x = (x^1, x^2, x^3) \in \mathbf{R}^3,$$

explicitând câte o bază în $\text{Ker}(\mathcal{F})$ și în $\text{Im}(\mathcal{F})$.

Rezolvare. Din definiție $\text{Ker}(\mathcal{F}) = \{x \in \mathbf{R}^3 \mid \mathcal{F}(x) = 0_{\mathbf{R}^3}\}$, deci $\text{Ker}(\mathcal{F})$ este mulțimea vectorilor $x = (x^1, x^2, x^3)$ pentru care

$$(x^1 + x^3, 0, x^1 + x^2) = (0, 0, 0).$$

Obținem sistemul $x^1 + x^3 = 0$, $x^1 + x^2 = 0$ care este simplu nedeterminat și are soluția

$$x^1 = -x^3, \quad x^2 = x^3, \text{ cu } x^3 \in \mathbf{R}, \text{ deci } \text{Ker}(\mathcal{F}) = \{(-x^3, x^3, x^3) \mid x^3 \in \mathbf{R}\}.$$

Prin urmare, orice vector din $\text{Ker}(\mathcal{F})$ are forma $x = x^3(-1, 1, 1)$. Vectorul $e = (-1, 1, 1) \neq 0_{\mathbf{R}^3}$ este un vector liniar independent, de aceea mulțimea $\{e\}$ este o bază în subspațiul $\text{Ker}(\mathcal{F})$ și deci $\mathbf{n} = \dim(\text{Ker}(\mathcal{F})) = 1$.

Având în vedere definiția subspațiului $\text{Im}(\mathcal{F})$ și definiția lui \mathcal{F} , conchidem că ori-ce vector y din $\text{Im}(\mathcal{F})$ este de forma

$$y = (x^1 + x^3, 0, x^1 + x^2) = x^1(1, 0, 1) + x^2(0, 0, 1) + x^3(1, 0, 0), \text{ cu } x^1, x^2, x^3 \in \mathbf{R}.$$

Se observă că pentru $x^1 = -x^2 = -x^3 = 1 \neq 0$, rezultă $y = 0_{\mathbf{R}^3}$. Deci mulțimea de vectori

$\{(1, 0, 1), (0, 0, 1), (1, 0, 0)\}$ este liniar dependentă. Mai mult, orice vector din $\text{Im}(\mathcal{F})$ se poate exprima în funcție de vectorii $e_1 = (0, 0, 1)$ și $e_2 = (1, 0, 0)$, care sunt liniar indepen-

denți. Rezultă că o bază în $\text{Im}(\mathcal{F})$ este formată din acești vectori și atunci $\mathbf{r} = \dim(\text{Im}(\mathcal{F})) = 2$.

4. Fie V_3 spațiul vectorial real și aplicația $\mathcal{F}: V_3 \rightarrow V_3$ definită prin

$$\mathcal{F}(x) = (x^1, x^1 - x^2, x^1 + x^2 - x^3), \text{ cu } x = (x^1, x^2, x^3) \in V_3.$$

i) Să se arate că transformarea \mathcal{F} este liniară.

ii) Să se scrie matricea $M(\mathcal{F}, B)$ a transformării \mathcal{F} în aceeași bază B în care au fost date componentele vectorilor x și $\mathcal{F}(x)$.

Rezolvare. i) Se verifică ușor că, pentru orice $x = (x^1, x^2, x^3)$ și $y = (y^1, y^2, y^3)$ din V_3 și pentru orice λ din \mathbf{R} , avem $\mathcal{F}(x + y) = \mathcal{F}(x) + \mathcal{F}(y)$ și $\mathcal{F}(\lambda x) = \lambda \mathcal{F}(x)$.

ii) Considerăm baza B formată din vectorii e_1, e_2 și e_3 . Scriind vectorii x și $\mathcal{F}(x)$ în baza B , relația de definiție a funcției \mathcal{F} devine

$$\mathcal{F}(x^1 e_1 + x^2 e_2 + x^3 e_3) = x^1 e_1 + (x^1 - x^2) e_2 + (x^1 + x^2 - x^3) e_3$$

sau

$$x^1 \mathcal{F}(e_1) + x^2 \mathcal{F}(e_2) + x^3 \mathcal{F}(e_3) = x^1 (e_1 + e_2 + e_3) + x^2 (-e_2 + e_3) + x^3 (-e_3).$$

Din aceasta rezultă

$$\mathcal{F}(e_1) = e_1 + e_2 + e_3, \quad \mathcal{F}(e_2) = -e_2 + e_3, \quad \mathcal{F}(e_3) = -e_3.$$

Matricea transformării \mathcal{F} în baza $B = \{e_1, e_2, e_3\}$ este

$$M(\mathcal{F}, B) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix}.$$

Această matrice are pe coloane componentele vectorilor $\mathcal{F}(e_1)$, $\mathcal{F}(e_2)$, $\mathcal{F}(e_3)$ (componentele transformatelor prin \mathcal{F} ai vectorilor bazei) raportați la aceeași bază B .

5. Un endomorfism \mathcal{A} , al spațiului vectorial cu n dimensiuni, transformă vectorii liniar independenți x_1, x_2, \dots, x_n în vectorii corespunzători y_1, y_2, \dots, y_n . Să se arate că

matricea $M(\mathcal{A}; B)$ a acestei transformări \mathcal{A} într-o anumită bază $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ poate fi determinată cu ajutorul relației

$$M(\mathcal{A}; B) = Y \cdot X^{-1},$$

unde coloanele matricelor X și Y sunt alcătuite din componentele (coordonatele) vectorilor x_1, x_2, \dots, x_n , respectiv, y_1, y_2, \dots, y_n , în aceeași bază B .

Rezolvare. Presupunem problema rezolvată și fie

$$M(\mathcal{A}; B) = \begin{bmatrix} a_1^1 & a_2^1 & \dots & a_n^1 \\ a_1^2 & a_2^2 & \dots & a_n^2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_1^n & a_2^n & \dots & a_n^n \end{bmatrix}$$

matricea căutăată a transformării \mathcal{A} raportată la baza $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$. Conform definiției avem

$$(1) \quad \mathcal{A}(e_i) = \sum_{j=1}^n a_j^i e_j, \quad i = 1, 2, \dots, n.$$

Scriem că în baza B transformarea \mathcal{A} trece vectorul $x_k = \sum_{i=1}^n x_k^i e_i$ în vectorul $y_k = \sum_{i=1}^n y_k^i e_i$

și, ținând seamă de relația (1), avem

$$\mathcal{A}(x_k) = \mathcal{A}\left(\sum_{i=1}^n x_k^i e_i\right) = \sum_{i=1}^n x_k^i \mathcal{A}(e_i) = \sum_{i=1}^n x_k^i \sum_{j=1}^n a_j^i e_j = \sum_{j=1}^n \left(\sum_{i=1}^n a_j^i x_k^i\right) \cdot e_j = y_k = \sum_{j=1}^n y_k^j e_j.$$

Din aceasta rezultă

$$(2) \quad y_k^j = \sum_{i=1}^n a_j^i x_k^i, \quad j = 1, 2, \dots, n.$$

Aranjând componentele vectorilor y_1, y_2, \dots, y_n pe coloane și folosind relațiile (2), obținem ecuația matriceală

$$\begin{bmatrix} y_1^1 & y_2^1 & \dots & y_n^1 \\ y_1^2 & y_2^2 & \dots & y_n^2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ y_1^n & y_2^n & \dots & y_n^n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1^1 & a_2^1 & \dots & a_n^1 \\ a_1^2 & a_2^2 & \dots & a_n^2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_1^n & a_2^n & \dots & a_n^n \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1^1 & x_2^1 & \dots & x_n^1 \\ x_1^2 & x_2^2 & \dots & x_n^2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ x_1^n & x_2^n & \dots & x_n^n \end{bmatrix}$$

sau

$$Y = M(\mathcal{A}; B) \cdot X ,$$

de unde

$$M(\mathcal{A}; B) = Y \cdot X^{-1} .$$

3.5. Probleme propuse

1. Fie $\mathbf{R}_n[X]$ spațiul vectorial real al polinoamelor de grad cel mult n . Să se arate că funcția $\mathcal{F}: \mathbf{R}_n[X] \rightarrow \mathbf{R}_n[X]$ definită prin $\mathcal{F}(P(x)) = P(x+1) - P(x)$, $\forall x \in \mathbf{R}$, este o trans-formare liniară.

2. Să se cerceteze care dintre funcțiile definite mai jos sunt transformări liniare.

1) $\mathcal{F}(P(x)) = P(-x)$, $P \in \mathbf{R}_n[X]$, $\forall x \in \mathbf{R}$.

2) $\mathcal{F}(P(x)) = P(x+1)$, $P \in \mathbf{R}_n[X]$, $\forall x \in \mathbf{R}$.

3) $\mathcal{F}(P(x)) = P(x+2) - P(x)$, $P \in \mathbf{R}_n[X]$, $\forall x \in \mathbf{R}$.

4) $\mathcal{F}(P(x)) = P(x^2)$, $P \in \mathbf{R}_n[X]$, $\forall x \in \mathbf{R}$.

5) $\mathcal{F}(x) = ((x^1)^2, (x^2)^2, (x^3)^2)$, $x = (x^1, x^2, x^3) \in V_3$.

6) $\mathcal{F}(x) = (e^{x^1}, e^{x^2})$, $x = (x^1, x^2) \in V_2$.

7) $\mathcal{F}(x) = (x^1 + 1, x^2 + 1, x^3 - 1)$, $x = (x^1, x^2, x^3) \in V_3$.

8) $\mathcal{F}(x) = (x^1 + x^2, 0, x^1 + x^2 + x^3)$, $x = (x^1, x^2, x^3) \in V_3$.

9) $\mathcal{F}(x) = (x^1, x^1 + x^2, x^1 + x^2 + x^3, x^1 + x^2 + x^3 + x^4)$, $x = (x^1, x^2, x^3, x^4) \in V_4$.

3. (*Derivata*). Fie spațiile vectoriale reale $V = \{f : (a, b) \rightarrow \mathbf{R} \mid f \text{ funcție derivabilă}\}$ și $W = \{g : (a, b) \rightarrow \mathbf{R}\}$. Să se arate că funcția $\mathcal{D}: V \rightarrow W$, dată prin $g = \mathcal{D}(f) \equiv f'$, este o transformare liniară.

4. (*Integrala definită*). Fie spațiul vectorial real $V = \{f : [a, b] \rightarrow \mathbf{R} \mid f \text{ este integrabilă în sens Riemann}\}$. Să se arate că funcția $\mathcal{S}: V \rightarrow \mathbf{R}$, definită prin $\mathcal{S}(f) = \int_a^b f(x) \cdot dx$,

este o transformare liniară.

5. (Integrala nedefinită sau primitivă). Fie spațiul vectorial real

$$V = \{f : [a, b] \rightarrow \mathbf{R} \mid f \text{ este funcție continuă} \}.$$

Să se arate că funcția

$$\mathcal{P}: V \rightarrow V, \mathcal{P}(f) = g, \quad g(x) = \int_a^x f(t) \cdot dt, \text{ pentru } a \leq x \leq b,$$

este liniară.

6. Fie spațiul vectorial real $V = \{f : [a, b] \rightarrow \mathbf{R} \mid f \text{ este funcție continuă} \}$. Să se verifice

că aplicația $\mathcal{F}: V \rightarrow V, \mathcal{F}(f) = g, \quad g(x) = \int_a^b f(t) \cos(x-t) \cdot dt, \text{ pentru } a \leq x \leq b,$ este o

transformare liniară.

7. Să se cerceteze care dintre funcțiile $\mathcal{F}: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ definite mai jos, sunt transformări liniare și în caz afirmativ să se determine defectul și rangul fiecărei transformări.

$$1) \quad \mathcal{F}(x) = \left(\ln \left| \arctg(x^1 + x^2 + x^3) \right|, x^1, e^{x^1 + x^2 + x^3} \right), \text{ cu } x = (x^1, x^2, x^3) \in \mathbf{R}^3.$$

$$2) \quad \mathcal{F}(x) = (x^1, x^1 + x^2, 0), \text{ cu } x = (x^1, x^2, x^3) \in \mathbf{R}^3.$$

$$3) \quad \mathcal{F}(x) = (x^1 + x^2, x^2 + x^3, x^1 + x^3), \text{ cu } x = (x^1, x^2, x^3) \in \mathbf{R}^3.$$

$$4) \quad \mathcal{F}(x) = x + (0, 3, 0), \text{ cu } x = (x^1, x^2, x^3) \in \mathbf{R}^3.$$

$$5) \quad \mathcal{F}(x) = (x^2, x^1, x^2 + x^3), \text{ cu } x = (x^1, x^2, x^3) \in \mathbf{R}^3.$$

8. Pentru problemele **3.** și **5.** să se determine $\text{Ker}(\mathcal{D})$ și, respectiv, $\text{Ker}(\mathcal{P})$.

9. Pe spațiul vectorial real P_n al funcțiilor polinomiale reale de grad cel mult n , se definesc funcțiile

$$P(x) \rightarrow \mathcal{F}_1(P(x)) = xP(x),$$

$$P(x) \rightarrow \mathcal{F}_2(P(x)) = x \int_0^1 tP(t) dt, \quad \forall x \in \mathbf{R}.$$

1) Să se arate că \mathcal{F}_1 și \mathcal{F}_2 sunt transformări liniare.

2) Să se determine $\text{Ker}(\mathcal{F}_2)$ și $\text{Im}(\mathcal{F}_2)$.

10. Pentru transformarea liniară \mathcal{D} , definită de problema 3, să se găsească matricea

$M(\mathcal{D}; B)$ în cazurile :

1) $B = (1, x, x^2, \dots, x^n)$,

2) $B = \left(1, \frac{x-a}{1}, \frac{(x-a)^2}{2!}, \dots, \frac{(x-a)^n}{n!}\right)$, cu $a \in \mathbf{R}$ fixat.

11. Fie $\mathcal{F}: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^2$ o transformare liniară dată prin imaginile $\mathcal{F}(e_1) = (2, 1)$,

$\mathcal{F}(e_2) = (0, 1)$, $\mathcal{F}(e_3) = (1, 1)$, unde $e_1 = (1, 0, 0)$, $e_2 = (0, 1, 0)$, $e_3 = (0, 0, 1)$.

i) Să se determine imaginea unui vector oarecare din \mathbf{R}^3 .

ii) Să se determine imaginile vectorilor $u = (-1, 1, -2)$, $v = (1, 0, -2)$ și $w = (0, 2, -1)$ prin

\mathcal{F} .

12. Fie (e_1, e_2, e_3) o bază a spațiului vectorial V_3 . Transformarea liniară $\mathcal{U} \in \mathcal{L}(V_3, V_3)$

duce vectorul $x_1 = (0, 0, 1)$ în $y_1 = (3, 5, -2)$, $x_2 = (0, 1, 1)$ în $y_2 = (0, 1, 0)$, $x_3 = (1, 1, 1)$ în

$y_3 = (-1, 0, 1)$. Care este matricea $M(\mathcal{U}; B)$ în cazurile :

1) $B = (e_1, e_2, e_3)$;

2) $B = (x_1, x_2, x_3)$.

13. Fie $\mathcal{F}_1, \mathcal{F}_2 \in \mathcal{L}(\mathbf{R}_3[X], \mathbf{R}_3[X])$ două endomorfisme definite prin relațiile :

$$\mathcal{F}_1(a^0 + a^1 X + a^2 X^2 + a^3 X^3) = a^0 + a^1 X + a^2 X^2, \quad \mathcal{F}_2(X^2 + X^3) = X + X^3,$$

$$\mathcal{F}_2(X + X^3) = 1 + X^3, \quad \mathcal{F}_2(1 + X^3) = 1 + X + X^2 + X^3, \quad \mathcal{F}_2(1 + X + X^2 + X^3) = 0.$$

Să se determine matricele transformărilor $\mathcal{F}_1 \mathcal{F}_2$ și, respectiv, $\mathcal{F}_2 \mathcal{F}_1$, în raport cu baza canonică a spațiului $\mathbf{R}_3[X]$.

14. Endomorfismul $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(V_4, V_4)$ are în baza $B = (e_1, e_2, e_3, e_4)$ matricea

$$M(\mathcal{F}, B) = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 2 \\ -1 & 0 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 5 & -1 \\ 1 & 1 & 2 & 2 \end{bmatrix}.$$

Care va fi matricea endomorfismului \mathcal{F} , dacă luăm ca nouă baza

1) $B' = (e_1, e_2, e_3, e_4)$;

2) $B'' = (e_1, e_1 + e_2, e_1 - e_2 + e_3, e_1 + e_2 - e_3 - e_4)$.

15. Dacă $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2 \in \mathcal{L}(\mathbf{R}^3, \mathbf{R}^3)$ sunt date prin matricele

$$M(\mathcal{A}_1; B) = \begin{bmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}, \quad M(\mathcal{A}_2; B) = \begin{bmatrix} -1 & 4 & 2 \\ 0 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix},$$

cu B baza canonică a spațiului \mathbf{R}^3 , atunci

1) să se determine imaginea vectorului $u = (0, 1, -1)$ prin transformările $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_1^{-1}$,

$$\mathcal{A}_2, \mathcal{A}_2^{-1};$$

2) să se determine imaginea vectorului $v = (1, 3, -2)$ prin $(\mathcal{A}_1 + \mathcal{A}_2)$ și $(\mathcal{A}_1 + \mathcal{A}_2)^{-1}$;

3) să se determine imaginea vectorului $w = (0, 1, 2)$ prin $\mathcal{A}_1 \mathcal{A}_2, \mathcal{A}_2 \mathcal{A}_1,$

$$(\mathcal{A}_2 \mathcal{A}_1)^{-1} \text{ și } (\mathcal{A}_1 \mathcal{A}_2)^{-1}.$$

4. VECTORI PROPRII. VALORI PROPRII.

4.1. Subspații invariante ale unui endomorfism

Fie E un \mathbf{K} - spațiu vectorial.

DEFINIȚIA 4.1. Fie $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E, E)$ un endomorfism și E_1 un subspațiu vectorial al lui E . Se spune că E_1 este un **subspațiu invariant al lui \mathcal{F}** (sau **față de \mathcal{F}**) dacă

$$\forall x \in E_1, \text{ atunci } \mathcal{F}(x) \in E_1,$$

TEOREMA 4.1. Fie subspațiul $E_1 / \mathbf{K} \subseteq E / \mathbf{K}$ și B_1 o bază a lui E_1 .

Subspațiul E_1 este invariant față de $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E, E) \iff \mathcal{A}(B_1) \subseteq E_1$.

Demonstrație. Dacă E_1 este invariant față de \mathcal{F} și $B_1 = (u_1, u_2, \dots, u_p)$, atunci $\mathcal{A}(B_1) = (\mathcal{F}(u_1), \mathcal{F}(u_2), \dots, \mathcal{F}(u_p)) \subseteq E_1$ deoarece, conform cu D.4.1, pentru orice $k = 1, \dots, p$,

$$u_k \in E_1 \implies \mathcal{F}(u_k) \in E_1.$$

Reciproc, fie $x \in E_1$ arbitrar care, raportat la baza B_1 , se scrie

$$x = \alpha^1 u_1 + \alpha^2 u_2 + \dots + \alpha^p u_p.$$

\mathcal{F} este o transformare liniară

$$\mathcal{A}(x) = \alpha^1 \mathcal{A}(u_1) + \alpha^2 \mathcal{A}(u_2) + \dots + \alpha^p \mathcal{A}(u_p),$$

adică $\mathcal{A}(x)$ este o combinație liniară formată din vectorii $\mathcal{A}(u_k)$ din subspațiul E_1 ,

$\forall k = 1, \dots, p$, deci $\mathcal{A}(x) \in E_1, \forall x \in E_1$. □

Observații 4.1. (a) Cunoașterea unor subspații invariante ale unui endomorfism $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E, E)$ permite alegerea unei baze convenabile în care matricea lui \mathcal{F} are o formă mai simplă.

(b) Mulțimea $\{0_E\}$ este un subspațiu invariant față de orice endomorfism \mathcal{F} , dar nu prezintă interes. Dimensiunea sa este zero.

(c) Fie $E_1/\mathbf{K} \cong E/\mathbf{K}$, cu $\dim E_1=1$. Orice sistem $B_1 = \{u\}$, cu $u \in E_1 \setminus \{0_E\}$, este o bază în E_1 . Conform cu T.4.1, E_1 este invariant față de $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E)$ dacă și numai dacă $\mathcal{A}(u) \in E_1$, adică $\mathcal{A}(u) = \alpha u$ a.î. $\mathcal{A}(u) = \alpha u$. Vectorii cu această proprietate prezintă un interes deosebit în cele ce urmează.

4.2. Vectori proprii. Valori proprii. Definiții. Proprietăți

Fie E un \mathbf{K} -spațiu vectorial.

DEFINIȚIA 4.2. Un vector $x \in E \setminus \{0_E\}$ se numește **vector propriu** al endomorfismului $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E, E)$ dacă $\mathcal{A}(x) = \alpha x$ a.î.

$$(1) \quad \mathcal{A}(x) = \alpha x.$$

Un scalar $\alpha \in \mathbf{K}$ se numește **valoare proprie** a endomorfismului $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E, E)$ dacă $\exists x \in E \setminus \{0_E\}$ care verifică egalitatea (1).

Observații 4.2. (a) Unui vector propriu îi corespunde o singură valoare proprie. Într-adevăr, $\mathcal{A}(x) = \lambda x$ și $\mathcal{F}(x) = \mu x \Rightarrow (\lambda - \mu)x = 0_E \Rightarrow \lambda = \mu$, deoarece $x \neq 0_E$.

(b) Unei valori proprii λ îi corespund o infinitate de vectori proprii.

Într-adevăr, dacă x este vector propriu asociat valorii proprii λ (adică $\mathcal{A}(x) = \lambda x$), atunci toți vectorii subspațiului E_1 generat de x , mai puțin vectorul nul 0_E , vor fi vectori proprii asociați valorii proprii λ (deoarece $\mathcal{F}(kx) = \lambda kx$, $\forall k \in \mathbf{K} \setminus \{0_{\mathbf{K}}\}$).

TEOREMA 4.2. Vectorii proprii x_1, x_2, \dots, x_p ai unui endomorfism \mathcal{F} asociați unor valori proprii distincte $\lambda^1, \lambda^2, \dots, \lambda^p$, sunt liniar independenți.

Demonstrație. Presupunem contrariul: $\beta^1, \beta^2, \dots, \beta^p \in \mathcal{K}$ nu toți nuli, a.î.

$$(2) \quad \beta^1 x_1 + \beta^2 x_2 + \dots + \beta^p x_p = 0_E .$$

Disponem de numerotare și putem face ca $\beta^1 \in \mathcal{K}$. Din aceasta deducem

$$\beta^1 \mathcal{A}(x_1) + \beta^2 \mathcal{A}(x_2) + \dots + \beta^p \mathcal{A}(x_p) = 0_E$$

sau, ținând seama că x_1, x_2, \dots, x_p sunt vectori proprii,

$$(2') \quad \beta^1 \lambda^1 x_1 + \beta^2 \lambda^2 x_2 + \dots + \beta^p \lambda^p x_p = 0_E .$$

Înmulțim (2) cu λ^1 și o scădem din (2'),

$$\beta^2 (\lambda^2 - \lambda^1) x_2 + \beta^3 (\lambda^3 - \lambda^1) x_3 + \dots + \beta^p (\lambda^p - \lambda^1) x_p = 0_E .$$

Dacă $\text{ind}_E \{ x_2, \dots, x_p \}$, din această ultimă egalitate, cu $\lambda^1, \lambda^2, \dots, \lambda^p$ distincte, rezultă $\beta^2 = \beta^3 = \dots = \beta^p = 0$ și (2) se reduce la $\beta^1 x_1 = 0_E$, cu $\beta^1 \in \mathcal{K}$, deci $x_1 = 0_E$. Dar x_1 este vector propriu și conform cu D.4.2, $x_1 \in \mathcal{K} \cdot 0_E$. Prin urmare nu are loc $\text{ind}_E \{ x_2, \dots, x_p \}$. Am demonstrat astfel că

$$\text{dep}_E \{ x_1, x_2, \dots, x_p \} \cup \text{dep}_E \{ x_2, x_3, \dots, x_p \}.$$

Repetând raționamentul, obținem

$$\text{dep}_E \{ x_2, x_3, \dots, x_p \} \cup \text{dep}_E \{ x_3, x_4, \dots, x_p \} \cup \dots \cup \text{dep}_E \{ x_p \},$$

ceea ce este fals deoarece $x_p \in \mathcal{K} \cdot 0_E$ și $\mu x_p = 0_E \Rightarrow \mu = 0$ (care dă $\text{ind}_E \{ x_p \}$).

În concluzie, $\text{ind}_E \{ x_1, x_2, \dots, x_p \}$. \square

DEFINIȚIA 4.3. Fie λ^j o valoare proprie a endomorfismului $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E, E)$. Mulțimea $E_j = \{ x \in E \mid \mathcal{F}(x) = \lambda^j x \}$ se numește **subspațiul propriu asociat valorii proprii λ^j** .

Se observă că E_j este format din vectorul nul și toți vectorii proprii asociați valorii proprii λ^j .

TEOREMA 4.3. (a subspațiilor proprii).

(P.1.) Subspațiul propriu E_j , asociat valorii proprii λ^j , este un subspațiu vectorial al lui E , invariant față de \mathcal{F}

(P.2.) Subspațiile proprii asociate valorilor proprii distincte $\lambda^1 \neq \lambda^2$, au proprietatea că $E_1 \cap E_2 = \{0_E\}$.

Demonstrație. (P.1.) Să arătăm mai întâi că $E_j / \mathbf{K} \cong E / \mathbf{K}$. Egalitatea $\mathcal{F}(x) = \lambda^j x$ se mai scrie $(\mathcal{F} - \lambda^j \mathcal{I})(x) = 0_E$, cu \mathcal{I} transformarea identică. Deci E_j este nucleul endomorfismului $\mathcal{F} - \lambda^j \mathcal{I}$ și, conform cu T.3.4, este un subspațiu vectorial al lui E .

Subspațiul E_j este invariant față de \mathcal{F} deoarece $\forall x \in E_j, \mathcal{F}(x) = \lambda^j x \in E_j$ (conform D.4.1).

(P.2.) Fie $\lambda^1 \neq \lambda^2$. Pentru $\forall x \in E_1 \cap E_2 \Rightarrow \begin{cases} x \in E_1 \\ x \in E_2 \end{cases} \Rightarrow \mathcal{F}(x) = \lambda^1 x, \mathcal{F}(x) = \lambda^2 x \Rightarrow$
 $\Rightarrow (\lambda^1 - \lambda^2) \cdot x = 0_E$ și $\lambda^1 \neq \lambda^2 \Rightarrow x = 0_E \Rightarrow E_1 \cap E_2 = \{0_E\}$. \square

4.3. Polinom caracteristic

În cele ce urmează ne vom ocupa de determinarea valorilor proprii și a vectorilor proprii pentru $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E, E)$.

Fie \mathcal{I} endomorfismul unitate, $\mathcal{I}(x) = x, \forall x \in E$. Egalitatea (1) este echivalentă cu

$$(3) \quad (\mathcal{F} - \lambda \mathcal{I})(x) = 0_E.$$

Fie B o bază în E , $M(\mathcal{F}, B) = \left[\alpha^{ij} \right]_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq n}}$ și $M(\mathcal{I}, B) = I_n$, unde I_n este matricea unitate

de ordinul $n = \dim E$. La rândul ei, egalitatea (3) este echivalentă cu

$$(4) \quad (M(\mathcal{F}, B) - \lambda I_n)[x]_B = [0_E]_B,$$

unde $[x]_B$ este matricea coloană formată din coordonatele lui x în baza B .

DEFINIȚIA 4.4. Egalitatea dată de relația (4) se numește **ecuația vectorilor proprii**.

Aceasta este folosită pentru determinarea coordonatelor (x^1, x^2, \dots, x^n) ale vectorului propriu x , atunci când se cunoaște valoarea proprie λ .

Ecuația matriceală (4) se scrie explicit sub forma

$$(4') \quad \begin{bmatrix} \alpha^{11} - \lambda & \alpha^{12} & \dots & \alpha^{1n} \\ \alpha^{21} & \alpha^{22} - \lambda & \dots & \alpha^{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \alpha^{n1} & \alpha^{n2} & \dots & \alpha^{nn} - \lambda \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x^1 \\ x^2 \\ \vdots \\ x^n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}, \quad (\text{unde } 0=0_{\mathbf{K}})$$

care este echivalentă cu sistemul

$$(5) \quad \begin{cases} (\alpha^{11} - \lambda)x^1 + \alpha^{12}x^2 + \dots + \alpha^{1n}x^n = 0 \\ \alpha^{21}x^1 + (\alpha^{22} - \lambda)x^2 + \dots + \alpha^{2n}x^n = 0 \\ \vdots \\ \alpha^{n1}x^1 + \alpha^{n2}x^2 + \dots + (\alpha^{nn} - \lambda)x^n = 0 \end{cases}$$

de ecuații liniare și omogene în necunoscutele x^i , $i = 1, \dots, n$, pentru care soluția banală nu convine deoarece $x \notin \{0_E\}$. Deci valorile proprii sunt acele valori ale lui λ pentru care determinantul atașat matricei sistemului este nul.

DEFINIȚIA 4.5. Polinomul

$$(6) \quad P(\lambda) = \det(M(\mathcal{F}; B) - \lambda I_n)$$

se numește **polinomul caracteristic** al endomorfismului \mathcal{F} , iar $P(\lambda) = 0$ se numește **ecuația caracteristică** a lui \mathcal{F} .

TEOREMA 4.4. Polinomul caracteristic al unui endomorfism \mathcal{F} este un invariant la schimbarea bazei spațiului vectorial E .

Demonstrație. Fie B și \tilde{B} două baze în E , $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E, E)$, cu $M(\mathcal{F}; B)$, $M(\mathcal{F}; \tilde{B})$ matricele asociate lui \mathcal{F} în cele două baze și polinoamele caracteristice ale lui \mathcal{F} în cele două baze

$$P(\lambda) = \det(M(\mathcal{F}; B) - \lambda I_n), \text{ respectiv, } \tilde{P}(\lambda) = \det(M(\mathcal{F}; \tilde{B}) - \lambda I_n).$$

Conform egalității (14), a teoremei 3.10,

$$M(\mathcal{F}; \tilde{B}) = M^{-1}(B, \tilde{B}) \cdot M(\mathcal{F}; B) \cdot M(B, \tilde{B}),$$

unde $M(B, \tilde{B})$ este matricea de trecere de la B la \tilde{B} . Avem în mod evident că

$$I_n = M^{-1}(B, \tilde{B}) \triangleleft I_n \triangleleft M(B, \tilde{B})$$

și, prin urmare,

$$\begin{aligned} \tilde{P}(\lambda) &= \det(M^{-1}(B, \tilde{B}) \cdot M(\mathcal{F}, B) \cdot M(B, \tilde{B}) - \lambda M^{-1}(B, \tilde{B}) \cdot I_n \cdot M(B, \tilde{B})) = \\ &= \det M^{-1}(B, \tilde{B}) \cdot \det(M(\mathcal{F}, B) - \lambda I_n) \cdot \det M(B, \tilde{B}) = \\ &= \frac{1}{\det M(B, \tilde{B})} \cdot \det M(B, \tilde{B}) \cdot \det(M(\mathcal{F}, B) - \lambda I_n) = P(\lambda), \end{aligned}$$

deoarece determinantul produsului a două matrice pătrate de același ordin este egal cu produsul determinanților celor două matrice pătrate.

Acest rezultat justifică de ce $P(\lambda)$ a fost numit, simplu, polinomul caracteristic al lui \mathcal{F} și nu polinomul caracteristic al lui \mathcal{F} în baza B . \square

TEOREMA 4.5. Fie E un \mathbf{K} -spațiu vectorial și $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E, E)$. Dacă \mathbf{K} este un corp algebric închis, endomorfismul \mathcal{F} admite valori proprii și vectori proprii.

Demonstrație. $P(\lambda)$ este un polinom cu grad $P(\lambda) = n = \dim E$ și cu coeficienții din corpul \mathbf{K} . Dacă \mathbf{K} este algebric închis, ecuația $P(\lambda) = 0$ admite cel puțin o soluție $\lambda^1 \in \mathbf{K}$. Printr-un procedeu cunoscut, din aproape în aproape se obține descompunerea

$$P(\lambda) = (-1)^n (\lambda - \lambda^1)^{m_1} (\lambda - \lambda^2)^{m_2} \dots (\lambda - \lambda^l)^{m_l},$$

cu $m_1 + m_2 + \dots + m_l = n$. Valorile proprii ale endomorfismului \mathcal{F} sunt $\lambda^1, \lambda^2, \dots, \lambda^l$, cu ordinele de multiplicitate m_1, m_2, \dots, m_l .

Unei valori proprii λ^i îi corespunde o infinitate de vectori proprii care au coordonatele în baza B date de sistemul (5), în care λ este înlocuit cu λ^i . \square

În particular, dacă $\mathbf{K} = \mathbf{C}$, orice endomorfism $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E, E)$ admite valori proprii și vectori proprii. Dacă $\mathbf{K} = \mathbf{R}$, nu orice $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E, E)$ admite valori proprii și vectori proprii.

4.4. Forma diagonală

O preocupare importantă în cele ce urmează este determinarea unei baze în E , astfel încât matricea unui endomorfism $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E, E)$ să aibă forma cea mai simplă, așa numita **formă canonică**. Pentru acest motiv, determinarea unei baze în care matricea endomorfismului \mathcal{F} are forma diagonală, prezintă un interes deosebit. Dat fiind un endomorfism prin matricea sa într-o bază arbitrară, această operație se numește **reducerea matricei** respective **la forma diagonală** sau **diagonalizarea matricei**.

DEFINIȚIA 4.6. Vom spune că **endomorfismul** $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E, E)$ **este diagonalizabil** dacă există o bază B în E în care

$$M(\mathcal{F}; B) = [\alpha^{ij}]_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq n}}$$

este o matrice diagonală, adică $\alpha^{ij} = 0_{\mathbf{K}}$, pentru $i \neq j$.

TEOREMA 4.6. Un endomorfism $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E_n, E_n)$ este diagonalizabil dacă și numai dacă există o bază a spațiului E_n formată din vectori proprii ai endomorfismului.

Demonstrație. Dacă \mathcal{F} este diagonalizabil, atunci există o bază $B = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ a spațiului față de care matricea este diagonală, adică

$$M(\mathcal{F}; B) = \begin{bmatrix} a^{11} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a^{22} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & a^{nn} \end{bmatrix}.$$

Rezultă

$$\mathcal{A}(B) = B \cdot M(\mathcal{F}; B) = (e_1, e_2, \dots, e_n) \cdot \begin{pmatrix} a^{11} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a^{22} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & a^{nn} \end{pmatrix} = (a^{11}e_1, a^{22}e_2, \dots, a^{nn}e_n)$$

și cum $\mathcal{A}(B) = (\mathcal{A}(e_1), \mathcal{A}(e_2), \dots, \mathcal{A}(e_n))$, obținem $\mathcal{A}(e_k) = a^{kk}e_k$, $k = 1, 2, \dots, n$, ceea ce înseamnă că vectorii e_k , $k = 1, 2, \dots, n$ sunt vectori proprii ai endomorfismului \mathcal{F} .

Reciproc, dacă $B^* = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ este o bază în E_n formată de vectorii proprii ai lui \mathcal{F} , adică $\mathcal{F}(u_k) = \lambda^k u_k$, $k = 1, \dots, n$, atunci matricea lui \mathcal{F} în această bază este

$$M(\mathcal{F}, B^*) = \left(\begin{array}{cccc} [\mathcal{F}(u_1)]_{B^*} & \dots & [\mathcal{F}(u_n)]_{B^*} & \\ \vdots & & \vdots & \\ 0 & 0 & \dots & \lambda^n \end{array} \right).$$

Desigur, unele dintre numerele λ^k pot fi egale. \square

TEOREMA 4.7. Pentru endomorfismul $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E_n, E_n)$, dimensiunea unui subspațiu propriu este cel mult egală cu ordinul de multiplicitate al valorii proprii corespunzătoare subspațiului.

Demonstrație. Fie λ^0 o valoare proprie multiplă de ordinul m și E_0 subspațiul propriu corespunzător, cu $\dim E_0 = p < n$. Fie $\{e_1, e_2, \dots, e_p\} \subset E_0$ o bază a subspațiului propriu. Completăm această bază până la o bază în E_n de forma $B = \{e_1, \dots, e_p, u_{p+1}, \dots, u_n\}$. Deoarece vectorii e_k , $k = 1, 2, \dots, p$, sunt vectori proprii corespunzători valorii proprii λ^0 , avem $\mathcal{F}(e_k) = \lambda^0 e_k$, $k = 1, 2, \dots, p$ și

$\mathcal{F}(u_j) = \sum_{i=1}^p a^{ij} e_i + \sum_{i=p+1}^n a^{ij} u_i$, $j = p+1, \dots, n$. Matricea lui \mathcal{F} în această bază este

$$M(\mathcal{F}, B) = \begin{bmatrix} \lambda^0 & 0 & \dots & 0 & a^{1p+1} & \dots & a^{1n} \\ 0 & \lambda^0 & \dots & 0 & a^{2p+1} & \dots & a^{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & \lambda^0 & a^{pp+1} & \dots & a^{pn} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & a^{np+1} & \dots & a^{nn} \end{bmatrix}$$

astfel că polinomul caracteristic al lui \mathcal{F} are forma

$$P(\lambda) = \det(M(\mathcal{F}, B) - \lambda I) = (\lambda^0 - \lambda)^p \Delta(\lambda),$$

unde $\Delta(\lambda)$ este un determinant de ordin $n - p$.

În concluzie, $\Delta(\lambda^0) = 0$ implică $p < m$, iar $\Delta(\lambda^0) \neq 0$ implică $p = m$. Deci $p \leq m$. \square

TEOREMA 4.8. Un endomorfism $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E_n, E_n)$ este diagonalizabil dacă și numai dacă polinomul caracteristic are toate rădăcinile în câmpul peste care este luat E_n și dimensiunea fiecărui subspațiu propriu este egală cu ordinul de multiplicitate al

valorii proprii corespunzătoare.

Demonstrație. Presupunem că endomorfismul \mathcal{F} este diagonalizabil. Rezultă că există o bază $\{e_1, \dots, e_n\} \subset E_n$ formată din vectori proprii pentru \mathcal{F} , față de care matricea lui \mathcal{F} este diagonală. Fie

$$P(\lambda) = (\lambda - \lambda^1)^{m^1} (\lambda - \lambda^2)^{m^2} \dots (\lambda - \lambda^p)^{m^p},$$

adică λ^k , $k = 1, \dots, p$, sunt valorile proprii ale lui \mathcal{F} de multiplicități m^i , cu

$\sum_{i=1}^p m^i = n$. Fără a reduce generalitatea, putem admite că primii m^1 vectori din baza

$\{e_1, \dots, e_n\}$ corespund lui λ^1 , următorii m^2 lui λ^2 etc. În concluzie, vectorii

$\{e_1, \dots, e_{m^1}\} \subset E_1$ aparțin subspațiului propriu corespunzător valorii proprii λ^1 , ceea ce

înseamnă că numărul lor m^1 este mai mic sau cel mult egal cu $\dim E_1$, adică

$m^1 \leq \dim E_1$. Pe de altă parte, conform teoremei 4.7, avem $\dim E \leq m^1$. În concluzie

$m^1 = \dim E_1$. Analog, rezultă $\dim E_k = m^k$, $k = 2, \dots, p$.

Reciproc, presupunem că $\dim E_k = m^k$, $k = 1, 2, \dots, p$. Considerăm mulțimea

$B = \{e_1, \dots, e_{m^1}, e_{m^1+1}, \dots, e_{m^1+m^2}, \dots, e_{m^1+m^2+\dots+m^{p-1}}, \dots, e_{m^p}\}$, cu $\sum_{i=1}^p m^i = n$, formată din vectori din \mathbf{E}_n

astfel încât primii m^1 vectori să constituie o bază în \mathbf{E}_1 , următorii m^2 să constituie o

bază în \mathbf{E}_2 și așa mai departe. Folosind inducția asupra lui p se arată că B este o bază a

lui \mathbf{E}_n . Față de această bază B matricea lui \mathcal{F} este

$$M(\mathcal{F}, B) = \begin{bmatrix} \lambda^1 & 0 & \dots & 0 & \vdots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda^1 & \dots & 0 & \vdots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \vdots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & \lambda^1 & \vdots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \vdots & \lambda^p & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \vdots & 0 & \lambda^p & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \vdots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \vdots & 0 & 0 & \dots & \lambda^p \end{bmatrix},$$

adică o matrice diagonală. \square

Consecința 4.1. Dacă $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E_n, E_n)$ este diagonalizabil, atunci E_n este suma directă a subspațiilor proprii asociate valorilor proprii $\lambda^1, \dots, \lambda^p$ ale endomorfismului, adică $E_n = E_1 + E_2 + \dots + E_p$.

Procedeu de diagonalizare a unui endomorfism. Practic se parcurg următoarele etape :

- 1) Fixăm o bază B în E_n și determinăm matricea $M(\mathcal{F}; B)$.
- 2) Determinăm valorile proprii care sunt soluții în \mathbf{K} ale ecuației $P(\lambda) = 0$.
- 3) Dacă există p ($p \leq n$) valori proprii distincte $\lambda^1, \lambda^2, \dots, \lambda^p$ cu ordinele de multiplicitate m^1, m^2, \dots, m^p , calculăm rangul fiecărei matrice $M(\mathcal{F}; B) - \lambda^k I$, $k = 1, \dots, p$. Dacă $\text{rang}(M(\mathcal{F}; B) - \lambda^k I) = n - m^k$, $k = 1, \dots, p$, $\dim E_k = \dim(\text{Ker}(\mathcal{F} - \lambda^k \mathcal{I}))$ este numărul soluțiilor independente ale sistemului omogen $(M(\mathcal{F}; B) - \lambda^k I) \cdot [x]_B = [O_E]_B$, atunci (conform teoremei 4.8) \mathcal{F} este diagonalizabil.
- 4) Se rezolvă cele p sisteme omogene $(M(\mathcal{F}; B) - \lambda^k I) \cdot [x]_B = [O_E]_B$, $k = 1, \dots, p$. Un sistem fundamental de soluții, pentru un asemenea sistem, reprezintă coordonatele vectorilor proprii corespunzători valorii proprii λ^k .
- 5) Matricea lui \mathcal{F} , în raport cu baza formată din vectorii proprii ai lui \mathcal{F} , are pe diagonală elementele $\lambda^1, \dots, \lambda^1; \dots; \lambda^p, \dots, \lambda^p$, adică valorile proprii.
- 6) Notăm prin $D \in M(n, n, \mathbf{K})$ matricea diagonală atașată lui \mathcal{F} în raport cu baza formată din vectorii proprii ai lui \mathcal{F} . Dacă $C \in M(n, n, \mathbf{K})$ este matricea ale cărei coloane sunt vectorii proprii care alcătuiesc noua bază a lui E_n , adică matricea de trecere de la baza inițială din E_n (baza canonică B) la baza formată din vectorii proprii, atunci

$$D = C^{-1} \cdot M(\mathcal{F}; B) \cdot C .$$

4.5. Probleme rezolvate

1. Fie $\lambda^1, \lambda^2, \dots, \lambda^p$ valorile proprii ale endomorfismului lui $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E, E)$, iar x_1, x_2, \dots, x_p vectorii proprii corespunzători. Să se arate că endomorfismul \mathcal{F}^n , cu $n \in \mathbf{Z}^*$, admite valorile proprii $(\lambda^1)^n, (\lambda^2)^n, \dots, (\lambda^p)^n$ și vectorii proprii x_1, x_2, \dots, x_p .

Rezolvare. Din relația de definiție a vectorilor proprii

$$\mathcal{F}(x_i) = \lambda^i x_i, \quad i = 1, \dots, p,$$

obținem pe de o parte

$$\mathcal{F}^2(x_i) = \lambda^i \cdot \mathcal{F}(x_i) = (\lambda^i)^2 x_i, \quad \mathcal{F}^3(x_i) = (\lambda^i)^2 \cdot \mathcal{F}(x_i) = (\lambda^i)^3 x_i, \dots$$

și pe de altă parte

$$\mathcal{F}^{-1}(x_i) = \frac{1}{\lambda^i} x_i, \quad \mathcal{F}^{-2}(x_i) = \frac{1}{\lambda^i} \mathcal{F}^{-1}(x_i) = \frac{1}{(\lambda^i)^2} x_i, \quad \mathcal{F}^{-3}(x_i) = \frac{1}{(\lambda^i)^2} \mathcal{F}^{-1}(x_i) = \frac{1}{(\lambda^i)^3} x_i, \dots,$$

pentru $i = 1, \dots, p$.

2. Fie $V = \{f : [-1, 1] \rightarrow \mathbf{R} \mid f \in C^\infty\}$ spațiul funcțiilor de clasă C^∞ pe intervalul $[-1, 1]$. Endomorfismul $\mathcal{S} : V \rightarrow V$ prin $\mathcal{S}(f(x)) = [(x^2 - 1)f'(x)]'$, $\forall x \in [-1, 1]$ se numește **operatorul Sturm-Liouville**. Să se arate că $\lambda^n = n(n+1)$, $n \in \mathbf{N}$ sunt valorile proprii, iar vectorii $x \rightarrow P_n(x) = \frac{1}{n! 2^n} \frac{d^n}{dx^n} [(x^2 - 1)^n]$, $n \in \mathbf{N}$, sunt vectorii proprii ai endomorfismului \mathcal{S} .

Rezolvare. Facem notația $f_n(x) = (x^2 - 1)^n$ și avem egalitatea

$$(x^2 - 1)f'_n(x) = 2nx f_n(x).$$

Derivând de $n+1$ ori ambii membri, folosind formula Leibniz, obținem

$$(x^2 - 1)f_n^{(n+2)}(x) + 2x(n+1)f_n^{(n+1)}(x) + n(n+1)f_n^{(n)}(x) = 2nx f_n^{(n+1)}(x) + 2n(n+1)f_n^{(n)}(x)$$

sau

$$[(x^2 - 1)P'_n(x)]' = n(n+1)P_n(x).$$

Aceasta se mai scrie $\mathcal{S}(P_n(x)) = n(n+1)P_n(x)$, ceea ce arată că numerele $\lambda^n = n(n+1)$ sunt valorile proprii, iar $P_n(x)$ sunt vectorii proprii corespunzători ai operatorului \mathcal{S} .

3.I. Fie matricele asemenea A și $B = S^{-1}AS$ (cu S – matricea nesingulară de același ordin ca A). Să se arate că polinoamele caracteristice ale matricelor A și B sunt egale.

II. Fie M și N două matrice pătratice de același ordin. Știind că una dintre ele este nesingulară, să se arate că :

- i) matricele M și N sunt asemenea;
- ii) polinoamele caracteristice ale matricelor MN și NM coincid.

Rezolvare. I. Deoarece $\lambda I = S^{-1}\lambda IS$, putem scrie

$$\det[B - \lambda I] = \det[S^{-1}AS - S^{-1}\lambda IS] = \det[S^{-1}(A - \lambda I)S]$$

sau încă

$$\det[B - \lambda I] = \det S^{-1} \cdot \det[A - \lambda I] \cdot \det S.$$

Cum $\det S^{-1} \cdot \det S = 1$, rezultă

$$\det(B - \lambda I) = \det[A - \lambda I].$$

II. Presupunem matricea M nesingulară și avem

- i) $S^{-1}NMS = S^{-1}M^{-1}MNMS = (MS)^{-1}MN(MS)$;
- ii) $\det[NM - \lambda I] = \det[M^{-1}MNM - M^{-1}\lambda IM] = \det[M^{-1}(MN - \lambda I)M] =$
 $= \det M^{-1} \cdot \det[MN - \lambda I] \cdot \det M = \det[MN - \lambda I].$

4.I. Fie endomorfismul $\mathcal{F} : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ dat prin matricea

$$M(\mathcal{F}; B) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

exprimată în baza canonică B a spațiului \mathbf{R}^3 . Să se determine valorile proprii și vectorii proprii ai lui \mathcal{F} .

II. Fie endomorfismul $\mathcal{F} : \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^4$ dat prin matricea

$$M(\mathcal{F}; B) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 4 & -2 \\ 2 & -1 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

exprimată în baza canonică B a spațiului vectorial \mathbf{R}^4 .

i) Să se determine valorile proprii și vectorii proprii.

ii) Dacă baza canonică B a spațiului \mathbf{R}^4 este formată din vectorii $\{e_1, e_2, e_3, e_4\}$, să se arate că subspațiul generat de vectorii $u_1 = e_1 + 2e_2$ și $u_2 = e_2 + e_3 + 2e_4$ este invariant în raport cu \mathcal{F} .

Rezolvare. I. Obținem polinomul caracteristic

$$P(\lambda) = \begin{vmatrix} 1-\lambda & 0 & 1 \\ 0 & -1-\lambda & 0 \\ 1 & -1 & -\lambda \end{vmatrix} = -(\lambda+1) \cdot (\lambda^2 - \lambda - 1) \text{ și valorile proprii } \lambda^1 = -1,$$

$$\lambda^2 = \frac{1-\sqrt{5}}{2}, \lambda^3 = \frac{1+\sqrt{5}}{2}.$$

Dacă $x = (x^1, x^2, x^3)$ este vectorul propriu corespunzător valorii proprii λ , ecuația (4) a vectorilor proprii se scrie

$$\begin{pmatrix} 1-\lambda & 0 & 1 \\ 0 & -1-\lambda & 0 \\ 1 & -1 & -\lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Pentru $\lambda^1 = -1$, avem sistemul matriceal

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix},$$

din care $x^3 = -2x^1, x^2 = x^1$, deci vectorul propriu căutat este $x_1 = \alpha(1, -2, -1)$, cu $\alpha \in \mathbf{R}$.

Pentru $\lambda^2 = \frac{1-\sqrt{5}}{2}$ obținem $x_2 = \beta \left(1, 0, \frac{-1-\sqrt{5}}{2} \right)$, cu $\beta \in \mathbf{R}$, iar pentru $\lambda^3 = \frac{1+\sqrt{5}}{2}$

obținem $x_3 = \gamma \left(1, 0, \frac{-1 + \sqrt{5}}{2} \right)$, cu $\gamma \in \mathbf{R}$.

II. i) Polinomul caracteristic este $P(\lambda) = (\lambda - 1)^4$ și $\lambda^1 = \lambda^2 = \lambda^3 = \lambda^4 = 1$ este valoare proprie multiplă de ordinul al patrulea. Ecuația (4) a vectorilor proprii se scrie

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 4 & -2 \\ 2 & -1 & -1 & 1 \\ 2 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \\ x^4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

și are soluția $x^2 = 2x^1 + x^3$, $x^4 = 2x^3$. Parametrizând variabilele x^1 și x^3 , punem

$x^1 = \alpha$ și $x^3 = \beta$, cu $\alpha, \beta \in \mathbf{R}$, astfel că vectorul $x = (x^1, x^2, x^3, x^4)$ devine

$$x = \mathbf{B} \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \\ x^4 \end{pmatrix} = \mathbf{B} \begin{pmatrix} \alpha \\ 2\alpha + \beta \\ \beta \\ 2\beta \end{pmatrix} = \mathbf{B}\alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{B}\beta \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Prin urmare, lui $\lambda = 1$ îi corespund doi vectori proprii $u_1 = (1, 2, 0, 0)$ și $u_2 = (0, 1, 1, 2)$

în scriere vectorială sau $u_1 = \mathbf{B}(1, 2, 0, 0)'$ și $u_2 = \mathbf{B}(0, 1, 1, 2)'$ în scriere matriceală.

ii) Din expresiile vectorilor proprii se vede că subspațiul generat de vectorii

$u_1 = e_1 + 2e_2$, $u_2 = e_2 + e_3 + 2e_4$ este invariant în raport cu \mathcal{F} , conform teoremei 4.3,

deoarece u_1 și u_2 sunt tocmai vectorii proprii ai endomorfismului.

5. Fie endomorfismele $\mathcal{F}_1, \mathcal{F}_2 \in \mathcal{L}(\mathbf{R}^3, \mathbf{R}^3)$ date în baza canonică \mathbf{B} a spațiului vectorial \mathbf{R}^3 prin matricele

$$\mathbf{M}(\mathcal{F}_1; \mathbf{B}) = \begin{bmatrix} 4 & 6 & 0 \\ -3 & -5 & 0 \\ -3 & -6 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{și} \quad \mathbf{M}(\mathcal{F}_2; \mathbf{B}) = \begin{bmatrix} -3 & -7 & -5 \\ 2 & 4 & 3 \\ 1 & 2 & 2 \end{bmatrix}.$$

Să se determine valorile proprii, vectorii proprii pentru \mathcal{F}_1 și \mathcal{F}_2 și apoi, dacă este posibil, să se diagonalizeze fiecare endomorfism.

Rezolvare. Pentru endomorfismul \mathcal{F}_1 avem polinomul caracteristic

$P(\lambda) = (1 - \lambda)(\lambda^2 + \lambda - 2)$, valorile proprii $\lambda^1 = -2, \lambda^2 = \lambda^3 = 1$ cu ordinele de multiplicitate $m^1 = 1, m^2 = 2$. Deoarece $\text{rang}(M(\mathcal{F}_1; B) - \lambda^1 I) = 2 = n - m^1 = 3 - 1 = 2$, prin rezolvarea sistemului omogen $[M(\mathcal{F}_1; B) - (-1)I][u_1] = [0]$, obținem vectorul propriu

$u_1 = Bx^3(-1, 1, 1)^t$, cu $x^3 \in \mathbf{R}$ sau $e_1 = B(-1, 1, 1)^t$. Analog, $\text{rang}(M(\mathcal{F}_1; B) - \lambda^2 I) = 1 = n - m^2 = 3 - 2 = 1$, deci $\dim E_2 = 2$. Prin rezolvarea sistemului omogen

$[M(\mathcal{F}_1; B) - \lambda^2 I][u_2] = [0]$, obținem $u_2 = B(-2x^2, x^2, x^3)^t = x^2 B(-2, 1, 0)^t + x^3 B(0, 0, 1)^t$, cu $x^2, x^3 \in \mathbf{R}$ sau $e_2 = B(-2, 1, 0)^t$ și $e_3 = B(0, 0, 1)^t$.

Considerând $B_1 = (e_1, e_2, e_3)$, baza formată din vectorii proprii pentru \mathcal{F}_1 , obținem

$$M(B, B_1) = \begin{pmatrix} -1 & -2 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ și forma diagonală}$$

$$D = M^{-1}(B, B_1) \cdot M(\mathcal{F}_1; B) \cdot M(B, B_1) = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Pentru endomorfismul \mathcal{F}_2 avem polinomul caracteristic $P(\lambda) = (\lambda - 1)^3$ și valorile proprii $\lambda^1 = \lambda^2 = \lambda^3 = 1$ cu ordinul de multiplicitate $m^1 = 3$. Deoarece $\text{rang}(M(\mathcal{F}_2; B) - 1 \cdot I) = 2 \neq n - m^1 = 3 - 3 = 0$, endomorfismul \mathcal{F}_2 nu este diagonalizabil.

4.6. Probleme propuse

1. Să se demonstreze că, prin multiplicarea unui operator cu un scalar nenul, vectorii proprii rămân neschimbați, iar valorile proprii se înmulțesc cu acel scalar.

2. Să se demonstreze că, pentru orice $\alpha^0 \in \mathbf{R}$, matricea $A - \alpha^0 I$ are aceiași vectori proprii ca și matricea A . Pentru operatorii corespunzători celor două matrice, să se găsească relația dintre valorile proprii.

3. Să se arate că valorile proprii ale unei matrice diagonale coincid cu elementele diagonalei.

4. Endomorfismul $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(V_3, V_3)$ are în baza $B = (e_1, e_2, e_3)$ matricea

$$M(\mathcal{F}; B) = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix}.$$

- 1) Să se găsească valorile proprii și vectorii proprii u_i ai lui \mathcal{F} .
- 2) Să se scrie matricea $M(\mathcal{F}; B^*)$, cu $B^* = (u_1, u_2, u_3)$.
- 3) Să se determine formulele de trecere de la baza B la baza B^* .
- 4) Notând cu $M(B; B^*)$ matricea de trecere de la B la B^* , să se verifice prin calcul direct că matricea $M(\mathcal{F}; B^*)$ este asemenea cu matricea $M(\mathcal{F}; B)$ (adică, să se arate că $M(\mathcal{F}; B^*) = M^{-1}(B; B^*) \cdot M(\mathcal{F}; B) \cdot M(B; B^*)$).
- 5) Ce se poate spune despre valorile proprii și vectorii proprii ai transformării \mathcal{F}^{-1} ?

5. Fie endomorfismul $\mathcal{A} = \mathcal{L}(\mathbf{R}^3, \mathbf{R}^3)$ definit prin

- a) $\mathcal{A}(x) = (x^1, 2x^2, 3x^3)$,
- b) $\mathcal{A}(x) = (x^1, x^1 + x^2, x^1 + x^2 + x^3)$,
- c) $\mathcal{A}(x) = (x^1 - x^2, 0, x^1 + x^2)$.

Să se găsească, pentru fiecare caz în parte, vectorii proprii și valorile proprii.

6. Să se determine valorile și vectorii proprii ai următoarelor matrice din spațiul \mathbf{R}^3 :

$$M_1 = \begin{bmatrix} -1 & -5 & 2 \\ -1 & -2 & -1 \\ 4 & 5 & 1 \end{bmatrix} \quad M_2 = \begin{bmatrix} 3 & -6 & 9 \\ 1 & -2 & 3 \\ -3 & 6 & -9 \end{bmatrix} \quad M_3 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

7. Să se determine polinomul caracteristic pentru operatorul liniar \mathcal{A} , căruia în spațiul liniar E îi corespunde matricea:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 2 & 1 & 3 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 2 \\ 3 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

8. Endomorfismul $\mathcal{A} \in \mathcal{L}(V_4, V_4)$ este definit în baza e_1, e_2, e_3, e_4 a spațiului V_4 cu ajutorul matricei

$$A = \begin{pmatrix} 6 & -9 & 5 & 4 \\ 7 & -13 & 8 & 7 \\ 8 & -17 & 11 & 8 \\ 1 & -2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

i) Să se determine valorile proprii și vectorii proprii ai transformării \mathcal{A} .

ii) Să se indice subspațiile invariante nebanale ale spațiului V_4 .

iii) Poate fi diagonalizată matricea A ?

9. Să se diagonalizeze matricea $A = \begin{pmatrix} 4 & -2 & 2 \\ -5 & 7 & -5 \\ -6 & 6 & -4 \end{pmatrix}$.

10. Pot fi diagonalizate matricele următoare:

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 2 \\ 5 & -3 & 3 \\ -1 & 0 & -2 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} ?$$

11. Fie $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(\mathbf{R}^3, \mathbf{R}^3)$ endomorfismul definit prin

$$\mathcal{F}(x) = (x^1 + 2x^2 - 4x^3, 2x^1 - 2x^2 - 2x^3, -4x^1 - 2x^2 + x^3), \text{ cu } x = (x^1, x^2, x^3) \in \mathbf{R}^3. \text{ Să}$$

se determine o baza ortonormată în \mathbf{R}^3 față de care matricea endomorfismului să fie diagonală.

12. Fie matricea $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$.

i) Să se determine valorile proprii și vectorii proprii.

ii) Folosind forma diagonală a matricii A , să se determine $A^k, k \in \mathbf{N}$ și să se scrie sub forma $A^k = a^k A + b^k I$, unde I este matricea unitate de ordinul 3, iar $a^k, b^k \in \mathbf{R}$.

13. Fie $A = [a_j^i]$ o matrice de ordinul n , cu elemente în \mathbf{R} . Se numește **urma matricii A** și se notează $\text{Sp}A$, suma elementelor diagonale ale acestei matrice

$$\text{Sp}(A) = a_1^1 + a_2^2 + a_3^3 + \dots + a_n^n.$$

Dacă matricele A, B, C sunt de același ordin și C este nesingulară, să se verifice relațiile:

$$\text{Sp}(\alpha A) = \alpha \text{Sp}(A), \quad \text{Sp}(A+B) = \text{Sp}(A) + \text{Sp}(B),$$

$$\text{Sp}(AB) = \text{Sp}(BA), \quad \text{Sp}(C^{-1}AC) = \text{Sp}(A).$$

14. Fie $\lambda^n + p^1 \lambda^{n-1} + p^2 \lambda^{n-2} + \dots + p^{n-1} \lambda + p^n = 0$ ecuația caracteristică a matricii A .

Notăm cu $s^1 = \text{Sp}(A), s^2 = \text{Sp}(A^2), \dots, s^n = \text{Sp}(A^n)$. Să se arate că :

1. $s^1 = \text{Sp}(A) = \lambda^1 + \lambda^2 + \dots + \lambda^n$;
2. $s^k = \text{Sp}(A^k) = (\lambda^1)^k + (\lambda^2)^k + \dots + (\lambda^n)^k, k \in \mathbf{Z}^*$;
3. Între urmele s^1, s^2, \dots, s^n și coeficienții p^1, p^2, \dots, p^n ai ecuației caracteristice, există relațiile

$$s^1 + p^1 = 0$$

$$s^2 + p^1 s^1 + 2p^2 = 0$$

$$(7) \quad s^3 + p^1 s^2 + p^2 s^1 + 3p^3 = 0$$

.....

$$s^n + p^1 s^{n-1} + p^2 s^{n-2} + \dots + p^{n-1} s^1 + np^n = 0$$

15. Folosind relațiile

$$p^1 = -s^1, \quad p^2 = -\frac{1}{2}(p^1 s^1 + s^2), \quad p^3 = -\frac{1}{3}(p^2 s^1 + p^1 s^2 + s^3), \dots$$

(stabilite în problema 14), să se scrie ecuațiile caracteristice ale matricelor

$$\mathbf{1. A} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}; \quad \mathbf{2. A} = \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 5 & 2 \end{bmatrix}; \quad \mathbf{3. A} = \begin{bmatrix} 1 & 1+i & 0 \\ 1-i & 1 & -i \\ 0 & i & 1 \end{bmatrix}.$$

5. TIPURI DE TRANSFORMĂRI PE SPAȚII VECTORIALE EUCLIDIENE

5.1. Transformări ortogonale

Fie E, E' două \mathbf{K} - spații euclidiene.

DEFINIȚIA 5.1. O transformare liniară $\mathcal{A} \in \mathcal{L}(E, E')$ se numește **ortogonală** dacă păstrează produsul scalar, adică

$$(1) \quad (\mathcal{A}x, \mathcal{A}y) = (x, y), \quad \forall x, y \in E$$

Notație. $\mathcal{L}_{\text{ort}}(E, E') := \{ \mathcal{A} \in \mathcal{L}(E, E') \mid ((\mathcal{A}x, \mathcal{A}y)) = (x, y), \forall x, y \in E \}$

Exemple. 1. Transformarea identică $\mathcal{I}: E \rightarrow E$ este ortogonală deoarece pentru orice $x \in E$ avem $\mathcal{I}(x) = x$ și condiția (1) este deci îndeplinită.

2. Transformarea $\mathcal{F}: E \rightarrow E$ care asociază fiecărui $x \in E$, opusul său $-x$, este ortogonală deoarece din relația de definiție $\mathcal{F}(x) = -x$ pentru orice $x \in E$, rezultă condiția (1).

TEOREMA 5.1. Condiția necesară și suficientă ca o transformare liniară $\mathcal{A} \in \mathcal{L}(E, E')$ să fie ortogonală este ca ea să păstreze lungimea vectorilor, adică

$$(2) \quad \|\mathcal{A}x\| = \|x\|, \quad \forall x \in E.$$

Demonstrație. Dacă $\mathcal{A} \in \mathcal{L}_{\text{ort}}(E, E')$ $\implies (\mathcal{A}x, \mathcal{A}x) = (x, x)$ (conform cu (1))

$$\implies \|\mathcal{A}x\|^2 = \|x\|^2, \quad \forall x \in E.$$

Reciproc, dacă $\|\mathcal{A}x\| = \|x\|, \forall x \in E$, considerăm

$$\begin{aligned} (x, y) &= \frac{1}{2}[(x+y)^2 - x^2 - y^2] = \frac{1}{2}(\|x+y\|^2 - \|x\|^2 - \|y\|^2) = \frac{1}{2}(\|\mathcal{F}(x+y)\|^2 - \|\mathcal{F}(x)\|^2 - \\ &\quad - \|\mathcal{F}(y)\|^2) = \frac{1}{2}(\|\mathcal{F}(x)+\mathcal{F}(y)\|^2 - \|\mathcal{F}(x)\|^2 - \|\mathcal{F}(y)\|^2) = \\ &= \frac{1}{2}((\mathcal{F}(x)+\mathcal{F}(y))^2 - \mathcal{F}^2(x) - \mathcal{F}^2(y)) = (\mathcal{F}(x), \mathcal{F}(y)). \quad \square \end{aligned}$$

Consecința 5.1. Orice transformare ortogonală este injectivă.

Într-adevăr, dacă $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E, E\mathbf{O})$, din $\mathcal{F}(x) = 0_{E\mathbf{O}}$ rezultă, conform cu relația (2), că $\|x\| = \|\mathcal{F}(x)\| = \|0_{E\mathbf{O}}\| = 0$, adică $\text{Ker}(\mathcal{F}) = \{0_E\}$ și \mathcal{F} injectivă (cf.T.3.6).

TEOREMA 5.2. (1) *Produsul a două transformări ortogonale este tot o transformare ortogonală.*

(2) *Inversa unei transformări ortogonale surjective este tot o transformare ortogonală.*

Demonstrație. (1) Fie $\mathcal{F}_1: E \rightarrow E\mathbf{O}$ și $\mathcal{F}_2: E\mathbf{O} \rightarrow E\mathbf{O}\mathbf{O}$ două transformări ortogonale și $\mathcal{F} = \mathcal{F}_2 \circ \mathcal{F}_1: E \rightarrow E\mathbf{O}\mathbf{O}$ produsul lor. După proprietatea 3.3.1, \mathcal{F} este liniară și, ținând seama de relația (2), avem $\|\mathcal{F}(x)\| = \|\mathcal{F}_2(\mathcal{F}_1(x))\| = \|\mathcal{F}_1(x)\| = \|x\|$, $\forall x \in E$, deci \mathcal{F} este ortogonală.

(2) Fie $\mathcal{F} \in \mathcal{L}_{\text{ort}}(E, E\mathbf{O})$, \mathcal{F} surjectivă și \mathcal{F} este bijectivă și, deci, există $\mathcal{F}^{-1}: E\mathbf{O} \rightarrow E$ care este, conform proprietății 3.3.5., transformare liniară. Punând $\mathcal{F}^{-1}(v) = v$ sau echi-valent $v\mathbf{O} = \mathcal{F}(v)$ și, ținând seama de (2), obținem $\|\mathcal{F}^{-1}(v\mathbf{O})\| = \|v\| = \|\mathcal{F}(v)\| = \|v\mathbf{O}\|$, $\forall v\mathbf{O} \in E\mathbf{O}$, adică \mathcal{F}^{-1} este ortogonală. \square

Din teorema 5.2. rezultă

Consecința 5.2. Operația de compunere determină, pe mulțimea endomorfismelor ortogonale surjective ale unui spațiu vectorial euclidian E pe el însuși, o structură de grup.

Acest grup se numește **grupul ortogonal** al spațiului euclidian E și-l vom nota $GO(E)$. El este subgrup al grupului liniar $GL(E)$ - grupul format de mulțimea endomorfismelor lui E .

TEOREMA 5.3. *Condiția necesară și suficientă ca $\mathcal{F} \in \mathcal{L}_{\text{ort}}(E, E\mathbf{O})$ este ca matricea $M(\mathcal{F}; B, B\mathbf{O})$ a transformării \mathcal{F} în raport cu orice baze ortonormate B și $B\mathbf{O}$ din E , respectiv, $E\mathbf{O}$ să verifice egalitatea*

$$(3) \quad M^t(\mathcal{F}, B, B\mathbf{O}) \triangleleft M(\mathcal{F}, B, B\mathbf{O}) = I_n ,$$

unde I_n este matricea unitate de ordinul $n = \dim E$.

Demonstrație. Presupunem că $\mathcal{F} \in \mathcal{L}_{\text{ort}}(E, E\mathbf{O}) \cup \mathcal{L} \times x \in E, \| \mathcal{F}(x) \| = \| x \|$

\mathbf{O}

$$(\mathcal{F}(x), \mathcal{F}(x)) = (x, x) \mathbf{O} [\mathcal{F}(x)]_{B\mathbf{O}}^t [\mathcal{F}(x)]_{B\mathbf{O}} = [x]_{B\mathbf{O}}^t [x]_{B\mathbf{O}} \quad \text{și, cum} \quad [\mathcal{F}(x)]_{B\mathbf{O}} = M(\mathcal{F}, B, B\mathbf{O}) [x]_{B\mathbf{O}},$$

rezultă $[x]_{B\mathbf{O}}^t \triangleleft M^t(\mathcal{F}, B, B\mathbf{O}) \triangleleft M(\mathcal{F}, B, B\mathbf{O}) \triangleleft [x]_{B\mathbf{O}} = [x]_{B\mathbf{O}}^t \triangleleft I_n \triangleleft [x]_{B\mathbf{O}}$, de unde rezultă (3).

Reciproc, presupunem adevărată relația (3) și parcurgând în sens invers demonstrația precedentă $\mathbf{O} \| \mathcal{F}(x) \| = \| x \|$, adică $\mathcal{F} \in \mathcal{L}_{\text{ort}}(E, E\mathbf{O})$.

DEFINIȚIA 5.2. Matricea pătrată $A \in M(n, n, \mathbf{R})$ se numește *ortogonală* dacă satisface relația

$$(4) \quad A \triangleleft A^t = A^t \triangleleft A = I_n .$$

Consecințe 5.3. (1) Dacă $\mathcal{F} \in \mathcal{L}_{\text{ort}}(E, E)$ atunci $M(\mathcal{F}, B)$ este matrice ortogonală.

(2) Dacă A este matrice ortogonală, atunci $\det A = \pm 1$.

(3) Dacă A și B sunt două matrice ortogonale, atunci și matricea $A \triangleleft B$ este matrice ortogonală.

(4) Inversa unei matrice ortogonale este o matrice ortogonală.

(5) Dacă A și B sunt matrice ortogonale, atunci și matricea $\begin{pmatrix} A & 0 \\ 0 & B \end{pmatrix}$ este ortogonală.

Demonstrație. (1) este evidentă.

(2) Ținând seama de proprietatea că $\det(A \triangleleft B) = \det(A) \triangleleft \det(B)$, avem din relația

(4)

$$\det(A \triangleleft A^t) = \det I_n \mathbf{O} \det A \triangleleft \det A^t = 1$$

și, cum $\det A = \det A^t$, rezultă $(\det A)^2 = 1 \mathbf{O} \det A = \pm 1$.

(3) Din ipoteză: $A \triangleleft A^t = I_n, B \triangleleft B^t = I_n$, rezultă

$$(AB) \triangleleft (AB)^t = (AB) \triangleleft (B^t A^t) = A \triangleleft (B B^t) \triangleleft A^t = A \triangleleft I_n \triangleleft A^t = A A^t = I_n .$$

(4) Fie $B = A^{-1}$ și $A A^t = I_n$. Avem succesiv:

$$B \triangleleft B^t = (A^{-1}) \triangleleft (A^{-1})^t = A^{-1} \triangleleft (A^t)^{-1} = (A \triangleleft A^t)^{-1} = I_n^{-1} = I_n.$$

(5) Ținând seama de (3), avem pe rând

$$\begin{bmatrix} A & 0 \\ 0 & B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A & 0 \\ 0 & B \end{bmatrix}^t = \begin{bmatrix} A & 0 \\ 0 & B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A^t & 0 \\ 0 & B^t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A \cdot A^t & 0 \\ 0 & B \cdot B^t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I & 0 \\ 0 & I \end{bmatrix} = I. \quad \square$$

Observație 5.1. În C.5.3.(5) nu este necesar ca cele două matrice să fie de același ordin.

DEFINIȚIA 5.3. Un endomorfism ortogonal \mathcal{F} se numește **rotație** dacă $\det M(\mathcal{F}; B) = 1$, unde $M(\mathcal{F}; B)$ este matricea lui \mathcal{F} asociată bazei B a spațiului vectorial.

5.2. Transformări liniare simetrice

DEFINIȚIA 5.4. O transformare liniară \mathcal{A} a unui spațiu euclidian în el însuși se numește **simetrică** dacă satisface condiția

$$(5) \quad (x, \mathcal{A}y) = (\mathcal{A}x, y), \quad \forall x, y \in E.$$

În cele ce urmează vom considera $\dim E = n$.

TEOREMA 5.4. Condiția necesară și suficientă ca transformarea liniară $\mathcal{A} \in \mathcal{L}(E, E)$ să fie simetrică este ca:

- i) matricea asociată ei într-o bază ortonormată dată să fie simetrică ;
- ii) produsul scalar $(x, \mathcal{A}x)$ să fie real, $\forall x \in E$.

Demonstrație. i) Fie $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ o bază ortonormată, adică

$$(e_i, e_j) = \delta_{ij} = \begin{cases} 0, & \text{daca } i \neq j, \\ 1, & \text{daca } i = j. \end{cases}$$

Considerăm doi vectori x și $y \in E \setminus \{0_E\}$ care, în baza B , se exprimă sub forma

$$B \cdot [x]_B = \sum_{i=1}^n x^i e_i \quad \text{și, respectiv,} \quad B \cdot [y]_B = \sum_{i=1}^n y^i e_i.$$

Reamintim expresia produsului scalar

$$(x, y) = \left(\sum_{i=1}^n x^i e_i, \sum_{j=1}^n y^j e_j \right) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n x^i y^j (e_i, e_j) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n x^i y^j \delta_{ij} = \sum_{i=1}^n x^i y^i$$

adică

$$(6) \quad (B[x]_B, B[y]_B) = [x]_B^t [y]_B.$$

Scrind relația (5) sub formă matriceală avem

$$(B[x]_B, B \triangleleft M(\mathcal{F}; B) \triangleleft [y]_B) = (B \triangleleft M(\mathcal{F}; B) \triangleleft [x]_B, B[y]_B)$$

și, folosind (6), obținem următoarele forme echivalente

$$\begin{aligned} [x]_B^t \triangleleft M(\mathcal{F}; B) \triangleleft [y]_B &= (M(\mathcal{F}; B) \triangleleft [x]_B)^t [y]_B \quad \bullet \\ \bullet [x]_B^t \triangleleft M(\mathcal{F}; B) \triangleleft [y]_B &= [x]_B^t \triangleleft M^t(\mathcal{F}; B) \triangleleft [y]_B \quad \bullet \\ \bullet M(\mathcal{F}; B) &= M^t(\mathcal{F}; B). \end{aligned}$$

ii) Dacă \mathcal{F} este simetric, atunci $(x, \mathcal{A}(x)) = (\mathcal{A}(x), x) = (x, \overline{\mathcal{A}(x)})$, unde bara orizontală de deasupra perechii de paranteze înseamnă conjugatul complex. Deci $(x, \mathcal{A}(x)) = (x, \overline{\mathcal{A}(x)})$ și $(x, \mathcal{A}(x))$ este real, $\asymp x \mathfrak{D} E$.

Reciproc, dacă $(x, \mathcal{A}(x))$ este real, atunci $(x, \mathcal{A}(x)) = (x, \mathcal{A}(x)) = (\overline{\mathcal{A}(x)}, x) = (\mathcal{A}(x), x)$ și, prin urmare, \mathcal{F} este simetric. \square

TEOREMA 5.5. Fie E un \mathbf{R} - spațiu vectorial, $\mathcal{F} \mathfrak{D} \mathcal{L}(E, E)$ și B bază a lui E . Dacă $M(\mathcal{F}; B) \mathfrak{D} M(n, \mathbf{R})$ și $M(\mathcal{F}; B) = M^t(\mathcal{F}; B)$, atunci toate valorile proprii, distincte sau nu, ale endomorfismului \mathcal{F} sunt reale.

Demonstrație. Fie $M(\mathcal{F}; B)$ matricea transformării \mathcal{F} față de o bază ortonormată din E și ecuația caracteristică asociată ei

$$\det(M(\mathcal{F}; B) - \bullet I_n) = 0.$$

Cum această ecuație este de gradul n în \bullet , ea are n rădăcini distincte sau nu în corpul complex \mathbf{C} . Fie \bullet^0 una din ele și $[x]_B$ o soluție nenulă a ecuației vectorilor proprii (4) din § 4.3. Considerăm relația (4) din § 4.3 sub forma

$$(7) \quad \underline{M(\mathcal{F}; B) [x]_B} = \bullet^0 \underline{[x]_B}, \text{ care, conjugată complex, dă}$$

(8) $M(\mathcal{F}, B)[x]_B = \overline{\lambda^0} \cdot [x]_B$, unde $M(\mathcal{F}, B) = M(\mathcal{F}, B)$, deoarece $M(\mathcal{F}, B) \in \mathcal{M}(n; \mathbf{R})$. Amplificând la stânga pe (7) cu $[\bar{x}]_B'$ și pe (8) cu $[\bar{x}]_B'$, avem

$$(7\circ) \quad [\bar{x}]_B' M(\mathcal{F}, B) [x]_B = \bullet^0 \cdot [\bar{x}]_B' \cdot [x]_B ,$$

$$(8\circ) \quad [x]_B' M(\mathcal{F}, B) [\bar{x}]_B = \overline{\lambda^0} \cdot [x]_B' \cdot [\bar{x}]_B .$$

Aplicăm transpusa relației (8 \circ) și obținem

$$[\bar{x}]_B' M(\mathcal{F}, B) [x]_B = \overline{\lambda^0} [\bar{x}]_B' [x]_B ,$$

care, comparată cu (7 \circ), dă

$$(\lambda^0 - \overline{\lambda^0}) \cdot [\bar{x}]_B' \cdot [x]_B = 0$$

și, cum $x \oplus 0_E$, rezultă $\lambda^0 = \overline{\lambda^0}$, deci $\lambda^0 \in \mathbf{R}$. ∞

TEOREMA 5.6. *Subspațiul ortogonal unui vector propriu al unei transformări liniare simetrice \mathcal{F} , este invariant față de \mathcal{F} .*

Demonstrație. Fie e un vector propriu al lui \mathcal{F} corespunzător valori proprii reale \bullet^0 , a cărei existență este asigurată de teorema precedentă și notăm cu E^0 subspațiul lui E ortogonal pe e . Atunci pentru $x \in E^0$ avem

$$(e, \mathcal{F}(x)) = (\mathcal{F}(e), x) = (\bullet^0 e, x) = \bullet^0(e, x) = 0 ,$$

adică și $\mathcal{F}(x) \in E^0$ și, prin urmare, E^0 este invariant față de \mathcal{F} . ∞

TEOREMA 5.7. *Pentru orice transformare liniară simetrică \mathcal{F} există o bază ortonormată în E față de care matricea ei să aibă formă diagonală.*

Demonstrație. Fie e_1 un vector propriu unitar pentru \mathcal{F} și E_1 subspațiul cu $n-1$ dimensiuni ortogonal pe e_1 , E_1 fiind invariant față de \mathcal{F} , restricția $\mathcal{F}|_{E_1}$, a lui \mathcal{F} la E_1 , este o transformare liniară de asemenea simetrică pe E_1 . Considerând un vector propriu unitar e_2 pentru $\mathcal{F}|_{E_1}$, el este propriu și pentru \mathcal{F} și ortogonal pe e_1 . Fie apoi E_2 subspațiul cu $n-2$ dimensiuni ortogonal pe e_1 și e_2 . E_2 este de asemenea invariant față de $\mathcal{F}|_{E_1}$ și fie e_3 un vector propriu unitar al restricției $\mathcal{F}|_{E_2}$ a lui \mathcal{F} la E_2 . Vectorul e_3 este propriu și pentru \mathcal{F} și ortogonal pe e_1 și e_2 . Continuând acest proces, după

n pași obținem în E o bază ortonormată $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$, formată din vectori proprii pentru \mathcal{F} . Conform T.4.4, matricea transformării $M(\mathcal{F}, B)$ are formă diagonală. ∞

Din această teoremă rezultă:

Consecința 5.4. Subspațiile proprii ale unei transformări liniare simetrice au dimensiunile egale cu ordinele de multiplicitate ale valorilor proprii corespunzătoare și sunt ortogonale două câte două.

Practic, **pentru a reduce matricea unei transformări liniare simetrice $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(E_n, E_n)$ la forma diagonală printr-o schimbare ortogonală de bază**, procedăm astfel:

- Considerăm o bază ortonormată $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$, față de care matricea transformării este $M(\mathcal{F}, B)$, cu $M(\mathcal{F}, B) = M^t(\mathcal{F}, B)$.

- Scriem ecuația caracteristică

$$\det(M(\mathcal{F}, B) - \lambda I_n) = 0$$

și găsim rădăcinile $\lambda^1, \lambda^2, \dots, \lambda^n$ care, după cum am văzut, vor fi toate reale. Forma diagonală a matricei transformării \mathcal{F} va fi

$$M(\mathcal{F}, B \bullet) = \begin{pmatrix} \lambda^1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda^2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \lambda^n \end{pmatrix}, \text{ cu baza } B \bullet \text{ necunoscută.}$$

- Dacă ne interesează și baza ortonormată $B \bullet$ față de care matricea $M(\mathcal{F}, B \bullet)$ are forma diagonală de mai sus, cum aceasta trebuie să fie formată din vectori proprii, procedăm în felul următor. Considerăm ecuația vectorilor proprii

$$(M(\mathcal{F}, B) - \lambda I_n)[x]_B = [0_{E_n}]_B$$

și înlocuind, pe rând, λ cu fiecare rădăcină caracteristică λ^i , determinăm subspațiile proprii E_i . Cu ajutorul procedurii Gram-Schmidt construim, pornind de la un sistem fundamental de soluții ale sistemului $(M(\mathcal{F}, B) - \lambda I_n)[x]_B = [0_{E_n}]_B$, câte o bază ortonormată în fiecare E_i . Cum subspațiile E_i sunt ortogonale câte două și suma dimensiunilor lor este n , rezultă că aceste baze vor constitui împreună o bază orto-

normată B' în E_n , față de care matricea transformării \mathcal{F} are forma diagonală $M(\mathcal{F}, B \circ)$.

5.3. Izometrii

Fie E un spațiu vectorial euclidian real.

DEFINIȚIA 5.5. Funcția $\mathcal{F}: E \rightarrow E$ definită prin $\mathcal{A}(x) = x + a$, $a \in E$, a fixat, se numește **translație de vector a pe E** .

Observația 5.2. Translația de vector nul (0_E) este identitatea pe E .

TEOREMA 5.8. (1) Dacă \mathcal{F}_1 este translație de vector a_1 și \mathcal{F}_2 este translație de vector a_2 , atunci $\mathcal{F}_1 \circ \mathcal{F}_2 = \mathcal{F}_2 \circ \mathcal{F}_1$ este translație de vector $a_1 + a_2$.

(2) Dacă \mathcal{F} este translație de vector a , atunci \mathcal{F}^{-1} există și este translația de vector $-a$.

Demonstrație. (1) $(\mathcal{F}_2 \circ \mathcal{F}_1)(x) = \mathcal{F}_2(x + a_1) = (x + a_1) + a_2 = x + (a_1 + a_2)$.

Analog $(\mathcal{F}_1 \circ \mathcal{F}_2)(x) = x + (a_1 + a_2)$ și, deci, $\mathcal{F}_2 \circ \mathcal{F}_1 = \mathcal{F}_1 \circ \mathcal{F}_2$.

(2) Din $\mathcal{F}^{-1} \circ \mathcal{F} = \text{id}$ și $\mathcal{F}^{-1}(\mathcal{A}(x)) = x$ și $\mathcal{F}^{-1}(x + a) = x$ și făcând înlocuirea $x \rightarrow x - a$ rezultă $\mathcal{F}^{-1}(x) = x - a$. □

Observația 5.3. Produsul definește pe mulțimea tuturor translațiilor pe E o structură de grup abelian, numit **grupul translațiilor**.

TEOREMA 5.9. Translația păstrează distanța euclidiană, adică

$$d(\mathcal{A}(x), \mathcal{A}(y)) = d(x, y), \quad \forall x, y \in E.$$

Demonstrație. $d(\mathcal{A}(x), \mathcal{A}(y)) = \|\mathcal{A}(y) - \mathcal{A}(x)\| = \|y + a - (x + a)\| = \|y - x\| = d(x, y)$, $\forall x, y \in E$. □

DEFINIȚIA 5.6. O funcție surjectivă $\mathcal{F}: E \rightarrow E$ care păstrează distanța euclidiană, adică $d(\mathcal{A}(x), \mathcal{A}(y)) = d(x, y)$, $\forall x, y \in E$, se numește **izometrie**.

Observația 5.4. Transformările ortogonale și translațiile sunt izometrii. De asemenea se dovedește cu ușurință că produsul a două izometrii este o izometrie.

TEOREMA 5.10. O izometrie $\mathcal{F}: E \rightarrow E$ cu proprietatea că $\mathcal{F}(0_E) = 0_E$ este o transformare ortogonală.

Demonstrație. Să arătăm că \mathcal{F} păstrează normele:

$$\|x\| = \|x - 0_E\| = d(0_E, x) = d(\mathcal{F}(0_E), \mathcal{F}(x)) = d(0_E, \mathcal{F}(x)) = \|\mathcal{F}(x) - 0_E\| = \|\mathcal{F}(x)\|, \forall x \in E.$$

Utilizând acest rezultat putem dovedi că \mathcal{F} păstrează produsul scalar:

$$\begin{aligned} d(\mathcal{F}(x), \mathcal{F}(y)) &= d(x, y) \iff \|\mathcal{F}(y) - \mathcal{F}(x)\| = \|y - x\| \iff \\ &\iff (\mathcal{F}(y) - \mathcal{F}(x), \mathcal{F}(y) - \mathcal{F}(x)) = (y - x, y - x) \iff \\ &\iff (\mathcal{F}(x), \mathcal{F}(y)) = (x, y), \forall x, y \in E. \end{aligned}$$

Arătăm acum că orice izometrie care păstrează produsul scalar este o transformare liniară:

$$\begin{aligned} \bullet (\mathcal{F}(x), \mathcal{F}(y)) &= (x, y) \implies (\mathcal{F}(kx), \mathcal{F}(y)) = (kx, y) = k(x, y) = k(\mathcal{F}(x), \mathcal{F}(y)) = \\ &= (k\mathcal{F}(x), \mathcal{F}(y)) \implies (\mathcal{F}(kx) - k\mathcal{F}(x), \mathcal{F}(y)) = 0, \forall \mathcal{F}(y), \forall k \in \mathbf{R}. \end{aligned}$$

Facem $\mathcal{F}(y) = \mathcal{F}(kx) - k\mathcal{F}(x)$ și rezultă $\mathcal{F}(kx) - k\mathcal{F}(x) = 0$, adică \mathcal{F} este omogenă.

$$\begin{aligned} \bullet (\mathcal{F}(x+y), \mathcal{F}(z)) &= (x+y, z) = (x, z) + (y, z) = (\mathcal{F}(x), \mathcal{F}(z)) + (\mathcal{F}(y), \mathcal{F}(z)) = \\ &= (\mathcal{F}(x) + \mathcal{F}(y), \mathcal{F}(z)) \implies (\mathcal{F}(x+y) - \mathcal{F}(x) - \mathcal{F}(y), \mathcal{F}(z)) = 0, \forall \mathcal{F}(z). \text{ Deci} \\ &\mathcal{F}(x+y) - \mathcal{F}(x) - \mathcal{F}(y) = 0, \text{ adică } \mathcal{F} \text{ este aditivă. } \end{aligned}$$

TEOREMA 5.11. Dacă \mathcal{F} este o izometrie, atunci există o translație \mathcal{T} și o transformare ortogonală \mathcal{R} astfel încât $\mathcal{F} = \mathcal{T} \circ \mathcal{R}$.

Demonstrație. Fie \mathcal{T} translația de vector $\mathcal{F}(0_E)$ și \mathcal{T}^{-1} translația de vector $-\mathcal{F}(0_E)$. Funcția $\mathcal{T}^{-1} \circ \mathcal{F}$ este o izometrie care păstrează pe 0_E . Conform cu T.5.10. izometria $\mathcal{T}^{-1} \circ \mathcal{F}$ este o transformare ortogonală \mathcal{R} , adică $\mathcal{T}^{-1} \circ \mathcal{F} = \mathcal{R}$ sau $\mathcal{F} = \mathcal{T} \circ \mathcal{R}$.

Observația 5.5. Compunerea definește pe mulțimea tuturor izometriilor lui E o structură de grup.

5.4. Probleme rezolvate

1. Fie $\mathcal{F}: \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^4$ transformarea liniară definită prin:

$$\mathcal{F}(x) = \left(\frac{1}{2}x^1 + \frac{1}{2}x^2 + \frac{1}{2}x^3 + \frac{1}{2}x^4, \frac{1}{2}x^1 - \frac{5}{6}x^2 + \frac{1}{6}x^3 + \frac{1}{6}x^4, \frac{1}{2}x^1 + \frac{1}{6}x^2 - \frac{5}{6}x^3 + \frac{1}{6}x^4, \right. \\ \left. \frac{1}{2}x^1 + \frac{1}{6}x^2 + \frac{1}{6}x^3 - \frac{5}{6}x^4 \right), \text{ cu } x = (x^1, x^2, x^3, x^4) \in \mathbf{R}^4.$$

1) Să se arate ca \mathcal{F} este o transformare ortogonală.

2) Să se determine \mathcal{F}^{-1} .

3) Să se scrie matricele lui \mathcal{F} și \mathcal{F}^{-1} în raport cu baza canonică din \mathbf{R}^4 .

Rezolvare. 1) Folosind consecințele 5.3, scriem

$$M(\mathcal{F}; B) = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & -\frac{5}{6} & \frac{1}{6} & \frac{1}{6} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{6} & -\frac{5}{6} & \frac{1}{6} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{6} & \frac{1}{6} & -\frac{5}{6} \end{bmatrix}, \text{ cu } B - \text{ baza canonică din } \mathbf{R}^4$$

și, prin calcul, obținem $\det M(\mathcal{F}; B) = -1$. Deci $\mathcal{F} \in \mathcal{L}(\mathbf{R}^4, \mathbf{R}^4)$.

2) Folosim teorema 3.9 cu $\mathcal{G} = \mathcal{F}^{-1}$ și avem

$$M(\mathcal{F}^{-1} \circ \mathcal{F}; B) = M(\mathcal{F}^{-1}; B) \cdot M(\mathcal{F}; B) \Leftrightarrow M(\mathcal{I}; B) = M(\mathcal{F}^{-1}; B) \cdot M(\mathcal{F}; B)$$

unde \mathcal{I} este transformarea identică. Amplificând la dreapta ultima relație cu $M^{-1}(\mathcal{F}; B)$, obținem

$$M(\mathcal{I}; B) \cdot M^{-1}(\mathcal{F}; B) = M(\mathcal{F}^{-1}; B) \cdot M(\mathcal{F}; B) \cdot M^{-1}(\mathcal{F}; B),$$

adică

$$I \cdot M^{-1}(\mathcal{F}; B) = M(\mathcal{F}^{-1}; B) \cdot I,$$

unde I este matricea unitate de ordinul patru. Rezultă

$$M(\mathcal{F}^{-1}; B) = M^{-1}(\mathcal{F}; B) = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & -\frac{5}{6} & \frac{1}{6} & \frac{1}{6} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{6} & -\frac{5}{6} & \frac{1}{6} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{6} & \frac{1}{6} & -\frac{5}{6} \end{bmatrix}.$$

Pentru $x = B(x^1, x^2, x^3, x^4)^t \in \mathbf{R}^4$, obținem $\mathcal{F}^{-1}(x) = B \cdot M(\mathcal{F}^{-1}; B) \cdot [x]_B =$

$$= B \left(\frac{1}{2}x^1 + \frac{1}{2}x^2 + \frac{1}{2}x^3 + \frac{1}{2}x^4, \frac{1}{2}x^1 - \frac{5}{6}x^2 + \frac{1}{6}x^3 + \frac{1}{6}x^4, \frac{1}{2}x^1 + \frac{1}{6}x^2 - \frac{5}{6}x^3 + \frac{1}{6}x^4, \right.$$

$$\left. \frac{1}{2}x^1 + \frac{1}{6}x^2 + \frac{1}{6}x^3 - \frac{5}{6}x^4 \right)^t.$$

3) Matricele $M(\mathcal{F}; B)$ și $M(\mathcal{F}^{-1}; B)$ s-au determinat în cadrul rezolvărilor anterioare.

2. Să se determine baza ortonormată a spațiului \mathbf{R}^3 în raport cu care se poate reduce matricea

$$T = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 1 & 5 & 1 \\ 3 & 1 & 1 \end{bmatrix},$$

a transformării liniare $\mathcal{F}: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$, la forma diagonală D.

Rezolvare. Ecuația caracteristică $P(\lambda) = 0$ are valorile proprii $\lambda^1 = -2$, $\lambda^2 = 3$,

$\lambda^3 = 6$, cu ordinele de multiplicitate $m^1 = m^2 = m^3 = 1$. Calculăm rangul fiecărei matrice $T - \lambda^k I$, $k=1, 2, 3$ și obținem $\text{rang}(T - \lambda^k I) = 2 = n - m^k = 3 - 1 = 2$, $\forall k = 1, 2, 3$.

Găsim vectorii proprii ortogonali $u_1 = B(1, 0, -1)^t$, $u_2 = B(1, -1, 1)^t$, $u_3 = B(1, 2, 1)^t$, unde B este baza canonică a spațiului \mathbf{R}^3 . Conform teoremei 4.8, matricea T este diagonalizabilă.

Normând vectorii proprii, obținem

$$e_1 = B \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, -\frac{1}{\sqrt{2}} \right)^t, \quad e_2 = B \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}} \right)^t, \quad e_3 = B \left(\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{2}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{6}} \right)^t,$$

care este o bază ortonormată, notată B_1 , în raport cu care matricea transformării \mathcal{T} este

$$D = \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 6 \end{bmatrix}.$$

Avem, în mod evident, relația

$$D = M^{-1}(B, B_1) \cdot T \cdot M(B, B_1),$$

care arată că matricele T și D sunt asemenea (unde $M(B, B_1)$ este matricea de trecere de la B la B_1). Transformarea ortogonală pe care o definește matricea $M(B, B_1)$ este

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = M(B, B_1) \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ 0 & -\frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{2}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{1}{\sqrt{2}}X + \frac{1}{\sqrt{3}}Y + \frac{1}{\sqrt{6}}Z \\ y = -\frac{1}{\sqrt{3}}Y + \frac{2}{\sqrt{6}}Z \\ z = -\frac{1}{\sqrt{2}}X + \frac{1}{\sqrt{3}}Y + \frac{1}{\sqrt{6}}Z \end{cases}.$$

3. Să se reducă matricea ortogonală

$$M = \begin{bmatrix} \frac{2}{3} & -\frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} & \frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} & \frac{2}{3} & \frac{2}{3} \end{bmatrix}$$

la forma canonică C .

Rezolvare. Matricea C trebuie căutată printre matricele „ortogonal asemenea” cu matricea M , adică $C = S^{-1} \cdot M \cdot S$, în care S este o matrice ortogonală care trebuie determinată. Avem de rezolvat o problemă de valori proprii și vectori proprii. Efectuând calculele obținem

$$\lambda^1 = \frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}, \quad u_1 = \left(-\frac{1}{2} - \frac{i\sqrt{3}}{2}, -\frac{1}{2} + \frac{i\sqrt{3}}{2}, 1 \right),$$

$$\lambda^2 = \frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2}, \quad u_2 = \left(-\frac{1}{2} + \frac{i\sqrt{3}}{2}, -\frac{1}{2} - \frac{i\sqrt{3}}{2}, 1 \right),$$

$$\lambda^3 = 1 \quad , \quad u_3 = (1,1,1) .$$

În locul vectorilor proprii u_1, u_2, u_3 considerăm vectorii cu componentele reale

$$v_1 = \frac{1}{2i}(u_1 - u_2) = \left(-\frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}, 0 \right) ,$$

$$v_2 = \frac{1}{2}(u_1 + u_2) = \left(-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, 1 \right) ,$$

$$v_3 = u_3 = (1,1,1) ,$$

pe care îi normăm

$$e_1 = \left(-\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0 \right) , e_2 = \left(-\frac{1}{\sqrt{6}}, -\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{2}{\sqrt{6}} \right) , e_3 = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}} \right) ,$$

Conform celor prezentate, matricea $C = S^{-1} \cdot M \cdot S$, adică

$$C = \begin{bmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{2}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \frac{2}{3} & -\frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} & \frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} & \frac{2}{3} & \frac{2}{3} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & \frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$$C = \begin{bmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{2}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & -\frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} & 0 \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sin \frac{\pi}{3} & -\sin \frac{\pi}{3} & 0 \\ \sin \frac{\pi}{3} & \cos \frac{\pi}{3} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} ,$$

unde S are pe coloane componentele vectorilor e_1, e_2, e_3 .

Observație. Forma canonică C indică faptul că transformarea ortogonală a spațiului E_3 ,

definită prin matricea M , este o rotație cu un unghi de $\frac{\pi}{3}$ radiani de la e_1 la e_2 , în jurul vectorului e_3 .

4. Fie $\mathcal{F}: \mathbf{C}^2 \rightarrow \mathbf{C}^2$ definit prin $\mathcal{F}(x) = (x^1 + ix^2, -ix^1 + x^2)$, $x = (x^1, x^2) \in \mathbf{C}^2$. Să se arate că endomorfismul \mathcal{F} este simetric.

Rezolvare. Folosind teorema 5.4. ii), trebuie să arătăm că produsul scalar $(\mathcal{F}(x), x)$ este real. Avem (ținând seama de produsul scalar din exemplul 1, situat după definiția 2.1)

$$\begin{aligned} (\mathcal{F}(x), x) &= \left((x^1 + ix^2, -ix^1 + x^2), (x^1, x^2) \right) = (x^1 + ix^2)\overline{x^1} + (-ix^1 + x^2)\overline{x^2} = \\ &= |x^1|^2 + ix^2\overline{x^1} - ix^1\overline{x^2} + |x^2|^2 = |x^1|^2 + ix^2\overline{x^1} + \overline{(ix^2\overline{x^1})} + |x^2|^2, \end{aligned}$$

care este real deoarece $z + \bar{z} \in \mathbf{R}$, pentru $z \in \mathbf{C}$.

Mai trebuie arătat că $ix^1\overline{x^2} = \overline{ix^2\overline{x^1}}$. Într-adevăr, deoarece $x^1, x^2 \in \mathbf{C}$, putem lua

$x^1 = x_1^1 + ix_2^1$, $x^2 = x_1^2 + ix_2^2$, cu $x_1^1, x_2^1, x_1^2, x_2^2 \in \mathbf{R}$ și obținem pe rând:

- $-ix^1\overline{x^2} = -i(x_1^1 + ix_2^1) \cdot \overline{(x_1^2 + ix_2^2)} = -i \cdot (x_1^1 + ix_2^1) \cdot (x_1^2 - ix_2^2) =$
 $= -i[x_1^1x_1^2 + x_2^1x_2^2 + i(x_2^1x_1^2 - x_1^1x_2^2)] =$
 $= x_2^1x_1^2 - x_1^1x_2^2 - i(x_1^1x_1^2 + x_2^1x_2^2),$
- $ix^2\overline{x^1} = i(x_1^2 + ix_2^2)(x_1^1 - ix_2^1) = i \cdot [x_1^2x_1^1 + x_2^2x_2^1 + i(x_2^2x_1^1 - x_1^2x_2^1)] =$
 $= -x_2^2x_1^1 + x_1^2x_2^1 + i(x_1^2x_1^1 + x_2^2x_2^1),$
- $\overline{ix^2\overline{x^1}} = x_2^1x_1^2 - x_1^1x_2^2 - i(x_1^1x_1^2 + x_2^1x_2^2) = -ix^1\overline{x^2}.$

5. Punctele $M(x, y, z)$ raportate la triedrul ortogonal drept $Oxyz$ verifică ecuația

$$f(x, y, z) \equiv x^2 + 3z^2 + 4yz - 6x + 4y + 14z + 1 = 0.$$

Să se găsească ecuația verificată de coordonatele (x', y', z') ale acestor puncte față de triedrul $O'x'y'z'$ obținut din cel inițial printr-o translație a originii O în punctul $O'(3, -2, -1)$.

Rezolvare. Formulele care dau translația sunt

$$x = x' + 3, \quad y = y' - 2, \quad z = z' - 1$$

care, înlocuite în ecuația dată, dau următoarea ecuație

$$x'^2 + 3z'^2 + 4y'z' - 19 = 0$$

Ecuația dată în enunțul problemei este ecuația generală a unei quadrice cu centrul în punctul $O'(3, -2, -1)$. Ecuația quadricii raportată la triedrul translatat $O'x'y'z'$ s-a simplificat deoarece au dispărut termenii liniari, iar termenul liber a căpătat valoarea

$$f(3, -2, -1) = -19.$$

5.5. Probleme propuse

1. Să se găsească pentru matricea

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 2 & -2 \\ 2 & 3 & -2 & 2 \\ 2 & -2 & 3 & 2 \\ -2 & 2 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

forma diagonală D și transformarea ortogonală definită prin matricea S astfel încât să avem $D = S^{-1}AS$.

2. Să se transforme matricea

$$A = \begin{bmatrix} 6 & 3 & 2 \\ -3 & 2 & 6 \\ 2 & -6 & 3 \end{bmatrix}$$

într-o matrice ortogonală.

3. Față de un reper ortonormat al spațiului \mathbf{R}^3 , transformarea $\mathcal{F}: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ are matricea

$$\mathcal{F} = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 0 \\ 2 & 4 & 2 \\ 0 & 2 & 5 \end{bmatrix}$$

Să se calculeze matricea F_1 a transformării $\mathcal{F}^{\frac{1}{2}}$.

4. Se consideră transformarea ortogonală

$$x^1 = \frac{2}{3}y^1 - \frac{2}{3}y^2 + \frac{1}{3}y^3, \quad ,$$

$$x^2 = \frac{1}{3}y^1 + \frac{2}{3}y^2 + \frac{2}{3}y^3, \quad ,$$

$$x^3 = \frac{2}{3}y^1 + \frac{1}{3}y^2 - \frac{2}{3}y^3. \quad .$$

Să se determine valorile lui y^1, y^2, y^3 atunci când $x^1 = 1, x^2 = -1, x^3 = 2$.

5. Să se reducă matricele următoare la forma diagonală cu ajutorul câte unei matrice ortogonale

$$A = \begin{bmatrix} 4 & -6 & 2 \\ -6 & 3 & -4 \\ 2 & -4 & -1 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} -1 & 8 & 4 \\ 8 & -1 & 4 \\ 4 & 4 & -7 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} 3 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}.$$

6. Să se justifice următoarele afirmații:

i) Dacă determinantul matricei A are valoarea ± 1 și dacă fiecare element al acesteia este egal cu complementul său algebric luat cu semnul său când $\det A = 1$ și cu semnul schimbat când $\det A = -1$, atunci matricea este ortogonală;

ii) Într-o matrice ortogonală A suma pătratelor tuturor minorilor care se pot forma cu două linii (coloane) arbitrare ale matricei este egală cu -1 .

7. Matricea

$$A = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{18}} & \frac{2}{3} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{18}} & -\frac{2}{3} \\ 0 & -\frac{4}{\sqrt{18}} & \frac{1}{3} \end{bmatrix}$$

este ortogonală. Transformând-o printr-o matrice ortogonală S , să se obțină forma sa canonică A' . Să se verifice că transformarea ortogonală definită prin matricea A se compune dintr-o simetrie și o rotație.

8. Fie $\mathcal{A}: V \rightarrow V$ un endomorfism dat prin matricea

$$M(\mathcal{A}; B) = \begin{pmatrix} 3+2i & 2-2i \\ 1-i & 3+4i \end{pmatrix}$$

în raport cu o bază B a spațiului euclidian complex V . Să se determine două transformări simetrice \mathcal{A}_1 și \mathcal{A}_2 astfel ca $\mathcal{A} = \mathcal{A}_1 + i\mathcal{A}_2$ și apoi să se determine matricele transformărilor \mathcal{A}_1 și \mathcal{A}_2 .

9. Să se găsească valorile proprii și vectorii proprii ai transformării $\mathcal{F}: \mathbb{C}^3 \rightarrow \mathbb{C}^3$ definită prin matricea

$$\mathcal{F} = \begin{bmatrix} 1 & 1+i & 0 \\ 1-i & 1 & -i \\ 0 & i & 1 \end{bmatrix}.$$

10. Să se arate că operația de compunere a funcțiilor definește pe mulțimea izometriilor lui E_n o structură de grup (**grupul izometric**).

6. FORME BILINIARE. FORME PĂTRATICE.

6.1. Forme biliniare

DEFINIȚIA 6.1. Fie E un spațiu vectorial real cu $\dim E = n$. O aplicație $\mathcal{F}: E \times E \rightarrow \mathbf{R}$ se numește **formă** (sau **funcțională**) **biliniară** dacă este liniară în raport cu ambele argumente, adică

$$\mathcal{F}(\alpha^1 x_1 + \alpha^2 x_2, y) = \alpha^1 \mathcal{F}(x_1, y) + \alpha^2 \mathcal{F}(x_2, y), \quad \forall \alpha^1, \alpha^2 \in \mathbf{R}, \quad \forall x_1, x_2, y \in E,$$

(1)

$$\mathcal{F}(x, \beta^1 y_1 + \beta^2 y_2) = \beta^1 \mathcal{F}(x, y_1) + \beta^2 \mathcal{F}(x, y_2), \quad \forall \beta^1, \beta^2 \in \mathbf{R}, \quad \forall x, y_1, y_2 \in E.$$

Exemple. 1. Produsul scalar, în cazul spațiilor reale, este o formă biliniară.

2. Fie $E = \mathbf{R}^n$ și $x = \sum_{i=1}^n x^i e_i$, $y = \sum_{j=1}^n y^j e_j$ vectori arbitrari din \mathbf{R}^n exprimați în baza

$B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$. Aplicația $\varphi: E \times E \rightarrow \mathbf{R}$ definită prin

$$\varphi(x, y) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \alpha^{ij} x^i y^j$$

cu α^{ij} constante reale date, este o formă biliniară.

Observația 6.1. Noțiunea de formă biliniară poate fi generalizată în mai multe sensuri. Dacă E și E' sunt două spații vectoriale reale, aplicația $\mathcal{F}: E \times E' \rightarrow \mathbf{R}$, de valori $\mathcal{F}(x, y)$, liniară în raport cu ambele argumente, se numește formă biliniară.

De asemenea, dacă E este un spațiu vectorial complex, aplicația $\mathcal{F}: E \times E \rightarrow \mathbf{C}$ care satisface condițiile (1), în care \mathbf{R} se înlocuiește cu \mathbf{C} , iar ultima egalitate cu

$\mathcal{F}(x, \beta^1 y_1 + \beta^2 y_2) = \overline{\beta^1} \mathcal{A}(x, y_1) + \overline{\beta^2} \mathcal{A}(x, y_2)$, $\overline{\beta}$ fiind conjugatul lui β ,

se numește formă biliniară.

În cele ce urmează ne vom ocupa numai de forme biliniare precizate în def. 6.1.

TEOREMA 6.1. Fie $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ o bază oarecare din E . O formă biliniară $\mathcal{F}: E \times E \rightarrow \mathbf{R}$ este complet determinată dacă se cunosc valorile sale $\mathcal{A}(e_i, e_j) = \alpha^{ij}$ pe produsul cartezian $B \times B$.

Demonstrație. Fie $x, y \in E$ arbitrari cu

$$x = \sum_{i=1}^n x^i e_i, \quad y = \sum_{j=1}^n y^j e_j.$$

Ținând seama de (1) avem

$$\mathcal{A}(x, y) = \mathcal{A}\left(\sum_{i=1}^n x^i e_i, \sum_{j=1}^n y^j e_j\right) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n x^i y^j \mathcal{A}(e_i, e_j) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n x^i y^j \alpha^{ij},$$

deci

$$(2) \quad \mathcal{F}(x, y) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n x^i y^j \mathcal{F}(e_i, e_j). \quad \square$$

DEFINIȚIA 6.2. Dacă $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ este o bază în E și $\mathcal{F}: E \times E \rightarrow \mathbf{R}$ este o formă biliniară, atunci matricea $[\alpha] \in M(n, n, \mathbf{R})$ cu elementele $\alpha^{ij} = \mathcal{F}(e_i, e_j)$, $\forall i, j = 1, 2, \dots, n$, se numește **matricea formei biliniare \mathcal{F} în baza B** .

Notatie. $[\alpha] := M(\mathcal{F}, B \times B)$.

Observația 6.2. Sub formă matriceală relația (2) se poate scrie

$$(3) \quad \mathcal{A}(x, y) = [x]_B^t \leftarrow M(\mathcal{F}, B \times B) \leftarrow [y]_B.$$

Într-adevăr, avem pe rând

$$\mathcal{A}(x, y) = \mathcal{A}(B[x]_B, y) = \mathcal{A}\left(\sum_{i=1}^n x^i e_i, y\right) = \sum_{i=1}^n x^i \mathcal{A}(e_i, y) =$$

$$= (x^1, x^2, \dots, x^n) \cdot \begin{pmatrix} F(e_1, y) \\ F(e_2, y) \\ \vdots \\ F(e_n, y) \end{pmatrix} = [x]_B^t \cdot \begin{pmatrix} F(e_1, y) \\ F(e_2, y) \\ \vdots \\ F(e_n, y) \end{pmatrix},$$

în care, pentru $i = 1, 2, \dots, n$, explicitând pe y

$$\begin{aligned} F(e_i, y) &= F\left(e_i, \sum_{j=1}^n y^j e_j\right) = \sum_{j=1}^n F(e_i, e_j) y^j = (F(e_i, e_1), \dots, F(e_i, e_n)) \begin{pmatrix} y^1 \\ \vdots \\ y^n \end{pmatrix} = \\ &= (F(e_i, e_1), \dots, F(e_i, e_n)) \cdot [y]_B, \end{aligned}$$

obținem

$$F(x, y) = [x]_B^t \cdot \begin{pmatrix} F(e_1, e_1), \dots, F(e_1, e_n) \\ F(e_2, e_1), \dots, F(e_2, e_n) \\ \vdots \\ F(e_n, e_1), \dots, F(e_n, e_n) \end{pmatrix} \cdot [y]_B.$$

TEOREMA 6.2. Fie o formă biliniară $\mathcal{F}: E \times E \rightarrow \mathbf{R}$ dată în baza B și fie $B \circ$ o altă bază a spațiului E . Dacă $M(B, B \circ)$ este matricea de trecere de la baza B la baza $B \circ$, atunci

$$(4) \quad M(\mathcal{F}, B \circ \times B \circ) = M^t(B, B \circ) \triangleleft M(\mathcal{F}, B \times B) \triangleleft M(B, B \circ).$$

Demonstrație. Fie $x, y \in E \setminus \{0_E\}$. Calculând în două moduri pe $\mathcal{F}(x, y)$, ținând seama de relația (3), obținem

$$\begin{aligned} \mathcal{F}(x, y) &= \mathcal{F}(B \circ [x]_{B \circ}, B \circ [y]_{B \circ}) = [x]_{B \circ}^t \triangleleft M(\mathcal{F}, B \circ \times B \circ) \triangleleft [y]_{B \circ}, \\ \mathcal{F}(x, y) &= \mathcal{F}(B \circ [x]_{B \circ}, B \circ [y]_{B \circ}) = \mathcal{F}(B \triangleleft M(B, B \circ) \triangleleft [x]_{B \circ}, B \triangleleft M(B, B \circ) \triangleleft [y]_{B \circ}) = \\ &= (M(B, B \circ) \cdot [x]_{B \circ})^t \triangleleft M(\mathcal{F}, B \times B) \triangleleft M(B, B \circ) \triangleleft [y]_{B \circ} = \\ &= [x]_{B \circ}^t \triangleleft M^t(B, B \circ) \triangleleft M(\mathcal{F}, B \times B) \cdot M(B, B \circ) \triangleleft [y]_{B \circ}. \end{aligned}$$

Folosind proprietatea de tranzitivitate a relației de egalitate, rezultă relația (4). ∞

DEFINIȚIA 6.3. Rangul unei forme biliniare este rangul matricei sale $M(\mathcal{F}, B \times B) = [\alpha]$ într-o bază B arbitrară în E .

DEFINIȚIA 6.4. 1. Forma biliniară \mathcal{F} se numește **simetrică** dacă $\mathcal{A}(x, y) = \mathcal{A}(y, x), \forall x, y \in E$.

2. Forma biliniară \mathcal{F} se numește **antisimetrică** dacă $\mathcal{A}(x, y) = -\mathcal{A}(y, x), \forall x, y \in E$.

TEOREMA 6.3. (1) O formă biliniară \mathcal{F} este simetrică dacă și numai dacă matricea sa într-o bază B , arbitrară, este simetrică.

(2) O formă biliniară \mathcal{F} este antisimetrică $\Leftrightarrow M(\mathcal{F}, B \times B)$ este antisimetrică, oricare ar fi baza B .

Demonstrație. (1) Fie B o bază arbitrară și $x, y \in E$ arbitrari. \mathcal{F} simetrică $\Leftrightarrow \mathcal{A}(x, y) = \mathcal{A}(y, x) \Leftrightarrow [x]_B^t \cdot M(\mathcal{F}, B \times B) \cdot [y]_B = [y]_B^t \cdot M(\mathcal{F}, B \times B) \cdot [x]_B \Leftrightarrow$

$\Leftrightarrow [x]_B^t \cdot M(\mathcal{F}, B \times B) \cdot [y]_B = ([y]_B^t \cdot M(\mathcal{F}, B \times B) \cdot [x]_B)^t \Leftrightarrow$

$$\Leftrightarrow M(\mathcal{F}, B \times B) = M^t(\mathcal{F}, B \times B).$$

(2) Se demonstrează în mod analog cu (1). ∞

Fie mulțimea

$$S_0(\mathcal{F}) = \{ y \in E \mid \mathcal{A}(x, y) = 0, \forall x \in E \}.$$

PROPRIETATEA 6.1. Mulțimea $S_0(\mathcal{F})$ este un subspațiu vectorial al lui E .

Demonstrație. $\mathcal{A}(x, \lambda^1 y_1 + \lambda^2 y_2) = \lambda^1 \mathcal{A}(x, y_1) + \lambda^2 \mathcal{A}(x, y_2) = 0, \forall y_1, y_2 \in S_0(\mathcal{F})$ și $\forall \lambda^1, \lambda^2 \in \mathbf{R}$, deci $\lambda^1 y_1 + \lambda^2 y_2 \in S_0(\mathcal{F})$.

DEFINIȚIA 6.5. $S_0(\mathcal{F})$ se numește **subspațiul nul** al formei biliniare \mathcal{F} .

Observația 6.3. Unei forme biliniare \mathcal{F} i se asociază două subspații nule, $S_0(\mathcal{F})$ și

$$S^0_0(\mathcal{F}) = \{ x \in E \mid \mathcal{A}(x, y) = 0, \forall y \in E \}.$$

DEFINIȚIA 6.6. Dacă \mathcal{F} este o formă biliniară simetrică atunci subspațiul nul ($S_0(\mathcal{F})$ sau $S^0_0(\mathcal{F})$) se numește **nucleul formei biliniare**, adică

$$\{ x \in E \mid \mathcal{A}(x, y) = 0, \forall y \in E \} = \text{Ker}(\mathcal{F}).$$

Vectorii $x, y \in E$ cu proprietatea că $\mathcal{A}(x, y) = 0$, se numesc **vectori ortogonali în raport cu \mathcal{A}** .

6.2. Forme pătratice.

DEFINIȚIA 6.7. Fie E un spațiu vectorial real. O aplicație $\mathcal{P}: E \rightarrow \mathbf{R}$ se numește **formă pătratică** dacă există o formă biliniară simetrică $\mathcal{F}: E \times E \rightarrow \mathbf{R}$ astfel încât

$$(5) \quad \mathcal{P}(x) = \mathcal{F}(x, x), \quad \forall x \in E.$$

\mathcal{F} se numește **forma biliniară simetrică asociată formei pătratice**.

Exemplu. Forma pătratică pentru produsul scalar real este pătratul normei euclidiene, adică

$$(x, x) = \|x\|^2.$$

TEOREMA 6.4. Oricărei forme biliniare simetrice $\mathcal{F}: E \times E \rightarrow \mathbf{R}$ îi corespunde o formă pătratică $\mathcal{P}: E \rightarrow \mathbf{R}$, unică, definită prin (5).

Reciproc, forma biliniară simetrică asociată unei forme pătratice \mathcal{P} este unică.

Demonstrație. Afirmația directă este evidentă.

Pentru a o dovedi pe cea de-a doua, vom presupune că există două forme biliniare simetrice \mathcal{F} și $\mathcal{F} \circ$ cu proprietatea (5),

$$\mathcal{A}(x) = \mathcal{F}(x, x), \quad \mathcal{A}(x) = \mathcal{F} \circ(x, x), \quad \forall x \in E.$$

Din egalitatea

$$\mathcal{A}(x+y, x+y) = \mathcal{F}(x, x) + 2\mathcal{F}(x, y) + \mathcal{F}(y, y), \quad \forall x, y \in E,$$

rezultă

$$(6) \quad \mathcal{A}(x+y) = \mathcal{A}(x) + \mathcal{A}(y) + 2\mathcal{F}(x, y), \quad \forall x, y \in E,$$

Analog,

$$(6\circ) \quad \mathcal{A}(x+y) = \mathcal{A}(x) + \mathcal{A}(y) + 2\mathcal{F} \circ(x, y), \quad \forall x, y \in E.$$

Din (6) și (6 \circ) rezultă

$$\mathcal{F}(x, y) = \mathcal{F} \circ(x, y), \quad \forall x, y \in E, \quad \text{deci } \mathcal{F} = \mathcal{F} \circ.$$

□

Observația 6.4. Dacă este dată o formă pătratică \mathcal{P} , atunci forma biliniară simetrică asociată are valorile date de

$$(7) \quad \mathcal{F}(x, y) = \frac{1}{2} [\mathcal{A}(x+y) - \mathcal{A}(x) - \mathcal{A}(y)], \quad \forall x, y \in E.$$

Într-adevăr, din (6) deducem (7).

Observația 6.5. Dacă $\mathcal{F}(x, y) = [x]_B^t \leftarrow M(\mathcal{F}; B \times B) \leftarrow [y]_B$,
 $\forall x, y \in E$, atunci

$$\mathcal{A}(x) = [x]_B^t \leftarrow M(\mathcal{F}; B \times B) \leftarrow [x]_B.$$

Este astfel îndreptățită următoarea definiție:

DEFINIȚIA 6.8. Matricea unei forme pătratice într-o bază B arbitrară este matricea $M(\mathcal{F}; B \times B)$ a formei biliniare \mathcal{F} asociată în acea bază B , adică

$$(8) \quad M(\mathcal{P}; B) = M(\mathcal{F}; B \times B)$$

DEFINIȚIA 6.9. O bază $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ se numește **ortogonală în raport cu** forma biliniară simetrică \mathcal{F} dacă

$$\mathcal{F}(e_i, e_j) = \delta_{ij} \alpha^{ij}, \quad \forall i, j = 1, \dots, n, \text{ cu } \delta_{ij} \text{ simbolul lui Kronecker.}$$

DEFINIȚIA 6.10. Fie $\mathcal{F}: E \times E \rightarrow \mathbf{R}$ o formă biliniară simetrică și $\mathcal{P}: E \rightarrow \mathbf{R}$ forma pătratică asociată. Vectorii $x, y \in E$ se numesc **ortogonali în raport cu \mathcal{F} (sau cu \mathcal{P})**, dacă $\mathcal{F}(x, y) = 0$.

Observația 6.6. Într-o bază ortogonală în raport cu \mathcal{F} avem pe rând

$$M(\mathcal{F}; B \times B) = \begin{bmatrix} \alpha^{11} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \alpha^{22} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \alpha^{nn} \end{bmatrix} \in D(n, \mathbf{R}),$$

$$(9) \quad \mathcal{F}(x, y) = \sum_{i=1}^n \alpha^{ij} x^i y^j, \quad \mathcal{A}(x) = \sum_{i=1}^n \alpha^{ij} (x^i)^2, \text{ cu } x = \sum_{i=1}^n x^i e_i, \quad y = \sum_{i=1}^n y^i e_i.$$

DEFINIȚIA 6.11. Expresiile (9) se numesc **expresia canonică a formei biliniare simetrice \mathcal{F}** și, respectiv, **expresia canonică a formei pătratice \mathcal{P}** . Se spune în acest caz că formele au fost **reduse la expresia canonică**.

6.3. Reducerea formei pătratice la expresia canonică

TEOREMA 6.5. (Metoda lui Gauss). O formă pătratică $\mathcal{P}: E \rightarrow \mathbf{R}$ se poate scrie totdeauna sub forma canonică printr-o schimbare convenabilă a bazei spațiului.

Demonstrație. Fie o formă pătratică

$$\mathcal{A}(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \alpha^{ij} x^i x^j, \quad \text{cu } x = B \cdot (x^1, x^2, \dots, x^n)^t,$$

în care $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ este bază a spațiului E . Punem în evidență toți termenii care îl conțin pe x^1 și anume $\alpha^{11}(x^1)^2 + 2\alpha^{12}x^1x^2 + 2\alpha^{13}x^1x^3 + \dots + 2\alpha^{1n}x^1x^n$, în care formăm pătratul perfect ($\alpha^{11} \neq 0$) obținând

$$(10) \quad \frac{1}{\alpha^{11}} (\alpha^{11}x^1 + \alpha^{12}x^2 + \dots + \alpha^{1n}x^n)^2$$

și din care trebuie să scădem pe

$$\frac{1}{\alpha^{11}} \left[(\alpha^{12})^2 (x^2)^2 + (\alpha^{13})^2 (x^3)^2 + \dots + (\alpha^{1n})^2 (x^n)^2 \right].$$

Deci $\mathcal{A}(x)$ se scrie

$$\mathcal{P}(x) = \frac{1}{\alpha^{11}} (\alpha^{11}x^1 + \alpha^{12}x^2 + \dots + \alpha^{1n}x^n)^2 + \mathcal{P}_1(x),$$

unde $\mathcal{P}_1(x)$ este o formă pătratică care nu-l conține pe x^1 .

Procedeul se continuă și pentru \mathcal{P}_1 . După n astfel de operații obținem

$$\mathcal{P}(y) = \beta^1 (y^1)^2 + \beta^2 (y^2)^2 + \dots + \beta^n (y^n)^2,$$

unde :

$$y = B^1 (y^1, y^2, \dots, y^n)^t,$$

B noua bază (care, eventual, se determină ușor folosind schimbările de coordonate)

$$\beta^1 = \frac{1}{\alpha^{11}}, \quad y^1 = \alpha^{11}x^1 + \alpha^{12}x^2 + \dots + \alpha^{1n}x^n.$$

ceilalți coeficienți β^i și coordonate y^i , $i = 2, \dots, n$, se determină din aproape în aproape. \curvearrowright

Observația 6.7. Procedul folosit nu este unic; aici am început cu x^1 , dar putem începe cu oricare x^i și să le separăm.

Observația 6.8. Dacă $\alpha^{ij} = 0$, $i = 1, 2, \dots, n$ și \mathcal{P} nu este identic nulă, atunci există cel puțin un element $\alpha^{ij} \neq 0$, pentru $i \neq j$. Prin transformarea de coordonate $x^i = x'^i + x'^j$, $x^j = x'^i - x'^j$, $x^k = y'^k$, $k \neq i, j$, expresia formei pătratice devine

$$\mathcal{P}(x') = \sum_{i,j=1}^n \alpha^{ij} x'^i x'^j,$$

în care cel puțin unul din elementele α^{ij} , $i = 1, 2, \dots, n$, este nenul (deoarece $x^i x^j = (x'^i)^2 - (x'^j)^2$).

Presupunând $\alpha^{11} \neq 0$, procedul se continuă cu expresia (10).

TEOREMA 6.6. (Metoda lui Jacobi) Fie E spațiu vectorial real, $\mathcal{P}: E \rightarrow \mathbf{R}$ o formă pătratică, \mathcal{F} forma biliniară simetrică asociată, $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ o bază în E ,

$$M(\mathcal{F}; B \times B) = [\alpha^{ij}]_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq n}},$$

$$\mathcal{A}(x) = [x]_B^t M(\mathcal{F}; B \times B) [x]_B = \sum_{i,j=1}^n \alpha^{ij} x^i x^j.$$

Dacă toți determinanții

$$(II) \quad \Delta_0 = 1, \quad \Delta_1 = \alpha^{11}, \quad \Delta_2 = \begin{vmatrix} \alpha^{11} & \alpha^{12} \\ \alpha^{21} & \alpha^{22} \end{vmatrix}, \quad \Delta_3 = \begin{vmatrix} \alpha^{11} & \alpha^{12} & \alpha^{13} \\ \alpha^{21} & \alpha^{22} & \alpha^{23} \\ \alpha^{31} & \alpha^{32} & \alpha^{33} \end{vmatrix}, \dots,$$

$$\Delta_n = \det M(\mathcal{F}; B \times B),$$

numiți **determinanți minori principali** ai matricei $M(\mathcal{F}; B \times B)$ sunt nenuli, atunci există o bază

$$\tilde{B} = (\tilde{e}_1, \tilde{e}_2, \dots, \tilde{e}_n),$$

obținută din B prin matricea de trecere triunghiulară

$$(12) \quad M(B, \tilde{B}) = \begin{bmatrix} \lambda^{11} & \lambda^{12} & \lambda^{13} & \dots & \lambda^{1n} \\ 0 & \lambda^{22} & \lambda^{23} & \dots & \lambda^{2n} \\ 0 & 0 & \lambda^{33} & \dots & \lambda^{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \lambda^{nn} \end{bmatrix},$$

în care \mathcal{P} are forma canonică

$$(13) \quad \mathcal{P}(x) = \sum_{i=1}^n \frac{\Delta_{i-1}}{\Delta_i} (\tilde{x}^i)^2, \quad \text{cu} \quad x = \sum_{j=1}^n \tilde{x}^j \tilde{e}_j.$$

Demonstrație. În baza \tilde{B}

$$\mathcal{P}(x) = [x]_{\tilde{B}}^t \cdot M(\mathcal{F}; \tilde{B} \times \tilde{B}) \cdot [x]_{\tilde{B}} = \sum_{i,j=1}^n \tilde{\alpha}^{ij} \tilde{x}^i \tilde{x}^j, \quad \text{cu} \quad \tilde{\alpha}^{ij} = \mathcal{F}(\tilde{e}_i, \tilde{e}_j)$$

Vom demonstra că se poate determina o transformare triunghiulară de forma (12) astfel ca $\tilde{\alpha}^{ij} = 0$, pentru $i \neq j$. Deoarece $\mathcal{F}(\tilde{e}_i, \tilde{e}_j) = \mathcal{F}(\tilde{e}_j, \tilde{e}_i)$, este suficient ca

$$(14) \quad \tilde{\alpha}^{ij} = \mathcal{F}(\tilde{e}_i, \tilde{e}_j) = 0, \quad \forall i, j \in \{1, 2, \dots, n\}, \quad \text{cu} \quad j < i,$$

sau, folosind transformarea (12), $\mathcal{F}\left(\tilde{e}_i, \sum_{k=1}^j \lambda^{kj} e_k\right) = 0, \quad \forall i, j \in \{1, 2, \dots, n\}, \quad \text{cu} \quad j < i \Leftrightarrow$

$$\sum_{k=1}^j \lambda^{kj} \mathcal{F}(\tilde{e}_i, e_k) = 0, \quad \forall i, j \in \{1, 2, \dots, n\}, \quad \text{cu} \quad j < i \Leftrightarrow$$

$$(15) \quad \mathcal{F}(\tilde{e}_i, e_k) = 0, \quad k = 1, 2, \dots, i-1; \quad i = 1, 2, \dots, n.$$

Adăugăm, pentru simplificarea calculelor, condițiile

$$(16) \quad \mathcal{F}(\tilde{e}_i, e_i) = 1, \quad i = 1, 2, \dots, n.$$

Cu dezvoltările

$$\begin{aligned} \mathcal{F}(\tilde{e}_i, e_k) &= \mathcal{F}(e_k, \tilde{e}_i) = \mathcal{F}\left(e_k, \sum_{j=1}^i \lambda^{ij} e_j\right) = \sum_{j=1}^i \lambda^{ij} \mathcal{F}(e_k, e_j) = \sum_{j=1}^i \lambda^{ij} \alpha^{kj} = \\ &= \sum_{j=1}^i \alpha^{kj} \lambda^{ji} = \alpha^{k1} \lambda^{1i} + \alpha^{k2} \lambda^{2i} + \dots + \alpha^{ki} \lambda^{ii}, \end{aligned}$$

pentru că sunt scalari și α^{kj} sunt dați, iar λ^{ji} sunt necunoscuți, relațiile (15) și (16) se scriu în sistemul

$$(17) \quad \begin{cases} \alpha^{11}\lambda^{1i} + \alpha^{12}\lambda^{2i} + \dots + \alpha^{1i}\lambda^{ii} = 0 \\ \alpha^{21}\lambda^{1i} + \alpha^{22}\lambda^{2i} + \dots + \alpha^{2i}\lambda^{ii} = 0 \\ \dots \\ \alpha^{i-1,1}\lambda^{1i} + \alpha^{i-1,2}\lambda^{2i} + \dots + \alpha^{i-1,i}\lambda^{ii} = 0 \\ \alpha^{i1}\lambda^{1i} + \alpha^{i2}\lambda^{2i} + \dots + \alpha^{ii}\lambda^{ii} = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} \alpha^{11} & \alpha^{12} & \dots & \alpha^{1i} \\ \alpha^{21} & \alpha^{22} & \dots & \alpha^{2i} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ \alpha^{i-1,1} & \alpha^{i-1,2} & \dots & \alpha^{i-1,i} \\ \alpha^{i1} & \alpha^{i2} & \dots & \alpha^{ii} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \lambda^{1i} \\ \lambda^{2i} \\ \vdots \\ \lambda^{i-1,i} \\ \lambda^{ii} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix},$$

pentru $i = 1, 2, \dots, n$. Prin ipoteză $\mathfrak{P}_i \oplus 0$, deci acest sistem va determina în mod unic coordonatele $\lambda^{1i}, \lambda^{2i}, \dots, \lambda^{ii}$ ale vectorului \tilde{e}_i în baza B.

De exemplu, $\lambda^{ii} = \frac{\Delta_{i-1}}{\Delta_i}$ (din rezolvarea sistemelor de ecuații liniare și omogene).

În baza \tilde{B} astfel obținută, forma pătratică va avea forma canonică

$$\mathcal{P}(x) = \sum_{i=1}^n \tilde{\alpha}^{ii} (\tilde{x}^i)^2,$$

cu coeficienții

$$\tilde{\alpha}^{ii} = \mathcal{F}(\tilde{e}_i, \tilde{e}_i),$$

care trebuie determinați. Pentru aceasta facem dezvoltarea

$$\tilde{\alpha}^{ii} = \mathcal{F}(\tilde{e}_i, \tilde{e}_i) = \mathcal{F}\left(\tilde{e}_i, \sum_{j=1}^i \lambda^{ji} e_j\right) = \sum_{j=1}^i \lambda^{ji} \mathcal{F}(\tilde{e}_i, e_j),$$

și, ținând seama de (15) și (16), rezultă

$$\tilde{\alpha}^{ii} = \lambda^{ii}.$$

Cu λ^{ii} dedus din sistemul (17) rezultă

$$\tilde{\alpha}^{ii} = \frac{\Delta_{i-1}}{\Delta_i}, \quad i = 1, 2, \dots, n.$$

Pentru $i = 1$, avem

$$\tilde{\alpha}^{11} = \mathcal{F}(\tilde{e}_1, \tilde{e}_1) = \mathcal{F}(\tilde{e}_1, \lambda^{11} e_1) = \lambda^{11}.$$

Pe de altă parte,

$$1 = \mathcal{F}(\tilde{e}_1, e_1) = \mathcal{F}(\lambda^{11} e_1, e_1) = \lambda^{11} \mathcal{F}(e_1, e_1) = \lambda^{11} \alpha^{11}$$

și rezultă

$$\tilde{\alpha}^{11} = \frac{1}{\alpha^{11}} = \frac{1}{\Delta_1}.$$

Deci în baza \tilde{B} , determinată prin procedeul de mai sus, forma pătratică are forma canonică (13). ∞

Observația 6.9. Teorema lui Jacobi permite să se construiască o bază pentru reducerea formei pătratice la forma canonică și să se calculeze coeficienții formei canonice. Acești coeficienți arată numărul termenilor negativi cât și ai celor pozitivi.

TEOREMA 6.7. (Metoda valorilor proprii și a vectorilor proprii). Dacă $\mathcal{P}: E \rightarrow \mathbf{R}$ este o formă pătratică, atunci există o bază $B \circ = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ a lui E față de care expresia canonică a formei este

$$\mathcal{P}(x) = \sum_{i=1}^n \lambda^i (x^i)^2,$$

unde $\lambda^1, \lambda^2, \dots, \lambda^n$ sunt valorile proprii ale matricei formei, fiecare valoare proprie fiind scrisă de atâtea ori cât este multiplicitatea sa, iar $x^i, i = 1, \dots, n$, sunt coordonatele lui x în această bază.

Demonstrație. Deoarece matricea formei \mathcal{P} este o matrice simetrică reală, ea admite numai valori proprii reale și se poate diagonaliza. Atunci baza căutată $B \circ$ este formată din vectorii proprii ortonormați ai matricei formei $M(\mathcal{F}; B \times B)$. În baza $B \circ$ obținem expresia canonică a formei \mathcal{P} și anume, dacă $M(B, B \circ)$ este matricea de trecere de la B la $B \circ$, prin schimbarea $[x]_B = M(B, B \circ) [x]_{B \circ}$, avem

$$\mathcal{P}(x) = [x]_{B \circ}^t \cdot M^t(B, B^1) \cdot M(\mathcal{F}; B \times B) \cdot M(B, B^1) \cdot [x]_{B \circ} = \sum_{i=1}^n \lambda^i (x^i)^2. \quad \infty$$

6.4. Signatura unei forme pătratice reale

DEFINIȚII 6.12. O formă pătratică $\mathcal{P}: E \rightarrow \mathbf{R}$ se numește **pozitiv semidefinită** (**negativ semidefinită**) dacă $\mathcal{A}(x) \geq 0$ (respectiv $\mathcal{A}(x) \leq 0$) pentru $\forall x \in E$. Forma pătratică \mathcal{P} se numește **pozitiv definită** (**negativ definită**) dacă $\mathcal{A}(x) > 0$ (respectiv $\mathcal{A}(x) < 0$) pentru orice $x \in E, x \neq 0_E$, cu $x \in E$.

O formă biliniară simetrică $\mathcal{F}: E \times E \rightarrow \mathbf{R}$ se numește **pozitiv definită** (negativ definită, pozitiv semidefinită, negativ semidefinită) dacă forma pătratică asociată \mathcal{P} are această proprietate.

Exemplu. Produsul scalar definit pe un spațiu vectorial real este o formă biliniară simetrică și pozitiv definită.

Observația 6.10. Dacă $x_1 \in E$ astfel încât $\mathcal{A}(x_1) > 0$ și $x_2 \in E$ astfel încât $\mathcal{A}(x_2) < 0$, spunem că forma pătratică \mathcal{P} este **nedefinită**.

Metoda lui Jacobi ne permite să obținem o condiție necesară și suficientă pentru ca o formă pătratică $\mathcal{P}: E \rightarrow \mathbf{R}$ să fie pozitiv definită (respectiv negativ definită).

TEOREMA 6.8. (Criteriul lui Sylvester). Dacă sunt îndeplinite condițiile teoremei lui Jacobi, atunci forma pătratică $\mathcal{P}: E \rightarrow \mathbf{R}$ este pozitiv definită dacă și numai dacă $\Delta_k > 0$, $k=1, \dots, n$ și este negativ definită dacă și numai dacă $(-1)^i \Delta_i > 0$, $i=1, \dots, n$.

Demonstrație. Fie \mathcal{P} o formă pătratică pozitiv definită. Admitem prin absurd că există un $\Delta_p = 0$, $1 \leq p \leq n$, adică o linie din Δ_p este o combinație liniară de celelalte, deci există numerele k^1, \dots, k^p , nu toate nule, astfel încât $k^1 \alpha^{1i} + k^2 \alpha^{2i} + \dots + k^p \alpha^{pi} = 0$, $i=1, \dots, p$, adică

$$k^1 \mathcal{F}(e_1, e_i) + k^2 \mathcal{F}(e_2, e_i) + \dots + k^p \mathcal{F}(e_p, e_i) = 0. \text{ De aici rezultă}$$

$$(18) \quad \mathcal{F}(k^1 e_1 + k^2 e_2 + \dots + k^p e_p, e_i) = 0, \quad i=1, \dots, p,$$

deoarece \mathcal{F} este o formă biliniară simetrică. Amplificând (18) cu k^i , $i=1, \dots, p$ și adunând relațiile astfel obținute, găsim

$$k^1 \mathcal{F}\left(\sum_{i=1}^p k^i e_i, e_1\right) + k^2 \mathcal{F}\left(\sum_{i=1}^p k^i e_i, e_2\right) + \dots + k^p \mathcal{F}\left(\sum_{i=1}^p k^i e_i, e_p\right) = 0 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \mathcal{F}\left(\sum_{i=1}^p k^i e_i, \sum_{i=1}^p k^i e_i\right) = 0 \Rightarrow \sum_{i=1}^p k^i e_i = 0_E,$$

deoarece \mathcal{F} este admisă pozitiv definită. Cum k^i , $i=1, \dots, p$, nu sunt toți nuli, rezultă că avem $\text{dep}_E \{e_1, \dots, e_p\}$, ceea ce contrazice ipoteza că $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ este bază în E .

Deci $\Delta_p \neq 0$, $p = 1, \dots, n$. Mai mult, conform T.6.6. (a lui Jacobi), există o bază a lui E față de care

$$\mathcal{P}(x) = \sum_{i=1}^n \frac{\Delta_{i-1}}{\Delta_i} (x^i)^2$$

și, cum \mathcal{P} este pozitiv definită, rezultă

$$\frac{\Delta_{i-1}}{\Delta_i} > 0, \text{ adică } \Delta_i > 0, \quad i = 1, \dots, n.$$

Reciproc, dacă $\Delta_i > 0$, $i = 1, \dots, n$, rezultă

$$\frac{\Delta_{i-1}}{\Delta_i} > 0, \quad i = 1, \dots, n$$

și, din $\mathcal{P}(x) = \sum_{i=1}^n \frac{\Delta_{i-1}}{\Delta_i} (x^i)^2$, deducem $\mathcal{P}(x) \geq 0$; $\mathcal{P}(x) = 0 \Leftrightarrow x^1 = x^2 = \dots = x^n = 0$,

decă $x = 0_E$. Avem $\mathcal{P}(x) > 0$, $\forall x \neq 0_E$.

Dacă \mathcal{P} este negativ definită, rezultă că forma $-\mathcal{P}$ este pozitiv definită și totul se repetă ca mai sus având în vedere că matricea lui $-\mathcal{P}$ este

$$M(-\mathcal{F}; B \times B) = \left[-\alpha^{ij} \right]_{\substack{i=1, \dots, n \\ j=1, \dots, n}}. \quad \textcircled{10}$$

DEFINIȚIA 6.13. Fie expresia canonică

$$\mathcal{P}(x) = \sum_{i=1}^n a^i x_i^2$$

a unei forme pătratice $\mathcal{P}: E \rightarrow \mathbf{R}$ în care p coeficienți sunt strict pozitivi, q sunt strict negativi, iar $d = n - (p + q)$ sunt nuli. Tripletul (p, q, d) se numește **signatura formei pătratice** \mathcal{P} .

Consecința 6.1. Forma pătratică $\mathcal{P}: E \rightarrow \mathbf{R}$ este pozitiv definită dacă și numai dacă este îndeplinită una din următoarele condiții:

- (i) are signatura $(n, 0, 0)$;
- (ii) determinanții Δ_i , $i = 1, \dots, n$ sunt strict pozitivi;
- (iii) valorile proprii ale matricei A sunt strict pozitive.

6.5. Probleme rezolvate

1. Se dă funcția $\mathcal{F}: \mathbf{R}^4 \times \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}$ definită prin $\mathcal{F}(x, y) = x^1 y^2 - x^2 y^1 + x^1 y^3 - x^3 y^1 + x^1 y^4 - x^4 y^1 + x^2 y^3 - x^3 y^2 + x^2 y^4 - x^4 y^2 + x^3 y^4 - x^4 y^3$, cu $x = (x^1, x^2, x^3, x^4)$, $y = (y^1, y^2, y^3, y^4) \in \mathbf{R}^4$.

i) Să se arate că \mathcal{F} este o formă biliniară.

ii) Să se scrie matricea formei în raport cu baza canonică B a spațiului \mathbf{R}^4 .

iii) Să se determine matricea formei în raport cu baza B' formată din vectorii $u_1 = (1,1,0,0)$, $u_2 = (0,1,1,0)$, $u_3 = (0,1,0,1)$, $u_4 = (1,0,0,1)$.

Rezolvare. i) Arătăm că \mathcal{F} este liniară în raport cu primul argument. Considerând oricare doi vectori $x_1 = (x_1^1, x_1^2, x_1^3, x_1^4)$, $x_2 = (x_2^1, x_2^2, x_2^3, x_2^4)$ din \mathbf{R}^4 și scalarii $\alpha, \beta \in \mathbf{R}$, avem

$$\begin{aligned} \mathcal{F}(\alpha x_1 + \beta x_2, y) &= (\alpha x_1^1 + \beta x_2^1) y^2 - (\alpha x_1^2 + \beta x_2^2) y^1 + (\alpha x_1^1 + \beta x_2^1) y^3 - (\alpha x_1^3 + \beta x_2^3) y^1 + \\ &\quad + (\alpha x_1^1 + \beta x_2^1) y^4 - (\alpha x_1^4 + \beta x_2^4) y^1 + (\alpha x_1^2 + \beta x_2^2) y^3 - (\alpha x_1^3 + \beta x_2^3) y^2 + \\ &\quad + (\alpha x_1^2 + \beta x_2^2) y^4 - (\alpha x_1^4 + \beta x_2^4) y^2 + (\alpha x_1^3 + \beta x_2^3) y^4 - (\alpha x_1^4 + \beta x_2^4) y^3 = \\ &= \alpha (x_1^1 y^2 - x_1^2 y^1 + x_1^1 y^3 - x_1^3 y^1 + x_1^1 y^4 - x_1^4 y^1 + x_1^2 y^3 - x_1^3 y^2 + x_1^2 y^4 - x_1^4 y^2 + x_1^3 y^4 - x_1^4 y^3) + \\ &\quad + \beta (x_2^1 y^2 - x_2^2 y^1 + x_2^1 y^3 - x_2^3 y^1 + x_2^1 y^4 - x_2^4 y^1 + x_2^2 y^3 - x_2^3 y^2 + x_2^2 y^4 - x_2^4 y^2 + x_2^3 y^4 - x_2^4 y^3) = \\ &= \alpha \mathcal{F}(x_1, y) + \beta \mathcal{F}(x_2, y). \end{aligned}$$

Analog $\mathcal{F}(x, \lambda y_1 + \mu y_2) = \lambda \mathcal{F}(x, y_1) + \mu \mathcal{F}(x, y_2)$, $\forall \lambda, \mu \in \mathbf{R}$. Rezultă că \mathcal{F} este liniară în raport cu ambele argumente, deci \mathcal{F} este o formă biliniară.

ii) Baza canonică a spațiului \mathbf{R}^4 este formată din vectorii $e_1 = (1,0,0,0)$, $e_2 = (0,1,0,0)$, $e_3 = (0,0,1,0)$, $e_4 = (0,0,0,1)$. Matricea formei \mathcal{F} în raport cu baza canonică B este

$$M(\mathcal{F}; B \times B) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & -1 & 0 \end{bmatrix}.$$

iii) Folosim relația (4) din teorema 6.2 și avem

$$\begin{aligned}
M(\mathcal{F}; B' \times B') &= M^t(B, B') \cdot M(\mathcal{F}; B \times B) \cdot M(B, B') = \\
&= \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & -1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 3 & 1 \\ -3 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & -1 & 0 & -1 \\ -2 & 1 & 2 & 0 \end{bmatrix}.
\end{aligned}$$

2. Fie forma pătratică $\mathcal{P}: \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}$, definită prin $\mathcal{P}(x) = 3(x^1)^2 + 2x^1x^2 + 5(x^2)^2$.

Să se determine valoarea parametrului $\lambda \in \mathbf{R}$ astfel ca vectorii $x = (1, 2)$ și $y = (\lambda, -1)$ să fie ortogonali în raport cu forma \mathcal{P} .

Rezolvare. Conform definiției 6.10, vectorii x și y sunt ortogonali în raport cu \mathcal{P} dacă $\mathcal{F}(x, y) = 0$, unde \mathcal{F} este forma biliniară simetrică atașată lui \mathcal{P} . Determinăm pe $\mathcal{F}(x, y)$, cu $x = (x^1, x^2)$, $y = (y^1, y^2) \in \mathbf{R}^2$, folosind observația 6.4. Avem

$$\mathcal{F}(x, y) = \frac{1}{2} [\mathcal{P}(x+y) - \mathcal{P}(x) - \mathcal{P}(y)] = 3x^1y^1 + x^1y^2 + x^2y^1 + 5x^2y^2$$

sau, matriceal,

$$\mathcal{F}(x, y) = (x^1, x^2) \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y^1 \\ y^2 \end{pmatrix}.$$

Pentru $x = (1, 2)$ și $y = (\lambda, -1)$, relația $\mathcal{F}(x, y) = 0$ este echivalentă cu

$$(1, 2) \cdot \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \lambda \\ -1 \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow 5\lambda - 11 = 0 \Rightarrow \lambda = \frac{11}{5}.$$

3. Să se reducă la forma canonică, prin metoda lui Gauss, următoarele forme pătratice:

i) $\mathcal{P}: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}$, $\mathcal{P}(x) = 3(x^1)^2 + 2(x^2)^2 + 5(x^3)^2 + 2x^1x^2 - 2x^2x^3$;

ii) $\mathcal{P}: \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}$, $\mathcal{P}(x) = 2x^1x^2 - 6x^1x^3 - 6x^2x^4 + 2x^3x^4$.

Rezolvare. i) Grupăm termenii care-l conțin pe x^1

$$\mathcal{P}(x) = (3(x^1)^2 + 2x^1x^2) + 2(x^2)^2 + 5(x^3)^2 - 2x^2x^3$$

sau

$$\mathcal{P}(x) = \frac{1}{3}(3x^1 + x^2)^2 + \frac{5}{3}(x^2)^2 + 5(x^3)^2 - 2x^2x^3.$$

Facem transformarea

$$y^1 = 3x^1 + x^2, \quad y^2 = x^2, \quad y^3 = x^3$$

și obținem

$$\mathcal{P}(y) = \frac{1}{3}(y^1)^2 + \frac{5}{3}(y^2)^2 + 5(y^3)^2 - 2y^2y^3,$$

care se mai scrie

$$\mathcal{P}(y) = \frac{1}{3}(y^1)^2 + \frac{3}{5} \left[\left(\frac{5}{3}y^2 \right)^2 - 2 \cdot \frac{5}{3}y^2 \cdot y^3 + (y^3)^2 \right] - \frac{3}{5}(y^3)^2 + 5(y^3)^2$$

sau, încă

$$\mathcal{P}(y) = \frac{1}{3}(y^1)^2 + \frac{1}{15}(5y^2 - 3y^3)^2 + \frac{22}{5}(y^3)^2.$$

Cu transformarea

$$z^1 = y^1, \quad z^2 = 5y^2 - 3y^3, \quad z^3 = y^3,$$

obținem expresia canonică

$$\mathcal{P}(z) = \frac{1}{3}(z^1)^2 + \frac{1}{15}(z^2)^2 + \frac{22}{5}(z^3)^2.$$

Deci, cu transformarea $z^1 = 3x^1 + x^2$, $z^2 = 5x^2 - 3x^3$, $z^3 = x^3$, forma pătratică $\mathcal{P}(x)$ se schimbă în forma canonică $\mathcal{P}(z)$, obținută mai sus.

ii) Deoarece toți coeficienții $a^{ii} = 0$, $i = 1, 2, 3, 4$, vom face transformarea

$$x^1 = y^1 - y^2, \quad x^2 = y^1 + y^2, \quad x^3 = y^3, \quad x^4 = y^4$$

și obținem

$$\mathcal{P}(y) = 2(y^1)^2 - 6y^1y^3 - 6y^1y^4 - 2(y^2)^2 + 6y^2y^3 - 6y^2y^4 + 2y^3y^4,$$

care se mai scrie

$$\mathcal{P}(y) = \frac{1}{2} \left[(2y^1)^2 - 2 \cdot 2y^1 \cdot 3y^3 - 2 \cdot 2y^1 \cdot 3y^4 + 2 \cdot 3y^3 \cdot 3y^4 + (3y^3)^2 + (3y^4)^2 \right] - 9y^3y^4 - \frac{9}{2}(y^3)^2 - \frac{9}{2}(y^4)^2 - 2(y^2)^2 + 6y^2y^3 - 6y^2y^4 + 2y^3y^4$$

sau, încă

$$\mathcal{P}(y) = \frac{1}{2}(2y^1 - 3y^3 - 3y^4)^2 - 2(y^2)^2 + 6y^2y^3 - 6y^2y^4 - \frac{9}{2}(y^3)^2 - 7y^3y^4 - \frac{9}{2}(y^4)^2.$$

Cu transformarea

$$z^1 = 2y^1 - 3y^3 - 3y^4, \quad z^2 = y^2, \quad z^3 = y^3, \quad z^4 = y^4,$$

avem

$$\mathcal{P}(z) = \frac{1}{2}(z^1)^2 - \frac{1}{2}[(2z^2)^2 - 12z^2z^3 + 12z^2z^4] - \frac{9}{2}(z^3)^2 - 7z^3z^4 - \frac{9}{2}(z^4)^2$$

sau

$$\mathcal{P}(z) = \frac{1}{2}(z^1)^2 - \frac{1}{2}(2z^2 - 3z^3 + 3z^4)^2 - 16z^3z^4.$$

În sfârșit, cu transformarea

$$z^1 = t^1, \quad 2z^2 - 3z^3 + 3z^4 = t^2, \quad z^3 = t^3 - t^4, \quad z^4 = t^3 + t^4,$$

obținem forma canonică

$$\mathcal{P}(t) = \frac{1}{2}(t^1)^2 - \frac{1}{2}(t^2)^2 - 16(t^3)^2 + 16(t^4)^2.$$

Așadar cu transformarea

$$t^1 = x^1 + x^2 - 3x^3 - 3x^4, \quad t^2 = -x^1 + x^2 + 3x^3 - 3x^4, \quad t^3 = \frac{x^3 + x^4}{2}, \quad t^4 = \frac{x^4 - x^3}{2},$$

forma pătratică $\mathcal{P}(x)$ se schimbă în forma canonică $\mathcal{P}(t)$ obținută.

4. Folosind metoda lui Jacobi să se reducă la forma canonică următoarele forme pătratice :

i) $\mathcal{P}: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}$, $\mathcal{P}(x) = 5(x^1)^2 + 6(x^2)^2 + 4(x^3)^2 - 4x^1x^2 - 4x^1x^3$;

ii) $\mathcal{P}: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}$, $\mathcal{P}(x) = 2(x^1)^2 + 2(x^2)^2 + 3(x^3)^2 - 4x^1x^2 - 4x^2x^3$.

Pentru fiecare dintre acestea să se găsească o bază față de care forma pătratică să aibă o expresie canonică.

Rezolvare. i) Matricea formei polare \mathcal{F} atașate lui \mathcal{P} este

$$M(\mathcal{F}; B \times B) = \begin{pmatrix} 5 & -2 & -2 \\ -2 & 6 & 0 \\ -2 & 0 & 4 \end{pmatrix}.$$

Minorii principali sunt

$$\Delta_0 = 1, \quad \Delta_1 = 5, \quad \Delta_2 = \begin{vmatrix} 5 & -2 \\ -2 & 6 \end{vmatrix} = 26, \quad \Delta_3 = \begin{vmatrix} 5 & -2 & -2 \\ -2 & 6 & 0 \\ -2 & 0 & 4 \end{vmatrix} = 80,$$

toți nenuli și pozitivi.

Forma canonică a lui $\mathcal{P}(x)$ este

$$\mathcal{P}(x) = \sum_{i=1}^3 \frac{\Delta_{i-1}}{\Delta_i} (x^i)^2 = \frac{1}{5}(x^1)^2 + \frac{5}{26}(x^2)^2 + \frac{13}{40}(x^3)^2,$$

unde

$$[x]_{B'}^t = (x^1, x^2, x^3),$$

cu B' baza ortogonală în raport cu care avem forma canonică pentru $\mathcal{P}(x)$.

Pentru cazul general, când $\mathcal{P}: V_n \rightarrow \mathbf{R}$, se știe că

$$M(B, B') = \begin{pmatrix} \lambda^{11} & \lambda^{12} & \lambda^{13} & \dots & \lambda^{1n} \\ 0 & \lambda^{22} & \lambda^{23} & \dots & \lambda^{2n} \\ \vdots & & & & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \lambda^{nn} \end{pmatrix} \in T_S(n, \mathbf{R}),$$

în care necunoscutele λ^{ij} (cu $i = j, j = 1, \dots, n$) se determină din ecuația matriceală

$$\begin{pmatrix} \alpha^{11} & \alpha^{21} & \dots & \alpha^{i1} \\ \alpha^{12} & \alpha^{22} & \dots & \alpha^{i2} \\ \vdots & & & \vdots \\ \alpha^{1,i-1} & \alpha^{2,i-1} & \dots & \alpha^{i,i-1} \\ \alpha^{1i} & \alpha^{2i} & \dots & \alpha^{ii} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \lambda^{1i} \\ \lambda^{2i} \\ \vdots \\ \lambda^{i-1,i} \\ \lambda^{ii} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix},$$

în care α^{ij} sunt elementele cunoscute ale matricei $M(\mathcal{F}; B \times B)$.

În cazul nostru :

$$\text{- Pentru } i = j = 1 \Rightarrow \alpha^{11} \lambda^{11} = 1 \Rightarrow 5 \lambda^{11} = 1 \Rightarrow \lambda^{11} = \frac{1}{5}.$$

$$\text{- Pentru } i = j = 2 \Rightarrow \begin{pmatrix} 5 & -2 \\ -2 & 6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \lambda^{12} \\ \lambda^{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \lambda^{12} = \frac{\begin{vmatrix} 0 & -2 \\ 1 & 6 \end{vmatrix}}{26} = \frac{1}{13} \text{ și } \lambda^{22} = \frac{5}{26}.$$

- Pentru $i = j = 3$ avem

$$\begin{pmatrix} 5 & -2 & -2 \\ -2 & 6 & 0 \\ -2 & 0 & 4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \lambda^{13} \\ \lambda^{23} \\ \lambda^{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix},$$

din care rezultă :

$$\lambda^{13} = \frac{\begin{vmatrix} 0 & -2 & -2 \\ 0 & 6 & 0 \\ 1 & 0 & 4 \end{vmatrix}}{80} = \frac{12}{80} = \frac{3}{20}; \quad \lambda^{23} = \frac{\begin{vmatrix} 5 & 0 & -2 \\ -2 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 4 \end{vmatrix}}{80} = \frac{1}{20}; \quad \lambda^{33} = \frac{\begin{vmatrix} 5 & -2 & 0 \\ -2 & 6 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{vmatrix}}{80} = \frac{13}{40}$$

și obținem, deci,

$$M(B, B') = \begin{pmatrix} \frac{1}{5} & \frac{1}{13} & \frac{3}{20} \\ 0 & \frac{5}{26} & \frac{1}{20} \\ 0 & 0 & \frac{13}{40} \end{pmatrix}$$

$$\text{adică : } e'_1 = \frac{1}{5}e_1, \quad e'_2 = \frac{1}{13}e_1 + \frac{5}{26}e_2, \quad e'_3 = \frac{3}{20}e_1 + \frac{1}{20}e_2 + \frac{13}{40}e_3.$$

ii) Avem

$$M(\mathcal{F}; B \times B) = \begin{bmatrix} 2 & -2 & 0 \\ -2 & 2 & -2 \\ 0 & -2 & 3 \end{bmatrix}, \text{ cu } \Delta_0 = 1, \quad \Delta_1 = 2, \quad \Delta_2 = 0, \quad \Delta_3 = -8.$$

Vom face o schimbare de bază astfel ca, în noua bază, minorii principali să fie toți diferiți de zero. Cu matricea de trecere de la baza B la baza B'

$$M(B, B') = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix},$$

obținem matricea formei polare \mathcal{F} atașate lui \mathcal{P} în noua bază B'

$$M(\mathcal{F}; B' \times B') = M^t(B, B') \cdot M(\mathcal{F}; B \times B) \cdot M(B, B') = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -2 \\ 0 & 3 & -2 \\ -2 & 2 & 2 \end{pmatrix},$$

în care $\Delta_0 = 1$, $\Delta_1 = 2$, $\Delta_2 = 6$, $\Delta_3 = 8$, iar forma canonică va fi

$$\mathcal{P}(x') = \frac{1}{2}(x'^1)^2 + \frac{1}{3}(x'^2)^2 + \frac{3}{4}(x'^3)^2,$$

unde $x' = (x'^1, x'^2, x'^3) \in \mathbf{R}^3$, este exprimat în baza B' .

Se observă că vectorii e'_1, e'_2, e'_3 ai bazei B' sunt ortonormați.

5. Se dă forma pătratică $\mathcal{P}: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}$, $\mathcal{P}(x) = 5(x^1)^2 - (x^2)^2 + (x^3)^2 + 4x^1x^2 + 6x^1x^3$.

Utilizând metoda valorilor proprii, să se aducă $\mathcal{P}(x)$ la expresia canonică și apoi să i se determine signatura.

Rezolvare. Matricea reală $M(\mathcal{F}; B \times B)$ a formei polare \mathcal{F} atașate lui \mathcal{P} se scrie

$$M(\mathcal{F}; B \times B) = \begin{pmatrix} 5 & 2 & 3 \\ 2 & -1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

care este o matrice simetrică reală și deci are valori proprii reale. Aceste valori proprii vor constitui coeficienții formei canonice. Determinăm valorile proprii din ecuația caracteristică

$$\begin{vmatrix} 5 - \lambda & 2 & 3 \\ 2 & -1 - \lambda & 0 \\ 3 & 0 & 1 - \lambda \end{vmatrix} = 0.$$

Efectuăm calculele și obținem $\lambda(\lambda^2 - 5\lambda - 14) = 0$, adică $\lambda^1 = -2$, $\lambda^2 = 0$, $\lambda^3 = 7$,

deci vectorii proprii corespunzători vor fi ortogonali.

Dacă $x = (x^1, x^2, x^3)$ este vectorul propriu corespunzător valorii proprii λ , atunci ecuația vectorilor proprii se scrie

$$\begin{pmatrix} 5-\lambda & 2 & 3 \\ 2 & -1-\lambda & 0 \\ 3 & 0 & 1-\lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Pentru $\lambda^1 = -2$, avem sistemul matriceal

$$\begin{pmatrix} 7 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix},$$

din care $2x^1 = -x^2$, $3x^1 = -3x^3$, deci vectorul propriu căutat este $x_1 = -x^3(1, -2, -1)$, cu

$$x^3 \in \mathbf{R}. \text{ Prin normalizare } \frac{x_1}{\|x_1\|} = e'_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{6}}, -\frac{2}{\sqrt{6}}, -\frac{1}{\sqrt{6}} \right).$$

Analog, pentru $\lambda^2 = 0$ obținem $x_2 = -\frac{x^3}{3}(1, 2, -3)$, cu $x^3 \in \mathbf{R}$ și vectorul

$$e'_2 = \frac{x_2}{\|x_2\|} = \left(\frac{1}{\sqrt{14}}, \frac{2}{\sqrt{14}}, -\frac{3}{\sqrt{14}} \right). \text{ Coordonatele vectorului } e'_3 \text{ se obțin fie ca soluție a}$$

sistemului matriceal

$$\begin{pmatrix} -2 & 2 & 3 \\ 2 & -8 & 0 \\ 3 & 0 & -6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix},$$

care apoi se normalizează, fie din condițiile de ortogonalitate $(e'_3, e'_1) = 0$ și $(e'_3, e'_2) = 0$.

$$\text{Găsim } e'_3 = \frac{x_3}{\|x_3\|} = \left(\frac{4}{\sqrt{21}}, \frac{1}{\sqrt{21}}, \frac{2}{\sqrt{21}} \right).$$

Transformarea ortogonală care ne conduce la forma canonică este

$$[x]_B = M(B, B') \cdot [x]_{B'} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix}_B = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{14}} & \frac{4}{\sqrt{21}} \\ -\frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{2}{\sqrt{14}} & \frac{1}{\sqrt{21}} \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{3}{\sqrt{14}} & \frac{2}{\sqrt{21}} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x^{1'} \\ x^{2'} \\ x^{3'} \end{pmatrix}_{B'} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x^1 = \frac{1}{\sqrt{6}}x'^1 + \frac{1}{\sqrt{14}}x'^2 + \frac{1}{\sqrt{21}}x'^3 \\ x^2 = -\frac{2}{\sqrt{6}}x'^1 + \frac{2}{\sqrt{14}}x'^2 + \frac{1}{\sqrt{21}}x'^3 \\ x^3 = -\frac{1}{\sqrt{6}}x'^1 - \frac{3}{\sqrt{14}}x'^2 + \frac{2}{\sqrt{21}}x'^3 \end{cases} .$$

Prin această transformare, forma pătratică devine

$$\mathcal{P}(x') = -2(x'^1)^2 + 7(x'^3)^2 .$$

Această formă canonică s-a obținut cu ajutorul unei baze ortonormate dată de $B' = (e'_1, e'_2, e'_3)$.

Signatura formei pătratice \mathcal{P} este (conform definiției 6.12) dată de tripletul (1,1,1), deoarece în forma canonică obținută avem $p = 1$ coeficienți strict pozitivi, $q = 1$ strict negativi și $d = 3 - (p + q) = 1$ coeficienți nuli.

6.6. Probleme propuse

1. Fie P_3 spațiul vectorial al funcțiilor polinomiale reale care au cel mult gradul trei și fie $\mathcal{F}: P_3 \times P_3 \rightarrow \mathbf{R}$ funcția definită prin $\mathcal{F}(x, y) = \int_0^1 \int_0^1 x(t)y(s)dt ds$.

i) Să se arate că \mathcal{F} este o formă biliniară.

ii) Să se determine matricea ei în baza canonică a spațiului P_3 și apoi matricea ei în baza $B' = (t^2 - 1, t^2 - t, t^2, t^2 - t^3)$.

2. Să se precizeze care dintre următoarele funcții sunt forme biliniare și, în caz afirmativ, să se găsească spațiul nul relativ la al doilea argument.

i) $\mathcal{F}: P_n \times P_n \rightarrow \mathbf{R}$, $\mathcal{F}(x, y) = \int_0^2 x(t)[y(t) + k]dt$, $k \in \mathbf{R} \setminus \{0\}$.

ii) $\mathcal{F}: \mathbf{R}^3 \times \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}$, $\mathcal{F}(x, y) = x^1 y^2 - x^2 y^1 + x^1 y^3 - x^3 y^1 + k$, $k \in \mathbf{R} \setminus \{0\}$.

iii) $\mathcal{F}: \mathbf{R}^4 \times \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}$, $\mathcal{F}(x, y) = 2x^1 y^1 + x^2 y^1 + x^2 y^2 + 3x^3 y^3 + x^4 y^1 + x^4 y^4$.

iv) $\mathcal{F}: \mathbf{R}^4 \times \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}$,

$$\mathcal{F}(x, y) = 4x^1y^1 - 2x^1y^2 + x^2y^3 + x^2y^4 + 2x^3y^1 + x^3y^3 - 2x^4y^1 + x^4y^2.$$

3. Fie formele biliniare:

$$\mathcal{F}_1: \mathbf{R}^3 \times \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}, \quad \mathcal{F}_1(x, y) = x^3y^1 - 2x^1y^1 + x^2y^3 - x^1y^2,$$

$$\mathcal{F}_2: \mathbf{R}^3 \times \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}, \quad \mathcal{F}_2(x, y) = x^1y^2 - x^2y^1 + x^1y^3 - x^3y^1 + x^2y^3 - x^3y^2.$$

Să se scrie matricele corespunzătoare acestor forme biliniare în raport cu baza canonică a spațiului \mathbf{R}^3 și apoi în raport cu baza B' formată din vectorii $u_1 = (1,1,0,0)$, $u_2 = (0,1,1,0)$, $u_3 = (0,1,0,1)$, $u_4 = (1,0,0,1)$.

4. Fie forma biliniară

$$\mathcal{F}: \mathbf{R}^3 \times \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}, \quad \mathcal{F}(x, y) = x^1y^1 - 2x^2y^1 + x^2y^2 - 3x^3y^2.$$

i) Să se determine matricea corespunzătoare formei biliniare în baza din \mathbf{R}^3 formată din vectorii $v_1 = (1,1,1)$, $v_2 = (0,1,2)$, $v_3 = (0,1,1)$, exprimați în baza canonică din \mathbf{R}^3 .

ii) Să se determine spațiul nul relativ la primul argument al formei biliniare.

iii) Să se reducă la forma canonică.

5. În spațiul \mathbf{R}^3 se consideră forma biliniară

$$\mathcal{F}(x, y) = 3x^1y^1 + x^1y^2 - x^2y^2 + x^3y^1 + 3x^3y^2 + x^3y^3.$$

Să se aducă la forma canonică.

6. Fie V un spațiu euclidian complex și $\mathcal{F}: V \times V \rightarrow \mathbf{C}$ un endomorfism. Definim forma pătratică $x \rightarrow \mathcal{P}(x) = (\mathcal{F}(x), x)$, $x \in V$.

i) Să se arate că dacă \mathcal{F} este o transformare simetrică, atunci $\mathcal{P}(x) \in \mathbf{R}$, $\forall x \in V$, iar dacă \mathcal{F} este antisimetrică, atunci $\mathcal{P}(x)$ este pur imaginar, $\forall x \in V$.

ii) Să se verifice relațiile

$$\mathcal{P}(tx) = t\bar{t}\mathcal{P}(x), \quad \forall t \in \mathbf{C},$$

$$\mathcal{P}(x+y) = \mathcal{P}(x) + \mathcal{P}(y) + (\mathcal{F}(x), y) + (\mathcal{F}(y), x), \quad \forall x, y \in V,$$

și să se scrie formula corespunzătoare pentru $\mathcal{P}(x+ty)$.

iii) Să se verifice implicația $\mathcal{P}(x) = 0$, $\forall x \in V \Rightarrow \mathcal{F}(x) = 0_V$, $\forall x \in V$.

iv) Să se arate că dacă $\mathcal{P}(x)$ este real $\forall x \in V$, atunci \mathcal{F} este transformare simetrică.

7. Se dă forma pătratică $\mathcal{P}: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}$, definită prin

$$\mathcal{P}(x) = 2x^1x^2 - 6x^1x^3 - 6x^2x^3.$$

i) Să se scrie matriceal și să se determine rangul formei.

ii) Să se găsească expresia canonică prin metoda Gauss și să se stabilească matricea de trecere.

8. Să dă forma pătratică $\mathcal{P}: \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}$, definită prin

$$\mathcal{P}(x) = (x^1)^2 - 2x^1x^2 + 2x^1x^3 - 2x^1x^4 - (x^2)^2 + 2x^2x^3 - 4x^2x^4 + (x^3)^2 - 2(x^4)^2.$$

Utilizând metoda lui Gauss, metoda lui Jacobi și, respectiv, metoda valorilor proprii, să se reducă \mathcal{P} la expresia canonică și să i se determine signatura.

9. Să se reducă la forma canonică

$$\text{i) } \mathcal{P}(x) = \sum_{i=1}^n (x^i)^2 + \sum_{i<j} x^i x^j, \quad x = (x^1, \dots, x^n) \in \mathbf{R}^n.$$

$$\text{ii) } \mathcal{P}(x) = \sum_{i<j} x^i x^j, \quad x = (x^1, \dots, x^n) \in \mathbf{R}^n.$$

$$\text{iii) } \mathcal{P}(x) = \sum_{i=1}^n (x^i)^2 - \frac{3}{2} \sum_{i<j} x^i x^j, \quad x = (x^1, \dots, x^n) \in \mathbf{R}^n.$$

10. Pentru fiecare din următoarele forme pătratice, să se găsească o bază ortonormată față de care forma pătratică să aibă o expresie canonică.

$$\text{i) } \mathcal{P}: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}, \quad \mathcal{P}(x) = 3(x^1)^2 + 6(x^2)^2 + 3(x^3)^2 - 4x^1x^2 - 8x^1x^3 - 4x^2x^3.$$

$$\text{ii) } \mathcal{P}: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}, \quad \mathcal{P}(x) = -(x^1)^2 + (x^2)^2 - 5(x^3)^2 + 6x^1x^3 + 4x^2x^3.$$

$$\text{iii) } \mathcal{P}: \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}, \quad \mathcal{P}(x) = (x^1)^2 + (x^2)^2 + (x^3)^2 + (x^4)^2 + 2x^1x^2 - 2x^1x^4 - 2x^2x^3 + 2x^3x^4.$$

11. Să se reducă la forma canonică prin metoda lui Gauss formele pătratice:

$$\text{i) } \mathcal{P}: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}, \quad \mathcal{P}(x) = 7(x^1)^2 + 3(x^2)^2 + 5(x^3)^2 - 4x^1x^2 + 4x^2x^3.$$

$$\text{ii) } \mathcal{P}: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}, \quad \mathcal{P}(x) = 11(x^1)^2 + 10(x^2)^2 + 6(x^3)^2 - 12x^1x^2 - 8x^2x^3 + 4x^1x^3.$$

$$\text{iii) } \mathcal{P}: \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}, \quad \mathcal{P}(x) = 2(x^1)^2 + 2(x^2)^2 + 2(x^3)^2 + 2(x^4)^2 - 6x^1x^2 + 4x^1x^4 + 4x^2x^3 - 6x^3x^4.$$

iv) $\mathcal{P}: \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}$,

$$\mathcal{P}(x) = (x^1)^2 - 2(x^2)^2 + (x^3)^2 + (x^4)^2 + 4x^1x^2 - 10x^1x^3 + 4x^2x^3 + 2x^1x^4 + 4x^2x^4 - 10x^3x^4$$

12. Să se reducă prin metoda lui Jacobi următoarele forme pătratice

i) $\mathcal{P}: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}$, $\mathcal{P}(x) = (x^1)^2 + 2(x^2)^2 + 2x^1x^2 - 2x^2x^3$.

ii) $\mathcal{P}: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}$, $\mathcal{P}(x) = 11(x^1)^2 + 10(x^2)^2 + 6(x^3)^2 - 12x^1x^2 - 8x^2x^3 + 4x^1x^3$.

iii) $\mathcal{P}: \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}$, $\mathcal{P}(x) = (x^1)^2 + 2(x^2)^2 + 3(x^3)^2 + 3(x^4)^2 - 2x^1x^3 - 2x^2x^3 + 2x^1x^4 + 6x^2x^4$.

13. Se dă forma pătratică

$$\mathcal{P}: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}, \mathcal{P}(x) = \alpha(x^1)^2 + 2\beta x^1x^2 + \gamma(x^2)^2 + 2x^1x^3 - 4x^2x^3, \text{ cu } \alpha, \beta, \gamma \in \mathbf{R}.$$

Ce condiții trebuie să satisfacă α, β și γ pentru ca forma pătratică să fie pozitiv definită?

14. Să se arate că forma pătratică

$$\mathcal{P}: \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}, \mathcal{P}(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \frac{1}{1+|j-i|} \cdot x^i x^j$$

este pozitiv definită.

15. Se dă matricea

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & -5 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Să i se scrie forma pătratică corespunzătoare și să se reducă la expresia canonică.

II. GEOMETRIE ANALITICĂ ÎN E_3

În cele ce urmează sunt prezentate noțiunile introductive în geometria analitică din spațiul punctual tridimensional (notat E_3): segmente orientate, spațiul vectorilor legați, spațiul vectorilor liberi, operații cu vectori, planul și dreapta în spațiu, sfera, quadrice nedegenerate și quadrice degenerate, aceste obiecte (figuri) geometrice sunt tratate cu mijloacele algebrei.

Obiective care decurg din studiul acestui capitol sunt ca studenții:

- să definească segmentul orientat, operația de adunare a segmentelor orientate, operația de înmulțire a segmentelor orientate cu numere reale, spațiul vectorilor legați, spațiul vectorilor liberi, baze și repere în spațiul vectorilor liberi, proiecția unui vector pe o dreaptă, unghiul a doi vectori liberi, produsul scalar, produsul vectorial, produsul mixt, dublul produs vectorial, planul în spațiu, dreapta în spațiu, fascicul de plane, stea de plane, sfera, puterea unui punct față de o sferă, quadrice, elipsoidul, hiperboloidul cu o pânză, hiperboloidul cu două pânze, paraboloidul eliptic, paraboloidul hiperbolic, quadrice degenerate;
- să recunoască formele analitice ale acestor noțiuni în enunțul oricărei probleme sau în cadrul oricărui text de specialitate;
- să calculeze proiecția unui vector pe o dreaptă, produsul scalar și produsul vectorial a doi vectori liberi, produsul mixt și dublul produs vectorial a trei vectori liberi, distanța de la un punct la un plan, distanța dintre două plane paralele, unghiul dintre două plane orientate, unghiul a două drepte în spațiu, aria unui triunghi din spațiu, unghiul unei drepte cu un plan, distanța dintre două drepte în spațiu, unghiul dintre două sfere, puterea unui punct față de o sferă, centrul unei quadrice (când este cazul);
- să descompună un vector după trei direcții oarecare în spațiu;
- să determine ecuația planului și ecuațiile dreptei, ecuația sferei și ecuația oricărei quadrice în condiții bine stabilite;
- să deducă ecuația normală a unui plan scris în orice formă, pozițiile relative ale unor plane date, ecuația unui fascicul de plane, ecuația unei stea de plane, intersecția unei drepte cu un plan, pozițiile relative ale dreptelor, poziția unei drepte sau a unui plan față de o sferă, ecuația planului tangent la o quadrică;
- să reducă ecuația quadricii la forma canonică.

1. SPAȚII ALE VECTORILOR DIN E_3

1.1. Segmente orientate. Echipolență

Fie E_3 spațiul punctual tridimensional (sau spațiul geometric) al geometriei elementare, conceput ca o mulțime de puncte. Geometria elementară este geometria în care este admisă axioma paralelelor: "Printr-un punct exterior unei drepte, trece cel mult o dreaptă paralelă cu dreapta dată". Dreptele și planele sunt submulțimi ale lui E_3 . Punctul, dreapta, planul și spațiul E_3 sunt noțiuni primare legate prin anumite axiome, cunoscute din geometria elementară.

Considerăm mulțimea Δ a tuturor dreptelor din E_3 . În mulțimea $\Delta \times \Delta$ introducem relația $\rho := "d_1 \parallel d_2 \text{ sau } d_1 = d_2"$. Aceasta are proprietățile:

- reflexivă: $d_1 \rho d_1$;
- simetrică: dacă $d_1 \rho d_2 \Rightarrow d_2 \rho d_1$;
- tranzitivă: dacă $d_1 \rho d_2$ și $d_2 \rho d_3 \Rightarrow d_1 \rho d_3$,

adică ρ este o relație de echivalență pe Δ pe care o notăm cu " \sim ".

DEFINIȚIA 1.1. Submulțimea $\{d' \in \Delta / d' \sim d\} := Cl_d$ a tuturor elementelor care sunt echivalente cu un element dat $d \in \Delta$ se numește **clasă de echivalență** conținând d .

Deoarece $d \sim d$, atunci $d \in Cl_d$ și orice element $d' \in Cl_d$ se numește **reprezentant** al clasei Cl_d .

PROPRIETATEA 1.1. Mulțimea claselor de echivalență prin relația " \sim " este o partiție (clasă de submulțimi rezultată din descompunerea unei mulțimi) a mulțimii Δ , în sensul că Δ este o reuniune de submulțimi disjuncte.

DEFINIȚIA 1.2. Se numește **direcția dreptei** $d \in \Delta$, clasa de echivalență a relației " $d_1 \parallel d_2 \text{ sau } d_1 = d_2$ " în care d este un reprezentant al acestei clase.

Altfel exprimat, o direcție este mulțimea tuturor dreptelor din spațiul E_3 cu proprietatea : " $d_1 \parallel d_2$ sau $d_1 = d_2$ ".

DEFINIȚIA 1.3. Se numește **segment orientat** orice pereche $(A,B) \in E_3 \times E_3$, în care A și B sunt puncte din E_3 .

Se notează $(A,B) = \vec{AB}$. Grafic (figura 1.1.) este o săgeată de la A la B . A se numește **originea** segmentului orientat \vec{AB} , iar B se numește **extremitatea** segmentului orientat \vec{AB} . Dreapta determinată de punctele A și B se numește **suportul** segmentului orientat, $AB := \text{sup } \vec{AB}$.

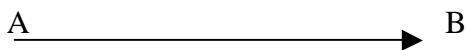


Figura 1.1.

Caz particular. Dacă $A = B$ segmentul orientat \vec{AA} se numește **segment orientat nul**, grafic reprezentându-se printr-un singur punct A , iar $\text{sup } \vec{AA}$ este nedeterminat.

DEFINIȚII 1.4. 1. **Lungimea, norma sau modulul** unui segment orientat \vec{AB} este distanța dintre punctele A și B . Se notează $d(A,B) := \|\vec{AB}\|$.

2. **Direcția** unui segment orientat \vec{AB} , cu $A \neq B$, este direcția $\text{sup } \vec{AB}$. Segmentele orientate nule au direcția nedeterminată.

3. Segmentele orientate \vec{AB} și \vec{BA} se numesc **opuse**. Avem $\vec{AB} = -\vec{BA} \Leftrightarrow A = B$.

4. Fie \vec{AB} un segment orientat nenul. Se numește **sens de parcurs** pe $\text{sup } \vec{AB}$, sensul de la A spre B .

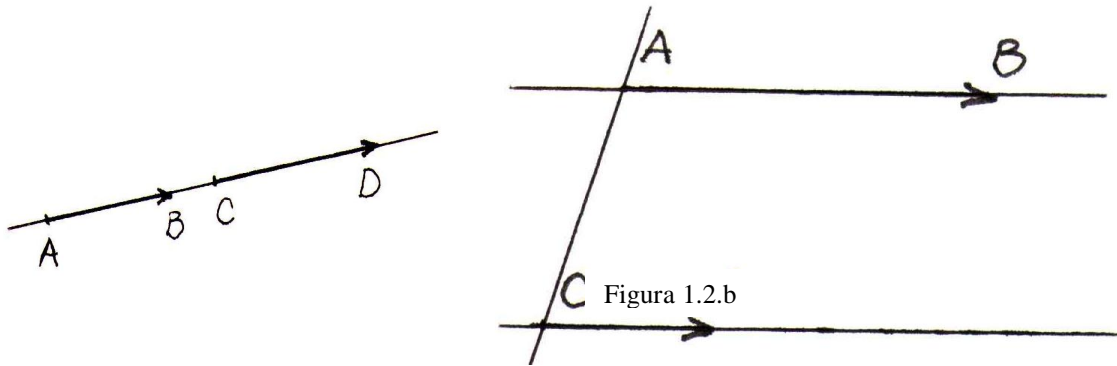
5. O dreaptă împreună cu alegerea unui sens de parcurs, se numește **dreaptă orientată**.

6. O direcție împreună cu unul din cele două sensuri posibile, se numește **direcție orientată**.

7. Două segmente orientate nenule și \vec{CD} au **același sens**, dacă:

a) $\text{sup } \vec{AB} = \text{sup } \vec{CD} \equiv d$ și sensul de parcurs determinat de \vec{AB} pe d este același cu sensul de parcurs determinat de \vec{CD} pe d (fig. 1.2.a).

b) $\text{sup } \vec{AB} \parallel \text{sup } \vec{CD}$ și extremitățile lor (B și D) se află în același semiplan (fig.1.2b) din planul dreptelor suport, determinat de $\text{sup } \vec{AC}$, adică $D \in (\text{sup } \vec{AC}, B)$ sau $B \in (\text{sup } \vec{AC}, D)$ (adică B aparține semiplanului determinat de $\text{sup } \vec{AC}$ și punctul D).



DEFINIȚIA 1.5. Două segmente orientate nenule se numesc **echipolente** dacă au aceeași direcție, același sens și aceeași lungime.

Notăție. Dacă \vec{AB} și \vec{CD} sunt echipolente, aceasta se notează cu $\vec{AB} \sim \vec{CD}$ (vezi fig.1.3.).

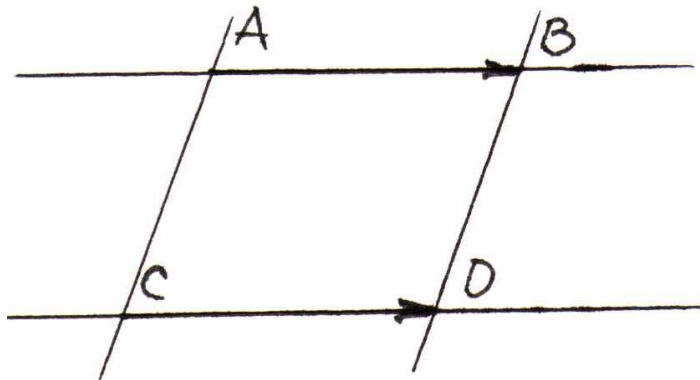


Figura 1.3.

TEOREMA 1.1. *Relația de echipolență are următoarele proprietăți :*

1. este o relație de echivalență ;
2. $\vec{AB} \sim \vec{CD} \Leftrightarrow \vec{BA} \sim \vec{DC}$ (echipolența opuselor) ;
3. $\forall \vec{AB}$ și $C \in E_3 \Rightarrow \exists D \in E_3$ astfel încât $\vec{AB} \sim \vec{CD}$;
4. $\vec{AB} \sim \vec{CD} \Leftrightarrow \vec{AC} \sim \vec{BD}$ (încrucișarea echipolenței).

Demonstrație. Primele trei proprietăți sunt imediate. De asemenea și proprietatea 4 este evidentă în cazul în care punctele A, B, C, D nu sunt coliniare (fig.1.3.)

Dacă cele patru puncte se găsesc pe o aceeași dreaptă d (fig.1.4.), considerăm o dreaptă arbitrară d' paralelă cu d și prin A, B, C, D ducem drepte paralele între ele și neparalele cu d. Acestea vor întâlni dreapta d' în A', B', C', respectiv D'. Echipolența $\vec{AC} \sim \vec{BD}$ poate fi dedusă din $A'C' \sim B'D'$, iar aceasta din $A'B \sim C'D$.

Din egalitatea triunghiurilor AA'B și CC'D deducem $\hat{ABA}' = \hat{CDC}'$ deci $A'B$ și $C'D$ au aceeași direcție. Mai mult, B și D sunt de aceeași parte a dreptei A'C' deci $A'B$ și $C'D$ au aceeași orientare. Tot din egalitatea celor două triunghiuri rezultă că și lungimile lor sunt egale, deci $A'B \sim C'D$. Mai departe prin încrucișare

$$A'B \sim C'D \Rightarrow A'C' \sim B'D'.$$

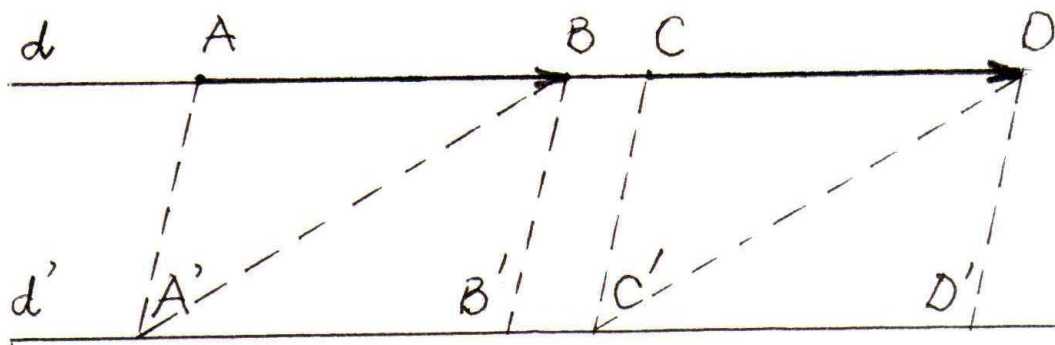


Figura 1.4.

Dar $\vec{AC} \sim \vec{A'C'}$ și folosind proprietatea de tranzitivitate, rezultă $\vec{AC} \sim \vec{BD}$. □

1.2. Spațiul vectorilor legați din E_3

Fie $O \in E_3$ un punct fixat și mulțimea

$$\{ \vec{OM} \mid M \in E_3 \} := T_O(E_3)$$

a segmentelor orientate din E_3 cu originea în O . Introducem în $T_O(E_3)$ operațiile :

1. Adunarea segmentelor orientate

din $T_O(E_3)$ definită de relația

$$\vec{OM} + \vec{ON} = \vec{OP},$$

în care punctul P este simetricul punctului O față de mijlocul segmentului $[MN]$.

Această regulă este echivalentă cu regula paralelogramului sau cu regula triunghiului (fig.1.5.).

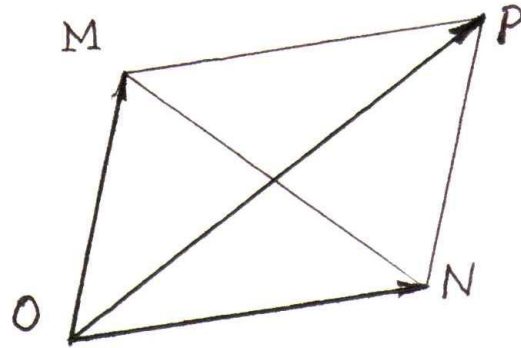


Figura 1.5.

2. Operația de înmulțire a segmentelor orientate cu numere reale definită de:

a) dacă $\vec{OM} \neq \vec{O}_{T_O}$ și $\lambda \neq 0$, atunci $\lambda \cdot \vec{OM}$ este vectorul care are sup $\vec{OM} = \text{sup} \lambda \vec{OM}$, același sens cu \vec{OM} dacă $\lambda > 0$ și sens contrar dacă $\lambda < 0$, iar lungimea este $|\lambda| \cdot \|\vec{OM}\|$;

b) dacă $\vec{OM} = \vec{O}_{T_O}$ sau $\lambda = 0$, atunci $\lambda \cdot \vec{OM} = \vec{O}\vec{O}$.

TEOREMA 1.2. Mulțimea $T_O(E_3)$ formează un spațiu vectorial real în raport cu operațiile de adunare a segmentelor orientate și de înmulțire cu scalari a segmentelor orientate.

Demonstrație. Este elementară (ca exercițiu). \square

DEFINIȚIA 1.6. Spațiul vectorial $T_O(E_3)$ se numește **spațiul vectorial tangent la E_3 în O** . Elementele sale se numesc **vectori legați în O** sau **vectori tangenți în O la E_3** .

Cazuri particulare . 1.Fie o dreaptă d din E_3 și $O \in d$, mulțimea $\{ \vec{OM} \mid M \in d \} := T_O(E_1)$ este un subspațiu vectorial a lui $T_O(E_3)$. Subspațiul $T_O(E_1)$ se numește **dreaptă vectorială tangentă în O la E_3** .

2.Fie α un plan și $O \in \alpha$. Mulțimea $\{ \vec{OM} \mid M \in \alpha \} := T_O(E_2)$ este un subspațiu vectorial al lui $T_O(E_3)$. Subspațiul $T_O(E_2)$ se numește **plan vectorial tangent în O la E_3** .

1.3. Spațiul V al vectorilor liberi din E_3 . Vectori coliniari, vectori coplanari în V

DEFINIȚII 1.7. 1.Claselor de echivalență ale segmentelor orientate relativ la relația de echipolență se numesc **vectori liberi** . Direcția, sensul și lungimea care sunt comune segmentelor orientate ce definesc un vector liber se numesc **direcția, sensul și lungimea vectorului liber**. Fiecare segment orientat din clasa numită vector liber este un **reprezentant al clasei** . Notăm mulțimea vectorilor liberi din spațiul E_3 cu V . Vectorii liberi îi vom nota cu literele mici ale alfabetului latin, prevăzute cu săgeată de-a-supra.

2.Fie \vec{a} și \vec{b} doi vectori liberi și punctul $O \in E_3$. Fie $O\vec{A}$ un reprezentant al clasei lui \vec{a} și $O\vec{B}$ un reprezentant al clasei lui \vec{b} . Se numește **sumă a vectorilor \vec{a} și \vec{b}** vectorul liber $\vec{c} \sim O\vec{C} = O\vec{A} + O\vec{B}$ și notăm $\vec{c} = \vec{a} + \vec{b}$.

3.Fie $\vec{a} \in V$, $\lambda \in R$ și $O \in E_3$. Fie $O\vec{A}$ un reprezentant al clasei lui \vec{a} . Se numește **produ-sul vectorului \vec{a} cu scalarul λ** , **vectorul liber $\vec{b} \sim \lambda O\vec{A}$** și notăm $\vec{b} = \lambda \vec{a}$.

PROPRIETATEA 1.2. Mulțimea vectorilor liberi V din E_3 înzestrată cu operațiile definite prin definițiile 1.7. 2 și 3 formează un spațiu vectorial.

DEFINIȚII 1.8. 1.Doi vectori $\vec{a}, \vec{b} \in V \setminus \{ \vec{0}_V \}$ se numesc **coliniari** dacă au aceeași direcție. Vectorul nul având direcția nedeterminată, se consideră coliniar cu orice vector din V .

2. **Trei vectori** $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbf{V} \setminus \{\vec{O}_V\}$ se numesc **coplanari** dacă $\forall O \in \mathbf{E}_3$, reprezentanții $O\vec{A}, O\vec{B}, O\vec{C}$ ai claselor lui \vec{a}, \vec{b} , respectiv \vec{c} sunt situați în același plan. Vectorul nul se consideră coplanar cu oricare doi vectori din \mathbf{V} .

TEOREMA 1.3.(1). Doi vectori $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbf{V} \setminus \{\vec{O}_V\}$ sunt coliniari $\Leftrightarrow \text{dep}_V\{\vec{a}, \vec{b}\}$

(2). Trei vectori $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbf{V} \setminus \{\vec{O}_V\}$ sunt coplanari $\Leftrightarrow \text{dep}_V\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$.

Demonstrație (1). Presupunem $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbf{V} \setminus \{\vec{O}_V\}$ și \vec{a}, \vec{b} coliniari, atunci au ace-lași versor $\frac{\vec{a}}{\|\vec{a}\|} = \pm \frac{\vec{b}}{\|\vec{b}\|}$, cu $\|\vec{a}\| \neq 0$ și $\|\vec{b}\| \neq 0$, de unde $\|\vec{b}\|\vec{a} \mp \|\vec{a}\|\vec{b} = \vec{O}_V$, deci $\text{dep}_V\{\vec{a}, \vec{b}\}$

Reciproc, presupunem că $\exists \alpha, \beta \in \mathbf{R}$, $\alpha^2 + \beta^2 \neq 0$ și $\alpha \vec{a} + \beta \vec{b} = \vec{O}_V$. Dacă $\alpha = 0$ și $\beta \neq 0 \Rightarrow \vec{b} = \vec{O}_V$; dacă însă $\alpha \neq 0$ și $\beta = 0 \Rightarrow \vec{a} = \vec{O}_V$, deci $\alpha \neq 0$ și $\beta \neq 0$, de unde $\vec{a} = -\frac{\beta}{\alpha} \vec{b}$.

(2). Presupunem $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbf{V} \setminus \{\vec{O}_V\}$ și liniar dependenți, adică $\exists \alpha, \beta, \gamma \in \mathbf{R}$,

$\alpha^2 + \beta^2 + \gamma^2 \neq 0$ și $\alpha \vec{a} + \beta \vec{b} + \gamma \vec{c} = \vec{O}_V$. Fie $\gamma \neq 0$, atunci $\vec{c} = -\frac{\alpha}{\beta} \vec{a} - \frac{\beta}{\gamma} \vec{b}$, iar repre-

zentanții claselor respective $O\vec{A}, O\vec{B}, O\vec{C}$, $\forall O \in \mathbf{E}_3$ verifică relația $O\vec{C} = -\frac{\alpha}{\beta} O\vec{A} - \frac{\beta}{\gamma} O\vec{B}$, adică

$O\vec{C}$ se află în planul determinat de $O\vec{B}$ și $O\vec{C}$.

Reciproc, presupunem $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbf{V} \setminus \{\vec{O}_V\}$ și coplanari, atunci $\forall O \in \mathbf{E}_3$ reprezentanții claselor respective $O\vec{A}, O\vec{B}, O\vec{C}$ sunt în același plan.

Presupunem că semidreapta $(O, C) \subset \text{int } \widehat{AOB}$. Problema se reduce la construcția unui paralelogram cu diagonala OC iar laturile situate pe sup $O\vec{A}$ și sup $O\vec{B}$, ca

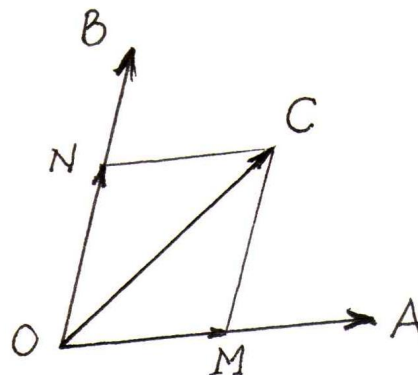


Figura 1.6.

în figura 1.6.

Dar $\vec{OM} = -\alpha\vec{OA}$ și $\vec{ON} = \beta\vec{OB}$ cu $\alpha^2 + \beta^2 \neq 0$, unde

$$\vec{OC} = \alpha\vec{OA} + \beta\vec{OB} \text{ și deci } \vec{c} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b} . \quad \square$$

Consecințe 1.1. 1.Oricare doi vectori liberi necoliniari sunt liniari independenți.

2.Oricare trei vectori liberi necoplanari sunt liniari independenți.

1.4.Baze și repere în V

TEOREMA 1.4. Spațiul vectorial real V al vectorilor liberi din E_3 are dimensiunea 3.

Demonstrație. Fie $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ trei vectori necoplanari. Vom arăta că $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$ este o bază în V . Din teorema precedentă rezultă că $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$ este un sistem liniar independent.

Rămâne de dovedit că este și sistem generator al lui V .

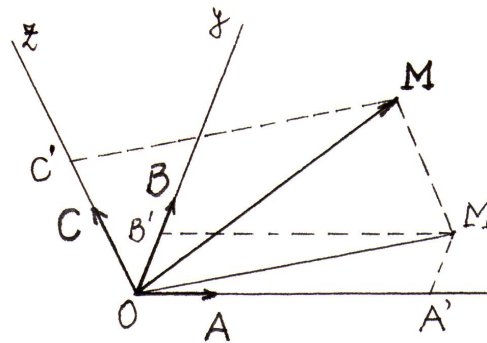


Figura 1.7.

Luăm ca origine a segmentelor orientate care reprezintă vectorii din V un același punct O , iar reprezentanții vectorilor $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ pe \vec{OA}, \vec{OB} respectiv \vec{OC} . Punctele O, A, B, C nu sunt în același plan (fig.1.7).

Fie \vec{x} arbitrar în V cu reprezentantul \vec{OM} . Paralela dusă prin M la OC intersectează planul OAB în M_0 . Paralela prin M_0 la OB și OA intersectează, respectiv, dreapta OA în A' , dreapta OB în B' . Dreptele M_0M și OC fiind paralele determină un plan. Paralela prin M la OM_0 se află în acest plan și intersectează dreapta OC în C' . Avem :

$$\vec{OM} = \vec{OM}_0 + \vec{OC}' , \quad \vec{OM}_0 = \vec{OA}' + \vec{OB}'$$

deci

$$OM = OA' + OB' + OC'.$$

Dar OA' este coliniar cu OA , OB' cu OB , OC' cu OC , deci există $\exists \alpha, \beta, \gamma \in \mathbf{R}$ astfel încât $OA' = \alpha \cdot OA$, $OB' = \beta \cdot OB$, $OC' = \gamma \cdot OC$ și avem

$$OA' = \alpha \cdot \vec{a}, \quad OB' = \beta \cdot \vec{b}, \quad OC' = \gamma \cdot \vec{c}$$

și

$$\vec{x} = \alpha \cdot \vec{a} + \beta \cdot \vec{b} + \gamma \cdot \vec{c}.$$

Cazuri particulare I. Dacă $\vec{x} = \vec{O} \Rightarrow M$ coincide cu O și \vec{x} poate fi scris ca o combinație liniară formată cu $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, în care toți scalarii sunt nuli.

II. Dacă $\vec{x} \neq \vec{O}$ este coliniar cu \vec{a} , M se află pe dreapta OA și \vec{x} va fi de forma $\vec{x} = \alpha \vec{a}$ cu $\alpha \neq 0$. Rezultate analoage pentru cazurile când \vec{x} ar fi coliniar cu \vec{b} sau \vec{c} .

III. Dacă $\vec{x} \neq \vec{O}$ nu este coliniar cu nici unul din vectorii $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, dar este coplanar cu \vec{a} și \vec{b} , atunci M se află în planul OAB și \vec{x} poate fi exprimat sub forma $\vec{x} = \alpha \vec{a} + \beta \vec{b}$ cu $\alpha, \beta \neq 0$. Rezultate analoage se obțin în cazurile când $\vec{x}, \vec{b}, \vec{c}$ sau $\vec{x}, \vec{c}, \vec{d}$ sunt coplanari.

Consecințe 1.2. 1. Dacă $B = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ este o bază a lui \mathbf{V} , atunci pentru $\forall \vec{x} \in \mathbf{V}$ avem

$$\vec{x} = x^1 \vec{e}_1 + x^2 \vec{e}_2 + x^3 \vec{e}_3 = B[x]_B$$

unde

$$[\vec{x}]_B^t = (x^1, x^2, x^3) \in \mathbf{R}^3$$

2. Dacă baza $B = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ este fixată în \mathbf{V} , se poate stabili un izomorfism între \mathbf{V} și \mathbf{R}^3 prin aplicația

$$f_B : V \rightarrow \mathbf{R}^3, \quad f_B(\vec{x}) = [x]_B^t.$$

PROPRIETĂȚI 1.3. Dacă B este o bază în V atunci egalitatea vectorilor, adunarea vectorilor și înmulțirea cu scalari a vectorilor se reduc la aceleași procedee cu coordonatele vectorilor în \mathbf{R}^3 :

$$(1) \vec{a} = \vec{b} \Leftrightarrow a^1 = b^1, \quad a^2 = b^2, \quad a^3 = b^3, \text{ cu } \vec{a} = B(a^1, a^2, a^3)_B, \quad \vec{b} = B(b^1, b^2, b^3)_B;$$

$$(2) \vec{a} + \vec{b} = \vec{c} \Leftrightarrow a^1 + b^1 = c^1, \quad a^2 + b^2 = c^2, \quad a^3 + b^3 = c^3 \text{ cu } \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in V;$$

$$(3) \lambda \vec{a} = \vec{b} \Leftrightarrow \lambda a^1 = b^1, \quad \lambda a^2 = b^2, \quad \lambda a^3 = b^3, \text{ cu } \lambda \in \mathbf{R}, \quad \vec{a}, \vec{b} \in V.$$

Demonstrație. (1) $\vec{a} = \vec{b} \Leftrightarrow B \cdot [\vec{a}]_B = B \cdot [\vec{b}]_B \Leftrightarrow [\vec{a}]_B = [\vec{b}]_B \Leftrightarrow$
 $\Leftrightarrow (a^1, a^2, a^3) = (b^1, b^2, b^3) \Leftrightarrow a^1 = b^1, \quad a^2 = b^2, \quad a^3 = b^3.$

(2) și (3) analog cu (1). □

Consecințe 1.3. (1) Doi vectori sunt coliniari \Leftrightarrow coordonatele lor sunt proporționale.

(2) Trei vectori sunt coplanari \Leftrightarrow matricea formată din coordonatele lor are rangul strict mai mic decât 3.

(3) Trei vectori nu sunt coplanari \Leftrightarrow rangul matricei formate din coordonatele lor este 3.

Demonstrație. (1) rezultă imediat din Proprietatea 1.3.(3).

$$(2) \text{ Fie } \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbf{V} \setminus \{ \vec{O}_V \} \text{ coplanari } \Leftrightarrow \vec{a} = \alpha \vec{b} + \beta \vec{c} \text{ (conform Teoremei 1.3.(2))}$$

$$\Leftrightarrow a^1 = \alpha b^1 + \beta c^1, \quad a^2 = \alpha b^2 + \beta c^2, \quad a^3 = \alpha b^3 + \beta c^3 \text{ (conform Proprietății$$

$$1.3.(2)) \Leftrightarrow \text{matricea } \begin{bmatrix} a^1 & b^1 & c^1 \\ a^2 & b^2 & c^2 \\ a^3 & b^3 & c^3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha b^1 + \beta c^1 & b^1 & c^1 \\ \alpha b^2 + \beta c^2 & b^2 & c^2 \\ \alpha b^3 + \beta c^3 & b^3 & c^3 \end{bmatrix} \text{ are determinantul } = 0,$$

deoarece coloana întâi este o combinație liniară a celorlalte \Leftrightarrow rangul matricei coordonatelor celor trei vectori este strict mai mic ca 3.

(3) evidentă din Consecința 1.1.(2). □

DEFINIȚII 1.9. Fie $B = \{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$ o bază în V , un punct fixat O în E_3 și vectorii reprezentativi $\vec{OA}, \vec{OB}, \vec{OC}$ ai claselor \vec{a}, \vec{b} , respectiv \vec{c} . Se numește **reper** în E_3 ansamblul $\{O; (\vec{OA}, \vec{OB}, \vec{OC})\}$, în care **punctul O** se numește **originea reperului**. Dacă dreptele suport au proprietatea că $\text{sup } \vec{OA} = Ox$, $\text{sup } \vec{OB} = Oy$, $\text{sup } \vec{OC} = Oz$ și sunt orientate în sensul vectorilor \vec{a}, \vec{b} , respectiv \vec{c} , atunci în loc de reperul $\{O; (\vec{OA}, \vec{OB}, \vec{OC})\}$ considerăm **triedrul $Oxyz$** care are **axele de coordonate Ox, Oy, Oz** și **planele de coordonate xOy, yOz, zOx** .

Prin alegerea reperului în E_3 , oricărui punct $P \in E_3$ îi corespunde **vectorul $\vec{OP} \in T_O(E_3)$** care se numește **vectorul de poziție al punctului P** (în raport cu reperul ales) și reci-proc, oricărui vector de poziție \vec{OP} din $T_O(E_3)$ îi corespunde un punct P din E_3 , care este extremitatea lui \vec{OP} .

1.5. Probleme rezolvate

1. Fie $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, vectorii care coincid cu laturile unui triunghi ABC.

i) Să se arate că $\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \vec{O}$.

ii) Să se exprime vectorii care coincid cu medianele triunghiului în funcție de $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$.

iii) Să se arate că vectorii care coincid cu medianele pot forma un triunghi.

Rezolvare. i) Folosind regula triunghiului pentru adunarea vectorilor (vezi paragraful 1.2.),

în triunghiul ABC (fig. 1.8.) avem $\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$, de unde $\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CA} = \vec{O}$, deci

$$\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \vec{O}.$$

ii) Tot din regula triunghiului rezultă

$$\vec{AA'} = \vec{AB} + \vec{BA'}, \text{ deci } \vec{AA'} = \vec{c} + \frac{1}{2}\vec{a}.$$

Prin permutări circulare obținem vectorii care coincid cu celelalte mediane:

$$\vec{BB'} = \vec{a} + \frac{1}{2}\vec{b}, \quad \vec{CC'} = \vec{b} + \frac{1}{2}\vec{c}.$$

iii) Adunând membru cu membru egalitățile obținute la punctul ii), găsim

$$\vec{AA'} + \vec{BB'} + \vec{CC'} = \frac{3}{2}(\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}) \text{ și}$$

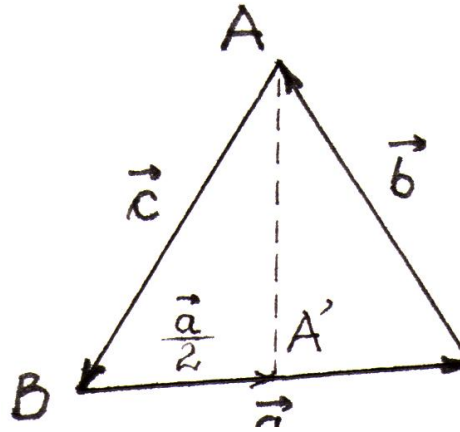


Figura 1.8.

conform cu i) rezultă $\vec{AA'} + \vec{BB'} + \vec{CC'} = \vec{O}$ care reprezintă (conform cu i))

condiția ca trei vectori să formeze un triunghi.

2.Să se demonstreze că :

- i) medianele unui triunghi sunt concurente,
- ii) $\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} = \vec{O}$, unde A,B,C sunt vârfurile triunghiului ABC și G centrul de greutate.

Rezolvare . i) Fie $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ vectorii de poziție ai vârfurilor triunghiului ABC (fig.1.9).

Vectorii de poziție ai mijloacelor laturilor sunt :

$$\vec{OA'} = \frac{\vec{b} + \vec{c}}{2}, \quad \vec{OB'} = \frac{\vec{c} + \vec{a}}{2}, \quad \vec{OC'} = \frac{\vec{a} + \vec{b}}{2}.$$

Considerăm că $\vec{AG} = 2\vec{GA'}$, unde G este punctul de intersecție al medianelor. Rezultă

$$\begin{aligned} \vec{r}(G) - \vec{r}(A) &= 2(\vec{r}(A') - \vec{r}(G)) \Leftrightarrow \\ 3\vec{r}(G) &= \vec{a} + 2 \cdot \frac{\vec{b} + \vec{c}}{2} \Leftrightarrow \vec{r}(G) = \frac{\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}}{3}. \end{aligned}$$

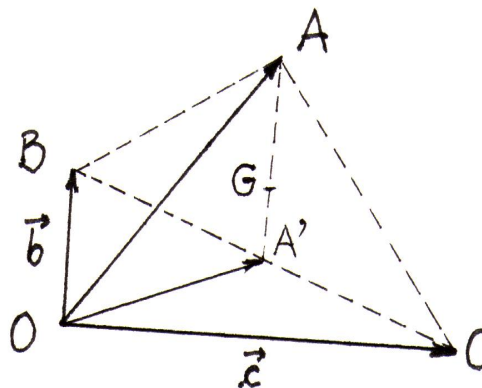


Figura 1.9.

Urmând același raționament pentru vectorii medianelor $B\vec{B}'$ și $C\vec{C}'$, obținem același vector de poziție pentru centrul de greutate. Rezultă că medianele sunt concurente într-un punct situat pe fiecare din ele la $\frac{2}{3}$ de vârf.

ii) Avem $G\vec{A} + G\vec{B} + G\vec{C} = (\vec{r}(A) - \vec{r}(G)) + (\vec{r}(B) - \vec{r}(G)) + (\vec{r}(C) - \vec{r}(G)) =$
 $= \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} - 3\vec{r}(G) = \vec{O}$, unde am folosit expresia lui $\vec{r}(G)$ din i).

3. Fie vectorii $\vec{r}_1 = m^1\vec{a} + n^1\vec{b} + p^1\vec{c}$, $\vec{r}_2 = m^2\vec{a} + n^2\vec{b} + p^2\vec{c}$, descompuși după direcțiile vectorilor $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ necoplanari. Să se determine relația care trebuie să existe între coeficienții descompunerii, astfel ca

$$\text{i) } \vec{r}_1 = \vec{r}_2 \quad ; \quad \text{ii) } \vec{r}_1 = \alpha \vec{r}_2.$$

Rezolvare . i) $\vec{r}_1 = \vec{r}_2 \Leftrightarrow m^1\vec{a} + n^1\vec{b} + p^1\vec{c} = m^2\vec{a} + n^2\vec{b} + p^2\vec{c} \Leftrightarrow$

$$\Leftrightarrow (m^1 - m^2) \cdot \vec{a} + (n^1 - n^2) \cdot \vec{b} + (p^1 - p^2) \cdot \vec{c} = \vec{O}$$

Ținând seama de Consecința 1.1.2. $\Rightarrow m^1 - m^2 = 0, \quad n^1 - n^2 = 0, \quad p^1 - p^2 = 0 \Rightarrow$

$$\Rightarrow m^1 = m^2, \quad n^1 = n^2, \quad p^1 = p^2.$$

ii) Din $m^1\vec{a} + n^1\vec{b} + p^1\vec{c} = \alpha (m^2\vec{a} + n^2\vec{b} + p^2\vec{c}) \Rightarrow$

$$\Rightarrow (m^1 - \alpha m^2) \vec{a} + (n^1 - \alpha n^2) \vec{b} + (p^1 - \alpha p^2) \vec{c} = \vec{O}.$$

Deci $m^1 - \alpha m^2 = 0, \quad n^1 - \alpha n^2 = 0, \quad p^1 - \alpha p^2 = 0$, din care $\frac{m^1}{m^2} = \frac{n^1}{n^2} = \frac{p^1}{p^2}$.

4. Fie vectorii $\vec{r}_1 = -2\vec{a} - \vec{b} + 3\vec{c}$, $\vec{r}_2 = 3\vec{a} - 2\vec{b} - \vec{c}$ și $\vec{r}_3 = -\vec{a} + 3\vec{b} - 2\vec{c}$, descompuși după direcțiile vectorilor $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ necoplanari.

i) Să se arate că vectorii $\vec{r}_1, \vec{r}_2, \vec{r}_3$ sunt coplanari.

ii) Să se interpreteze rezultatul obținut.

Rezolvare . i) Din Teorema 1.3. (2.) rezultă $\alpha \vec{r}_1 + \beta \vec{r}_2 + \gamma \vec{r}_3 = \vec{O}$ și α, β, γ nu sunt simultan nuli. Deci

$$\alpha (-2\vec{a} - \vec{b} + 3\vec{c}) + \beta (3\vec{a} - 2\vec{b} - \vec{c}) + \gamma (-\vec{a} + 3\vec{b} - 2\vec{c}) = \vec{O} \Leftrightarrow$$

$$(-2\alpha + 3\beta - \gamma) \vec{a} + (-\alpha - 2\beta + 3\gamma) \vec{b} + (3\alpha - \beta - 2\gamma) \vec{c} = \vec{O}$$

și $\text{ind}_V\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\} \Rightarrow \begin{cases} -2\alpha + 3\beta - \gamma = 0 \\ -\alpha - 2\beta + 3\gamma = 0 \\ 3\alpha - \beta - 2\gamma = 0 \end{cases} .$

Soluția sistemului este $\alpha = \beta = \gamma = \lambda$, cu $\lambda \in \mathbf{R}$. Între vectorii dați există relația

$$\lambda \vec{r}_1 + \lambda \vec{r}_2 + \lambda \vec{r}_3 = \vec{O}, \quad \lambda \in \mathbf{R} .$$

ii) Pentru $\lambda = 1$ relația din i) devine $\vec{r}_1 + \vec{r}_2 + \vec{r}_3 = \vec{O}$ și conform cu Problema 1, lungimile vectorilor $\vec{r}_1, \vec{r}_2, \vec{r}_3$ sunt laturile unui triunghi.

5. Să se descompună vectorul $\vec{d} = \vec{i} - 3\vec{j} + 2\vec{k}$ după direcțiile vectorilor :

$$\vec{a} = \vec{i} + \vec{j}, \quad \vec{b} = \vec{j} + \vec{k}, \quad \vec{c} = \vec{i} + 2\vec{j} + 3\vec{k} .$$

Rezolvare . Avem $\vec{i} - 3\vec{j} + 2\vec{k} = \alpha (\vec{i} + \vec{j}) + \beta (\vec{j} + \vec{k}) + \gamma (\vec{i} + 2\vec{j} + 3\vec{k})$, de unde

$$\begin{cases} \alpha + \gamma = 1 \\ \alpha + \beta + 2\gamma = -3 \\ \beta + 3\gamma = 2 \end{cases} .$$

Prin rezolvarea sistemului obținem $\alpha = -2, \beta = -7, \gamma = 3$. Obținem

descompunerea

$$\vec{d} = -2\vec{a} - 7\vec{b} + 3\vec{c} .$$

6. Mijloacele A_1, B_1, C_1 ale laturilor unui triunghi ABC sunt date prin vectorii de poziție $\vec{r}(A_1), \vec{r}(B_1), \vec{r}(C_1)$. Să se determine vectorii de poziție ai vârfurilor A, B, C.

Rezolvare . Notăm cu $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ vectorii de poziție ai vârfurilor A, B, respectiv C. Avem:

$$A_1\vec{C}_1 = B_1\vec{A}, \quad B_1\vec{A}_1 = C_1\vec{B}, \quad C_1\vec{B}_1 = A_1\vec{C} \Leftrightarrow$$

$$\vec{r}(C_1) - \vec{r}(A_1) = \vec{a} - \vec{r}(B_1)$$

$$\vec{r}(A_1) - \vec{r}(B_1) = \vec{b} - \vec{r}(C_1)$$

$$\vec{r}(B_1) - \vec{r}(C_1) = \vec{c} - \vec{r}(A_1)$$

din care,

$$\vec{a} = \vec{r}(B_1) + \vec{r}(C_1) - \vec{r}(A_1),$$

$$\vec{b} = \vec{r}(C_1) + \vec{r}(A_1) - \vec{r}(B_1),$$

$$\vec{c} = \vec{r}(A_1) + \vec{r}(B_1) - \vec{r}(C_1).$$

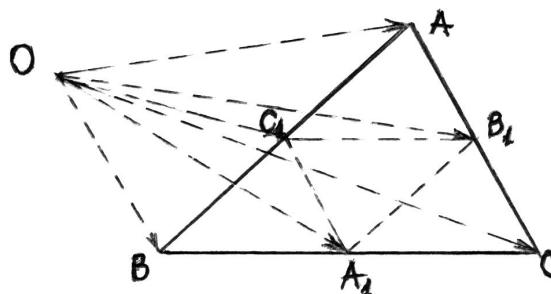


Figura 1.10.

1.6. Probleme propuse

1. Fie tetraedrul $A_1A_2A_3A_4$ și vectorii care coincid cu muchiile tetraedrului ce pornesc din A_1 , $A_1\vec{A}_2 = \vec{a}_2$, $A_1\vec{A}_3 = \vec{a}_3$ și $A_1\vec{A}_4 = \vec{a}_4$. Să se exprime cu ajutorul acestor vectori celelalte muchii ale tetraedrului.

2. Se dă triunghiul $A_1A_2A_3$ și un punct oarecare O în planul său. Să se demonstreze că dacă G este centrul de greutate al triunghiului atunci

$$O\vec{A}_1 + O\vec{A}_2 + O\vec{A}_3 = 3O\vec{G}.$$

3. Vectorii $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ sunt coplanari, concurenți și cu extremitățile pe aceeași dreaptă \Leftrightarrow este satisfăcută relația $\vec{c} = \alpha \cdot \vec{a} + (1 - \alpha) \cdot \vec{b}$, cu $\alpha \in \mathbf{R}$.

4. Mijloacele laturilor unui triunghi ABC sunt $A_1(3, -2)$, $B_1(2, 1)$, $C_1(4, 4)$. Să se determine coordonatele vârfurilor triunghiului.

5. Să se demonstreze că suma pătratelor distanțelor unui punct oarecare, situat în planul unui dreptunghi, la două vârfuri opuse ale dreptunghiului este egală cu suma pătratelor distanțelor aceluiași punct la celelalte două vârfuri ale dreptunghiului.

6. Dându-se vectorii $\vec{a} = \vec{i} + 3\vec{j} + 9\vec{k}$, $\vec{b} = -2\vec{i} + 3\vec{j} - 5\vec{k}$, $\vec{c} = 8\vec{i} - 7\vec{j} + 11\vec{k}$,
 $\vec{d} = 2\vec{i} + 3\vec{j} + \vec{k}$, să se determine vectorii $\vec{r}_1 = \vec{a} + 2\vec{b} + 3\vec{c} + 4\vec{d}$ și $\vec{r}_2 = 3\vec{a} - \vec{b} + 2\vec{c} - \vec{d}$.
7. Să se determine scalarul $\alpha \in \mathbf{R}$ astfel încât vectorii $\vec{a} = 2\vec{m} + 3\vec{n}$ și $\vec{b} = \vec{m} - \alpha \vec{n}$ să fie coliniari, atunci când \vec{m} și \vec{n} nu sunt coliniari.
8. Fie vectorii $\vec{a} = \vec{i} + \alpha \vec{j} + \vec{k}$ și $\vec{b} = \beta \vec{i} + 3\vec{j} + \vec{k}$ cu $\alpha, \beta \in \mathbf{R}$. Să se determine scalarii α și β astfel încât vectorii \vec{a} și \vec{b} să fie coliniari.
9. Să se arate că punctele $P_1(2,4,1)$, $P_2(3,7,5)$, $P_3(4,10,9)$ sunt coliniare.
10. Fie E un punct oarecare pe mediana AD a triunghiului ABC. Dreptele BE și CE întâlnesc laturile AC și AB în F, respectiv G. Să se demonstreze că FG este paralelă cu BC.
11. Fiind date două drepte paralele AB și CD, se unesc punctele A și B cu mijlocul M al lui CD; se notează cu E și F punctele în care aceste drepte taie pe AC și BD. Să se demonstreze că EF și AB sunt paralele.
12. Se dă un paralelogram ABCD. O paralelă la laturile opuse AB și CD întâlnește pe AD în G și pe CD în H. Dreptele EH și GF se taie într-un punct I. Să se arate că punctele A, C și I sunt coliniare.
13. Într-un trapez isoscel ABCD se cunoaște baza mare $\vec{AB} = \vec{a}$, una din laturile neparalele $\vec{AD} = \vec{b}$ și unghiul dintre ele $\hat{A} = \frac{\pi}{3}$. Să se descompună după \vec{a} și \vec{b} toți vectorii care alcătuiesc celelalte laturi și diagonalele trapezului.
14. Să se determine vectorul director al unei înălțimi dintr-un triunghi ABC dat.
15. Să se determine vectorul de poziție al piciorului înălțimii AA' din triunghiul ABC.

2. OPERAȚII CU VECTORI LIBERI

2.1. Proiecții. Definiții. Proprietăți.

Fie Π mulțimea planelor din spațiul geometric E_3 . Se verifică ușor că relația de paralelism definită pe mulțimea Π este o relație de echivalență.

Clasa de echivalență a unui plan π_1 :

$$\hat{\pi}_1 = \{ \pi \in \Pi \mid \pi \parallel \pi_1 \}$$

se numește direcția planului π_1 .

DEFINIȚIA 2.1. Proiecția unui punct M , după direcția unui plan π , pe o dreaptă d neparalelă cu π , este intersecția M_0 cu dreapta d a planului care trece prin M și este paralel cu π (fig.2.1.).

Dacă π este perpendicular pe d , M_0 se

numește **proiecția ortogonală** sau, mai scurt,

M_0 este **proiecția lui M pe dreapta d** .

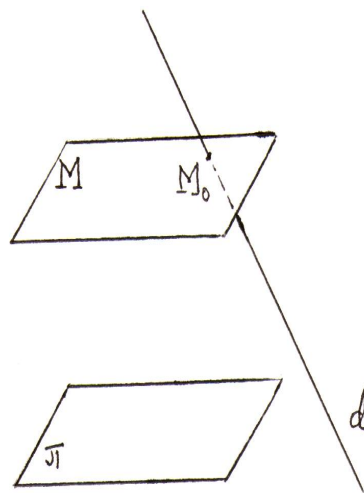


Figura 2.1.

DEFINIȚIA 2.2. Proiecția unui vector $\vec{x} = \vec{A_0B_0} \in V$ pe o dreaptă d este vectorul $\vec{x}_0 = \vec{A_0B_0}$, unde A_0 și B_0 sunt proiecțiile punctelor A și B pe dreapta d .

Notăție. $\vec{x}_0 = \text{Pr}_d \vec{x}$.

DEFINIȚIA 2.3. Fie d o dreaptă arbitrară și \vec{u} , un vector care are direcția dreptei d , cu $\|\vec{u}\| = 1$. **Perechea (d, \vec{u}) se numește dreaptă orientată.**

Observația 2.1. O dreaptă d poate fi orientată în două feluri deoarece există doi vectori având direcția dreptei și norma egală cu 1 și anume \vec{u} și $-\vec{u}$. Dreptele orientate (d, \vec{u}) și $(d, -\vec{u})$ au orientări opuse.

DEFINIȚIA 2.4. Fie $\vec{x} = A\vec{B}$ un vector arbitrar din V , (d, \vec{u}) o dreaptă orientată și

$$\vec{x}_0 = A_0\vec{B}_0 = \text{Pr}_d \vec{x}$$

Fie $\lambda \in \mathbf{R}$ cu proprietatea că $\vec{x}_0 = \lambda \vec{u}$. Prin abuz de limbaj, λ se numește **proiecția lui \vec{x} pe dreapta orientată (d, \vec{u})** sau încă, **proiecția lui \vec{x} pe \vec{u}** și se notează

$$\text{pr}_{(d, \vec{u})} \vec{x} = \lambda, \quad \text{respectiv } \text{pr}_{\vec{u}} \vec{x} = \lambda.$$

Fie $\vec{v} \neq \vec{0}$ arbitrar, având aceeași orientare cu versorul \vec{u} . Tot prin abuz de limbaj, λ se numește **proiecția lui \vec{x} pe vectorul \vec{v}** și se scrie

$$\text{pr}_{\vec{v}} \vec{x} = \lambda.$$

O justificare a acestei definiții este următoarea :

$\forall \vec{x} \in V$, $\text{pr}_d \vec{x} = \vec{x}_0$ aparține subspațiului generat de \vec{u} sau \vec{v} . Luând în acest spațiu ca baza $\{\vec{u}\}$ (cu u versor, respectiv $\vec{u} = \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}$), λ

este coordonata lui \vec{x}_0 în raport cu baza $\{\vec{u}\}$

și îl determină complet pe \vec{x}_0 din acest sub-

spațiu . Deci faptul că în locul unei drepte d am considerat dreapta orientată (d, \vec{u}) ne-a permis să reprezentăm proiecția unui vector $\vec{x} \in V$ printr-un scalar λ , coordonata sa în raport cu $\{\vec{u}\}$.

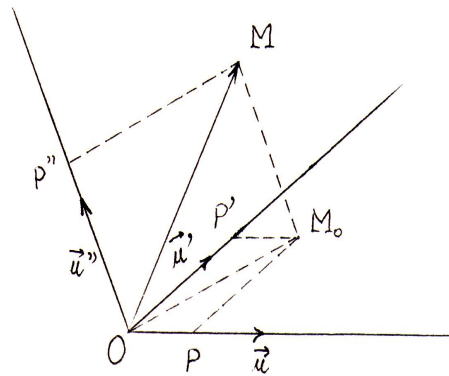


Figura 2.2.

Reținem, deci, că proiecția unui vector pe o dreaptă este un vector, iar proiecția unui vector pe o dreaptă orientată este un scalar (un număr real).

TEOREMA 2.1. *Proiecția pe o dreaptă orientată (d, \vec{u}) , sau proiecția pe \vec{u} , are următoarele proprietăți:*

$$\begin{aligned} pr_{\vec{u}}(\vec{x} + \vec{y}) &= pr_{\vec{u}}\vec{x} + pr_{\vec{u}}\vec{y} \quad , \quad \forall \vec{x}, \vec{y} \in \mathbf{V}, \\ pr_{\vec{u}}(\lambda \vec{x}) &= \lambda pr_{\vec{u}}\vec{x} \quad , \quad \forall \lambda \in \mathbf{R}, \forall \vec{x} \in \mathbf{V}. \end{aligned}$$

Demonstrație . Fie O un punct pe dreapta d și $\vec{u} = O\vec{U}$ versorul dreptei orientate (d, \vec{u}) (din fig.2.2.). Fie $\vec{u}' = O\vec{U}'$ și $\vec{u}'' = O\vec{U}''$ doi vectori perpendiculari pe \vec{u} și perpendiculari între ei. Evident $\{\vec{u}, \vec{u}', \vec{u}''\}$ este o bază în \mathbf{V} . Repetând construcția din Teorema 1.4., pentru $\vec{x} = O\vec{M}$ arbitrar din \mathbf{V} se obține

$$\vec{x} = O\vec{P} + O\vec{P}' + O\vec{P}''.$$

Se observă că $O\vec{P} = pr_d \vec{x}$. Mai departe, cu

$$O\vec{P} = \alpha \vec{u} \quad , \quad O\vec{P}' = \alpha' \vec{u}' \quad , \quad O\vec{P}'' = \alpha'' \vec{u}'' \quad ,$$

avem

$$\vec{x} = \alpha \vec{u} + \alpha' \vec{u}' + \alpha'' \vec{u}'' \quad ,$$

unde $\alpha = pr_{\vec{u}} \vec{x}$.

Procedând analog cu un vector arbitrar $\vec{y} \in \mathbf{V}$, obținem

$$\vec{y} = \beta \vec{u} + \beta' \vec{u}' + \beta'' \vec{u}'' \quad ,$$

unde $\beta = pr_{\vec{u}} \vec{y}$.

Deducem $\vec{x} + \vec{y} = (\alpha + \beta) \vec{u} + (\alpha' + \beta') \vec{u}' + (\alpha'' + \beta'') \vec{u}'' \quad ,$

$$\lambda \vec{x} = (\lambda \alpha) \vec{u} + (\lambda \alpha') \vec{u}' + (\lambda \alpha'') \vec{u}'' \quad ,$$

deci

$$pr_{\vec{u}}(\vec{x} + \vec{y}) = \alpha + \beta = pr_{\vec{u}}\vec{x} + pr_{\vec{u}}\vec{y} \quad ,$$

$$pr_{\vec{u}}(\lambda \vec{x}) = \lambda \alpha = \lambda pr_{\vec{u}}\vec{x} \quad . \quad \square$$

DEFINIȚIA 2.5. Unghiul format de doi vectori $\vec{x} = O\vec{A}$ și $\vec{y} = O\vec{B}$ este unghiul $\theta \in [0, \pi]$, format de semidreptele OA și OB .

Notație. $\theta = (\vec{x}, \vec{y})$.

2.2. Produsul scalar. Ortogonalitate

DEFINIȚIA 2.6. Se numește **produs scalar** pe V aplicația $\mathfrak{S} : V \times V \rightarrow \mathbf{R}$ dată prin

$$\mathfrak{S}(\vec{x}, \vec{y}) = \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\| \cdot \cos \theta, \quad \forall \vec{x}, \vec{y} \in \mathbf{V}, \text{ cu } \theta = (\vec{x}, \vec{y})$$

Notație. $\mathfrak{S}(\vec{x}, \vec{y}) = \vec{x} \cdot \vec{y}$.

Observații 2.2. 1. Dacă $\vec{x} \neq \vec{0}$, conform Definiției 2.4. și din desenul alăturat (fig.2.3.),

$$\|\vec{x}\| \cos \theta = pr_{\vec{y}} \vec{x}.$$

Analog dacă $\vec{y} \neq \vec{0}$, $\|\vec{y}\| \cos \theta = pr_{\vec{x}} \vec{y}$. Cu acestea

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = \|\vec{x}\| pr_{\vec{x}} \vec{y} = \|\vec{y}\| pr_{\vec{y}} \vec{x}.$$

2. Deoarece $|\cos \theta| \leq 1$, rezultă imediat

$$|\vec{x} \cdot \vec{y}| \leq \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\|, \quad \forall \vec{x}, \vec{y} \in \mathbf{V}.$$

3. $\vec{x} \cdot \vec{y} = 0 \Leftrightarrow \vec{x} = \vec{0}$ sau $\vec{y} = \vec{0}$ sau unghiul $(\vec{x}, \vec{y}) = \frac{\pi}{2}$.

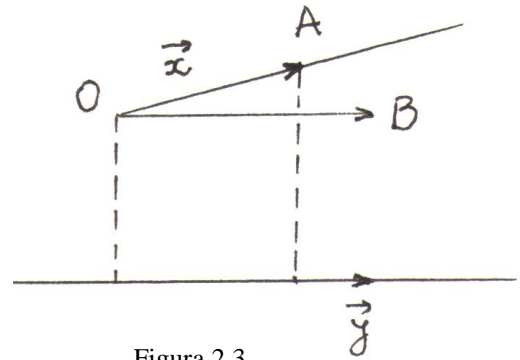


Figura 2.3.

TEOREMA 2.2. Produsul scalar are următoarele proprietăți :

1. $\vec{x} \cdot \vec{y} = \vec{y} \cdot \vec{x}$, $\forall \vec{x}, \vec{y} \in \mathbf{V}$;
2. $(\vec{x} + \vec{y}) \cdot \vec{z} = \vec{x} \cdot \vec{z} + \vec{y} \cdot \vec{z}$, $\forall \vec{x}, \vec{y}, \vec{z} \in \mathbf{V}$;

$$3. (\lambda \vec{x}) \cdot \vec{y} = \lambda (\vec{x} \cdot \vec{y}), \quad \forall \vec{x}, \vec{y} \in \mathbf{V} \text{ și } \lambda \in \mathbf{R};$$

$$4. \vec{x} \cdot \vec{x} \geq 0 \quad \forall \vec{x} \in \mathbf{V}; \quad \vec{x} \cdot \vec{x} = 0 \Leftrightarrow \vec{x} = \vec{O}.$$

Demonstrație . Prima și ultima proprietate rezultă imediat din Definiția 2.6. Pentru celelalte folosim Observația 2.2.1. și Teorema 2.1. Pentru proprietatea 2 :

– dacă $\vec{z} = \vec{O}$, proprietatea de distributivitate (2) este verificată ;

– dacă $\vec{z} \neq \vec{O}$, avem :

$$(\vec{x} + \vec{y}) \cdot \vec{z} = \|\vec{z}\| \cdot pr_{\vec{z}}(\vec{x} + \vec{y}) = \|\vec{z}\| \cdot (pr_{\vec{z}}\vec{x} + pr_{\vec{z}}\vec{y})$$

și , cum în mulțimea numerelor reale are loc distributivitatea înmulțirii față de adunare, obținem

$$(\vec{x} + \vec{y}) \cdot \vec{z} = \|\vec{z}\| pr_{\vec{z}}\vec{x} + \|\vec{z}\| pr_{\vec{z}}\vec{y} = \vec{x} \cdot \vec{z} + \vec{y} \cdot \vec{z}.$$

Pentru proprietatea 3 :

– dacă $\vec{y} = \vec{O}$, proprietatea este verificată ;

– dacă $\vec{y} \neq \vec{O}$, avem :

$$(\lambda \vec{x}) \cdot \vec{y} = \|\vec{y}\| pr_{\vec{y}}(\lambda \vec{x}) = \|\vec{y}\| \lambda pr_{\vec{y}}\vec{x} = \lambda \|\vec{y}\| pr_{\vec{y}}\vec{x},$$

deci

$$(\lambda \vec{x}) \cdot \vec{y} = \lambda (\vec{x} \cdot \vec{y}). \quad \square$$

DEFINIȚIA 2.7. Doi vectori $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbf{V}$ **sunt ortogonali** dacă $\vec{x} \cdot \vec{y} = 0$. Se spune că un **vector este normat** dacă $\|\vec{u}\| = 1$.

Observația 2.3. Dacă $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbf{V} \setminus \{ \vec{O} \}$, atunci $\vec{x} \cdot \vec{y} = 0 \Rightarrow \text{unghiul}(\vec{x}, \vec{y}) = \frac{\pi}{2}$ și

vectorii \vec{x}, \vec{y} sunt ortogonali în sensul obișnuit al geometriei euclidiene. Dar $\vec{x} \cdot \vec{y} = 0$ și în cazul când \vec{x} sau \vec{y} este nul. Deci, vectorul nul a cărui direcție este nedeterminată, este ortogonal oricărui vector din \mathbf{V} și este ortogonal și lui însuși.

DEFINIȚIA 2.8. Un sistem de vectori $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\} \subset \mathbf{V}$ este ortogonal dacă vectorii sunt ortogonali câte doi. Un sistem ortogonal format numai din versori se numește ortonormat.

Observații 2.4. 1. Sistemul $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\} \subset \mathbf{V}$ este ortonormat dacă și numai dacă

$$\vec{v}_i \cdot \vec{v}_j = \delta_{ij} = \begin{cases} 0, & i \neq j \\ 1, & i = j \end{cases} \quad \forall i, j=1,2,3,$$

unde δ_{ij} este simbolul lui Kronecker.

2. Orice sistem ortonormat $\{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3\} \subset \mathbf{V}$ este o bază a spațiului \mathbf{V} .

3. Baza ortonormată din \mathbf{V} se notează $B = \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$.

TEOREMA 2.3. Fie $B = \{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3\}$ o bază în \mathbf{V} și doi vectori arbitrari

$$\vec{x} = x^1 \vec{u}_1 + x^2 \vec{u}_2 + x^3 \vec{u}_3,$$

$$\vec{y} = y^1 \vec{u}_1 + y^2 \vec{u}_2 + y^3 \vec{u}_3.$$

Produsul scalar se poate scrie sub forma

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = x^1 y^1 + x^2 y^2 + x^3 y^3, \quad \forall \vec{x}, \vec{y} \in \mathbf{V},$$

dacă și numai dacă B este o bază ortonormată.

Demonstrație. Oricare ar fi baza B ,

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = \sum_{i,j=1}^3 x^i y^j (\vec{u}_i \cdot \vec{u}_j), \quad \forall \vec{x}, \vec{y} \in \mathbf{V}.$$

Dacă B este bază ortonormată $\vec{u}_i \cdot \vec{u}_j = \delta_{ij}$ și avem

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = \sum_{i=1}^3 x^i \cdot y^i.$$

Reciproc, dacă egalitatea din enunț este verificată $\forall \vec{x}, \vec{y} \in \mathbf{V}$ atunci

$$\sum_{i,j=1}^3 x^i \cdot y^j (\vec{u}_i \cdot \vec{u}_j) = \sum_{i=1}^3 x^i y^i, \quad \forall x^i, y^i \in \mathbf{R}.$$

Pentru $x^k = y^k = 1$ (k fiind unul din indicii 1,2,3) și $x^i = y^i = 0, \quad \forall i \neq k$ egalitatea se reduce la $\vec{u}_k \cdot \vec{u}_k = 1$. Pentru $x^k = 1, y^m = 1, k \neq m$ și $x^i = 0, \quad \forall i \neq k, y^i = 0, \quad \forall i \neq m$, egalitatea din enunț devine $\vec{u}_k \cdot \vec{u}_m = 0$. Deci

$$\vec{u}_k \cdot \vec{u}_m = \delta_{km},$$

adică baza B este ortonormată. \square

Consecințe 2.1. (1) Dacă $\vec{a} = a^1 \vec{i} + a^2 \vec{j} + a^3 \vec{k}$ este raportat la o bază ortonormată, avem $\|\vec{a}\|^2 = \vec{a} \cdot \vec{a}$, deci

$$\|\vec{a}\| = \sqrt{(a^1)^2 + (a^2)^2 + (a^3)^2}.$$

(2) Dacă doi vectori $\vec{a} \neq \vec{0}, \vec{b} \neq \vec{0}$ sunt raportați la o bază ortonormată, atunci

$$\cos(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|} = \frac{a^1 b^1 + a^2 b^2 + a^3 b^3}{\sqrt{(a^1)^2 + (a^2)^2 + (a^3)^2} \sqrt{(b^1)^2 + (b^2)^2 + (b^3)^2}}.$$

2.3. Produsul vectorial

Reamintim că direcția unui plan π este clasa de echivalență a lui π în raport cu relația de paralelism (începutul secțiunii 2.1.).

Direcției unui plan π i se poate asocia în mod unic direcția unei drepte d perpendiculară pe planul π și reciproc, direcției unei drepte d i se poate asocia în mod unic direcția unui plan π perpendicular pe d .

Există doi vectori normați (versori) care au direcția dreptei d , perpendiculară pe planul π . Fie aceștia \vec{n} și $-\vec{n}$.

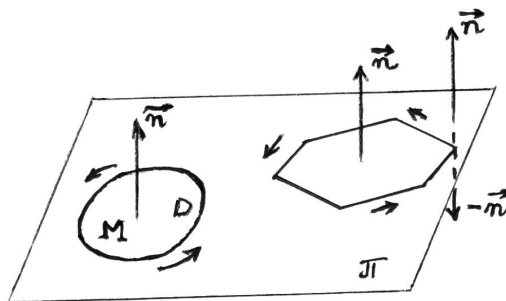


Figura 2.4.

DEFINIȚIA 2.9. *Perechea* (π, \vec{n}) *formată cu un plan* π *și un versor* \vec{n} *perpendicular pe* π , *se numește* **plan orientat**.

Evident, unui plan π îi corespund două plane orientate : (π, \vec{n}) și $(\pi, -\vec{n})$.

Vom spune că (π, \vec{n}) și $(\pi, -\vec{n})$ au **orientări opuse**.

Într-un plan orientat (π, \vec{n}) se poate defini un sens pozitiv de parcurgere pentru orice curbă simplă închisă $C \subset \pi$. Curba C (de exemplu un cerc sau un poligon convex) determină în planul π un domeniu mărginit D având frontiera C (fig.2.4.). Un observator așezat într-un punct $M \in D$ și având poziția lui \vec{n} , distinge două sensuri în care poate fi parcursă curba C :

- **sensul trigonometric** pe care îl vom numi **sens pozitiv** în planul orientat ;
- **sensul contrar** pe care îl vom numi **sens negativ** în (π, \vec{n}) .

Evident, sensul negativ în planul (π, \vec{n}) coincide cu sensul pozitiv în $(\pi, -\vec{n})$.

Reciproc, dacă într-un plan π s-a stabilit un sens de parcurgere pentru o curbă simplă închisă C , planul orientat (π, \vec{n}) în care acest sens de parcurgere este pozitiv, va fi complet determinat.

DEFINIȚIA 2.10. *Se numește produs vectorial o aplicație definită pe* $V \times V$ *cu valori în* V *prin care unei perechi* $(\vec{x}, \vec{y}) \in V \times V$ *îi corespunde un vector din* V *notat* $\vec{x} \times \vec{y}$, *dat prin relația:*

$$\vec{x} \times \vec{y} = \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\| \cdot \sin(\angle(\vec{x}, \vec{y})) \cdot \vec{n},$$

unde \vec{n} este orientarea planului π determinat de reprezentanții claselor lui \vec{x} și \vec{y} cu originea comună, plan în care sensul pozitiv de parcurgere al paralelogramului este dat de primul vector \vec{x} al perechii (\vec{x}, \vec{y}) .

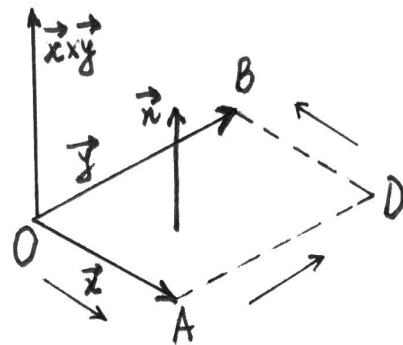


Figura 2.5.

Observația 2.5. Dacă $\vec{x} = \vec{OA}$ și $\vec{y} = \vec{OB} \Rightarrow \|\vec{x} \times \vec{y}\|$ este egală cu aria paralelogramului de laturi OA și OB.

TEOREMA 2.4. Produsul vectorial are următoarele proprietăți :

1. $\vec{x} \times \vec{y} = -\vec{y} \times \vec{x}$, $\forall \vec{x}, \vec{y} \in \mathbf{V}$;
2. $(\vec{x} + \vec{y}) \times \vec{z} = \vec{x} \times \vec{z} + \vec{y} \times \vec{z}$, $\forall \vec{x}, \vec{y}, \vec{z} \in \mathbf{V}$;
3. $(\lambda \vec{x}) \times \vec{y} = \lambda (\vec{x} \times \vec{y})$, $\forall \lambda \in \mathbf{R}$ și $\forall \vec{x}, \vec{y} \in \mathbf{V}$.

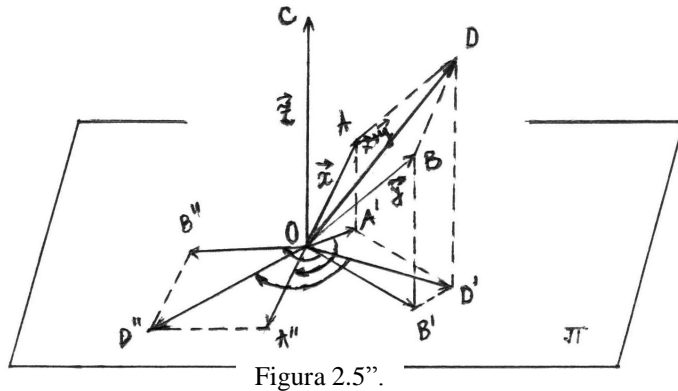
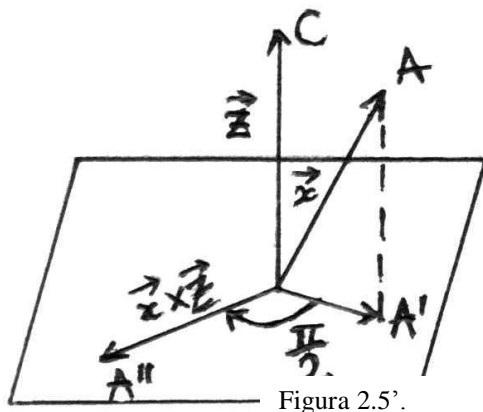
Demonstrație . 1.Din definiția produsului vectorial rezultă imediat că $\vec{x} \times \vec{y}$ și $\vec{y} \times \vec{x}$ au normele egale și sensurile opuse.

2.Fie $O \in \mathbf{E}_3$ un punct fix și $\vec{OA}, \vec{OB}, \vec{OC}$, reprezentanții cu originea în O ai vectorilor \vec{x}, \vec{y} , respectiv \vec{z} .

Se observă că dacă $AA' \parallel OC$, atunci $\vec{OA} \times \vec{OC} = \vec{OA}' \times \vec{OC}$.

Fie π planul care trece prin O și este perpendicular pe OC (fig.2.5'). Luăm punctul $A'' = \text{pr}_{\pi} A$, deci $\vec{OA}'' = \vec{x}''$ este proiecția vectorului \vec{OA} pe planul π și

$$\vec{x} \times \vec{z} = \vec{x}'' \times \vec{z} .$$



Orientarea vectorului $\vec{OA}'' = \vec{x}' \times \vec{z} = \vec{x} \times \vec{z}$ se obține rotind în planul π vectorul $\vec{x}' = \vec{OA}'$ cu un unghi egal cu $\frac{\pi}{2}$ în sens invers sensului trigonometric față de \vec{z} . Norma vectorului \vec{OA}'' este

$$\|\vec{OA}''\| = \|\vec{x}' \times \vec{z}\| = \|\vec{x}'\| \cdot \|\vec{z}\| ,$$

deoarece \vec{x}' și \vec{z} sunt perpendiculari. Deci produsul vectorial $\vec{x} \times \vec{z} = \vec{OA}''$ se obține din $\vec{x} = \vec{OA}$ prin următorul procedeu : se proiectează vectorul $\vec{x} = \vec{OA}$ pe planul π , proiecția sa $\vec{x}' = \vec{OA}'$ se rotește în planul π cu un unghi egal cu $\frac{\pi}{2}$ radiani în sens negativ față de \vec{z} și se înmulțește vectorul obținut cu $\|\vec{z}\|$.

Vectorul $\vec{y} \times \vec{z} = \vec{OB}''$ se obține din $\vec{y} = \vec{OB}$ în același mod (fig.2.5'').

Fie $\vec{x} + \vec{y} = \vec{OD}$. Aceleași procedee vor duce \vec{OD} în $\vec{OD}'' = (\vec{x} + \vec{y}) \times \vec{z}$.

Proiecția pe planul π a paralelogramului OADB este paralelogramul OA'D'B', deci

$$\vec{OD}' = \vec{OA}' + \vec{OB}' .$$

Celelalte două procedee transformă paralelogramul OA'D'B' tot în paralelogram OA''D''B'', deci

$$\vec{OD}'' = \vec{OA}'' + \vec{OB}'' .$$

Prin urmare

$$(\vec{x} + \vec{y}) \times \vec{z} = \vec{x} \times \vec{z} + \vec{y} \times \vec{z} .$$

3. Dacă $\lambda = 0$, egalitatea este evidentă.

Dacă $\lambda > 0$, vectorul $\lambda \vec{x}$ are sensul lui \vec{x} , $(\lambda \vec{x}) \times \vec{y}$ are sensul lui $\vec{x} \times \vec{y}$, ca și membrul drept $\lambda(\vec{x} \times \vec{y})$.

Dacă $\lambda < 0$, $\lambda \vec{x}$ are sens opus lui \vec{x} , deci $(\lambda \vec{x}) \times \vec{y}$ are sens opus lui $\vec{x} \times \vec{y}$, ca și $\lambda(\vec{x} \times \vec{y})$.

În ambele cazuri vectorii $(\lambda \vec{x}) \times \vec{y}$ și $\lambda (\vec{x} \times \vec{y})$ au același sens. Cei doi vectori au și aceeași normă :

$$\|(\lambda \vec{x}) \times \vec{y}\| = \|\lambda \vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\| \sin \theta = |\lambda| \cdot \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\| \sin \theta,$$

$$\|\lambda (\vec{x} \times \vec{y})\| = |\lambda| \cdot \|\vec{x} \times \vec{y}\| = |\lambda| \cdot \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\| \cdot \sin \theta,$$

unde $\theta = \text{unghiul}(\vec{x}, \vec{y})$. □

Consecințe 2.2. 1. $\vec{x} \times (\vec{y} + \vec{z}) = \vec{x} \times \vec{y} + \vec{x} \times \vec{z}$, $\forall \vec{x}, \vec{y}, \vec{z} \in \mathbf{V}$.

$$2. \vec{x} \times (\mu \vec{y}) = \mu (\vec{x} \times \vec{y}), \quad \forall \vec{x}, \vec{y} \in \mathbf{V}, \quad \forall \mu \in \mathbf{R}.$$

DEFINIȚIA 2.11. Vom spune că trei vectori necoplanari $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, cu reprezentanți $O\vec{A}, O\vec{B}, O\vec{C}$, formează în această ordine un **sistem drept** (direct) dacă, notând

$O\vec{D} = \vec{a} \times \vec{b}$, punctele C și D sunt de aceeași parte față de planul determinat de punctele O, A și B (fig.2.6.(a)). În cazul când C și D sunt în părți opuse, vom spune că vectorii $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ formează un **sistem stâng** (indirect) (fig.2.6.(b)).

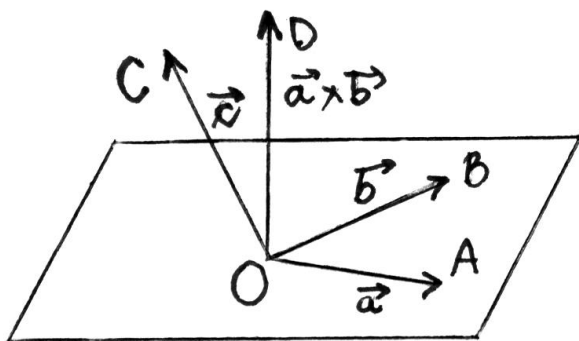


Figura 2.6.(a)

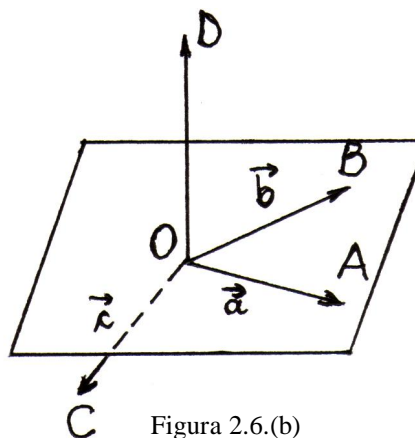


Figura 2.6.(b)

Observații 2.6. 1. Se constată că dacă $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ este un sistem drept, la fel sunt și sistemele $(\vec{b}, \vec{c}, \vec{a})$, $(\vec{c}, \vec{a}, \vec{b})$ obținute prin permutări circulare. Sistemele $(\vec{a}, \vec{c}, \vec{b})$, $(\vec{b}, \vec{a}, \vec{c})$ și $(\vec{c}, \vec{b}, \vec{a})$ obținute prin permutarea a doi vectori între ei, sunt sisteme stângi.

2. Dacă $B=(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ este o bază ortonormată dreaptă, atunci

$$\vec{i} \times \vec{i} = \vec{j} \times \vec{j} = \vec{k} \times \vec{k} = \vec{0},$$

$$\vec{i} \times \vec{j} = \vec{k}, \quad \vec{j} \times \vec{k} = \vec{i}, \quad \vec{k} \times \vec{i} = \vec{j}.$$

TEOREMA 2.5. Dacă $\vec{x}, \vec{y} \in V$ sunt exprimați într-o bază ortonormată dreaptă $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, adică

$$\vec{x} = x^1 \vec{i} + x^2 \vec{j} + x^3 \vec{k}, \quad \vec{y} = y^1 \vec{i} + y^2 \vec{j} + y^3 \vec{k},$$

atunci produsul vectorial se scrie sub forma

$$\vec{x} \times \vec{y} = (x^2 y^3 - x^3 y^2) \vec{i} + (x^3 y^1 - x^1 y^3) \vec{j} + (x^1 y^2 - x^2 y^1) \vec{k}.$$

Demonstrație . Ținând seama de proprietățile produsului vectorial, efectuăm dezvoltarea

$$\begin{aligned} \vec{x} \times \vec{y} &= (x^1 \vec{i} + x^2 \vec{j} + x^3 \vec{k}) \times (y^1 \vec{i} + y^2 \vec{j} + y^3 \vec{k}) = \\ &= (x^2 y^3 - x^3 y^2) \vec{j} \times \vec{k} + (x^3 y^1 - x^1 y^3) \vec{k} \times \vec{i} + (x^1 y^2 - x^2 y^1) \vec{i} \times \vec{j} = \\ &= (x^2 y^3 - x^3 y^2) \vec{i} + (x^3 y^1 - x^1 y^3) \vec{j} + (x^1 y^2 - x^2 y^1) \vec{k}. \quad \square \end{aligned}$$

Observația 2.7. Coordonatele produsului vectorial $\vec{x} \times \vec{y}$, în raport cu baza ortonormată dreaptă $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, se pot obține din determinantul simbolic

$$\vec{x} \times \vec{y} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x^1 & x^2 & x^3 \\ y^1 & y^2 & y^3 \end{vmatrix},$$

dezvoltat după prima linie. Acest determinant simbolic nu are toate proprietățile determinanților. De exemplu, nu are sens să adunăm la elementele primei linii, elementele liniei a doua.

TEOREMA 2.6. (Identitatea lui Lagrange)

$$\|\vec{a} \times \vec{b}\|^2 = \|\vec{a}\|^2 \|\vec{b}\|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2, \quad \forall \vec{a}, \vec{b} \in V.$$

Demonstrație. $\|\vec{a} \times \vec{b}\|^2 = \|\vec{a}\|^2 \cdot \|\vec{b}\|^2 \sin^2(\vec{a}, \vec{b}) \cdot \vec{n}^2 = \|\vec{a}\|^2 \cdot \|\vec{b}\|^2 (1 - \sin^2(\vec{a}, \vec{b}))$. \square

2.4. Produsul mixt

DEFINIȚIA 2.12. Produsul scalar format cu un vector \vec{u} și un produs vectorial $\vec{v} \times \vec{w}$, notat $\vec{u}(\vec{v} \times \vec{w})$, se numește **produs mixt**.

Cu trei vectori $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ se pot forma șase produse mixte

$$\begin{aligned} \vec{u}(\vec{v} \times \vec{w}) \quad , \quad \vec{v}(\vec{w} \times \vec{u}) \quad , \quad \vec{w}(\vec{u} \times \vec{v}) \quad , \\ \vec{u}(\vec{w} \times \vec{v}) \quad , \quad \vec{v}(\vec{u} \times \vec{w}) \quad , \quad \vec{w}(\vec{v} \times \vec{u}) \quad , \end{aligned}$$

care, după cum vom vedea, nu sunt toate distincte.

TEOREMA 2.7. Fie $O \in E_3$ fixat și $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ trei vectori necoplanari a căror reprezentanți sunt $O\vec{A}, O\vec{B}$, respectiv $O\vec{C}$.

Dacă $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ este un sistem drept, atunci produsul mixt $\vec{u}(\vec{v} \times \vec{w})$ este egal cu volumul paralelipipedului de laturi OA, OB, OC .

Dacă, $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ este un sistem stâng, atunci $\vec{u}(\vec{v} \times \vec{w}) < 0$ și volumul paralelipipedului de laturi OA, OB, OC este egal cu $-\vec{u}(\vec{v} \times \vec{w})$.

Demonstrație . În primul caz, \vec{u} și $\vec{v} \times \vec{w}$ sunt reprezentați prin segmente orientate situate de aceeași parte a planului determinat de O, B, C (fig.2.7.a).

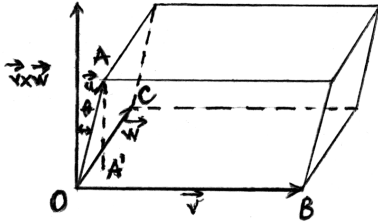


Figura 2.7.a

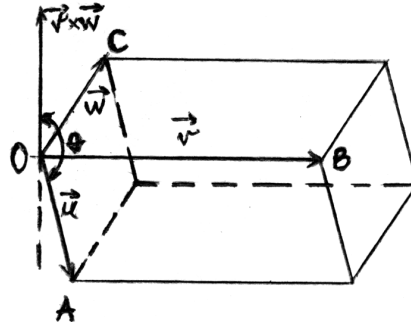


Figura 2.7.b

Unghiul θ format de \vec{u} cu $\vec{v} \times \vec{w}$ este ascuțit, $\theta \in [0, \frac{\pi}{2})$.

În al doilea caz (fig.2.7.b), $\theta \in (\frac{\pi}{2}, \pi]$.

În ambele cazuri avem

$$\vec{u}(\vec{v} \times \vec{w}) = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v} \times \vec{w}\| \cdot \cos \theta = \|\vec{v} \times \vec{w}\| \cdot pr_{\vec{v} \times \vec{w}} \vec{u} .$$

Luăm ca bază a paralelipipedului de muchii OA, OB, OC, paralelogramul de laturi OB și OC. Fie S, aria bazei, și h, înălțimea paralelipipedului, corespunzătoare acestei baze.

Evident,

$$\|\vec{v} \times \vec{w}\| = S \quad , \quad pr_{\vec{v} \times \vec{w}} \vec{u} = \pm h \quad ,$$

luând semnul plus pentru cazul când $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ este un sistem drept, și semnul minus, în cazul când $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ este un sistem stâng. Notând cu V volumul paralelipipedului de laturi OA, OB, OC avem

$$\vec{u}(\vec{v} \times \vec{w}) = \pm V. \quad \square$$

Observații 2.8. 1. Dacă $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ sunt coplanari, \vec{u} și $\vec{v} \times \vec{w}$ sunt ortogonali și $\vec{u}(\vec{v} \times \vec{w}) = 0$. În acest caz volumul paralelipipedului este nul.

2. O condiție necesară și suficientă ca $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ să fie coplanari este

$$\vec{u}(\vec{v} \times \vec{w}) = 0.$$

TEOREMA 2.8. (1) *Produsul mixt este invariant la o permutare circulară a factorilor*

$$(1) \quad \vec{u}(\vec{v} \times \vec{w}) = \vec{v}(\vec{w} \times \vec{u}) = \vec{w}(\vec{u} \times \vec{v}).$$

(2) *Dacă se permută doi factori între ei, produsul mixt își schimbă semnul*

$$(2) \quad \vec{u}(\vec{w} \times \vec{v}) = \vec{v}(\vec{u} \times \vec{w}) = \vec{w}(\vec{v} \times \vec{u}) = -\vec{u}(\vec{v} \times \vec{w}).$$

Demonstrație . Dacă $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ sunt coplanari, toate aceste produse mixte sunt nule și egalitățile din enunț sunt satisfăcute.

În cazul în care $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ nu sunt coplanari și $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ este un sistem drept, sistemele $(\vec{v}, \vec{w}, \vec{u}), (\vec{w}, \vec{u}, \vec{v})$, obținute prin permutări circulare, sunt de asemenea drepte și, deci,

$$\vec{u}(\vec{v} \times \vec{w}) = \vec{v}(\vec{w} \times \vec{u}) = \vec{w}(\vec{u} \times \vec{v}) = V,$$

unde V este volumul paralelipipedului construit pe cei trei vectori, reprezentați prin segmente orientate cu originea în același punct O .

Dacă $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ este un sistem stâng, aceeași proprietate o au și sistemele obținute prin permutări circulare și cele trei produse mixte sunt egale cu $-V$.

Deoarece $\vec{v} \times \vec{w} = -\vec{w} \times \vec{v}$, rezultă $\vec{u}(\vec{v} \times \vec{w}) = -\vec{u}(\vec{w} \times \vec{v})$. Pentru motive analoage au loc și celelalte egalități din (2). \square

Observația 2.9. Egalitatea

$$\vec{u}(\vec{v} \times \vec{w}) = (\vec{u} \times \vec{v})\vec{w}$$

poate fi interpretată formal astfel : într-un produs mixt, semnul de înmulțire scalară și semnul de înmulțire vectorială pot fi schimbate între ele.

Datorită acestei proprietăți, se obișnuiește să se noteze valoarea comună a celor două produse mixte cu $\vec{u}\vec{v}\vec{w}$, adică

$$\vec{u}\vec{v}\vec{w} = \vec{u}(\vec{v} \times \vec{w}) = (\vec{u} \times \vec{v})\vec{w}$$

în care produsul vectorial se scrie totdeauna într-o paranteză.

TEOREMA 2.9. Dacă $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in V$ sunt raportați la o bază ortonormată $B=(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$,

$$\vec{u} = u^1\vec{i} + u^2\vec{j} + u^3\vec{k} \quad , \quad \vec{v} = v^1\vec{i} + v^2\vec{j} + v^3\vec{k} \quad , \quad \vec{w} = w^1\vec{i} + w^2\vec{j} + w^3\vec{k} \quad ,$$

produsul lor mixt se poate scrie sub forma

$$\vec{u}\vec{v}\vec{w} = \begin{vmatrix} u^1 & u^2 & u^3 \\ v^1 & v^2 & v^3 \\ w^1 & w^2 & w^3 \end{vmatrix} .$$

Demonstrație . Din Teorema 2.5. și Teorema 2.3. deducem

$$\begin{aligned} \vec{u}\vec{v}\vec{w} &= \vec{u}(\vec{v} \times \vec{w}) = (u^1\vec{i} + u^2\vec{j} + u^3\vec{k}) \left[(v^2w^3 - v^3w^2)\vec{i} + (v^3w^1 - v^1w^3)\vec{j} + (v^1w^2 - v^2w^1)\vec{k} \right] \\ \vec{u}\vec{v}\vec{w} &= u^1(v^2w^3 - v^3w^2) + u^2(v^3w^1 - v^1w^3) + u^3(v^1w^2 - v^2w^1), \end{aligned}$$

care este dezvoltarea determinantului din enunț după prima linie. \square

2.5. Dublul produs vectorial. Alte produse

DEFINIȚIA 2.13. Un produs de forma $\vec{u} \times (\vec{v} \times \vec{w})$ sau $(\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w}$, format din trei vectori arbitrari $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in V$, se numește dublu produs vectorial.

TEOREMA 2.10. Dublul produs vectorial se poate dezvolta sub forma

$$(3) \quad \vec{u} \times (\vec{v} \times \vec{w}) = (\vec{u}\vec{w}) \vec{v} - (\vec{u}\vec{v}) \vec{w}$$

$$(4) \quad (\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w} = (\vec{u}\vec{w}) \vec{v} - (\vec{v}\vec{w}) \vec{u}$$

Demonstrație .În (3), dacă \vec{v} și \vec{w} sunt coliniari, $\vec{v} \times \vec{w} = \vec{O}$ și $\vec{u} \times (\vec{v} \times \vec{w}) = \vec{O}$.

Membrul drept a lui (3) este de asemenea nul. Într-adevăr, eliminând cazurile banale $\vec{v} = \vec{O}$, $\vec{w} = \vec{O}$ și presupunând $\vec{v} \neq \vec{O}$, $\exists \lambda \in \mathbf{R}$ astfel încât $\vec{w} = \lambda \vec{v}$ și avem

$$(\vec{u}\vec{w})\vec{v} - (\vec{u}\vec{v})\vec{w} = \lambda (\vec{u}\vec{v})\vec{v} - (\vec{u}\vec{v})(\lambda\vec{v}) = \vec{0}.$$

Așadar, dacă \vec{v} și \vec{w} sunt coliniari, egalitatea (3) este verificată.

În cazul în care \vec{v} și \vec{w} nu sunt coliniari, putem alege o bază ortonormată dreaptă $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, astfel încât $\vec{v} = v^1\vec{i}$, $\vec{w} = w^1\vec{i} + w^2\vec{j}$,

$\vec{u} = u^1\vec{i} + u^2\vec{j} + u^3\vec{k}$. Vectorii \vec{i} , \vec{j} sunt în planul determinat de \vec{v} și \vec{w} , reprezentați prin segmente orientate cu originea în același punct O. Am ales \vec{i} coliniar cu \vec{v} , $\vec{j} \perp \vec{i}$ și $\vec{k} = \vec{i} \times \vec{j}$ (ca în fig.2.8.). Avem

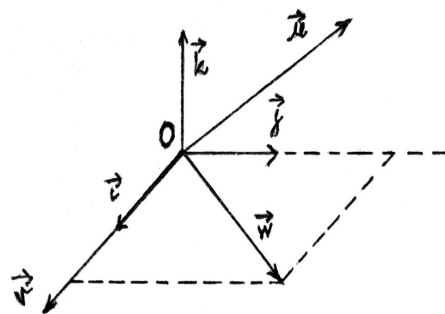


Figura 2.8.

$$\vec{v} \times \vec{w} = v^1 w^2 \vec{k},$$

$$\vec{u} \times (\vec{v} \times \vec{w}) = -u^1 v^1 w^2 \vec{j} + u^2 v^1 w^2 \vec{i}.$$

Expresia din membrul drept este

$$\begin{aligned} (\vec{u}\vec{w})\vec{v} - (\vec{u}\vec{v})\vec{w} &= (u^1 w^1 + u^2 w^2) v^1 \vec{i} - u^1 v^1 (w^1 \vec{i} + w^2 \vec{j}) = \\ &= u^2 v^1 w^2 \vec{i} - u^1 v^1 w^2 \vec{j}. \end{aligned}$$

Vectorii celor doi membri ai egalității (3) au aceleași coordonate în raport cu baza $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, deci sunt egali.

Dublul produs vectorial din (4) se poate reduce la (3) astfel

$$(\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w} = \vec{w} \times (\vec{v} \times \vec{u}) = (\vec{u}\vec{w})\vec{v} - (\vec{v}\vec{w})\vec{u}. \quad \square$$

Observația 2.10. Dublul produs vectorial este o combinație liniară formată din vectorii produsului vectorial din paranteză.

Observația 2.11. În general, dublul produs vectorial nu este asociativ,

$$\vec{u} \times (\vec{v} \times \vec{w}) \neq (\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w}.$$

Observația 2.12. $\vec{u} \times (\vec{v} \times \vec{w}) = (\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w} \Leftrightarrow \vec{u}$ și \vec{w} sunt coliniari.

Într-adevăr, din Teorema 2.10. deducem că această egalitate este echivalentă cu

$$(5) \quad (\vec{u}\vec{v}) \cdot \vec{w} = (\vec{v}\vec{w}) \cdot \vec{u} .$$

Pentru ca această egalitate să existe, este necesar ca \vec{u} și \vec{w} să fie coliniari.

Reciproc, eliminând cazul banal $\vec{w} = \vec{O}$, rezultă că $\exists \lambda \in \mathbf{R}$ astfel încât $\vec{w} = \lambda \vec{u}$. Egalitatea (5) este satisfăcută,

$$(\vec{u}\vec{v}) \cdot (\lambda \vec{u}) = \lambda (\vec{v}\vec{u}) \cdot \vec{u} \quad , \quad \forall \vec{u}, \vec{v} \in \mathbf{V} \text{ și } \forall \lambda \in \mathbf{R} .$$

Precizări : Cu **doi vectori** \vec{u} și \vec{v} , se pot forma două feluri de produse : produsul scalar $\vec{u}\vec{v}$ și produsul vectorial $\vec{u} \times \vec{v}$.

Folosind numai produsul scalar și produsul vectorial, singurele produse care se pot forma cu **trei vectori** sunt produsul mixt și dublul produs vectorial.

Dintre produsele formate cu **patru vectori** $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}, \vec{x}$ se întâlnesc mai frecvent, produsul scalar a două produse vectoriale și produsul vectorial a două produse vectoriale.

Produsul scalar a două produse vectoriale se poate scrie succesiv:

$$(6) \quad (\vec{u} \times \vec{v})(\vec{w} \times \vec{x}) = \vec{w}[\vec{x} \times (\vec{u} \times \vec{v})] = [(\vec{x}\vec{v}) \vec{u} - (\vec{x}\vec{u}) \vec{v}] \vec{w} = \\ = (\vec{u}\vec{w}) \cdot (\vec{v}\vec{x}) - (\vec{v}\vec{w}) \cdot (\vec{u}\vec{x}) .$$

Această dezvoltare se reține ușor sub forma

$$(6') \quad (\vec{u} \times \vec{v}) \cdot (\vec{w} \times \vec{x}) = \begin{vmatrix} \vec{u}\vec{w} & \vec{u}\vec{x} \\ \vec{v}\vec{w} & \vec{v}\vec{x} \end{vmatrix} .$$

Produsul vectorial a două produse vectoriale se scrie sub oricare din formele

$$(7) \quad (\vec{u} \times \vec{v}) \times (\vec{w} \times \vec{x}) = [(\vec{u} \times \vec{v})\vec{x}]\vec{w} - [(\vec{u} \times \vec{v})\vec{w}]\vec{x} ,$$

$$(8) \quad (\vec{u} \times \vec{v}) \times (\vec{w} \times \vec{x}) = -(\vec{w} \times \vec{x}) \times (\vec{u} \times \vec{v}) = [(\vec{w} \times \vec{x})\vec{u}]\vec{v} - [(\vec{w} \times \vec{x})\vec{v}]\vec{u} .$$

TEOREMA 2.11. Dacă $B=(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ este o bază în V , atunci orice vector $\vec{x} \in V$ se poate exprima prin

$$(9) \quad \vec{x} = \frac{\vec{x} \cdot (\vec{v} \times \vec{w})}{\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w})} \vec{u} + \frac{\vec{x} \cdot (\vec{w} \times \vec{u})}{\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w})} \vec{v} + \frac{\vec{x} \cdot (\vec{u} \times \vec{v})}{\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w})} \vec{w}.$$

Demonstrație . Din (7) și (8) rezultă

$$\vec{x} [(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w}] = [(\vec{w} \times \vec{x}) \cdot \vec{v}] \vec{u} - [(\vec{w} \times \vec{x}) \cdot \vec{u}] \vec{v} + [(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{x}] \vec{w}.$$

Folosind Teorema 2.8., avem forma echivalentă :

$$\vec{x} [\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w})] = [\vec{x} \cdot (\vec{v} \times \vec{w})] \vec{u} + [\vec{x} \cdot (\vec{w} \times \vec{u})] \vec{v} + [\vec{x} \cdot (\vec{u} \times \vec{v})] \vec{w},$$

din care se obține relația (9). □

Notății . $\frac{\vec{v} \times \vec{w}}{\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w})} := \vec{u}^*$, $\frac{\vec{w} \times \vec{u}}{\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w})} := \vec{v}^*$, $\frac{\vec{u} \times \vec{v}}{\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w})} := \vec{w}^*$

Observația 2.13. Vectorii \vec{u}^* , \vec{v}^* , \vec{w}^* formează o bază a lui \mathbf{V} , pe care o notăm B^* .

DEFINIȚIA 2.14. Vectorii \vec{u}^* , \vec{v}^* , \vec{w}^* se numesc **vectori reciproci** ai vectorilor \vec{u}, \vec{v} , respectiv \vec{w} iar B^* se numește **bază reciprocă** a bazei B .

Observația 2.14. Cu ajutorul vectorilor reciproci, relația (9) se scrie sub forma

$$\vec{x} = (\vec{u}^* \cdot \vec{x}) \vec{u} + (\vec{v}^* \cdot \vec{x}) \vec{v} + (\vec{w}^* \cdot \vec{x}) \vec{w}.$$

2.6. Probleme rezolvate

1. Să se demonstreze că cele trei înălțimi ale unui triunghi sunt concurente (fig.2.9.).

Rezolvare . Fie O punctul de intersecție al înălțimilor coborâte din vârfurile A și B . Notăm $O\vec{A} = \vec{x}$, $O\vec{B} = \vec{y}$, $O\vec{C} = \vec{z}$ și avem

$$\vec{a} = \vec{z} - \vec{y} \quad , \quad \vec{b} = \vec{x} - \vec{z} \quad , \quad \vec{c} = \vec{y} - \vec{x}.$$

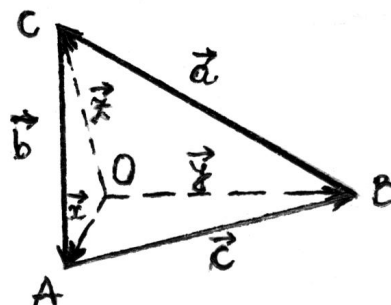


Figura 2.9.

Condiția de ortogonalitate dintre $O\vec{A}$ și $B\vec{C}$, respectiv $O\vec{B}$ și $C\vec{A}$ este :

$$\vec{x} \cdot \vec{a} = \vec{x} \cdot (\vec{z} - \vec{y}) = \vec{x} \cdot \vec{z} - \vec{x} \cdot \vec{y} = 0$$

$$\vec{y} \cdot \vec{b} = \vec{y} \cdot (\vec{x} - \vec{z}) = \vec{y} \cdot \vec{x} - \vec{y} \cdot \vec{z} = 0.$$

Adunând cele două relații obținem $\vec{x} \cdot \vec{z} - \vec{y} \cdot \vec{z} = 0 \Leftrightarrow (\vec{x} - \vec{y}) \cdot \vec{z} = 0 \Leftrightarrow -\vec{c} \cdot \vec{z} = 0$, adică $O\vec{C}$ este perpendicular pe $A\vec{B}$ și deci punctul O este situat pe înălțimea care pornește din punctul C.

2. Se dau vectorii $\vec{a} = \vec{i} + 2\lambda \vec{j} - (\lambda - 1) \vec{k}$,

$$\vec{b} = (3 - \lambda) \vec{i} + \vec{j} + 3\vec{k}.$$

Se cere :

a) valoarea lui λ pentru care $\vec{a} \perp \vec{b}$;

b) mărimea algebrică a proiecției vectorului \vec{a} pe vectorul $\vec{a} + \vec{b}$, cu $\vec{a} \perp \vec{b}$;

c) expresia analitică a versorului perpendicular simultan pe \vec{a} și pe \vec{b} .

Rezolvare . a) $\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow (1, 2\lambda, 1 - \lambda) \begin{pmatrix} 3 - \lambda \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow$

$$\Leftrightarrow 3 - \lambda + 2\lambda + 3 - 3\lambda = 0 \Leftrightarrow \lambda = 3.$$

b) Pentru $\vec{a} \perp \vec{b} \Rightarrow \lambda = 3 \Rightarrow \vec{a} = \vec{i} + 6\vec{j} - 2\vec{k}$, $\vec{b} = \vec{j} + 3\vec{k}$, $\vec{a} + \vec{b} = \vec{i} + 7\vec{j} + \vec{k}$.

Pentru determinarea mărimii algebrice a proiecției vectorului \vec{a} pe vectorul $\vec{a} + \vec{b}$, adică $pr_{\vec{a} + \vec{b}}(\vec{a})$, se folosește proprietatea produsului scalar a doi vectori, adică

$$(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{a} = pr_{\vec{a} + \vec{b}}(\vec{a}) \cdot \|\vec{a} + \vec{b}\|,$$

din care rezultă

$$pr_{\vec{a}+\vec{b}}(\vec{a}) = \frac{(\vec{a}+\vec{b}) \cdot \vec{a}}{\|\vec{a}+\vec{b}\|} = \frac{(1 \ 7 \ 1) \begin{pmatrix} 1 \\ 6 \\ -2 \end{pmatrix}}{\sqrt{1^2 + 7^2 + 1^2}} = \frac{41\sqrt{51}}{51}.$$

c) Din definiția produsului vectorial a doi vectori, rezultă că vectorul căutat este

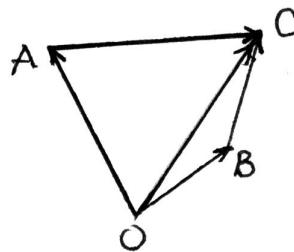
$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 6 & -2 \\ 0 & 1 & 3 \end{vmatrix} = 20\vec{i} - 3\vec{j} + \vec{k}.$$

3. Fie vectorii $O\vec{A} = \vec{j} - 3\vec{k}$, $A\vec{C} = 4\vec{i} + 7\vec{j}$, $B\vec{C} = 4\vec{i} + 8\vec{j} - 8\vec{k}$.

Se cere :

- vectorul de poziție al punctului B, respectiv C ;
- lungimea înălțimii triunghiului ABC coborâtă din A;
- expresia analitică a unui vector $\vec{v} \in yOz$ astfel încât

$$\vec{v} \perp B\vec{C} \text{ și } \|\vec{v}\| = \|B\vec{C}\|.$$



Rezolvare . a) Din figura alăturată, vectorii căutați sunt $\vec{r}(B) = O\vec{B}$ și $\vec{r}(C) = O\vec{C}$. Folosind regula triunghiului pentru adunarea vectorilor, obținem pe rând :

$$O\vec{C} = O\vec{A} + A\vec{C} = 4\vec{i} + 8\vec{j} - 3\vec{k},$$

$$O\vec{B} = O\vec{C} + C\vec{B} = O\vec{C} - B\vec{C} = 4\vec{i} + 8\vec{j} - 3\vec{k} - (4\vec{i} + 8\vec{j} - 8\vec{k}) = 5\vec{k}.$$

b) Din interpretarea geometrică a produsului vectorial, avem :

$$\mathcal{A}(\Delta ABC) = \|B\vec{A} \times B\vec{C}\| = \|B\vec{C}\| \cdot d(A, BC),$$

unde $d(A, BC)$ este înălțimea triunghiului ABC coborâtă din A. Se obține

$$d(A, BC) = \frac{\| \vec{BA} \times \vec{BC} \|}{\| \vec{BC} \|} = \frac{1}{\| \vec{BC} \|} \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 1 & -8 \\ 4 & 8 & -8 \end{vmatrix} = \frac{1}{12} \| 56\vec{i} - 32\vec{j} - 4\vec{k} \| = \frac{12\sqrt{29}}{12},$$

unde $\vec{BA} = \vec{BC} + \vec{CA} = \vec{BC} - \vec{AC} = 4\vec{i} + 8\vec{j} - 8\vec{k} - (4\vec{i} + 7\vec{j}) = \vec{j} - 8\vec{k}$.

Deci $d(A, BC) = \sqrt{29}$.

c) Luând pe rând datele problemei avem :

$$\vec{v} \in yOz \Rightarrow \vec{v} = y \cdot \vec{j} + z \cdot \vec{k}, \quad \text{cu } y, z \in \mathbf{R} - \text{necunoscute};$$

$$\vec{v} \perp \vec{BC} \Rightarrow \vec{v} \cdot \vec{BC} = 0 \Rightarrow (y \cdot \vec{j} + z \cdot \vec{k}) \cdot (4\vec{i} + 8\vec{j} - 8\vec{k}) = 0 \Rightarrow 8y - 8z = 0,$$

$$\|\vec{v}\| = \|\vec{BC}\| \Leftrightarrow y^2 + z^2 = 16 + 64 + 64 = 144,$$

$$\text{din care obținem sistemul } \begin{cases} y - z = 0 \\ y^2 + z^2 = 144 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y = z \\ 2y^2 = 144 \end{cases} \Rightarrow y^2 = 72 \Rightarrow y = \pm 6\sqrt{2}$$

Deci vectorul \vec{v} are forma

$$\vec{v} = \pm 6\sqrt{2}j \pm 6\sqrt{2}k.$$

4. Se dau vectorii $\vec{a} = 2\vec{i} + \vec{j} - \vec{k}$, $\vec{b} = 3\vec{i} + 2\vec{j} + \vec{k}$, $\vec{c} = -\vec{j} + 2\vec{k}$. Se cere :

1) volumul paralelipipedului construit pe segmentele reprezentative, cu origine comună ale vectorilor $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$;

2) expresia analitică a vectorilor reciproci $\vec{a}', \vec{b}', \vec{c}'$;

3) volumul paralelipipedului construit pe vectorii reciproci $\vec{a}', \vec{b}', \vec{c}'$;

4) să se arate că $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) \neq (\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c}$, pentru vectorii dați mai sus.

Rezolvare . 1) Volumul cerut este

$$V = \left| \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) \right| = \begin{vmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 3 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \end{vmatrix} = \left| 2 \cdot (4 + 1) - 1(3 \cdot 2 - 1 \cdot 0) + (-1)[3(-1) - 0 \cdot 2] \right| = 7.$$

2) Avem pe rând vectorii reciproci :

$$\vec{a}' = \frac{\vec{b} \times \vec{c}}{\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})} = \frac{1}{7} (\vec{b} \times \vec{c}) = \frac{1}{7} \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 3 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \end{vmatrix} = \frac{1}{7} (5\vec{i} - 6\vec{j} + 3\vec{k}) ,$$

$$\vec{b}' = \frac{\vec{c} \times \vec{a}}{\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})} = \frac{1}{7} (\vec{c} \times \vec{a}) = \frac{1}{7} \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & -1 & 2 \\ 2 & 1 & -1 \end{vmatrix} = \frac{1}{7} (-\vec{i} + 4\vec{j} - 2\vec{k}) ,$$

$$\vec{c}' = \frac{\vec{a} \times \vec{b}}{\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})} = \frac{1}{7} (\vec{a} \times \vec{b}) = \frac{1}{7} \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & 1 & -1 \\ 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} = \frac{1}{7} (3\vec{i} - 5\vec{j} + \vec{k}) .$$

3) Volumul este

$$\mathbf{V}' = \left| \vec{a}' \cdot (\vec{b}' \times \vec{c}') \right| = \left| \frac{1}{7^3} \begin{vmatrix} 5 & -6 & 3 \\ -1 & 4 & -2 \\ 3 & -5 & 1 \end{vmatrix} \right| = \frac{1}{7^3} |5(4-10) + 6(-1+6) + 3(5-12)| = \frac{3}{49} .$$

4) Pentru a arăta că $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) \neq (\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c}$, vom lua fiecare membru în parte și-l vom aduce la o formă simplă :

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = (\vec{a} \cdot \vec{c}) \vec{b} - (\vec{a} \cdot \vec{b}) \vec{c} = (2, 1, -1) \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \vec{b} - (2 \ 1 \ -1) \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \vec{c} =$$

$$= [2 \cdot 0 + 1(-1) + (-1) \cdot 2] \vec{b} - [2 \cdot 3 + 1 \cdot 2 + (-1)1] \vec{c} =$$

$$= -3(3\vec{i} + 2\vec{j} + \vec{k}) - 7(-\vec{j} + 2\vec{k}) = -9\vec{i} + \vec{j} - 17\vec{k} ,$$

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} = -\vec{c} \times (\vec{a} \times \vec{b}) = -\left[(\vec{c} \cdot \vec{b}) \vec{a} - (\vec{c} \cdot \vec{a}) \vec{b} \right] = (\vec{a} \cdot \vec{c}) \vec{b} - (\vec{b} \cdot \vec{c}) \vec{a} =$$

$$= -9\vec{i} - 6\vec{j} - 3\vec{k} .$$

Se observă că $-9\vec{i} + \vec{j} - 17\vec{k} \neq -9\vec{i} - 6\vec{j} - 3\vec{k}$ q.e.d.

5. Să se determine volumul paralelipipedului construit pe segmentele reprezentative ale vectorilor $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ dați prin relațiile :

$$\vec{a} = \vec{m} - 2\vec{n} + \vec{p}, \quad \vec{b} = 3\vec{m} + 5\vec{n} - 4\vec{p}, \quad \vec{c} = 2\vec{m} + 7\vec{n} - 3\vec{p},$$

știind că $\|\vec{m}\| = 3$, $\|\vec{n}\| = 2$, $\|\vec{p}\| = 1$, unghiul $(\vec{n}, \vec{p}) = \frac{\pi}{6}$, iar unghiul format de vectorul

\vec{m} și planul determinat de vectorii \vec{n} și \vec{p} are măsura $\frac{\pi}{4}$.

Rezolvare . $\vec{a}\vec{b}\vec{c} = \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{a} \cdot [(3\vec{m} + 5\vec{n} - 4\vec{p}) \times (2\vec{m} + 7\vec{n} - 3\vec{p})] = (\vec{m} - 2\vec{n} + \vec{p}) \cdot$

$$\cdot (6\vec{m} \times \vec{m} + 21\vec{m} \times \vec{n} - 9\vec{m} \times \vec{p} + 10\vec{n} \times \vec{m} + 35\vec{n} \times \vec{n} - 15\vec{n} \times \vec{p} - 8\vec{p} \times \vec{m} - 28\vec{p} \times \vec{n} + 12\vec{p} \times \vec{p}) =$$

$$= (\vec{m} - 2\vec{n} + \vec{p}) \cdot (11\vec{m} \times \vec{n} - \vec{m} \times \vec{p} + 13\vec{n} \times \vec{p}) = 13\vec{m} \cdot (\vec{n} \times \vec{p}) + 2\vec{n} \cdot (\vec{m} \times \vec{p}) + 11\vec{p} \cdot (\vec{m} \times \vec{n}) =$$

$$= 13\vec{m} \cdot (\vec{n} \times \vec{p}) + 2\vec{m} \cdot (\vec{p} \times \vec{n}) + 11\vec{m} \cdot (\vec{n} \times \vec{p}) = 22\vec{m} \cdot (\vec{n} \times \vec{p}) =$$

$$= 22 \cdot \|\vec{m}\| \cdot \|\vec{n} \times \vec{p}\| \cdot \cos \frac{\pi}{4} = 33\sqrt{2} \|\vec{n}\| \cdot \|\vec{p}\| \cdot \sin \frac{\pi}{6} = 33.$$

2.7. Probleme propuse

1. Dacă D, E, F sunt mijloacele laturilor BC, CA, AB ale triunghiului ABC, să se arate că avem relația vectorială :

$$OD \cdot BC + OE \cdot CA + OF \cdot AB = 0, \quad \forall O \in E_3.$$

2. Să se calculeze expresia $E = \vec{a}\vec{b} + 2\vec{b}\vec{c} + 3\vec{c}\vec{a}$, știind că

$$\vec{a} = 3\vec{m} - \vec{n}, \quad \vec{b} = \vec{m} + 3\vec{n}, \quad \vec{c} = \vec{m} - \vec{n}, \quad \vec{m}^2 = 9, \quad \vec{n}^2 = 3 \text{ și unghiul } (\vec{m}, \vec{n}) = \frac{\pi}{2}.$$

3. Fie vectorii $\vec{a} = 3\vec{m} - 2\vec{n}$ și $\vec{b} = \vec{m} + 2\vec{n}$, cu $\|\vec{m}\| = 1$, $\|\vec{n}\| = 2$ și unghiul

$$(\vec{m}, \vec{n}) = \frac{\pi}{3}. \text{ Să se găsească :}$$

i) lungimea diagonalelor paralelogramului construit pe vectorii \vec{a} și \vec{b} ;

ii) unghiul dintre diagonalele paralelogramului

4. Să se calculeze aria paralelogramului construit pe vectorii $\vec{p} = 4\vec{m} - 3\vec{n}$ și $\vec{q} = \vec{m} + \vec{n}$, știind că \vec{m} și \vec{n} sunt vectori unitari perpendiculari între ei.

5. Se consideră triunghiul ABC pentru care vectorii de poziție sunt :

$$O\vec{A} = 2\vec{i} + 6\vec{j} + 7\vec{k} \quad , \quad O\vec{B} = -3\vec{i} - 2\vec{j} \quad , \quad O\vec{C} = \vec{i} + \vec{j} + 2\vec{k} \quad .$$

Se cere :

a) măsura unghiului ABC ;

b) perimetrul triunghiului ABC ;

c) aria triunghiului ABC ;

d) lungimea înălțimii BB' .

6. Se dau vectorii $\vec{a} = -2\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$, $\vec{b} = \vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k}$, $\vec{c} = \vec{i} - \vec{j} + 2\vec{k}$. Se cere:

i) volumul paralelipipedului construit pe segmentele reprezentative ale lui $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, cu originea comună;

ii) expresia analitică a vectorilor reciproci $\vec{a}^*, \vec{b}^*, \vec{c}^*$;

iii) volumul paralelipipedului construit pe segmentele reprezentative ale lui $\vec{a}^*, \vec{b}^*, \vec{c}^*$.

7. Se dau vectorii $\vec{a} = 2\vec{i} - 3\vec{j} + 4\vec{k}$, $\vec{b} = \vec{i} + \alpha\vec{j} - 2\vec{k}$, $\vec{c} = 3\vec{i} - \vec{j} + 5\vec{k}$, cu $\alpha \in \mathbf{R}$. Să se determine scalarul α astfel încât vectorii $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ să fie coplanari.

8. Să se verifice identitățile :

i) $\vec{m} [(\vec{m} + \vec{n}) \times (\vec{m} + \vec{n} + \vec{p})] = \vec{m} (\vec{n} \times \vec{p})$;

ii) $(\vec{m} + \vec{n}) [(\vec{n} + \vec{p}) \times (\vec{p} + \vec{m})] = 2\vec{m} (\vec{n} \times \vec{p})$;

iii) $(-\vec{m} + \vec{n} + \vec{p}) [(\vec{m} - \vec{n} + \vec{p}) \times (\vec{m} + \vec{n} - \vec{p})] = 4\vec{m} (\vec{n} \times \vec{p})$.

9. Se dau vectorii $O\vec{A} = \vec{i} + \vec{j}$, $O\vec{B} = \vec{j} + \vec{k}$, $O\vec{C} = \vec{k} + \vec{i}$. Să se calculeze :

i) volumul tetraedrului construit pe vectorii $O\vec{A}, O\vec{B}, O\vec{C}$;

ii) înălțimea tetraedrului coborâtă din O pe planul ABC.

10. Se dau vectorii $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ și \vec{d} . Să se verifice identitățile :

i) $(\vec{a} \times \vec{b}) [\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c})] = -(\vec{a}\vec{b}) [\vec{a}(\vec{b} \times \vec{c})];$

ii) $\vec{a} \times [\vec{b} \times (\vec{c} \times \vec{d})] = (\vec{b}\vec{d}) (\vec{a} \times \vec{c}) - (\vec{b}\vec{c}) (\vec{a} \times \vec{d});$

iii) $(\vec{d} - \vec{a}) (\vec{b} - \vec{c}) + (\vec{d} - \vec{b}) (\vec{c} - \vec{a}) + (\vec{d} - \vec{c}) (\vec{a} - \vec{b}) = 0.$

11. Fie vectorii $\vec{a} = \vec{i}$, $\vec{b} = \vec{j} + \vec{k}$, $\vec{c} = \vec{k} - \vec{i}$. Să se determine:

i) vectorii $\vec{a}_1, \vec{b}_1, \vec{c}_1$ astfel încât ei să formeze un reper triortogonal;

ii) orientarea și versorii noului reper.

12. Dacă $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{c} \times \vec{d}$ și $\vec{a} \times \vec{c} = \vec{b} \times \vec{d}$, atunci $\vec{a} - \vec{d}$ și $\vec{b} - \vec{c}$ sunt coliniari.

13. Să se rezolve ecuația vectorială $\vec{v} \times \vec{a} = \vec{v} \times \vec{b}$, unde \vec{a} și \vec{b} sunt doi vectori cunoscuți .

14. Să se rezolve sistemul de ecuații vectoriale
$$\begin{cases} \vec{x} + \vec{y} = \vec{a} \\ \vec{x} + \vec{z} = \vec{b} \\ (\vec{x} \times \vec{y})\vec{z} = \vec{c} \end{cases}$$
, unde $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ sunt trei vectori

cunoscuți.

15. Muchiile OA și OB ale unui cub pornesc din origine și sunt date punctele

$A(6,7,6)$, $B(2,6,-9)$. Să se determine:

i) coordonatele celorlalte vârfuri ale cubului ;

ii) volumul cubului ;

iii) unghiul dintre muchia OA și diagonala cubului care pleacă din O ;

iv) proiecția vectorului \vec{OA} pe diagonala care pleacă din O.

16. Dându-se vectorii $\vec{a} = 4\vec{i} - 7\vec{j} - 4\vec{k}$ și $\vec{b} = -3\vec{i} + 6\vec{j} + 6\vec{k}$, să se determine vectorul

bisectoarei unghiului format de cei doi vectori.

3.PLANUL ÎN SPAȚIU

În geometria elementară, punctul, dreapta și planul sunt noțiuni fundamentale. De aceea, definițiile date pentru punct, dreaptă și plan sunt definiții intuitive.

Fie \mathbf{E}_3 spațiul punctual tridimensional al geometriei elementare, \mathbf{V} spațiul vectorilor liberi și $\{O; (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})\}$ un reper ortonormat drept căruia îi corespunde triedrul Oxyz.

DEFINIȚIA 3.1. Vom spune că o ecuație $F(x,y,z)=0$ este **ecuația unei suprafețe S** în raport cu Oxyz dacă

$$S = \{P(x,y,z) \in \mathbf{E}_3 \mid F(x,y,z)=0\}.$$

Deci, oricare ar fi punctul $P \in S$, coordonatele sale verifică ecuația $F(x,y,z)=0$ și oricare ar fi $P \in \mathbf{E}_3 \setminus S$, coordonatele sale carteziane nu o verifică.

DEFINIȚIA 3.2. (intuitivă a planului) Se numește **plan** suprafața π care conține, odată cu două puncte oarecare ale sale, dreapta care trece prin aceste puncte.

Un plan în spațiu este determinat de condiții geometrice ca: trei puncte necoliniare, două drepte concurente, două drepte paralele, o dreaptă și un punct exterior dreptei, un punct și un vector normal la plan.

Ne propunem să stabilim ecuația planului sub formă vectorială sau carteziană, impunând anumite condiții geometrice care-l determină.

3.1. Planul determinat de un punct și de un vector normal nenul

TEOREMA 3.1. Dacă se dă un punct $P_0(x^0, y^0, z^0)$ al planului π și direcția normalei determinată de vectorul $\vec{N} = A\vec{i} + B\vec{j} + C\vec{k}$, ecuația planului π este:

$$(1) \quad A(x - x^0) + B(y - y^0) + C(z - z^0) = 0$$

Demonstrație. Un punct $P \in E_3$ aparține planului π determinat de P_0 și N dacă și numai dacă $\overrightarrow{P_0P} \perp \vec{N}$, condiție care se poate scrie sub forma

$$(2) \quad \vec{N} \cdot \overrightarrow{P_0P} = 0$$

Fie $\vec{r}_0 = \vec{r}(P_0)$ și $\vec{r} = \vec{r}(P)$, vectorii de poziție ai punctelor $P_0(x^0, y^0, z^0)$ și $P(x, y, z)$ față de originea O a triedrului $Oxyz$ (fig.3.1.). Rezultă

$$\overrightarrow{P_0P} = \vec{r} - \vec{r}_0 = (x - x^0) \cdot \vec{i} + (y - y^0) \cdot \vec{j} + (z - z^0) \cdot \vec{k}$$

și condiția de ortogonalitate devine

$$(2') \quad \vec{N} \cdot (\vec{r} - \vec{r}_0) = 0$$

sau încă, folosind coordonatele,

$$A(x - x^0) + B(y - y^0) + C(z - z^0) = 0 \quad . \quad \square$$

Denumiri. \vec{N} se numește **vectorul normal** al planului. Punctul P care poate genera planul îl vom numi **punct curent**. Ecuația (2') se numește **ecuația vectorială** a planului π . Dacă notăm $Ax^0 + By^0 + Cz^0 = -D$, ecuația (1) devine

$$(3) \quad Ax + By + Cz + D = 0.$$

Dacă notăm $\vec{r}_0 \cdot \vec{N} := \alpha$, ecuația (2') devine

$$(2'') \quad \vec{r} \cdot \vec{N} - \alpha = 0$$

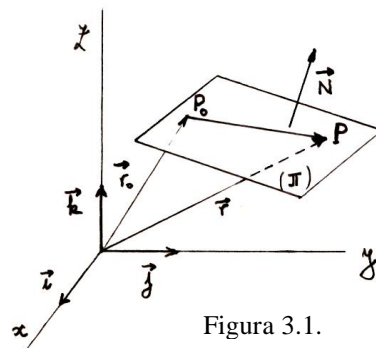


Figura 3.1.

TEOREMA 3.2. Orice ecuație de forma

$$(3) \quad Ax + By + Cz + D = 0 .$$

cu A, B, C nu toți nuli, este ecuația unui plan.

Demonstrație. A, B, C nu pot fi toți nuli (ar rezulta $D = 0$ și ecuația (3) s-ar reduce la o identitate). Dacă tripletul (x^0, y^0, z^0) este o soluție a ecuației (3), atunci $Ax^0 + By^0 + Cz^0 + D = 0$ ne dă $D = -Ax^0 - By^0 - Cz^0$ și reînlocuind în (3) obținem $A(x - x^0) + B(y - y^0) + C(z - z^0) = 0$, care reprezintă ecuația unui plan care conține punctul $P_0(x^0, y^0, z^0)$ și este perpendicular pe vectorul nenul (A, B, C) . \square

DEFINIȚIA 3.3. Ecuația (3), pentru care $A^2 + B^2 + C^2 \neq 0$, se numește **ecuația carteziană generală a unui plan**. Se notează $(\pi): Ax + By + Cz + D = 0$.

Observația 3.1. Un plan în spațiu este nucleul unei transformări liniare $\mathfrak{F}: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}$ de forma

$$\mathfrak{F}(x, y, z) = Ax + By + Cz + D.$$

Plane particulare. 1) Dacă $D = 0$ în ecuația (3), planul trece prin originea O a triedrului $Oxyz$.

2) Dacă unul dintre coeficienții A, B, C este nul, planul este paralel cu una dintre axele de coordonate. De exemplu, dacă $C = 0$ avem

$$Ax + By + D = 0,$$

care reprezintă ecuația unui plan paralel cu axa Oz , deoarece $\vec{N} = A\vec{i} + B\vec{j}$ este perpendicular pe versorul \vec{k} al axei Oz .

3) Dacă doi dintre coeficienții A, B, C sunt nuli, planul este perpendicular pe una dintre axele de coordonate. Astfel, dacă $B = C = 0$, (3) se reduce la

$$Ax + D = 0,$$

care este ecuația unui plan perpendicular pe axa Ox , deoarece $\vec{N} = A\vec{i}$ este paralel cu Ox .

3.2. Planul determinat de trei puncte necoliniare

TEOREMA 3.3. Ecuația planului determinat de trei puncte necoliniare $P_0(x^0, y^0, z^0)$, $P_1(x^1, y^1, z^1)$, $P_2(x^2, y^2, z^2)$ se scrie sub forma

$$(4) \quad \begin{vmatrix} x & y & z & 1 \\ x^0 & y^0 & z^0 & 1 \\ x^1 & y^1 & z^1 & 1 \\ x^2 & y^2 & z^2 & 1 \end{vmatrix} = 0 .$$

Demonstrație. Se știe că trei puncte necoliniare P_0, P_1, P_2 determină un plan π .

Un vector normal la planul π este $\vec{N} = \overrightarrow{P_0P_1} \times \overrightarrow{P_0P_2}$ (fig. 3.2.). O condiție necesară și suficientă ca punctul $P \in \pi$ este ca $\overrightarrow{P_0P} \cdot \vec{N} = 0$, adică

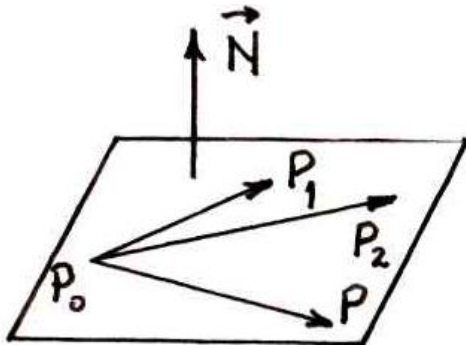


Figura 3.2.

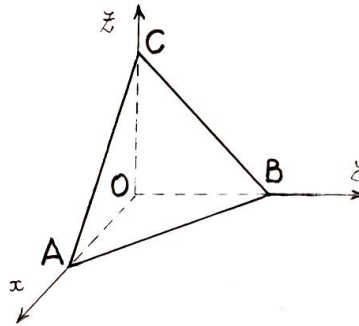


Figura 3.3.

$$(5) \quad \overrightarrow{P_0P} \cdot (\overrightarrow{P_0P_1} \times \overrightarrow{P_0P_2}) = 0 .$$

Folosind vectorii de poziție ai acestor puncte, $\vec{r} = \overrightarrow{OP}$, $\vec{r}_0 = \overrightarrow{OP_0}$, $\vec{r}_1 = \overrightarrow{OP_1}$, $\vec{r}_2 = \overrightarrow{OP_2}$, (5) devine

$$(5') \quad (\vec{r} - \vec{r}_0)[(\vec{r}_1 - \vec{r}_0) \times (\vec{r}_2 - \vec{r}_0)] = 0 .$$

Dacă raportăm vectorii la reperul $\{O; (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})\}$ și scriem produsul mixt sub formă de determinant, obținem

$$(5'') \quad \begin{vmatrix} x-x^0 & y-y^0 & z-z^0 \\ x^1-x^0 & y^1-y^0 & z^1-z^0 \\ x^2-x^0 & y^2-y^0 & z^2-z^0 \end{vmatrix} = 0 .$$

Această ecuație este echivalentă cu (4), deoarece trecerea de la (4) la (5'') se face scăzând linia a doua a determinantului din toate celelalte linii. \square

DEFINIȚIA 3.4. Ecuația (5') se numește **ecuația planului π sub formă vectorială**. Ecuația (4) (sau (5'')) se numește **ecuația carteziană a planului π** .

Caz particular (ecuația planului prin tăieturi). Dacă cele trei puncte care determină planul π sunt situate fiecare pe câte una din axele de coordonate și nici unul nu coincide cu O (fig. 3.3.), fie acestea $P_1(a,0,0)$, $P_2(0,b,0)$, $P_3(0,0,c)$, cu $abc \neq 0$, ecuația planului π este

$$(4') \quad \frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} - 1 = 0$$

(care se obține ușor nu numai din (4), ci și direct din (3), punând condiția ca planul de ecuație $Ax+By+Cz+D=0$ să conțină pe fiecare din cele trei puncte).

3.3. Planul determinat de un punct și de doi vectori necoliniari

TEOREMA 3.4. Fie P_0, P_1, P_2 , trei puncte necoliniare ale unui plan π și notațiile $\vec{v}_1 = \overrightarrow{P_0P_1}$, $\vec{v}_2 = \overrightarrow{P_0P_2}$, $\vec{r}_0 = \overrightarrow{OP_0}$, $\vec{r} = \overrightarrow{OP}$, unde P este un punct arbitrar din E_3 .

Pentru orice pereche $(\lambda, \mu) \in \mathbf{R}^2$, punctul P , care are vectorul de poziție

$$(6) \quad \vec{r} = \vec{r}_0 + \lambda \vec{v}_1 + \mu \vec{v}_2,$$

aparține planului π . Reciproc, pentru orice $P \in \pi$, există perechea $(\lambda, \mu) \in \mathbf{R}^2$, astfel încât să fie verificată egalitatea (6).

Demonstrație. Deoarece $\vec{r} - \vec{r}_0 = \vec{OP} - \vec{OP}_0 = \vec{P_0O} + \vec{OP} = \vec{P_0P}$, egalitatea (6) se scrie sub forma

$$(6') \quad \vec{P_0P} = \lambda \vec{v}_1 + \mu \vec{v}_2.$$

Pentru orice $(\lambda, \mu) \in \mathbf{R}^2$, vectorii $\vec{v}_1 = \vec{P_0P_1}$, $\vec{v}_2 = \vec{P_0P_2}$ și $\vec{P_0P}$, dat de (6'), sunt coplanari (fig. 3.4.), deci punctul $P \in \pi$.

Reciproc, $\forall P \in \pi$, vectorii \vec{v}_1, \vec{v}_2 și $\vec{P_0P}$ sunt coplanari și cum \vec{v}_1, \vec{v}_2 sunt necoliniari, vectorul $\vec{P_0P}$ admite o descompunere de forma (6'), cu $(\lambda, \mu) \in \mathbf{R}^2$.

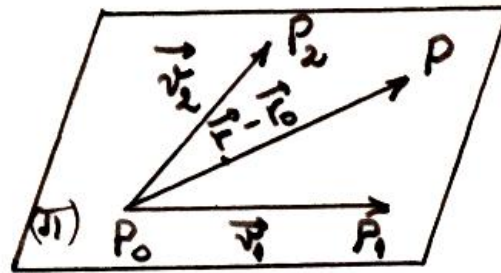


Figura 3.4.

□

DEFINIȚIA 3.5. Aplicația $f: \mathbf{R}^2 \rightarrow \pi$, definită de (6), respectiv (6') se numește **representare parametrică a planului π** . Se mai spune că (6), respectiv (6'), cu $(\lambda, \mu) \in \mathbf{R}^2$, este o **ecuație parametrică vectorială a planului π** .

Evident, f este o bijecție.

Observația 3.2. Dacă notăm cu (x, y, z) coordonatele lui P și cu (x^s, y^s, z^s) coordonatele lui P_s , $s=0,1,2$, avem

$$\vec{r} = x \cdot \vec{i} + y \cdot \vec{j} + z \cdot \vec{k}, \quad \vec{r}_s = x^s \cdot \vec{i} + y^s \cdot \vec{j} + z^s \cdot \vec{k}, \quad s=0,1,2;$$

$$\vec{v}_1 = a^1 \cdot \vec{i} + b^1 \cdot \vec{j} + c^1 \cdot \vec{k} = (x^1 - x^0) \cdot \vec{i} + (y^1 - y^0) \cdot \vec{j} + (z^1 - z^0) \cdot \vec{k},$$

$$\vec{v}_2 = a^2 \cdot \vec{i} + b^2 \cdot \vec{j} + c^2 \cdot \vec{k} = (x^2 - x^0) \cdot \vec{i} + (y^2 - y^0) \cdot \vec{j} + (z^2 - z^0) \cdot \vec{k}.$$

Egalitatea (6) este echivalentă cu sistemul

$$(7) \quad \begin{cases} x = x^0 + \lambda a^1 + \mu a^2 \\ y = y^0 + \lambda b^1 + \mu b^2 \\ z = z^0 + \lambda c^1 + \mu c^2 \end{cases}, (\lambda, \mu) \in \mathbf{R}^2$$

sau

$$(7') \quad \begin{cases} x = x^0 + \lambda (x^1 - x^0) + \mu (x^2 - x^0) \\ y = y^0 + \lambda (y^1 - y^0) + \mu (y^2 - y^0) \\ z = z^0 + \lambda (z^1 - z^0) + \mu (z^2 - z^0) \end{cases}.$$

Eliminând λ și μ între ecuațiile (7'), se obține ecuația planului π sub forma (5'').

În (7) și (7') avem alte forme ale egalității (6) care determină bijecția $f: \mathbf{R}^2 \rightarrow \pi$. Din această cauză avem

DEFINIȚIA 3.6. *Se spune că ecuațiile (7), respectiv (7'), sunt ecuațiile parametrice ale planului π .*

3.4. Ecuația normală a planului

Să considerăm un vector \vec{v} cu originea în punctul O al reperului $\{O; (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})\}$,

Q extremitatea sa și cosinusurile directoare $\cos\alpha, \cos\beta, \cos\gamma$, adică

$$\vec{v} = q \cdot \cos\alpha \cdot \vec{i} + q \cdot \cos\beta \cdot \vec{j} + q \cdot \cos\gamma \cdot \vec{k}, \quad \|\vec{v}\| = q.$$

Dacă $P(x, y, z)$ este un punct curent al planului π , perpendicular pe \vec{v} în Q , avem următoarea

TEOREMĂ 3.5. *Ecuația planului π perpendicular pe \vec{v} în Q este*

$$(8) \quad x \cdot \cos\alpha + y \cdot \cos\beta + z \cdot \cos\gamma - q = 0.$$

Demonstrație. Ținând cont de Figura 3.5, avem $\overrightarrow{QP} \cdot \vec{v} = 0$, însă

$$\overrightarrow{QP} = \vec{r}(P) - \vec{r}(Q) = \vec{r} - \vec{v} = (x - q \cos \alpha) \cdot \vec{i} + (y - q \cos \beta) \cdot \vec{j} + (z - q \cos \gamma) \cdot \vec{k},$$

deci

$$\overrightarrow{QP} \cdot \vec{v} \equiv xq \cos \alpha + yq \cos \beta + zq \cos \gamma - q^2 = 0$$

sau

$$x \cos \alpha + y \cos \beta + z \cos \gamma - q = 0. \quad \square$$

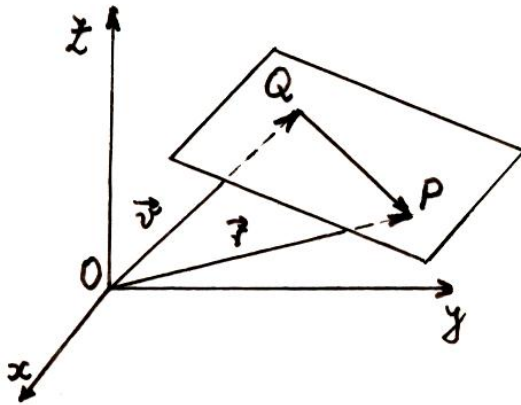


Figura 3.5.

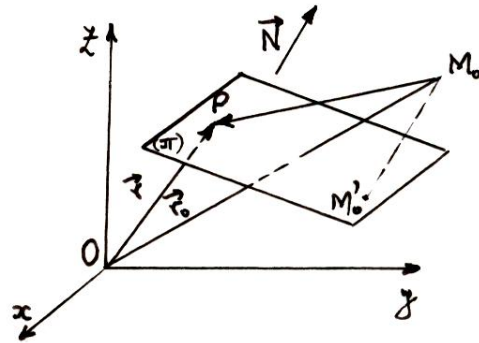


Figura 3.6.

DEFINIȚIA 3.7. Ecuația (8) se numește **ecuația normală a planului $\pi \perp \vec{v}$ în Q .**

Observația 3.3. Lungimea vectorului \vec{v} este chiar distanța de la originea O la planul π , adică

$$\|\vec{v}\| = q = d(O, \pi) \quad \text{și} \quad Q = \text{pr}_{\pi} O.$$

Observația 3.4. Ecuația carteziană generală a unui plan $Ax + By + Cz + D = 0$ se scrie sub formă normală împărțind-o cu $\pm \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}$, deci

$$\cos \alpha = \frac{A}{\pm \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}, \quad \cos \beta = \frac{B}{\pm \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}, \quad \cos \gamma = \frac{C}{\pm \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}},$$

$$-q = \frac{D}{\pm \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$

3.5. Distanța de la un punct la un plan. Distanța dintre plane paralele

TEOREMA 3.6. Distanța de la un punct M_0 de $\vec{r}_0 = x^0\vec{i} + y^0\vec{j} + z^0\vec{k}$ la planul π de ecuație $\vec{r} \cdot \vec{N} - \alpha = 0$ este dată de relația

$$d(M_0, \pi) = \frac{|\vec{r}_0 \cdot \vec{N} - \alpha|}{\|\vec{N}\|}.$$

Demonstrație. Fie $M_0' = \text{pr}_\pi(M_0)$ și $P(\vec{r})$ un punct curent din π (fig. 3.6.), atunci

$$d(M_0, \pi) = d(M_0, M_0') = \left| \text{pr}_{\vec{N}} \overrightarrow{M_0 P} \right| = \left| \text{pr}_{\vec{N}} (\vec{r} - \vec{r}_0) \right| = \frac{|(\vec{r} - \vec{r}_0) \cdot \vec{N}|}{\|\vec{N}\|} = \frac{|\vec{r} \cdot \vec{N} - \vec{r}_0 \cdot \vec{N}|}{\|\vec{N}\|}$$

și cum $\vec{r} \cdot \vec{N} = \alpha$ (pentru că $P \in \pi$), rezultă

$$d(M_0, \pi) = \frac{|\vec{r}_0 \cdot \vec{N} - \alpha|}{\|\vec{N}\|}. \quad \square$$

Observația 3.5. Dacă planul π este dat prin ecuația carteziană generală (3), atunci

$$d(M_0, \pi) = \frac{|Ax^0 + By^0 + Cz^0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$

Consecința 3.1. Distanța dintre două plane paralele (π_i): $\vec{r} \cdot \vec{N} - \alpha^i = 0$, cu $i=1,2$, este dată de relația

$$d(\pi_1, \pi_2) = \frac{|\alpha^1 - \alpha^2|}{\|\vec{N}\|}.$$

Demonstrație. Fie două puncte arbitrare $P_1(\vec{r}_1) \in \pi_1$ și $P_2(\vec{r}_2) \in \pi_2$. Considerăm $P_1' = pr_{\pi_2}(P_1)$, ca în fig. 3.7.

Atunci distanța dintre plane este

$$d(\pi_1, \pi_2) = d(P_1, P_1') = \left| pr_{\vec{N}} \overrightarrow{P_1 P_2} \right| = \left| pr_{\vec{N}} (\vec{r}_2 - \vec{r}_1) \right| = \frac{|(\vec{r}_2 - \vec{r}_1) \cdot \vec{N}|}{\|\vec{N}\|} = \frac{|\alpha^1 - \alpha^2|}{\|\vec{N}\|}.$$

Observația 3.6. Dacă planele paralele π_i sunt date prin ecuația generală $Ax + By + Cz + D^i = 0$,

$i=1,2$ atunci
$$d(\pi_1, \pi_2) = \frac{|D^1 - D^2|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$

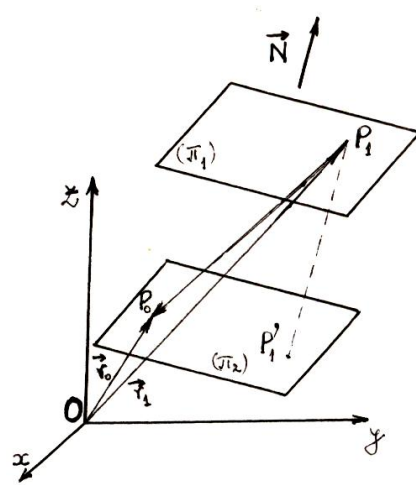


Figura 3.7.

3.6. Plan orientat. Semispații. Unghiul dintre două plane orientate

Referitor la un plan în spațiu sunt evidente următoarele afirmații :

- 1) planul are două fețe ;
- 2) elementul de bază în studiul planului în raport cu spațiul este normala ;
- 3) alegerea unui sens pe normală este echivalentă cu alegerea unei fețe a planului ;
- 4) alegerea unui sens de rotație în plan este echivalentă cu alegerea unui sens pe normală .

DEFINIȚIA 3.8. Un plan π împreună cu alegerea unui sens pe normală se numește **plan orientat**.

Evident, este natural să alegem acel sens pe normală care să ne conducă la o

orientare a planului coerentă cu orientarea spațiului. În continuare vom subînțelege o asemenea orientare.

În aplicații, fața care corespunde sensului ales pe normală se notează cu (+), iar fața opusă cu (-) (ca în fig. 3.8.).

Evident, planele de coordonate xOy , yOz , zOx sunt plane orientate.

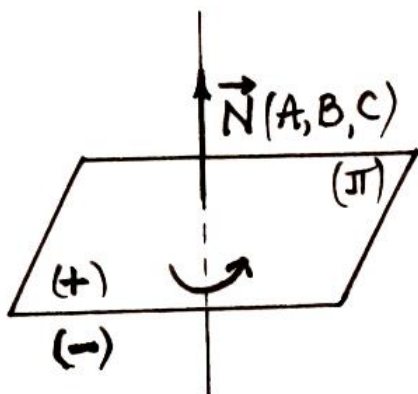


Figura 3.8.

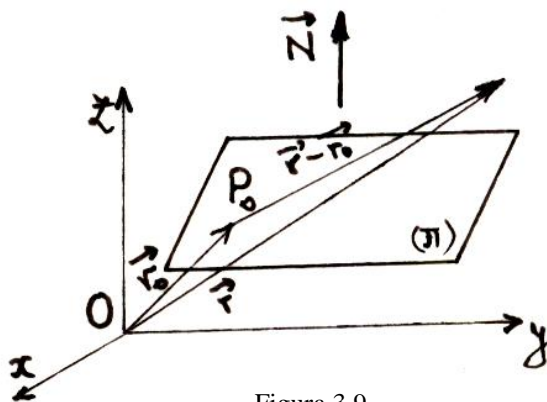


Figura 3.9.

TEOREMA 3.7. (a semispațiilor). Fie în spațiul E_3 planul de ecuație

$$(\pi): \quad f(\vec{r}) \equiv (\vec{r} - \vec{r}_0) \cdot \vec{N} = 0, \quad \text{cu } P_0(\vec{r}_0) \in \pi.$$

Acest plan separă spațiul E_3 în două submulțimi convexe

$$\pi_+ = \{ P(\vec{r}) \in E_3 \mid f(\vec{r}) \geq 0 \}, \quad \pi_- = \{ P(\vec{r}) \in E_3 \mid f(\vec{r}) \leq 0 \},$$

$$\pi_+ \cap \pi_- = \pi, \quad \pi_+ \cup \pi_- = E_3.$$

Demonstrație. Considerăm π_+ și pentru orice punct $P \in \pi_+$ avem $f(\vec{r}) \geq 0$, care este echivalentă cu

$$\|\overrightarrow{P_0P}\| \cdot \|\vec{N}\| \cdot \cos(\overrightarrow{P_0P}, \vec{N}) \geq 0 \Leftrightarrow \cos(\overrightarrow{P_0P}, \vec{N}) \geq 0 \Rightarrow \mu(\overrightarrow{P_0P}, \vec{N}) \in \left[0, \frac{\pi}{2}\right] \text{ (unde } \mu \text{ înseamnă}$$

măsura în radiani a unghiului), adică punctul P este situat în submulțimea **spre** care este orientat vectorul \vec{N} .

Analog se arată că π este formată din punctele **dinspre** care este orientat \vec{N} . Problema convexității o lăsăm ca temă pentru cititor, reamintind că o mulțime C este convexă dacă, odată cu două puncte oarecare ale mulțimii C , este conținut în întregime în C și segmentul care le unește. \square

DEFINIȚIA 3.9. *Submulțimile π_+ și π_- se numesc **semispații închise**.*

DEFINIȚIA 3.10. *Se numește **unghi diedru** dintre planele orientate (π_1, \vec{N}_1) și (π_2, \vec{N}_2) , unghiul dintre vectorii normali \vec{N}_1 și \vec{N}_2 determinat prin*

$$\cos(\vec{N}_1, \vec{N}_2) = \frac{\vec{N}_1 \cdot \vec{N}_2}{\|\vec{N}_1\| \cdot \|\vec{N}_2\|}.$$

Dacă $\vec{N}_s = A^s \vec{i} + B^s \vec{j} + C^s \vec{k}$, $s=1,2$, atunci

$$\cos(\vec{N}_1, \vec{N}_2) = \frac{A^1 A^2 + B^1 B^2 + C^1 C^2}{\sqrt{A^{1^2} + B^{1^2} + C^{1^2}} \cdot \sqrt{A^{2^2} + B^{2^2} + C^{2^2}}}.$$

Cazuri particulare. 1. $\pi_1 \perp \pi_2 \Leftrightarrow \vec{N}_1 \cdot \vec{N}_2 = 0 \Leftrightarrow A^1 A^2 + B^1 B^2 + C^1 C^2 = 0$.

2. $\pi_1 \parallel \pi_2 \Leftrightarrow \vec{N}_1 \times \vec{N}_2 = \vec{O}_v \Leftrightarrow \vec{N}_1 = \lambda \vec{N}_2$, cu $\lambda \in \mathbf{R} \setminus \{0\}$ și $D^1 \neq D^2$.

3. $\pi_1 = \pi_2 \Leftrightarrow \vec{N}_1 = \lambda \vec{N}_2$, cu $\lambda \in \mathbf{R} \setminus \{0\}$ și $D^1 = D^2$.

3.7. Probleme rezolvate

1. Să se scrie ecuația planului care trece prin punctul $M_1(0, -1, 3)$ și este perpendicular pe vectorul $\vec{N} = \overrightarrow{M_1 M_2}$, unde $M_2(4, 3, 1)$.

Rezolvare. Fie π planul determinat, a cărui ecuație (conform cu (2)) este

$$\vec{N} \cdot \overrightarrow{M_1 P} = 0 \Leftrightarrow \overrightarrow{M_1 M_2} \cdot \overrightarrow{M_1 P} = 0,$$

unde $P(x, y, z)$ este punctul curent al lui π . Punând $M_1(\vec{r}_1), M_2(\vec{r}_2)$ și $P(\vec{r})$, avem

$$\begin{aligned}
 (\vec{r}_2 - \vec{r}_1) \cdot (\vec{r} - \vec{r}_1) = 0 &\Leftrightarrow (4\vec{i} + 4\vec{j} - 2\vec{k}) [x \cdot \vec{i} + (y+1) \cdot \vec{j} + (z-3) \cdot \vec{k}] = 0 \Leftrightarrow \\
 &\Leftrightarrow 4x + 4y - 2z + 10 = 0.
 \end{aligned}$$

2. Să se scrie ecuația planului care trece prin punctul $M_0(x^0, y^0, z^0)$ și determină pe axele Ox, Oy segmentele a, respectiv b.

Rezolvare. Folosind (4') avem

$$(\pi) : \frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} - 1 = 0,$$

unde c trebuie determinat prin condiția ca π să treacă prin M_0 . Obținem

$$\frac{x^0}{a} + \frac{y^0}{b} + \frac{z^0}{c} - 1 = 0,$$

de unde $c = \frac{z^0}{1 - \frac{x^0}{a} - \frac{y^0}{b}}$. Deci $(\pi) : \frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \left(1 - \frac{x^0}{a} - \frac{y^0}{b}\right) \frac{z}{z^0} - 1 = 0.$

3. Să se scrie ecuația generală a planului care are reprezentarea parametrică

$$\begin{cases} x = -2 + 3u - 4v \\ y = 1 - 2u - v \\ z = 1 + u + v \end{cases}, \quad (u, v) \in \mathbf{R}^2.$$

Rezolvare. Eliminăm între aceste trei relații parametrii u și v. Pentru aceasta considerăm sistemul în necunoscutele u și v și exprimăm condiția de compatibilitate a sistemului prin

$$\begin{vmatrix} 3 & -4 & x+2 \\ 2 & 1 & -(y-1) \\ 1 & 1 & z-1 \end{vmatrix} = 0,$$

care reprezintă ecuația planului căutat în coordonate carteziane. Dezvoltând determinantul, obținem

$$(\pi) : x + 7y + 11z - 16 = 0.$$

4. Să se scrie ecuațiile planelor bisectoare ale diedrului format de două plane (π_1) : $A^1x+B^1y+C^1z+D^1=0$, (π_2) : $A^2x+B^2y+C^2z+D^2=0$.

Rezolvare . Planele bisectoare reprezintă locul geometric al punctelor egal depărtate de cele două plane π_1 și π_2 . Dacă $P(\vec{r})$ este punctul situat într-unul din planele bisectoare, vom avea

$$d(P, \pi_1)=d(P, \pi_2) \Leftrightarrow (\text{conform cu Observația 3.5.})$$

$$\frac{|A^1x+B^1y+C^1z+D^1|}{\sqrt{A^{1^2}+B^{1^2}+C^{1^2}}} = \frac{|A^2x+B^2y+C^2z+D^2|}{\sqrt{A^{2^2}+B^{2^2}+C^{2^2}}},$$

deci ecuațiile celor două plane bisectoare la planele date sunt

$$\frac{A^1x+B^1y+C^1z+D^1}{\sqrt{A^{1^2}+B^{1^2}+C^{1^2}}} = \pm \frac{A^2x+B^2y+C^2z+D^2}{\sqrt{A^{2^2}+B^{2^2}+C^{2^2}}}.$$

5. a) Să se scrie ecuația planului care trece prin originea O a triedrului $Oxyz$, prin punctul $M_1(x^1, y^1, z^1)$ și este perpendicular pe planul (π_1) : $ax+by+cz+d=0$.

b) Să se determine care din punctele $A(1, 3, 2)$, $B(-1, 2, 1)$, $C(0, 1, -1)$,

$D(2, 0, -1)$ se găsesc de aceeași parte cu originea axelor de coordonate față de planul (π') : $2x+y-z-1=0$.

Rezolvare . a) Fie π planul căutat. Determinăm coeficienții A, B, C, D din ecuația (3) prin condițiile :

$$O \in \pi \Leftrightarrow D=0 ;$$

$$M_1 \in \pi \Leftrightarrow Ax^1+By^1+Cz^1=0.$$

$$\pi \perp \pi' \Leftrightarrow Aa+Bb+Cc=0.$$

Din acest sistem de ecuații liniare și omogene, cu necunoscutele A, B, C, D deducem

$$D=0 \text{ și } \frac{A}{\begin{vmatrix} -z^1 & y^1 \\ -c & b \end{vmatrix}} = \frac{B}{\begin{vmatrix} x^1 & -z^1 \\ a & -c \end{vmatrix}} = \frac{C}{\begin{vmatrix} x^1 & y^1 \\ a & b \end{vmatrix}}.$$

Rezultă că ecuația planului π este :

$$(cy^1 - bz^1)x + (az^1 - cx^1)y + (bx^1 - ay^1)z = 0.$$

b) Considerăm (conform cu Teorema 3.7. în coordonate carteziene)

$$(\pi') : f(x, y, z) = 2x + y - z - 1 = 0$$

și, prin calcul, obținem următoarele valori pentru f :

$$f(O) = -1, \quad f(A) = 2, \quad f(B) = -2, \quad f(C) = 1, \quad f(D) = 4.$$

Se observă că numai punctul B se află în același semispațiu cu originea deoarece

$$f(B) = -2 < -1 = f(O) < 0.$$

3.8. Probleme propuse

1. Se dau punctele $A(1, 3, -2)$ și $B(7, -4, 4)$. Să se afle ecuația planului care conține punctul B și este perpendicular pe direcția AB .
2. Să se scrie în coordonate carteziene ecuația planului a cărui ecuație sub formă vectorială este $(4\vec{i} + 7\vec{j} - 4\vec{k}) \cdot \vec{r} = 9$.
3. Să se scrie ecuațiile sub formă vectorială ale planelor de coordonate și ale axelor de coordonate din triedrul $Oxyz$.
4. Să se scrie ecuația planului care trece prin Oz și conține punctele $M(2, 2, 0)$ și $N(4, 0, 0)$.
5. Să se scrie ecuația planului determinat de punctele $M_1(3, -2, 1)$, $M_2(5, 4, 1)$, $M_3(-1, -2, 3)$.
6. Din punctul $M(5, 16, 12)$ se duc două plane, din care unul conține axa Ox , iar celălalt axa Oy . Să se calculeze unghiul dintre aceste plane.

7. Să se scrie ecuația planului care determină pe axele de coordonate Ox , Oy , Oz tăieturile $a = -1$, $b = 3$, $c = -2$.

8. Să se determine tăieturile pe axele de coordonate ale planului $3x - 4y + 6z - 24 = 0$.

9. Să se scrie ecuația planului care trece prin punctul $M_1(1, 2, 3)$ și este paralel cu vectorii $\vec{v}_1 = \vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$ și $\vec{v}_2 = 3\vec{i} + 2\vec{j} + 4\vec{k}$.

10. Să se scrie ecuația planului care are în punctul $P(4, 3, 5)$ piciorul perpendicularei din origine pe plan.

11. Să se scrie ecuația planului echidistant față de planele $2x + y + 3z = 0$ și $2x + y + 3z + 6 = 0$.

12. Să se calculeze :

i) distanța de la punctul $M(1, 2, 3)$ la planul $(\pi) : 16x + 32y - 5z + 3 = 0$;

ii) distanța de la punctul $N(2, 0, -\frac{1}{2})$ la planul $(\pi') : 4x - 4y + 2z + 17 = 0$.

13. Să se calculeze înălțimea h a piramidei $SABC$ știind că $S(0, 6, 4)$, $A(3, 5, 3)$, $B(-2, 11, -5)$, $C(1, -1, 4)$.

14. Să se calculeze unghiurile următoarelor perechi de plane :

i) $x + 2y - 7z + 17 = 0$ și $9x + 3y - 6z + 4 = 0$;

ii) $4x - 5y + 3z - 1 = 0$ și $x - 4y - z + 9 = 0$;

iii) $\vec{r}(2\vec{i} - 6\vec{j} + 10\vec{k}) = 17$ și $\vec{r}(3\vec{i} - 9\vec{j} + 15\vec{k}) = 32$.

15. Să se determine valorile parametrilor reali λ și m astfel încât următoarele perechi de ecuații să reprezinte plane paralele :

a) $2x + \lambda y + 3z - 5 = 0$, $mx - 6y - 6z + 2 = 0$;

b) $mx + \lambda y + z - 1 = 0$, $x - 2y - 3z = 0$.

4. DREAPTA ÎN SPAȚIU

DEFINIȚIA 4.1. (intuitivă a dreptei) Se numește **dreaptă** drumul unui punct mobil determinat între două puncte fixe, distincte din spațiu, fără să-și schimbe direcția (altfel spus, urmând drumul cel mai scurt dintre cele două puncte fixe).

DEFINIȚIA 4.2. (intuitivă a punctului) Se numește **punct** intersecția a două drepte.

La o examinare mai atentă, se observă că nu există definiții pentru noțiunile de plan, dreaptă și punct. Legăturile dintre aceste elemente geometrice sunt reglementate de axiome.

O dreaptă în spațiu poate fi determinată de :

- (i) un punct și un vector nenul;
- (ii) de două puncte distincte ;
- (iii) intersecția a două plane secante.

4.1. Dreapta determinată de un punct și un vector director

TEOREMA 4.1. Fie punctul fixat $P_0(x^0, y^0, z^0)$, $\vec{r}_0 = x^0\vec{i} + y^0\vec{j} + z^0\vec{k}$ vectorul de poziție al punctului P_0 față de triedrul $Oxyz$ și $\vec{a}(l, m, n)$ un vector nenul din V .

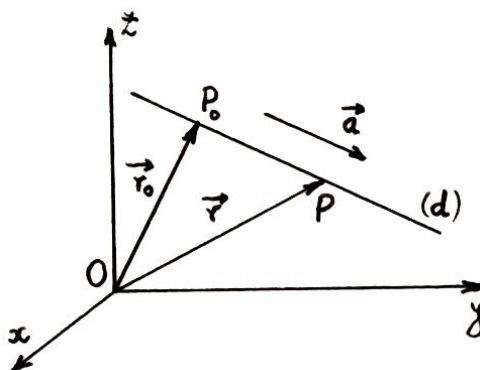


Figura 4.1.

1.Ecuația vectorială a dreptei d care trece prin P_0 și este paralelă cu \vec{a} este:

$$(1) \quad \vec{r} = \vec{r}_0 + \lambda \vec{a}, \lambda \in \mathbf{R}.$$

2.Ecuațiile parametrice ale dreptei d se obțin prin proiecția relației (1) pe axele triedrului $Oxyz$

$$(2) \quad x = x^0 + \lambda l, \quad y = y^0 + \lambda m, \quad z = z^0 + \lambda n, \quad \lambda \in \mathbf{R}.$$

3.Ecuațiile carteziene ale dreptei d se obțin din (2) prin eliminarea parametrului λ , adică

$$(3) \quad \frac{x - x^0}{l} = \frac{y - y^0}{m} = \frac{z - z^0}{n}.$$

Demonstrație. 1. Din fig. 4.1.se observă că punctul curent $P(x, y, z)$ aparține dreptei d dacă și numai dacă vectorii $\overrightarrow{P_0P}$ și \vec{a} sunt paraleli $\Leftrightarrow \overrightarrow{P_0P} = \lambda \vec{a}, \lambda \in \mathbf{R} \Leftrightarrow \vec{r} - \vec{r}_0 = \lambda \vec{a} \Leftrightarrow (1)$.

2. Dacă $\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}, \vec{a} = l\vec{i} + m\vec{j} + n\vec{k}$, obținem (2) prin egalarea coeficienților lui $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$.

3. Se obține simplu prin eliminarea parametrului λ în ecuațiile (2). □

Denumiri. Vectorul $\vec{a}(l, m, n) \neq \vec{O}_V$, care dă direcția dreptei d se numește **vector director**, iar coordonatele sale l, m, n se numesc **parametrii directori ai dreptei**. Evident orice vector $k\vec{a}, k \neq 0$ joacă același rol ca \vec{a} .

Legătura dintre parametrii directori și cosinusurile directoare ale dreptei. Scriind vectorul director \vec{a} al dreptei în funcție de vectorul unitate, avem $\vec{a} = \|\vec{a}\|\vec{a}_0$, unde $\vec{a}_0 = \cos \alpha \cdot \vec{i} + \cos \beta \cdot \vec{j} + \cos \gamma \cdot \vec{k}$, cu $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$ și , identificând coeficienții lui $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ în cei doi membri, obținem

$$l = \cos \alpha \cdot \sqrt{l^2 + m^2 + n^2},$$

$$m = \cos \beta \cdot \sqrt{l^2 + m^2 + n^2},$$

$$n = \cos \gamma \cdot \sqrt{l^2 + m^2 + n^2}.$$

Observații 4.1. Deoarece $\vec{a}(l, m, n) \neq \vec{O}_V$, înseamnă că se pot anula cel mult două dintre numerele l, m, n .

1) Dacă $l=0, mn \neq 0$, atunci ecuațiile carteziene sunt echivalente cu

$$x = x^0, \quad \frac{y - y^0}{m} = \frac{z - z^0}{n}$$

și reprezintă o dreaptă paralelă cu planul yOz .

2) Dacă $l=m=0, n \neq 0$, atunci ecuațiile carteziene se reduc la

$$x = x^0, y = y^0$$

și reprezintă o dreaptă paralelă cu Oz .

4.2. Dreapta determinată de două puncte distincte

Consecința 4.1. Două puncte distincte $M_1(x^1, y^1, z^1)$ și $M_2(x^2, y^2, z^2)$ determină o dreaptă d și numai una.

Într-adevăr, folosind Teorema 4.1, vom considera dreapta d ca fiind determinată de punctul M_1 și de vectorul director \vec{a} reprezentat de vectorul $\overrightarrow{M_1M_2}$ (fig. 4.2.).

Din condiția de coliniaritate a vectorilor $\overrightarrow{M_1P}$ și $\overrightarrow{M_1M_2}$ rezultă $\overrightarrow{M_1P} = \lambda \overrightarrow{M_1M_2}$,

cu $\lambda \in \mathbf{R}$, adică

$$(4) \quad (\vec{r} - \vec{r}_1) \times (\vec{r}_2 - \vec{r}_1) = \vec{O}_V \Leftrightarrow$$

$$(4') \quad \vec{r} = \vec{r}_1 + \lambda (\vec{r}_2 - \vec{r}_1), \lambda \in \mathbf{R}.$$

Din condiția de coliniaritate a vectorilor $\overrightarrow{M_1P}$ și $\overrightarrow{PM_2}$ avem

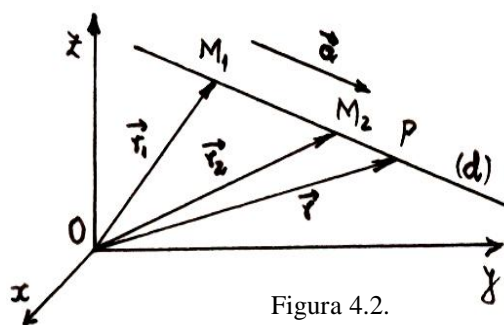


Figura 4.2.

$$(4'') \quad \vec{r} - \vec{r}_1 = \lambda (\vec{r}_2 - \vec{r}) \Leftrightarrow \quad (4''') \quad \vec{r} = \frac{\vec{r}_1 + \lambda \vec{r}_2}{1 + \lambda}, \text{ cu } \lambda \in \mathbf{R} \setminus \{-1\}.$$

Fiecare din relațiile (4)-(4''') reprezintă **o ecuație vectorială a dreptei d**.

În (4') considerând $\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$, vectorul de poziție al punctului curent P, $\vec{r}_s = x^s\vec{i} + y^s\vec{j} + z^s\vec{k}$, $s = 1, 2$, vectorii de poziție ai punctelor M_1 , respectiv M_2 și, eliminând parametrul λ , obținem

$$(5) \quad \frac{x - x^1}{x^2 - x^1} = \frac{y - y^1}{y^2 - y^1} = \frac{z - z^1}{z^2 - z^1},$$

care reprezintă **ecuațiile carteziene ale dreptei d**.

Prin proiecția ecuației vectoriale parametrice (4''') pe axele de coordonate Ox , Oy , respectiv Oz , obținem

$$(5') \quad \begin{cases} x = \frac{x^1 + \lambda x^2}{1 + \lambda} \\ y = \frac{y^1 + \lambda y^2}{1 + \lambda} \\ z = \frac{z^1 + \lambda z^2}{1 + \lambda} \end{cases}, \text{ cu } \lambda \in \mathbf{R} \setminus \{-1\},$$

care reprezintă **ecuațiile parametrice ale dreptei d** în coordonate carteziene.

4.3. Dreapta determinată de două plane secante

Orice dreaptă $d \in \mathbf{E}_3$ poate fi considerată ca o intersecție a două plane distincte π_1 și π_2 . În general, orice curbă din \mathbf{E}_3 poate fi privită ca intersecția a două suprafețe care conțin acea curbă și care nu mai au alte puncte comune. De exemplu: orice cerc este intersecția unei sfere S cu un plan π , distanța de la centrul sferei la planul π fiind strict mai mică decât

raza sferei; orice elipsă poate fi privită ca intersecția unui cilindru circular cu un plan care nu este paralel sau perpendicular pe generatoarele cilindrului.

DEFINIȚIA 4.3. Vom spune că sistemul de ecuații

$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$$

este un sistem asociat mulțimii $A \subset \mathbf{E}_3$, dacă

$$A = \{P(x, y, z) \in \mathbf{E}_3 \mid F(x, y, z) = 0, G(x, y, z) = 0\}.$$

Din cele ce urmează va rezulta că sistemul asociat unei mulțimi $A \in \mathbf{E}_3$, în general nu este unic. Cu toate acestea, prin abuz de limbaj, se obișnuiește să se spună că **mulțimea A are ecuațiile $F(x, y, z) = 0$, $G(x, y, z) = 0$.**

TEOREMA 4.2. Oricărei drepte $d \in \mathbf{E}_3$ i se poate asocia un sistem de ecuații de forma

$$(6) \quad \begin{cases} A^1x + B^1y + C^1z + D^1 = 0 \\ A^2x + B^2y + C^2z + D^2 = 0 \end{cases},$$

cu $\vec{N}_1 \times \vec{N}_2 \neq \vec{O}_V$, unde $\vec{N}_1 = A^1\vec{i} + B^1\vec{j} + C^1\vec{k}$, $\vec{N}_2 = A^2\vec{i} + B^2\vec{j} + C^2\vec{k}$.

Reciproc, orice sistem de ecuații de forma (6), cu $\vec{N}_1 \times \vec{N}_2 \neq \vec{O}_V$, este un sistem de ecuații asociat unei drepte $d \in \mathbf{E}_3$.

Demonstrație. Fiind dată o dreaptă $d \in \mathbf{E}_3$, există două plane π_1 și π_2 distincte, care conțin dreapta d . Evident, perechea (π_1, π_2) cu proprietatea $\pi_1 \cap \pi_2 = d$ nu este unică. Fie

$$(\pi_1): A^1x + B^1y + C^1z + D^1 = 0, \quad (\pi_2): A^2x + B^2y + C^2z + D^2 = 0$$

ecuațiile celor două plane.

Deoarece $d = \pi_1 \cap \pi_2$, d este mulțimea punctelor $P(x, y, z) \in \mathbf{E}_3$ cu proprietatea că (x, y, z) verifică cele două ecuații, deci dreapta d poate fi reprezentată printr-un sistem de ecuații de forma (6). Cum cele două plane nu sunt paralele, $\vec{N}_1 \times \vec{N}_2 \neq \vec{O}_V$.

Reciproc, fiind date ecuațiile (6), prima este ecuația unui plan π_1 , a doua este ecuația unui plan π_2 . Datorită condiției $\vec{N}_1 \times \vec{N}_2 \neq \vec{O}_V$, cele două plane nu sunt paralele și intersecția lor, $d = \pi_1 \cap \pi_2$ (mulțimea punctelor P ale căror coordonate verifică ambele ecuații (6)) este o dreaptă. \square

TEOREMA 4.3. *Dacă sistemul asociat unei drepte d este*

$$\begin{cases} A^1x + B^1y + C^1z + D^1 = 0 \\ A^2x + B^2y + C^2z + D^2 = 0 \end{cases},$$

notând $\vec{N}_s = A^s\vec{i} + B^s\vec{j} + C^s\vec{k}$, $s = 1, 2$, atunci vectorul $\vec{v} = \vec{N}_1 \times \vec{N}_2$ este un vector director al dreptei d, iar

$$(7) \quad a = \begin{vmatrix} B^1 & C^1 \\ B^2 & C^2 \end{vmatrix}, \quad b = \begin{vmatrix} C^1 & A^1 \\ C^2 & A^2 \end{vmatrix}, \quad c = \begin{vmatrix} A^1 & B^1 \\ A^2 & B^2 \end{vmatrix}$$

formează un sistem de parametri directori ai acestei drepte.

Demonstrație. Dreapta d este intersecția a două plane π_1 și π_2 , vectorul \vec{N}_1 este normal planului π_1 , \vec{N}_2 este normal planului π_2 , deci \vec{N}_1 și \vec{N}_2 sunt perpendiculari pe d. Produsul lor vectorial $\vec{v} = \vec{N}_1 \times \vec{N}_2$, fiind perpendicular și pe \vec{N}_1 și pe \vec{N}_2 , are direcția dreptei d, deci \vec{v} este un vector director al dreptei d. Evident, $\vec{N}_1 \times \vec{N}_2 \neq \vec{O}_V$; în caz contrar, cele două plane ar fi sau paralele și distincte, sau confundate și atunci cele două ecuații nu ar mai reprezenta o dreaptă.

Numerele a, b, c sunt coordonatele vectorului director $\vec{v} = \vec{N}_1 \times \vec{N}_2$ în raport cu baza $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, deci formează un sistem de parametri directori ai dreptei d. \square

TEOREMA 4.4. *Fie trei plane π_1, π_2, π_3 de ecuații:*

$$\begin{aligned} A^1x + B^1y + C^1z + D^1 &= 0, \\ A^2x + B^2y + C^2z + D^2 &= 0, \\ A^3x + B^3y + C^3z + D^3 &= 0, \end{aligned}$$

cu $\vec{N}_s = A^s \vec{i} + B^s \vec{j} + C^s \vec{k}, s=1,2,3$, vectorii normali la fiecare dintre ele. O condiție necesară și suficientă pentru ca cele trei plane să aibă un punct comun, unic, este

$$(8) \quad \vec{N}_1(\vec{N}_2 \times \vec{N}_3) \neq 0$$

sau, echivalent cu aceasta,

$$(8') \quad \begin{vmatrix} A^1 & B^1 & C^1 \\ A^2 & B^2 & C^2 \\ A^3 & B^3 & C^3 \end{vmatrix} \neq 0 .$$

Demonstrație. Dacă cele trei plane au un punct comun și numai unul singur, intersecția a două dintre ele, $d_3 = \pi_1 \cap \pi_2$, este o dreaptă și intersecția acesteia cu π_3 este un punct $P_0 = d_3 \cap \pi_3 = \pi_1 \cap \pi_2 \cap \pi_3$. Rezultă că $\vec{v} = \vec{N}_1 \times \vec{N}_2 \neq \vec{0}_v$ și \vec{v} nu este paralel cu π_3 , deci nu este ortogonal lui \vec{N}_3 , adică $(\vec{N}_1 \times \vec{N}_2) \vec{N}_3 \neq 0$. Deci condiția este necesară.

Suficiența. $\vec{N}_1 \vec{N}_2 \vec{N}_3 \neq 0 \Rightarrow \vec{N}_1 \times \vec{N}_2 = \vec{v} \neq \vec{0}_v$ și $\vec{v} \vec{N}_3 \neq 0$. Deci $\pi_1 \cap \pi_2 = d$ este o dreaptă și această dreaptă nu este paralelă cu π_3 . Intersecția $\pi_1 \cap \pi_2 \cap \pi_3 = d \cap \pi_3 = P_0$ este un punct. Determinantul din (8') este transcrierea produsului mixt $\vec{N}_1 \vec{N}_2 \vec{N}_3$ folosind coordonatele celor trei vectori în raport cu baza canonică $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, deci condiția (8) este echivalentă cu (8'). \square

4.4. Unghiul a două drepte în spațiu. Aria unui triunghi din spațiu

Fie d_1 și d_2 două drepte orientate prin vectorii directori \vec{a} și \vec{b} .

DEFINIȚIA 4.4. Prin unghiul dintre dreptele d_1 și d_2 vom înțelege unghiul dintre \vec{a} și \vec{b} adică unghiul definit prin

$$\cos(d_1, d_2) = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|} \text{ sau } \sin(d_1, d_2) = \frac{\|\vec{a} \times \vec{b}\|}{\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|}, \quad \mu(d_1, d_2) \in [0, \pi].$$

Consecințe 4.2. (i) $d_1 \perp d_2 \Leftrightarrow \vec{a}\vec{b} = 0$;

(ii) $d_1 \parallel d_2 \Leftrightarrow \vec{a} \times \vec{b} = \vec{O}_V$.

Fie un triunghi ABC din spațiu dat prin vectorii de poziție ai vârfurilor $\vec{r}(A), \vec{r}(B), \vec{r}(C)$ în raport cu triedrul $Oxyz$.

DEFINIȚIA 4.5. Aria triunghiului ABC este dată de

$$\sigma(ABC) = \frac{1}{2} \|(\vec{r}(B) - \vec{r}(A)) \times (\vec{r}(C) - \vec{r}(A))\|.$$

4.5. Probleme rezolvate

1. Să se scrie ecuațiile dreptei d care trece prin punctul $P_0(2, -5, 3)$ și este paralelă cu

dreapta $(d_1) : \frac{x-1}{4} = \frac{y-2}{-6} = \frac{z+3}{9}$.

Să se determine apoi cosinusurile directoare pentru d .

Rezolvare. Dreapta d_1 are vectorul director $\vec{a}_1(4, -6, 9)$. Dreapta d are vectorul director $\vec{a} \parallel \vec{a}_1$, deci $\vec{a} = \lambda \vec{a}_1$, cu $\lambda \in \mathbf{R}^*$. Ecuațiile carteziene ale dreptei d sunt (conform cu relația (3)):

$$\frac{x-2}{4} = \frac{y+5}{-6} = \frac{z-3}{9}.$$

Pentru determinarea cosinusurilor directoare avem $\vec{a}_0 = \frac{\vec{a}}{\|\vec{a}\|}$ și

$$\begin{aligned}\vec{a}_0 &= \cos \alpha \cdot \vec{i} + \cos \beta \cdot \vec{j} + \cos \gamma \cdot \vec{k} = 0 \Rightarrow \\ \Rightarrow \cos \alpha \cdot \vec{i} + \cos \beta \cdot \vec{j} + \cos \gamma \cdot \vec{k} &= \frac{4\vec{i} - 6\vec{j} + 9\vec{k}}{\pm \sqrt{4^2 + 6^2 + 9^2}} \Rightarrow \\ \cos \alpha &= \pm \frac{4}{\sqrt{133}}, \cos \beta = \mp \frac{6}{\sqrt{133}}, \cos \gamma = \pm \frac{9}{\sqrt{133}}.\end{aligned}$$

2. Se consideră dreapta determinată de punctele A(1, 2, 3) și B(-2, 1, 4). Să se găsească punctele ei de intersecție cu planele de coordonate.

Rezolvare. Ecuațiile dreptei AB sunt $\frac{x+2}{3} = \frac{y-1}{1} = \frac{z-4}{-1}$ (conform cu relația (5)). Notând

cu t valoarea comună a rapoartelor, avem $x = -2 + 3t$, $y = 1 + t$, $z = 4 - t$. Punctul de intersecție a dreptei cu planul xOy are $z=0$. Deducem $t=4$. Deci coordonatele acestui punct sunt (10, 5, 0). În continuare, printr-un calcul analog, găsim că dreapta intersectează planul yOz în punctul $\left(0, \frac{5}{3}, \frac{10}{3}\right)$, iar planul xOz în punctul $(-5, 0, 5)$.

3. Dându-se dreapta (d): $\begin{cases} x - 3y + 5z + 6 = 0 \\ 2x + 5z - 3 = 0 \end{cases}$, să se scrie ecuațiile ei punându-se

în evidență un punct al dreptei.

Rezolvare. Direcția dreptei d este dată de vectorul $\vec{a} = \vec{N}_1 \times \vec{N}_2$, unde

$\vec{N}_1 = \vec{i} - 3\vec{j} + 5\vec{k}$, $\vec{N}_2 = 2\vec{i} + 5\vec{k}$. Deci

$$\vec{a} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -3 & 5 \\ 2 & 0 & 5 \end{vmatrix} = -15\vec{i} + 5\vec{j} + 6\vec{k}.$$

Alegem pe dreapta d un punct oarecare, dând o valoare arbitrară uneia din coordonate, de exemplu $y=0$. Obținem sistemul

$$\begin{cases} x+5z+6=0 \\ 2x+5z-3=0 \end{cases}, \text{ care are soluția } x=9, z=-3, \text{ deci punctul } P_0(9, 0, -3). \text{ Ecuațiile dreptei } d,$$

ținând seama de relația (3), este $\frac{x-9}{-15} = \frac{y}{5} = \frac{z+3}{6}$.

4. Să se determine unghiul dintre dreptele

$$(d_1): \begin{cases} x=p \\ y=q \end{cases} \quad \text{și} \quad (d_2): \begin{cases} x=az+b \\ y=cz+d \end{cases}, \text{ cu } p, q, a, b, c, d \in \mathbf{R}.$$

Rezolvare. Dreapta (d_1) este paralelă cu Oz , deci un vector director al ei este $\vec{a}_1 = \vec{k}$. Pentru

$$(d_2): \frac{x-b}{a} = \frac{y-d}{c} = \frac{z}{1}, \text{ obținem } \vec{a}_2 = a\vec{i} + c\vec{j} + \vec{k}. \text{ Deci}$$

$$\cos(d_1, d_2) = \frac{\vec{a}_1 \cdot \vec{a}_2}{\|\vec{a}_1\| \cdot \|\vec{a}_2\|} = \frac{1}{\sqrt{a^2 + c^2 + 1}}.$$

5. Se consideră ecuația vectorială $\vec{r} = 2\vec{i} - 3\vec{j} + \lambda(6\vec{i} + 2\vec{j})$, $\lambda \in \mathbf{R}$. Care dintre afirmațiile următoare sunt adevărate și care sunt false? Justificare.

Ecuția dată reprezintă

1° o dreaptă oarecare în spațiu;

2° un punct în plan;

3° o dreaptă situată într-un plan;

4° un plan;

5° o curbă.

Rezolvare. Sunt adevărate afirmațiile 3° și 5°, deoarece ecuația dată este de forma (1), care caracterizează o dreaptă (adică cea mai simplă curbă). Este o dreaptă situată în plan deoarece fiecare vector considerat are proiecții numai pe două axe de coordonate. Afirmația

2° este falsă, deoarece un punct este caracterizat (în plan) printr-o pereche ordonată de numere, nu de o ecuație depinzând de un parametru. De asemenea și 4° este falsă, deoarece vectorul \vec{r} al unui punct curent de pe figură este funcție numai de un parametru λ și nu de doi parametri (ceea ce ar caracteriza o suprafață).

4.6. Probleme propuse

1. Se consideră dreapta care trece prin punctul $A(1, 1, 1)$ și este paralelă cu dreapta care trece prin punctele $B(1, 2, 5)$ și $C(-1, 0, 3)$. Să se scrie ecuațiile carteziene ale acestei drepte și să se arate că este paralelă cu planul xOy .
2. Să se scrie ecuațiile dreptei care trece prin punctul $A(1, -5, 3)$ și formează cu axele de coordonate unghiuri respectiv egale cu $60^\circ, 45^\circ, 120^\circ$.
3. Să se scrie ecuațiile dreptei care trece prin punctul $M_I(x^I, y^I, z^I)$ și este perpendiculară pe una din axele de coordonate ale triedrului $Oxyz$.
4. Să se scrie ecuațiile dreptei care trece prin punctul $M_I(x^I, y^I, z^I)$ și este paralelă cu Ox (respectiv Oy, Oz).
5. Să se determine cosinusurile directoare ale dreptelor

$$(d_1): \frac{x-1}{4} = \frac{y-5}{-3} = \frac{z+2}{12}; \quad (d_2): \frac{x}{12} = \frac{y-7}{9} = \frac{z+3}{20}.$$

6. a) Să se scrie ecuațiile parametrice ale următoarelor drepte

$$(d_1): \frac{x-2}{3} = \frac{y+1}{4} = \frac{z-5}{-3}; \quad (d_2): \begin{cases} 5x + y + z = 0 \\ 2x + 3y - 2z + 5 = 0 \end{cases}$$

- b) Să se scrie ecuațiile carteziene ale dreptelor

$$(d_3): \begin{cases} 2x + 3y - z - 4 = 0 \\ 3x - 5y + 2z + 1 = 0 \end{cases}; \quad (d_4): \begin{cases} x = 2t + 5 \\ y = -t + 2 \\ z = t - 7 \end{cases}, \quad t \in \mathbf{R}.$$

7. Fie dreapta AB cu A(1, 2, 3) și B(-2, 1, 4). Să se determine punctele ei de intersecție cu planele de coordonate.
8. Să se scrie ecuațiile dreptei AB, unde A(2, -1, 0), B(-1, 1, $2\sqrt{3}$) și apoi să se calculeze cosinusurile directoare.
9. Să se scrie ecuațiile parametrice ale dreptei care unește centrul de greutate al triunghiului ABC cu mijlocul segmentului AB, unde A(1,2,3), B(-1,-2,0) și C(0,2,4).
10. Să se scrie ecuațiile parametrice ale înălțimii duse din A în triunghiul ABC ale cărui vârfuri sunt A(2, 3, 6), B(1, 1, 2), C(-1, 3, 4) și să se găsească cosinusurile directoare ale direcției respective.
11. Se consideră triunghiul ABC cu A(2, -3, -1), B(1, 4, 0) și C(-3, 2, -5). Să se dea o reprezentare parametrică a dreptei care unește centrul de greutate al triunghiului ABC cu punctul M, care împarte segmentul orientat AB în raportul $k = \frac{3}{2}$.
12. Se dau punctele A(2, 1, 0), B(0, 1, 5) și C(1, -1, 1). Să se determine:
- ecuațiile vectoriale, parametrice și carteziane ale dreptelor AB și AC;
 - locul geometric al punctelor egal depărtate de punctele A și B.
13. Să se determine direcția dreptei (d):
$$\begin{cases} 2x - y + z - 3 = 0 \\ x + 2y + 3z - 1 = 0 \end{cases} .$$
14. Să se dea o reprezentare carteziană a dreptei care trece prin punctul A(2,1,1) și este paralelă cu planele $(\pi_1): x-y+z+2=0$ și $(\pi_2): x+y+2z-1=0$.
15. Să se scrie ecuația unei drepte care trece prin punctul A(2, 1, 1) și este perpendiculară pe planele $x+2y-z+1=0$ și $2x+y-z=0$.

5. PROBLEME ASUPRA PLANELOR

5.1. Pozițiile relative ale planelor

Fie două plane π_1 și π_2 date sub formă vectorială

$$(\pi_1) : \vec{r} \cdot \vec{N}_1 - \alpha^1 = 0 \quad , \quad (\pi_2) : \vec{r} \cdot \vec{N}_2 - \alpha^2 = 0 \quad ,$$

sau în coordonate carteziene

$$(\pi_1) : A^1x + B^1y + C^1z + D^1 = 0 \quad , \quad (\pi_2) : A^2x + B^2y + C^2z + D^2 = 0 \quad .$$

TEOREMA 5.1. Două plane π_1 și π_2 pot avea între ele următoarele poziții :

$$\underline{\text{I.}} \quad \pi_1 = \pi_2 \Leftrightarrow \vec{N}_1 = \lambda \vec{N}_2, \quad \alpha^1 = \lambda \alpha^2, \quad \lambda \neq 0 \Leftrightarrow \frac{A^1}{A^2} = \frac{B^1}{B^2} = \frac{C^1}{C^2} = \frac{D^1}{D^2} = \lambda,$$

$$\lambda \neq 0.$$

$$\underline{\text{II.}} \quad \pi_1 \parallel \pi_2 \Leftrightarrow \vec{N}_1 = \lambda \vec{N}_2, \quad \alpha^1 \neq \lambda \alpha^2, \quad \lambda \neq 0 \Leftrightarrow \frac{A^1}{A^2} = \frac{B^1}{B^2} = \frac{C^1}{C^2} \neq \frac{D^1}{D^2}.$$

$$\underline{\text{III.}} \quad \pi_1 \cap \pi_2 \neq \emptyset \Leftrightarrow \vec{N}_1 \neq \lambda \vec{N}_2, \quad \lambda \neq 0.$$

Demonstrație. Necesitatea $\underline{\text{I.}}$ Din $\pi_1 = \pi_2 \Rightarrow \vec{N}_1 \parallel \vec{N}_2 \Leftrightarrow \vec{N}_1 \times \vec{N}_2 = \vec{O}_V$

$\Rightarrow \vec{N}_1 = \lambda \vec{N}_2, \quad \lambda \neq 0.$ Fie $P_1(\vec{r}_1) \in \pi_1$ și $P_2(\vec{r}_2) \in \pi_2$, cu $P_1 \neq P_2$. Atunci

$$\begin{cases} \vec{r}_1 \cdot \vec{N}_1 = \alpha^1 \\ \vec{r}_2 \cdot \vec{N}_2 = \alpha^2 \end{cases} \cdot \lambda \Rightarrow \begin{cases} \lambda \vec{r}_1 \cdot \vec{N}_2 = \alpha^1 \\ \lambda \vec{r}_2 \cdot \vec{N}_2 = \lambda \alpha^2 \end{cases} \Rightarrow \lambda (\vec{r}_1 - \vec{r}_2) \cdot \vec{N}_2 = \alpha^1 - \lambda \alpha^2. \text{ Deoarece} \\ \vec{r}_1 - \vec{r}_2 = \overrightarrow{P_2 P_1} \in \pi_1 = \pi_2 \Rightarrow \overrightarrow{P_2 P_1} \cdot \vec{N}_2 = 0 \Rightarrow (\vec{r}_1 - \vec{r}_2) \cdot \vec{N}_2 = 0 \Rightarrow \\ \Rightarrow \alpha^1 = \lambda \alpha^2.$$

Relațiile $\vec{N}_1 = \lambda \vec{N}_2$ și $\alpha^1 = \lambda \alpha^2$, $\lambda \neq 0$, ținând seama de legătura dintre forma vectorială și forma carteziană a planelor devin

$$\frac{A^1}{A^2} = \frac{B^1}{B^2} = \frac{C^1}{C^2} = \frac{D^1}{D^2} = \lambda.$$

II. Din $\pi_1 \parallel \pi_2 \Rightarrow \vec{N}_1 \parallel \vec{N}_2 \Rightarrow \vec{N}_1 = \lambda \vec{N}_2$, $\lambda \neq 0$. Cu $P_1(\vec{r}_1) \in \pi_1$ și $P_2(\vec{r}_2) \in \pi_2$ avem

$$\begin{cases} \vec{r}_1 \cdot \vec{N}_1 = \alpha^1 \\ \vec{r}_2 \cdot \vec{N}_2 = \alpha^2 \end{cases} \cdot \lambda \Rightarrow \begin{cases} \lambda \vec{r}_1 \cdot \vec{N}_2 = \alpha^1 \\ \lambda \vec{r}_2 \cdot \vec{N}_2 = \lambda \alpha^2 \end{cases} \Rightarrow \lambda (\vec{r}_1 - \vec{r}_2) \cdot \vec{N}_2 = \alpha^1 - \lambda \alpha^2. \text{ Deoarece} \\ (\vec{r}_1 - \vec{r}_2) \cdot \vec{N}_2 \neq \vec{O}_V \Rightarrow \alpha^1 - \lambda \alpha^2 \neq 0 \Rightarrow \alpha^1 \neq \lambda \alpha^2 \text{ și}$$

$$\frac{A^1}{A^2} = \frac{B^1}{B^2} = \frac{C^1}{C^2} \neq \frac{D^1}{D^2}.$$

III. $\pi_1 \cap \pi_2 \neq \emptyset \Rightarrow \vec{N}_1 \times \vec{N}_2 \neq \vec{O}_V \Rightarrow \vec{N}_1 \neq \lambda \vec{N}_2$, $\lambda \neq 0$.

Suficiența este imediată în toate situațiile. \square

Fie **trei plane** π_1 , π_2 și π_3 date sub forma generală

$$(\pi_1) : A^1 x + B^1 y + C^1 z + D^1 = 0, \quad (\pi_2) : A^2 x + B^2 y + C^2 z + D^2 = 0,$$

$$(\pi_3) : A^3 x + B^3 y + C^3 z + D^3 = 0.$$

TEOREMA 5.2. *Trei plane pot avea între ele următoarele poziții:*

i) Planele sunt concurente într-un punct când

$$\Delta = \begin{vmatrix} A^1 & B^1 & C^1 \\ A^2 & B^2 & C^2 \\ A^3 & B^3 & C^3 \end{vmatrix} \neq 0.$$

ii) Planele au o dreaptă comună când $\Delta = 0$, iar unul dintre determinanții de ordinul al doilea format din coeficienții necunoscutelor, de exemplu $\delta = \begin{vmatrix} A^1 & B^1 \\ A^2 & B^2 \end{vmatrix} \neq 0$

și determinantul

$$\Delta_1 = \begin{vmatrix} A^1 & B^1 & D^1 \\ A^2 & B^2 & D^2 \\ A^3 & B^3 & D^3 \end{vmatrix} = 0.$$

iii) Planele nu au nici un punct comun, ele sunt paralele cu o dreaptă sau se taie după trei drepte paralele, formând o prismă, când

$$\Delta = 0 \quad ; \quad \begin{vmatrix} A^1 & B^1 \\ A^2 & B^2 \end{vmatrix} \neq 0 \quad ; \quad \Delta_1 \neq 0 \quad .$$

iv) Planele sunt paralele când $\Delta = 0$, toți minorii de ordinul al \overline{II} -lea ai lui Δ sunt nuli și, presupunând $A^1 \neq 0$, determinanții caracteristici sunt nenuli

$$\delta_1 = \begin{vmatrix} A^1 & D^1 \\ A^2 & D^2 \end{vmatrix} \neq 0, \quad \delta_2 = \begin{vmatrix} A^1 & D^1 \\ A^3 & D^3 \end{vmatrix} \neq 0.$$

v) Planele sunt confundate când sunt îndeplinite condițiile $\Delta = 0$, toți minorii de ordinul al doilea ai lui Δ și determinanții caracteristici δ_1 și δ_2 sunt nuli.

Demonstrație. i) Ecuațiile celor trei plane formează un sistem de trei ecuații liniare cu trei necunoscute x , y , z . Sistemul are soluție unică dacă

$$\Delta = \begin{vmatrix} A^1 & B^1 & C^1 \\ A^2 & B^2 & C^2 \\ A^3 & B^3 & C^3 \end{vmatrix} \neq 0$$

În acest caz, valorile lui x , y , z , găsite prin rezolvarea sistemului folosind regula lui Cramer, sunt coordonatele unui punct care verifică toate cele trei ecuații ale planelor, deci planele sunt concurente într-un singur punct.

ii) Pentru a arăta că planele au o dreaptă comună, facem o discuție asupra sistemului determinat de ecuațiile planelor, utilizând teorema lui Rouché. Considerăm matricea formată din coeficienții necunoscutelor

$$A = \begin{bmatrix} A^1 & B^1 & C^1 \\ A^2 & B^2 & C^2 \\ A^3 & B^3 & C^3 \end{bmatrix}.$$

Dacă determinantul $\Delta \equiv \det A = 0$, presupunem că cel puțin un minor de ordinul al doilea al matricei A este diferit de zero, de exemplu $\delta \neq 0$, pe care îl putem lua ca determinant principal al sistemului. Condiția ca sistemul să fie compatibil este ca determinantul caracteristic Δ_1 să fie nul. În acest caz, sistemul este simplu nedeterminat și, prin urmare, planele trec prin aceeași dreaptă de intersecție a planelor π_1 și π_2 .

iii) Dacă $\Delta = 0$, $\Delta_1 \neq 0$, atunci sistemul este incompatibil, deci cele trei plane nu au puncte comune. Cum $\delta \neq 0$, rezultă că cele trei plane se intersectează numai câte două, după drepte paralele, deci cele trei plane formează o prismă nelimitată.

iv) Dacă $\Delta = 0$ și toți minorii de ordinul al \overline{II} -lea ai lui A sunt nuli, presupunând $A^1 \neq 0$, determinantul principal al matricei A este de ordinul \overline{I} . Considerăm determinanții caracteristici δ_1 , δ_2 și dacă aceștia sunt nenuli, atunci sistemul este incompatibil. Rezultă

că cele trei plane luate câte două nu au nici un punct comun și, prin urmare, cele trei plane sunt paralele.

v) Dacă $\Delta = 0$, toți minorii de ordinul al \overline{II} -lea ai lui A sunt nuli, iar $\delta_1 = \delta_2 = 0$, atunci sistemul este compatibil dublu nedeterminat, ecuațiile se reduc la una singură și planele sunt confundate. \square

TEOREMA 5.3. (Altă formă a condiției ca trei plane să se intersecteze după o dreaptă) Trei plane de ecuații (simbolice) $\pi_1 = 0$, $\pi_2 = 0$, $\pi_3 = 0$ trec prin aceeași dreaptă când există trei numere reale λ^1 , λ^2 , λ^3 , nu toate nule

$$\left((\lambda^1)^2 + (\lambda^2)^2 + (\lambda^3)^2 \neq 0 \right), \text{ a.î.}$$

$$(1) \quad \lambda^1 \pi_1 + \lambda^2 \pi_2 + \lambda^3 \pi_3 = 0.$$

Demonstrație. Condiția (1) conduce la un polinom de gradul întâi, cu trei necunoscute (x, y, z) , care trebuie să fie identic nul, adică toți coeficienții nuli

$$(2) \quad \begin{cases} \lambda^1 A^1 + \lambda^2 A^2 + \lambda^3 A^3 = 0 \\ \lambda^1 B^1 + \lambda^2 B^2 + \lambda^3 B^3 = 0 \\ \lambda^1 C^1 + \lambda^2 C^2 + \lambda^3 C^3 = 0 \\ \lambda^1 D^1 + \lambda^2 D^2 + \lambda^3 D^3 = 0 \end{cases}.$$

Obținem astfel un sistem de patru ecuații cu trei necunoscute $(\lambda^1, \lambda^2, \lambda^3)$, liniar și o-

mogen, care, conform teoremei lui Rouché (presupunând $\begin{vmatrix} A^1 & A^2 \\ B^1 & B^2 \end{vmatrix} \neq 0$), are condițiile de

compatibilitate

$$\Delta' = \begin{vmatrix} A^1 & A^2 & A^3 \\ B^1 & B^2 & B^3 \\ C^1 & C^2 & C^3 \end{vmatrix} = 0 \quad \text{și} \quad \Delta'_1 = \begin{vmatrix} A^1 & A^2 & A^3 \\ B^1 & B^2 & B^3 \\ D^1 & D^2 & D^3 \end{vmatrix} = 0,$$

pentru a avea soluții, nu toate nule. Acestea sunt aceleași cu condițiile din teorema 5.2 ii), în care s-au luat determinanții matricelor transpuse.

Prin urmare, dacă sunt îndeplinite condițiile $\Delta' = 0$ și $\Delta'_1 = 0$, atunci sistemul(2) este compatibil, deci putem determina trei numere $\lambda^1, \lambda^2, \lambda^3 \in \mathbf{R}$, cu $(\lambda^1)^2 + (\lambda^2)^2 + (\lambda^3)^2 \neq 0$, care să verifice relația (1) și astfel cele trei plane au o dreaptă comună. □

TEOREMA 5.4. *Condiția necesară și suficientă ca patru plane date prin ecuațiile*

$$(\pi_i) : A^i x + B^i y + C^i z + D^i = 0 \quad , \quad i = 1, 2, 3, 4,$$

să fie concurente este

$$D \equiv \begin{bmatrix} A^1 & B^1 & C^1 & D^1 \\ A^2 & B^2 & C^2 & D^2 \\ A^3 & B^3 & C^3 & D^3 \\ A^4 & B^4 & C^4 & D^4 \end{bmatrix} = 0 \quad \text{și} \quad \det A \equiv \begin{vmatrix} A^1 & B^1 & C^1 \\ A^2 & B^2 & C^2 \\ A^3 & B^3 & C^3 \end{vmatrix} \neq 0.$$

Demonstrație. Cele patru ecuații ale planelor formează un sistem de ecuații liniare cu trei necunoscute. Pentru ca cele patru plane să fie concurente, trebuie să existe un punct ale cărui coordonate (x, y, z) să verifice sistemul format de ecuațiile plane-lor. Conform teoremei lui Rouché, condiția necesară și suficientă ca un astfel de sistem să fie compatibil determinat este ca determinantul caracteristic să fie nul ($D = 0$) și determinantul principal $\det A \neq 0$. □

5.2. Fascicol de plane. Stea de plane

DEFINIȚII 5.1. Mulțimea tuturor planelor, care trec prin dreapta d de intersecție a două plane date, formează un **fascicol de plane**.

Dreapta d se numește **axa fascicolului**, iar planele date se numesc **plane de bază**.

TEOREMA 5.5. Fiind date două plane

$$(\pi_1) : A^1x + B^1y + C^1z + D^1 = 0 ,$$

$$(\pi_2) : A^2x + B^2y + C^2z + D^2 = 0 ,$$

cu condiția $\vec{N}_1(A^1, B^1, C^1) \times \vec{N}_2(A^2, B^2, C^2) \neq \vec{O}_V$, atunci orice plan care trece prin dreapta de intersecție a planelor π_1 și π_2 are ecuația

$$(3) \quad \alpha(A^1x + B^1y + C^1z + D^1) + \beta(A^2x + B^2y + C^2z + D^2) = 0$$

sau, simbolic,

$$(3') \quad \alpha\pi_1 + \beta\pi_2 = 0, \text{ cu } \alpha, \beta \in \mathbf{R}.$$

Reciproc. Ecuația (3) reprezintă toate planele care trec prin dreapta

$$(d) : \begin{cases} \pi_1 = 0 \\ \pi_2 = 0 \end{cases}, \text{ deci ecuația (3')} \text{ este ecuația fascicolului de plane.}$$

Demonstrație. Fie $\pi_3 = 0$ un plan care trece prin dreapta de intersecție a planelor date π_1 și π_2 . Conform teoremei 5.3., avem

$$\alpha^1\pi_1 + \alpha^2\pi_2 + \alpha^3\pi_3 = 0$$

de unde, presupunând $\alpha^3 \neq 0$,

$$\pi_3 = -\frac{\alpha^1}{\alpha^3}\pi_1 - \frac{\alpha^2}{\alpha^3}\pi_2.$$

Însă $\pi_3 = 0$, deci avem $\alpha\pi_1 + \beta\pi_2 = 0$, unde $\alpha = -\frac{\alpha^1}{\alpha^3}$ și $\beta = -\frac{\alpha^2}{\alpha^3}$.

Reciproc. Ecuația $\alpha\pi_1 + \beta\pi_2 = 0$ reprezintă mulțimea tuturor planelor care trec prin dreapta d deoarece:

- a) este o ecuație liniară în x, y, z , deci reprezintă un plan pentru α și β dați;
- b) coordonatele punctelor de pe dreapta d verifică atât ecuația planului π_1 , cât și ecuația planului π_2 , deci verifică și ecuația $\alpha\pi_1 + \beta\pi_2 = 0$. Rezultă că planul dat de ecuația (3') trece prin dreapta d . \square

Observația 5.1. Presupunând $\alpha \neq 0$, ecuația fascicolului de plane se mai scrie

$$(3^*) \quad \pi_1 + \lambda \pi_2 = 0 \quad (\text{unde } \lambda = \frac{\beta}{\alpha}), \text{ cu } \lambda \in \mathbf{R}.$$

Observații 5.2. (i) Dând lui α și β din ecuația (3) diferite valori, vom obține diferite plane care trec prin dreapta d . Pentru fiecare pereche de valori neproporționale date lui α și β , vom avea câte un plan din fascicol și reciproc.

Planele de bază π_1 și π_2 fac și ele parte din fascicolul de plane pentru $\beta = 0$, respectiv $\alpha = 0$ sau, scriind ecuația fascicolului sub forma (3*), pentru $\lambda = 0$ obținem planul π_1 și pentru $\lambda \rightarrow \infty$ obținem planul π_2 .

(ii) Teorema este valabilă și în cazul când planele de bază π_1 și π_2 sunt paralele. În acest caz, ecuația fascicolului reprezintă totalitatea planelor paralele cu planele π_1 și π_2 , având coeficienții lui x, y, z proporționali cu cei ai planelor π_1 și π_2 . (Ecuația fascicolului se scrie simplu $\pi_1 + \mu = 0$, $\mu \in \mathbf{R}$).

(iii) Dacă printre coeficienții A, B, C, D ai unui plan există funcții liniare de un parametru (λ), adică

$$A(\lambda)x + B(\lambda)y + C(\lambda)z + D(\lambda) = 0,$$

atunci această ecuație reprezintă un fascicol de plane.

Într-adevăr, acest lucru se vede imediat scriind ecuația fascicolului

$$A^1x + B^1y + C^1z + D^1 + \lambda (A^2x + B^2y + C^2z + D^2) = 0$$

sub forma

$$(A^1 + \lambda A^2)x + (B^1 + \lambda B^2)y + (C^1 + \lambda C^2)z + (D^1 + \lambda D^2) = 0.$$

(iv) Pentru a găsi ecuația unui anumit plan din fascicol, trebuie să avem o condiție geometrică suplimentară, cu ajutorul căreia vom determina valorile corespunzătoare ale lui α și β , respectiv λ .

DEFINIȚIA 5.2. Se numește **stea de plane**, determinată de punctul $P_0(\vec{r}_0) \in E_3$, mulțimea tuturor planelor din E_3 care conțin punctul P_0 .

TEOREMA 5.6. Fiind date trei plane

$$(\pi_1) : \vec{r} \cdot \vec{N}_1 - \alpha^1 = 0 \quad , \quad (\pi_2) : \vec{r} \cdot \vec{N}_2 - \alpha^2 = 0 \quad , \quad (\pi_3) : \vec{r} \cdot \vec{N}_3 - \alpha^3 = 0 \quad ,$$

cu condiția $\vec{N}_1 \cdot (\vec{N}_2 \times \vec{N}_3) \neq 0$, atunci orice plan care trece prin punctul de intersecție al celor trei plane are ecuația

$$(4) \lambda^1 (\vec{r} \cdot \vec{N}_1 - \alpha^1) + \lambda^2 (\vec{r} \cdot \vec{N}_2 - \alpha^2) + \lambda^3 (\vec{r} \cdot \vec{N}_3 - \alpha^3) = 0, \quad \text{cu} \quad (\lambda^1)^2 + (\lambda^2)^2 + (\lambda^3)^2 \neq 0.$$

Reciproc. Ecuația (4) reprezintă toate planele care trec prin punctul de intersecție al planelor π_1, π_2, π_3 și, ca urmare, este ecuația stelei de plane.

Demonstrație. Fie $(\pi) : \vec{r} \cdot \vec{N} - \alpha = 0$ un plan oarecare din steaua de plane, cu \vec{N} și α necunoscuți. Deoarece $\vec{N}_1 \cdot (\vec{N}_2 \times \vec{N}_3) \neq 0$, tripletul $(\vec{N}_1, \vec{N}_2, \vec{N}_3)$ poate fi considerat bază în \mathbf{E}_3 și atunci $\exists \lambda^1, \lambda^2, \lambda^3 \in \mathbf{R}$, cu $(\lambda^1)^2 + (\lambda^2)^2 + (\lambda^3)^2 \neq 0$, astfel încât

$\vec{N} = \lambda^1 \vec{N}_1 + \lambda^2 \vec{N}_2 + \lambda^3 \vec{N}_3$ (*). Aceasta, înlocuită în ecuația planului π , ne dă

$$(\pi) : \lambda^1 \vec{r} \cdot \vec{N}_1 + \lambda^2 \vec{r} \cdot \vec{N}_2 + \lambda^3 \vec{r} \cdot \vec{N}_3 = \alpha .$$

Considerăm că $\pi_1 \cap \pi_2 \cap \pi_3 = \{P_0(\vec{r}_0)\}$ și, prin urmare, \vec{r}_0 satisface ecuațiile celor trei plane și ecuația planului π , astfel că obținem

$$\lambda^1 \vec{r}_0 \cdot \vec{N}_1 + \lambda^2 \vec{r}_0 \cdot \vec{N}_2 + \lambda^3 \vec{r}_0 \cdot \vec{N}_3 = \alpha \Leftrightarrow \lambda^1 \alpha^1 + \lambda^2 \alpha^2 + \lambda^3 \alpha^3 = \alpha \quad (**)$$

Înlocuind \vec{N} și α date de relațiile (*) și (**) în ecuația planului π , avem tocmai ecuația (4).

Reciproc. Analog ca în teorema 5.5.

Observații 5.3. (i) Dacă se consideră ecuațiile simbolice ale celor trei plane

$$(\pi_1) : \pi_1 = 0 \quad , \quad (\pi_2) : \pi_2 = 0 \quad , \quad (\pi_3) : \pi_3 = 0 \quad ,$$

atunci ecuația stelei de plane (4) se scrie sub forma

$$(4') \quad \lambda^1 \pi_1 + \lambda^2 \pi_2 + \lambda^3 \pi_3 = 0, \quad \text{cu} \quad (\lambda^1)^2 + (\lambda^2)^2 + (\lambda^3)^2 \neq 0.$$

(ii) Presupunând că $\lambda^1 \neq 0$, ecuația stelei de plane se mai scrie

$$(4^*) \quad \pi_1 + \alpha \pi_2 + \beta \pi_3 = 0 \quad \left(\text{unde } \alpha = \frac{\lambda^2}{\lambda^1}, \beta = \frac{\lambda^3}{\lambda^1} \right).$$

5.3. Ecuația planului determinat de o dreaptă și de un punct nesituat pe dreaptă. Distanța de la un punct la o dreaptă

TEOREMA 5.7. Ecuația planului determinat de o dreaptă

$$(d) : (\vec{r} - \vec{r}_1) \times \vec{a} = \vec{O}_v$$

și un punct $M_0(\vec{r}_0)$ nesituat pe d este

$$(\pi) : (\vec{r} - \vec{r}_0) \cdot [(\vec{r}_0 - \vec{r}_1) \times \vec{a}] = 0.$$

Demonstrație. Dreapta d conține punctul $M_1(\vec{r}_1)$ și are vectorul director \vec{a} . Pentru a stabili ecuația planului π determinat de această dreaptă și punctul $M_0(\vec{r}_0) \notin d$, ducem din punctul M_1 vectorul director \vec{a} al dreptei d și considerăm un punct curent $M(\vec{r})$ al planului π .

Vectorii $\overrightarrow{M_0M}$, $\overrightarrow{M_1M_0}$ și \vec{a} fiind coplanari, produsul lor mixt este nul

$$\overrightarrow{M_0M} \cdot (\overrightarrow{M_1M_0} \times \vec{a}) = 0$$

Ecuația planului π determinat de dreapta d și punctul M_0 este deci

$$(\pi) : (\vec{r} - \vec{r}_0) \cdot [(\vec{r}_0 - \vec{r}_1) \times \vec{a}] = 0.$$

Dacă $\vec{a} = l \vec{i} + m \vec{j} + n \vec{k}$, atunci ecuația planului sub formă carteziană este

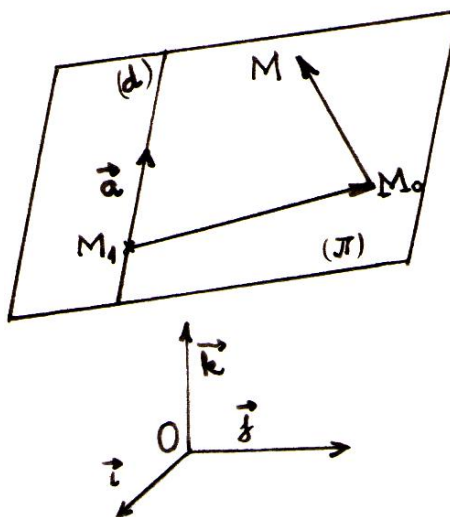


Figura. 5.1.

$$\begin{vmatrix} x - x^0 & y - y^0 & z - z^0 \\ x^0 - x^1 & y^0 - y^1 & z^0 - z^1 \\ l & m & n \end{vmatrix} = 0. \quad \square$$

TEOREMA 5.8. Distanța de la punctul $M_0(\vec{r}_0)$ la dreapta

$(d) : (\vec{r} - \vec{r}_1) \times \vec{a} = \vec{0}_v$ este dată de formula

$$d(M_0, d) = \frac{\|\overrightarrow{M_1 M_0} \times \vec{a}\|}{\|\vec{a}\|}.$$

Demonstrație. Pentru a găsi distanța de la punctul M_0 la dreapta d , ducem prin M_0 un plan π^* perpendicular pe d și notăm cu E punctul unde dreapta d înțeapă planul π^* . Lungimea segmentului $M_0 E$ este distanța de la punctul M_0

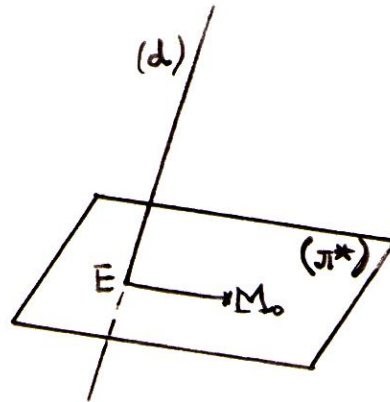


Figura 5.2.

la dreapta d și se notează cu $d(M_0, d)$. Din formula care dă aria paralelogramului construit pe reprezentanții vectorilor \vec{a} și $\overrightarrow{M_1 M_0}$ (fig. 5.1. și fig. 5.2.), obținem

$$d(M_0, d) = \frac{\|\overrightarrow{M_1 M_0} \times \vec{a}\|}{\|\vec{a}\|}. \quad \square$$

5.4. Probleme rezolvate

1. Să se stabilească poziția relativă a planelor $2x + y - z = 5$, $-x + 3y + 2z = 1$,
 $3x + 5y = 11$.

Rezolvare. Considerăm matricele $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ -1 & 3 & 2 \\ 3 & 5 & 0 \end{pmatrix}$ și $\bar{A} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 & 5 \\ -1 & 3 & 2 & 1 \\ 3 & 5 & 0 & 11 \end{pmatrix}$. Avem

$$|A| = 0 \text{ și } \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{vmatrix} \neq 0, \text{ deci } \text{rang } A = 2. \text{ Deoarece } \begin{vmatrix} 2 & 1 & 5 \\ -1 & 3 & 1 \\ 3 & 5 & 11 \end{vmatrix} = 0, \text{ avem și}$$

$\text{rang } \bar{A} = 2$. Planele considerate fac parte din același fascicol de plane neparalele.

2. Să se scrie ecuațiile planelor duse prin intersecția a două plane și sunt, respectiv, perpendiculare pe fiecare din ele.

Caz particular. Cele două plane au ecuațiile $3x + 4y + z - 1 = 0$, $x - y + 2z + 5 = 0$.

Rezolvare. Fie planele $(\pi_s) : A^s x + B^s y + C^s z + D^s = 0$, $s = 1, 2$. Ecuația fascicolului determinat de aceste plane este

$$\lambda^1 (A^1 x + B^1 y + C^1 z + D^1) + \lambda^2 (A^2 x + B^2 y + C^2 z + D^2) = 0$$

sau

$$(\lambda^1 A^1 + \lambda^2 A^2)x + (\lambda^1 B^1 + \lambda^2 B^2)y + (\lambda^1 C^1 + \lambda^2 C^2)z + \lambda^1 D^1 + \lambda^2 D^2 = 0.$$

Planul fascicolului perpendicular pe planul π_1 este caracterizat de condiția ca normala sa să fie perpendiculară pe normala la planul π_1 , adică să avem

$$A^1(\lambda^1 A^1 + \lambda^2 A^2) + B^1(\lambda^1 B^1 + \lambda^2 B^2) + C^1(\lambda^1 C^1 + \lambda^2 C^2) = 0$$

sau

$$\left((A^1)^2 + (B^1)^2 + (C^1)^2 \right) \lambda^1 + (A^1 A^2 + B^1 B^2 + C^1 C^2) \lambda^2 = 0.$$

Obținem $\lambda^2 = -\frac{(A^1)^2 + (B^1)^2 + (C^1)^2}{A^1 A^2 + B^1 B^2 + C^1 C^2} \lambda^1$, cu $A^1 A^2 + B^1 B^2 + C^1 C^2 \neq 0$, adică planele

date să nu fie perpendiculare între ele. Înlocuind pe λ^2 astfel obținut în ecuația fascicolului determinat de π_1 și π_2 , obținem ecuația planului căutat $(A^1 A^2 + B^1 B^2 + C^1 C^2)$

$$(A^1 x + B^1 y + C^1 z + D^1) - \left((A^1)^2 + (B^1)^2 + (C^1)^2 \right) (A^2 x + B^2 y + C^2 z + D^2) = 0.$$

În mod similar se obține pentru planul din fascicol, perpendicular pe planul π_2 , ecuația $\left((A^2)^2 + (B^2)^2 + (C^2)^2 \right) (A^1 x + B^1 y + C^1 z + D^1) - (A^1 A^2 + B^1 B^2 + C^1 C^2) (A^2 x + B^2 y + C^2 z + D^2) = 0$.

Pentru cazul particular, avem $\vec{N}_1(3, 4, 1)$, $\vec{N}_2(1, -1, 2)$ și ecuația fascicolului $\lambda^1(3x + 4y + z - 1) + \lambda^2(x - y + 2z + 5) = 0$ sau $(3\lambda^1 + \lambda^2)x + (4\lambda^1 - \lambda^2)y + (\lambda^1 + 2\lambda^2)z - \lambda^1 + 5\lambda^2 = 0$. Trebuie să avem îndeplinită condiția $3(3\lambda^1 + \lambda^2) + 4(4\lambda^1 - \lambda^2) + (\lambda^1 + 2\lambda^2) = 0$. Obținem $\lambda^2 = -26\lambda^1$ și ecuația planului cerut este $23x - 30y + 51z + 131 = 0$. În mod similar se obține al doilea plan căutat $17x + 25y + 4z - 11 = 0$.

3. Să se stabilească ecuația planului determinat de dreapta $(d) : \frac{x - x^0}{l} = \frac{y - y^0}{m} = \frac{z - z^0}{n}$ și punctul $P_1(x^1, y^1, z^1)$, cu $P_1 \notin d$.

Caz particular. Să se determine ecuația planului care trece prin punctul $P_1(-1, 1, 2)$ și

$$\text{dreapta } \frac{x-1}{3} = \frac{y}{2} = \frac{z+1}{-1}.$$

Rezolvare. Notăm cu \vec{r}_0 și \vec{r}_1 vectorii de poziție ai punctelor date $P_0(x^0, y^0, z^0) \in d$ și

$P_1(x^1, y^1, z^1)$ din planul căutat, iar cu \vec{r} vectorul de poziție al unui punct curent

$P(x, y, z)$ din acest plan. Exprimăm condiția că vectorii $\overrightarrow{P_0P}$, $\overrightarrow{P_0P_1}$ și \vec{a} (vectorul director al dreptei d) sunt coplanari, adică avem produsul mixt $(\vec{r} - \vec{r}_0) \cdot [(\vec{r}_0 - \vec{r}_1) \times \vec{a}] = 0$

sau

$$\begin{vmatrix} x - x^0 & y - y^0 & z - z^0 \\ x^1 - x^0 & y^1 - y^0 & z^1 - z^0 \\ l & m & n \end{vmatrix} = 0.$$

$$\text{Pentru cazul particular obținem } \begin{vmatrix} x-1 & y & z+1 \\ -2 & 1 & 3 \\ 3 & 2 & -1 \end{vmatrix} = 0 \text{ sau } x - y + z = 0.$$

4. Să se găsească distanța de la punctul $P(1, 2, -1)$ la dreapta (d): $x = y = z$.

Rezolvare. Considerăm prin P planul perpendicular pe d și avem $(x-1) + (y-2) +$

$+(z+1) = 0$. Căutăm intersecția dreptei d cu acest plan rezolvând sistemul $x = y = z$,

$x + y + z - 2 = 0$. Găsim punctul $P_1\left(\frac{2}{3}, \frac{2}{3}, \frac{2}{3}\right)$. Calculăm distanța dintre punctele P și P_1 ,

$$\|\overrightarrow{PP_1}\| = \sqrt{\left(\frac{2}{3} - 1\right)^2 + \left(\frac{2}{3} - 2\right)^2 + \left(\frac{2}{3} + 1\right)^2} = \frac{1}{3}\sqrt{42} = \sqrt{\frac{14}{3}}.$$

5. Să se determine proiecția ortogonală a punctului $P(-1, -1, 2)$ pe dreapta d a cărei reprezentare parametrică este $x = t + 2, y = 2t - 1, z = 3t + 1, t \in \mathbf{R}$.

Rezolvare. Ecuațiile dreptei d se pot scrie sub forma $\frac{x-2}{1} = \frac{y+1}{2} = \frac{z-1}{3}$. Ecuația planului determinat de punctul P și perpendicular pe această dreaptă este $(x+1) + 2(y+1) + 3(z-2) = 0$. Rezolvăm sistemul $x = t + 2, y = 2t - 1, z = 3t + 1, x + 2y + 3z - 3 = 0$ și obținem $t = 0$. Deci punctul căutat este $P_1(2, -1, 1)$.

5.5. Probleme propuse

1. Să se stabilească poziția relativă a planelor:

a) $x + y + 2z = 4, x + 2y - z - 2 = 0, 2x - y - z = 0$ și $x + y + z - 3 = 0$;

b) $x + y + z - 6 = 0, 2x - y + z - 3 = 0, x + 2y - z - 2 = 0$.

2. Se dau planele : $(\pi_1) : 2x - y - z - 2 = 0, (\pi_2) : x + 2y + 2z + 1 = 0,$

$(\pi_3) : x + 7y + 7z + \alpha = 0, \alpha \in \mathbf{R}$ și punctul $A(1, -2, 5)$. Se cere :

a) expresia analitică a versorului direcției dreptei $d = \pi_1 \cap \pi_2$;

b) distanța de la punctul A la planul π_2 ;

c) simetricul punctului A față de planul π_2 ;

d) valoarea lui α astfel ca planele π_1, π_2, π_3 să se taie după o dreaptă.

3. Se consideră familia de plane dată prin ecuația $\frac{x}{\lambda - a} + \frac{y}{\lambda - b} + \frac{z}{\lambda - c} - 1 = 0$, unde λ este un parametru real, iar a, b, c sunt constante diferite între ele.

i) Să se arate că prin oricare punct M al spațiului trec trei plane ale familiei. Să se calculeze coordonatele punctului M în funcție de $\lambda^1, \lambda^2, \lambda^3$, valorile lui λ corespunzătoare celor trei plane prin M ;

ii) Unde se află punctul M , pentru ca două dintre aceste trei plane să fie confundate ?

iii) Unde se află punctul M , pentru ca cele trei plane să fie confundate ?

4. Să se determine ecuația planului paralel cu planul $x + y + 2z = 0$ și care trece prin punctul de intersecție al planelor

$$2x + y - z - 2 = 0, \quad x - 3y + z + 1 = 0, \quad x + y + z - 3 = 0.$$

5. Să se scrie ecuația unui plan paralel cu planul $x + y + 2z = 0$ și care trece prin punctul de intersecție al planelor

$$x + 2y - z - 2 = 0, \quad 2x - y - z = 0, \quad x + y + z - 3 = 0$$

fără a determina coordonatele punctului de intersecție al celor trei plane.

6. Să se determine $\lambda \in \mathbf{R}$, astfel încât planele $x - y + z = 0$, $3x - y - z = 0$ și $4x - y - 2z + \lambda = 0$ să se intersecteze după o dreaptă.

7. Să se afle ecuația planului din fascicolul $\alpha(3x - 4y + z + 6) + \beta(2x - 3y + z + 2) = 0$, echidistant față de punctele $P_1(3, -4, -6)$ și $P_2(1, 2, 2)$.

8. Să se determine valorile parametrilor reali l și m , astfel ca planul

$$5x + ly + 4z + m = 0$$

să aparțină fascicolului de plane de ecuație

$$\alpha (3x - 7y + z - 3) + \beta (x - 9y - 2z + 3) = 0, \quad \alpha, \beta \in \mathbf{R}.$$

9. Să se scrie ecuația planului dus prin $P_0(1, 2, -1)$ și prin dreapta de ecuații

$$2x - z + 1 = 0, \quad 3y + 2z - 2 = 0.$$

10. Să se determine ecuația unui plan care trece prin punctul $P_1(\vec{r}_1 = 2\vec{i} + 5\vec{j} - 3\vec{k})$ și prin dreapta de intersecție a planelor $(\pi_1) : \vec{r}(3\vec{i} + \vec{j} - \vec{k}) = 5$ și $(\pi_2) : \vec{r}(\vec{i} + 2\vec{k}) = 0$.

11. Să se scrie ecuația unui plan care trece prin dreapta de ecuații $2x + y + z = 0$,

$$x + 5y - z = 2 \text{ și care}$$

i) este paralel cu axa Ox ;

ii) este perpendicular pe planul $x + y + 2z - 5 = 0$;

iii) trece prin punctul $P_1(2, 5, -3)$.

12. Să se calculeze distanța de la punctul $P_1(\vec{r}_1 = 2\vec{i} - \vec{j})$ la dreapta

$$\vec{r} \times (3\vec{i} + 4\vec{j} + 2\vec{k}) = 10\vec{i} - 15\vec{j} + 25\vec{k}.$$

13. Să se determine vectorul de poziție al piciorului perpendicularei coborâte din originea triedrului $Oxyz$ pe dreapta $\vec{r} \times (2\vec{i} + \vec{j} - 3\vec{k}) = 5\vec{i} + 2\vec{j} + 4\vec{k}$.

14. Să se determine proiecția ortogonală a punctului $P_0(x^0, y^0, z^0)$ pe dreapta

$$(d) : \frac{x - x^1}{l} = \frac{y - y^1}{m} = \frac{z - z^1}{n}.$$

Caz particular. $P_0(5, 0, -2)$, $(d) : \frac{x - 2}{3} = \frac{y - 1}{2} = \frac{z - 3}{4}$.

15. Să se găsească proiecția ortogonală a punctului $M_0(x^0, y^0, z^0)$ pe dreapta Δ caracterizată de ecuațiile $A^1x + B^1y + C^1z + D^1 = 0$, $A^2x + B^2y + C^2z + D^2 = 0$.

Caz particular. $M_0(x^0, y^0, z^0)$, $(\Delta) : x - 2y + z - 2 = 0, 2x - 6y + z - 1 = 0$

6. PROBLEME ASUPRA DREPTELOR

6.1. Intersecția unei drepte cu un plan

TEOREMA 6.1. Fiind dată dreapta

$$(d) : \frac{x - x^0}{l} = \frac{y - y^0}{m} = \frac{z - z^0}{n}$$

și planul

$$(\pi) : Ax + By + Cz + D = 0,$$

coordonatele punctului de intersecție dintre dreapta și plan sunt date de soluția sistemului format de ecuațiile dreptei d și ecuația planului π .

Demonstrație. Din ecuațiile dreptei d avem punctul $P_0(x^0, y^0, z^0) \in d$ și vectorul director $\vec{a}(l, m, n)$, iar din ecuația planului avem vectorul normal $\vec{N}(A, B, C)$.

A intersecția dreapta d cu planul π înseamnă a rezolva sistemul format din ecuațiile drepte și ecuația planului. Pentru aceasta, egalăm rapoartele din ecuațiile lui d cu λ

$$\frac{x - x^0}{l} = \frac{y - y^0}{m} = \frac{z - z^0}{n} = \lambda,$$

de unde, $x = x^0 + \lambda l$, $y = y^0 + \lambda m$, $z = z^0 + \lambda n$ și obținem sistemul

$$(1) \quad \begin{cases} x = x^0 + \lambda l \\ y = y^0 + \lambda m \\ z = z^0 + \lambda n \\ Ax + By + Cz + D = 0 \end{cases} .$$

Substituim primele trei ecuații în ultima

$$Ax^0 + \lambda lA + By^0 + \lambda mB + Cz^0 + \lambda nC + D = 0$$

și obținem

$$\lambda = -\frac{Ax^0 + By^0 + Cz^0 + D}{lA + mB + nC}, \text{ cu } lA + mB + nC \neq 0.$$

Înlocuind valoarea lui λ astfel determinată în ecuațiile parametrice ale dreptei d (primele trei ecuații din (1)), găsim coordonatele punctului de intersecție al dreptei d cu planul π :

$$(2) \quad \begin{cases} x = x^0 - \frac{Ax^0 + By^0 + Cz^0 + D}{lA + mB + nC} \cdot l \\ y = y^0 - \frac{Ax^0 + By^0 + Cz^0 + D}{lA + mB + nC} \cdot m, \text{ cu } lA + mB + nC \neq 0. \quad \square \\ z = z^0 - \frac{Ax^0 + By^0 + Cz^0 + D}{lA + mB + nC} \cdot n \end{cases}$$

Observația 6.1. Din discuția soluțiilor (2) reies **pozițiile relative ale dreptei d față de planul π** :

I dacă

$$lA + mB + nC \neq 0 \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{N} \neq 0,$$

sistemul (1) este compatibil determinat și **dreapta intersectează planul într-un punct**;

II dacă

$$\begin{cases} lA + mB + nC = 0 \\ Ax^0 + By^0 + Cz^0 + D \neq 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{a} \cdot \vec{N} = 0 \\ P_0 \notin \pi \end{cases},$$

sistemul (1) este incompatibil, deci dreapta nu are puncte comune cu planul la distanță finită și **dreapta este paralelă cu planul** ;

III dacă

$$\begin{cases} lA + mB + nC = 0 \\ Ax^0 + By^0 + Cz^0 + D = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{a} \cdot \vec{N} = 0 \\ P_0 \in \pi \end{cases},$$

sistemul (1) este compatibil nedeterminat și admite o infinitate de soluții, deci toate punctele dreptei d sunt situate în planul π , adică **dreapta este conținută în plan**.

6.2. Unghiul unei drepte cu un plan

DEFINIȚIA 6.1. Se numește **unghi al unei drepte cu un plan** cel mai mic dintre unghiurile formate de dreaptă cu proiecția ei pe plan.

TEOREMA 6.2. Unghiul dreptei d cu planul π , date prin ecuațiile

$$(d) : \frac{x - x^0}{l} = \frac{y - y^0}{m} = \frac{z - z^0}{n} \quad , \quad (\pi) : Ax + By + Cz + D = 0 \quad ,$$

este dat de relația

$$\sin(d, \pi) = \frac{|lA + mB + nC|}{\sqrt{l^2 + m^2 + n^2} \cdot \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$

Demonstrație. Considerând unghiul

$\frac{\pi}{2} - \varphi$ dintre vectorul $\vec{N}(A, B, C)$ normal

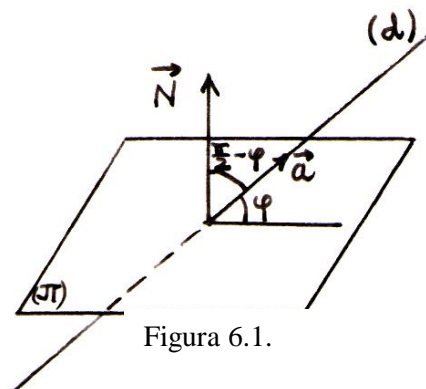


Figura 6.1.

la planul π (fig. 6.1) și vectorul director $\vec{a}(l, m, n)$ al dreptei d , avem

$$\cos\left(\frac{\pi}{2} - \varphi\right) = \frac{\vec{N} \cdot \vec{a}}{\|\vec{N}\| \cdot \|\vec{a}\|}, \text{ de unde rezultă relația cerută pentru } \varphi = (d, \pi). \quad \square$$

6.3. Pozițiile relative a două drepte în spațiu

TEOREMA 6.3. Fie dreptele d_1 și d_2 date prin ecuațiile

$$(d_1) : \frac{x-x^1}{l^1} = \frac{y-y^1}{m^1} = \frac{z-z^1}{n^1}, \quad (d_2) : \frac{x-x^2}{l^2} = \frac{y-y^2}{m^2} = \frac{z-z^2}{n^2}.$$

Dacă facem notația

$$\Delta = \begin{vmatrix} x^2 - x^1 & y^2 - y^1 & z^2 - z^1 \\ l^1 & m^1 & n^1 \\ l^2 & m^2 & n^2 \end{vmatrix},$$

atunci pozițiile relative a două drepte în spațiu sunt :

I. Dacă $\Delta \neq 0$, dreptele d_1 și d_2 nu sunt situate în același plan.

II. Dacă $\Delta = 0$ și vectorii directori $\vec{a}_1(l^1, m^1, n^1)$ și $\vec{a}_2(l^2, m^2, n^2)$ nu sunt coliniari, atunci dreptele sunt concurente.

III. Dacă $\Delta = 0$, vectorii directori $\vec{a}_1(l^1, m^1, n^1)$ și $\vec{a}_2(l^2, m^2, n^2)$ sunt coliniari, însă vectorul $\overrightarrow{M_1M_2}(x^2 - x^1, y^2 - y^1, z^2 - z^1)$ nu este coliniar cu vectorii directori \vec{a}_1 și \vec{a}_2 , atunci dreptele sunt paralele.

IV Dacă $\Delta = 0$ și vectorii $\vec{a}_1(l^1, m^1, n^1)$, $\vec{a}_2(l^2, m^2, n^2)$, $\overrightarrow{M_1M_2}(x^2 - x^1, y^2 - y^1, z^2 - z^1)$ sunt coliniari, atunci dreptele coincid.

Demonstrație. I. Din ecuațiile dreptelor

d_1 și d_2 avem punctele $M_1(x^1, y^1, z^1) \in d_1$,

$M_2(x^2, y^2, z^2) \in d_2$, vectorul

$\overrightarrow{M_1M_2} = (x^2 - x^1)\vec{i} + (y^2 - y^1)\vec{j} + (z^2 - z^1)\vec{k}$ și

vectorii directori $\vec{a}_1(l^1, m^1, n^1)$ pentru dreapta

d_1 și $\vec{a}_2(l^2, m^2, n^2)$ pentru dreapta d_2 . Cum

$\Delta \neq 0$, vectorii $\overrightarrow{M_1M_2}$, \vec{a}_1 și \vec{a}_2 nu sunt coplanari, deci dreptele nu sunt situate în același plan (fig. 6.2).

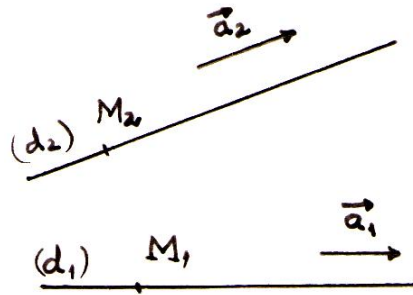


Figura 6.2.

II. $\Delta = 0 \Rightarrow$ vectorii $\overrightarrow{M_1M_2}$, \vec{a}_1 și \vec{a}_2 sunt coplanari, deci dreptele sunt situate în același plan și, cum \vec{a}_1 și \vec{a}_2 nu sunt coliniari, rezultă că d_1 și d_2 sunt concurente (fig.6.3).

III. $\Delta = 0$, vectorii \vec{a}_1 și \vec{a}_2 coliniari și $\overrightarrow{M_1M_2}$, cu originea în punctul M_1 al dreptei d_1 și extremitatea în punctul M_2 al dreptei d_2 , nu este coliniară cu vectorii \vec{a}_1 și \vec{a}_2 , atunci $\overrightarrow{M_1M_2}$, \vec{a}_1 și \vec{a}_2 sunt coplanari, iar dreptele sunt situate în același plan și sunt paralele (fig. 6.4.).

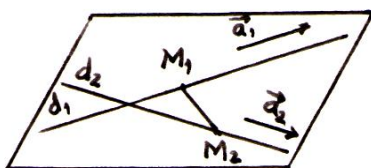


Figura 6.3.

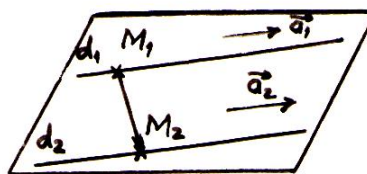


Figura 6.4.

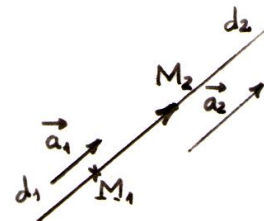


Figura 6.5.

\overline{IV} . $\Delta = 0$, vectorii $\overrightarrow{M_1M_2}$, \vec{a}_1 și \vec{a}_2 coliniari, atunci dreptele coincid (fig. 6.5). \square

Observația 6.2. Condițiile de concurență a două drepte din spațiu date prin ecuațiile

$$(d_1) : \begin{cases} A^1x + B^1y + C^1z + D^1 = 0 \\ A'^1x + B'^1y + C'^1z + D'^1 = 0 \end{cases} \quad \text{și} \quad (d_2) : \begin{cases} A^2x + B^2y + C^2z + D^2 = 0 \\ A'^2x + B'^2y + C'^2z + D'^2 = 0 \end{cases}$$

$$\text{sunt } \begin{vmatrix} A^1 & B^1 & C^1 \\ A'^1 & B'^1 & C'^1 \\ A^2 & B^2 & C^2 \end{vmatrix} \neq 0 \quad \text{și} \quad \begin{vmatrix} A^1 & B^1 & C^1 & D^1 \\ A'^1 & B'^1 & C'^1 & D'^1 \\ A^2 & B^2 & C^2 & D^2 \\ A'^2 & B'^2 & C'^2 & D'^2 \end{vmatrix} = 0.$$

Aceste condiții sunt aceleași cu condițiile de concurență a patru plane, determinate la teorema 5.4.

6.4. Perpendiculara comună a două drepte în spațiu

DEFINIȚIA 6.2. Se numește *perpendiculară comună a două drepte date* orice dreaptă care este perpendiculară simultan pe ambele drepte.

Observația 6.3. Din definiție rezultă că există o infinitate de drepte perpendiculare pe două drepte date, toate paralele între ele. Printre acestea, există una singură care se sprijină pe ambele drepte date. În cele ce urmează, vom considera ca perpendiculară comună, perpendiculara care se sprijină pe ambele drepte.

Construcția perpendiculararei comune

a două drepte d_1 și d_2 . Dintr-un punct oarecare Q al dreptei d_2 , ducem dreapta $d'_1 \parallel d_1$ și considerăm planul π determinat de d_2 și d'_1 (fig. 6.6). Ducem planul $\pi^* \perp \pi$ și care conține dreapta d_2 . Planul π^* se intersectează cu dreapta d_1 în M .

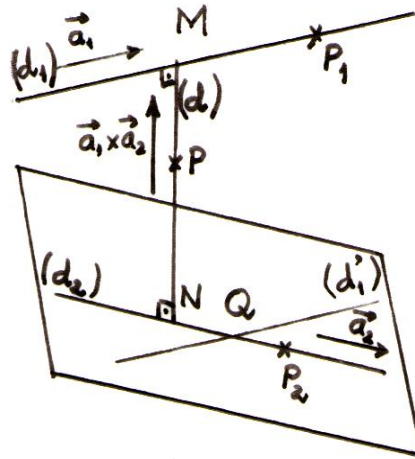


Figura 6.6.

Perpendiculara MN (din M pe d_2) este dreapta căutată. Într-adevăr, pentru că $\pi \perp \pi^*$, $MN \subset \pi^*$, $MN \perp d_2$, rezultă $MN \perp \pi$, deci $MN \perp d'_1$, deci $MN \perp d_1$. Din construcție $MN \perp d_2$.

TEOREMA 6.4. Ecuțiile perpendiculararei comune a două drepte date d_1 și d_2 , definite prin ecuațiile

$$(d_1) : (\vec{r} - \vec{r}_1) \times \vec{a}_1 = \vec{O}_v \text{ și } (d_2) : (\vec{r} - \vec{r}_2) \times \vec{a}_2 = \vec{O}_v,$$

sunt date de ecuațiile

$$\begin{cases} (\vec{r} - \vec{r}_1) \cdot [\vec{a}_1 \times (\vec{a}_1 \times \vec{a}_2)] = 0 \\ (\vec{r} - \vec{r}_2) \cdot [\vec{a}_2 \times (\vec{a}_1 \times \vec{a}_2)] = 0 \end{cases}$$

Demonstrație. Notăm cu d dreapta care intersectează ambele drepte d_1 și d_2 sub un unghi drept (fig. 6.6). Această dreaptă d , fiind perpendiculară pe ambele drepte d_1 și d_2 , are ca vector director \vec{a} , egal cu vectorul produs vectorial $\vec{a}_1 \times \vec{a}_2$ al vectorilor directori ai dreptelor date. Dreapta d este definită ca dreapta de intersecție a planului π_1 , determinat de punctul P_1 și dreptele d_1 și d , cu planul π_2 , determinat de punctul P_2 și

dreptele d_2 și d . Pentru planul π_1 , din condiția de coplanaritate a vectorilor $\overrightarrow{P_1P}$, \vec{a}_1 și \vec{a} , avem ecuația

$$(\pi_1) : (\vec{r} - \vec{r}_1) \cdot [\vec{a}_1 \times (\vec{a}_1 \times \vec{a}_2)] = 0.$$

În mod analog se obține ecuația planului π_2 (din coplanaritatea vectorilor $\overrightarrow{P_2P}$, \vec{a}_2 și \vec{a})

$$(\pi_2) : (\vec{r} - \vec{r}_2) \cdot [\vec{a}_2 \times (\vec{a}_1 \times \vec{a}_2)] = 0.$$

Perpendiculara comună d pe dreptele date are ecuațiile

$$(d) : \begin{cases} \pi_1 = 0 \\ \pi_2 = 0 \end{cases} \quad \square$$

6.5. Distanța dintre două drepte în spațiu

DEFINIȚIA 6.3. Distanța dintre două drepte este lungimea perpendicularei comune, cuprinsă între cele două drepte date.

TEOREMA 6.5. Fiind date două drepte de ecuații

$$(d_1) : \frac{x-x^1}{l^1} = \frac{y-y^1}{m^1} = \frac{z-z^1}{n^1} \quad \text{și} \quad (d_2) : \frac{x-x^2}{l^2} = \frac{y-y^2}{m^2} = \frac{z-z^2}{n^2},$$

care nu se intersectează ($\Delta \neq 0$ în teorema 6.3), atunci distanța dintre ele este

$$d(d_1, d_2) = \frac{|\overrightarrow{P_1P_2} \cdot (\vec{a}_1 \times \vec{a}_2)|}{\|\vec{a}_1 \times \vec{a}_2\|},$$

unde $\vec{a}_1(l^1, m^1, n^1)$ și $\vec{a}_2(l^2, m^2, n^2)$ sunt vectorii directori ai dreptelor.

Demonstrație. Distanța căutată este chiar lungimea segmentului MN din fig. 6.6. și reprezintă înălțimea paralelipipedului construit pe vectorii $\overrightarrow{P_2P_1}$, \vec{a}_1 și \vec{a}_2 considerați cu originea comună în \vec{P}_2 , având ca bază paralelogramul construit pe vectorii \vec{a}_1 și \vec{a}_2 cu originea în P_2 . Rezultă

$$d(d_1, d_2) = MN = \frac{|\overrightarrow{P_2P_1} \cdot (\vec{a}_1 \times \vec{a}_2)|}{\|\vec{a}_1 \times \vec{a}_2\|} = \frac{|\overrightarrow{P_1P_2} \cdot (\vec{a}_1 \times \vec{a}_2)|}{\|\vec{a}_1 \times \vec{a}_2\|} . \quad \square$$

Observații 6.4. (1) Distanța dintre cele două drepte este egală cu distanța de la punctul $P_1(x^1, y^1, z^1)$ al dreptei d_1 la planul π , care conține dreapta d_2 și este paralel cu dreapta d_1 (fig. 6.6).

(2) Distanța dintre două drepte paralele
 d_1, d_2 de vector director \vec{a} (fig. 6.7) este

$$d(d_1, d_2) = \frac{\|\overrightarrow{P_1P_2} \times \vec{a}\|}{\|\vec{a}\|} = d ,$$

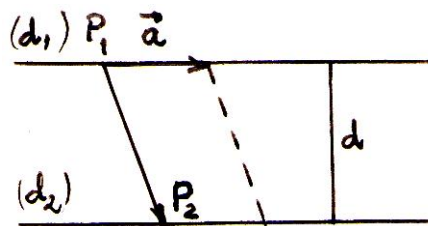


Figura 6.7.

care reprezintă înălțimea paraleleogramului construit pe vectorii $\overrightarrow{P_1P_2}$ și \vec{a} considerați cu originea comună în punctul P_1 (unde $P_1 \in d_1$ și $P_2 \in d_2$).

6.6. Probleme rezolvate

1. Se consideră dreapta care trece prin punctul A(1, 1, 1) și este paralelă cu dreapta care trece prin punctele B(1, 2, 3) și C(-1, 0, 3). Să se dea o reprezentare analitică a acestei drepte și să se arate că este paralelă cu planul xOy .

Rezolvare. Fie d dreapta care trece prin punctul A și este paralelă cu dreapta BC de ecuație $\frac{x+1}{2} = \frac{y}{2} = \frac{z-3}{0}$. Vectorii directori \vec{a} și \vec{a}_{BC} ai acestor drepte sunt în relația

$$\vec{a} = \lambda \vec{a}_{BC}, \quad \lambda \neq 0. \text{ Rezultă că dreapta } d \text{ este dată de ecuațiile } \frac{x-1}{2} = \frac{y-1}{2} = \frac{z-1}{0} \text{ sau}$$

$x = y, z = 1$. Dreapta d fiind situată în planul $z = 1$, rezultă că este paralelă cu planul xOy .

Observație. Paralelismul dreptei d cu planul xOy rezultă și din $n_{BC} = 0$, unde $n_{BC} = pr_{Oz} \vec{a}_{BC}$ (cu $\vec{a}_{BC} = l_{BC} \vec{i} + m_{BC} \vec{j} + n_{BC} \vec{k}$).

2. Să se scrie ecuația vectorială a dreptei care trece prin punctele $M_1(1, 2, 3)$ și $M_2(-2, 1, 4)$. Care este unghiul format de dreaptă cu planul xOy ?

Rezolvare. Folosind relația $\overrightarrow{M_1M} = \lambda \overrightarrow{M_1M_2}$, cu $\lambda \in \mathbf{R}$, avem $\vec{r} = \vec{i} + 2\vec{j} + 3\vec{k} + \lambda(-3\vec{i} - \vec{j} + \vec{k})$. Deoarece vectorul normal la planul xOy este $\vec{k}(0, 0, 1)$ și vectorul director al dreptei M_1M_2 este $\vec{a} = -3\vec{i} - \vec{j} + \vec{k}$, ținând seama de teorema 6.2, avem

$$\sin(M_1M_2, xOy) = \cos(M_1M_2, Oz) = \frac{\vec{a} \cdot \vec{k}}{\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{k}\|} = \frac{1}{\sqrt{11}}.$$

Rezultă $\mu(M_1M_2, xOy) \cong 17^\circ$.

3. Să se determine pozițiile relative ale dreptelor date prin

- i) $(d_1) : \vec{r} \times (2\vec{i} - 2\vec{j} + 4\vec{k}) = -4\vec{i} + 6\vec{j} + 2\vec{k}$,
 $(d_2) : \vec{r} \times (\vec{i} - \vec{j} + 2\vec{k}) = -2\vec{i} + 3\vec{j} + \vec{k}$;

$$\text{ii)} \quad \begin{aligned} (d_1) : \vec{r} \times (\vec{i} - \vec{j} + 2\vec{k}) &= -2\vec{i} + 3\vec{j} + \vec{k}, \\ (d_2) : \vec{r} \times (2\vec{i} - 2\vec{j} + 4\vec{k}) &= -4\vec{i} + 2\vec{k}; \end{aligned}$$

$$\text{iii)} \quad \begin{aligned} (d_1) : \vec{r} \times (\vec{i} - \vec{j} + \vec{k}) &= -\vec{i} - \vec{j} + \vec{k}, \\ (d_2) : \vec{r} \times (\vec{i} + \vec{j} - \vec{k}) &= -\vec{i} + \vec{j} + 5\vec{k}; \end{aligned}$$

$$\text{iv)} \quad \begin{aligned} (d_1) : \vec{r} \times (-\vec{i} - \vec{j} - \vec{k}) &= \vec{i} + \vec{k}, \\ (d_2) : \vec{r} \times (\vec{i} - \vec{j}) &= \vec{i} + \vec{j} - \vec{k}. \end{aligned}$$

Rezolvare. Folosind ecuațiile vectoriale de forma $\vec{r} \times \vec{a} = \vec{b}$ pentru dreptele d_1 și d_2 , avem pe rând :

$$\text{i)} \quad \vec{a}_1 = 2\vec{i} - 2\vec{j} + 4\vec{k}, \quad \vec{a}_2 = \vec{i} - \vec{j} + 2\vec{k}, \quad \text{iar } \vec{b}_1 = -4\vec{i} + 6\vec{j} + 2\vec{k}, \quad \vec{b}_2 = -2\vec{i} + 3\vec{j} + \vec{k}. \text{ Re-}$$

zultă $\vec{a}_1 = 2\vec{a}_2$ și $\vec{b}_1 = 2\vec{b}_2$, adică $d_1 = d_2$.

$$\text{ii)} \quad \vec{a}_2 = 2\vec{a}_1 \text{ și } \vec{b}_2 \neq 2\vec{b}_1, \text{ adică } d_1 \parallel d_2.$$

$$\text{iii)} \quad \text{Obținem } \vec{a}_1 \times \vec{a}_2 \neq \vec{O}_V \text{ și } \vec{a}_1 \cdot \vec{b}_2 + \vec{a}_2 \cdot \vec{b}_1 = 0, \text{ adică } d_1 \cap d_2 = \{P_0(\vec{r}_0)\}, \text{ cu}$$

$$\vec{r}_0 = \frac{\vec{b}_1 \times \vec{b}_2}{\vec{a}_2 \cdot \vec{b}_1} = \frac{2}{3}(3\vec{i} - 2\vec{j} + \vec{k}).$$

$$\text{iv)} \quad \vec{a}_1 \times \vec{a}_2 \neq \vec{O}_V \text{ și } \vec{a}_1 \cdot \vec{b}_2 + \vec{a}_2 \cdot \vec{b}_1 = -2 \neq 0, \text{ deci } d_1 \cap d_2 = \emptyset \text{ și } d_1 \text{ neparalelă cu } d_2.$$

4. Să se afle distanța dintre dreptele

$$(d_1) : \frac{x-1}{2} = \frac{y}{1} = \frac{z+1}{3} \quad \text{și} \quad (d_2) : \frac{x+1}{2} = \frac{y-1}{1} = \frac{z-2}{3}.$$

Rezolvare. Se observă că vectorii directori ai celor două drepte sunt

$\vec{a}_1 = 2\vec{i} + \vec{j} + 3\vec{k} = \vec{a}_2$, deci $d_1 \parallel d_2$. Tot din ecuațiile dreptelor avem $P_1 \in d_1$, cu $P_1(1, 0, -1)$, și $P_2 \in d_2$, cu $P_2(-1, 1, 2)$. Distanța cerută este (conform cu (5))

$$d(d_1, d_2) = \frac{\|(\vec{r}_1 - \vec{r}_2) \times \vec{a}_1\|}{\|\vec{a}_1\|} = \frac{\| -12\vec{i} + 4\vec{k} \|}{\sqrt{14}} = \frac{4}{7} \sqrt{35}.$$

5. Să se afle distanța dintre dreptele

$$(d_1) : \frac{x-1}{2} = \frac{y+1}{3} = \frac{z}{1} \quad \text{și} \quad (d_2) : \frac{x+1}{3} = \frac{y}{4} = \frac{z-1}{3}.$$

Rezolvare. Din ecuațiile date obținem vectorii directori $\vec{a}_1 = 2\vec{i} + 3\vec{j} + \vec{k}$ și, respectiv, $\vec{a}_2 = 3\vec{i} + 4\vec{j} + 3\vec{k}$, precum și punctele $P_1(1, -1, 0) \in d_1$ și $P_2(-1, 0, 1) \in d_2$. Considerăm planul π determinat de punctul P_1 și vectorii \vec{a}_1, \vec{a}_2 , care are ecuația

$$\begin{vmatrix} x-1 & y+1 & z \\ 2 & 3 & 1 \\ 3 & 4 & 3 \end{vmatrix} = 0.$$

Calculăm distanța de la punctul P_2 la planul π și avem $d(P_2, \pi) = d(d_1, d_2) = \sqrt{\frac{28}{5}}$.

6.7. Probleme propuse

1. Care sunt valorile lui A și D pentru care dreapta $x = 3 + 4t$, $y = 1 - 4t$, $z = -3 + t$, cu $t \in \mathbf{R}$, aparține planului $Ax + 2y - 4z + D = 0$.
2. a) Să se scrie ecuațiile dreptei care trece prin punctul $M(2, 3, 5)$, este perpendiculară pe axa Oy și intersectează una din axele reperului $Oxyz$.
b) Să se scrie ecuațiile proiecției dreptei de la punctul a) pe planul $x + y - z + 5 = 0$.
3. Să se arate că dreapta $\frac{x-2}{3} = \frac{y+2}{-1} = \frac{z-3}{4}$ este situată în planul $2x + 2y - z + 3 = 0$.
4. Să se scrie ecuația planului care trece prin dreapta $x + y + z = 0$, $2x - y + 3z = 0$ și este paralel cu dreapta $x = 2y = 3z$.
5. Să se calculeze unghiul dintre :
a) dreptele $\vec{r} \times (\vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k}) = -21\vec{i} + 16\vec{j} + 11\vec{k}$ și $\vec{r} \times (-7\vec{i} + 2\vec{j} + 3\vec{k}) = \vec{i} - 16\vec{j} + 13\vec{k}$;
b) dreapta de ecuații $x + y + z + 3 = 0$, $2x - y + z + 5 = 0$ și planul $\vec{r} \cdot (\vec{i} + 2\vec{j} + 3\vec{k}) = 0$.
6. Să se determine proiecția dreptei $\frac{x+1}{5} = \frac{y}{9} = \frac{z-1}{4}$ pe planul $\vec{r} \cdot (\vec{i} - \vec{j} + 3\vec{k}) + 8 = 0$.
7. Să se afle proiecția dreptei $x = 1 + 2y$, $z = 3y - 1$ pe planul $x + y + z = 0$.
8. Să se scrie ecuațiile dreptei care trece prin punctul $P_1(x^1, y^1, z^1)$ și este perpendiculară pe una din axele reperului $Oxyz$.
9. Să se scrie ecuațiile dreptei care trece prin punctul $P_1(x^1, y^1, z^1)$ și este paralelă cu axa Ox (respectiv cu Oy , Oz).

10. Să se stabilească condiția ca dreptele

$$(d_1) : \begin{cases} A^1x + B^1y + C^1z + D^1 = 0 \\ A^2x + B^2y + C^2z + D^2 = 0 \end{cases} \quad \text{și} \quad (d_2) : \begin{cases} A^3x + B^3y + C^3z + D^3 = 0 \\ A^4x + B^4y + C^4z + D^4 = 0 \end{cases}$$

să fie secante.

11. Să se determine parametrul real λ astfel încât dreptele

$$(d_1) : \frac{x-1}{3} = \frac{y+2}{-2} = \frac{z}{1}, \quad (d_2) : \frac{x+1}{4} = \frac{y-3}{1} = \frac{z}{\lambda}$$

să fie coplanare. Să se afle coordonatele punctului lor de intersecție.

12. Să se calculeze distanța dintre dreptele

$$(d_1) : \vec{r} \times (2\vec{i} + 4\vec{j} + 3\vec{k}) = -29\vec{i} + 7\vec{j} + 10\vec{k},$$

$$(d_2) : \vec{r} \times (5\vec{i} - \vec{j} + 2\vec{k}) = 3\vec{i} - 5\vec{j} - 10\vec{k}.$$

13. Să se găsească simetricul punctului $P(2, 3, 5)$:

a) față de planul $x + 2y + 3z + 4 = 0$;

b) față de dreapta $(\vec{r} - 4\vec{i} + 3\vec{j}) \times (5\vec{i} + 2\vec{j} + \vec{k}) = \vec{O}_v$.

14. Să se determine proiecția punctului $M(2, 0, -1)$ pe

a) dreapta de ecuații $\frac{x+1}{4} = \frac{y-1}{3} = \frac{z}{2}$;

b) planul de ecuație $\vec{r} \cdot (\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}) = 0$.

15. Să se afle ecuațiile dreptei care trece prin punctul $P_0(1, 0, 1)$ și se sprijină pe dreptele

$$(d_1) : \frac{x-1}{1} = \frac{y+2}{-1} = \frac{z}{2}, \quad (d_2) : \begin{cases} x - y + z = 0 \\ x - 2y - z - 1 = 0 \end{cases}.$$

7. SFERA

Fie \mathbf{E}_3 spațiul punctual tridimensional, (Ox, Oy, Oz) un sistem de axe ortogonale având ca versori $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$, baza ortonormată $\{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$ fiind considerată dreaptă.

7.1. Definiție. Ecuații. Reprezentări

DEFINIȚIA 7.1. Fie punctul $C(\vec{r}_0) \in \mathbf{E}_3$ și un număr real $R \in [0, \infty)$. Se numește *sferă* de centru C și rază R , suprafața determinată de mulțimea tuturor punctelor din spațiu care se află la distanța R față de punctul C , adică

$$S(C, R) = \{ P \in E_3 \mid d(C, P) = R \}.$$

TEOREMA 7.1. Ecuația unei sfere $S(C, R)$ care are centrul $C(x^0, y^0, z^0)$ și raza R este

$$(1) \quad (x - x^0)^2 + (y - y^0)^2 + (z - z^0)^2 = R^2.$$

Demonstrație. Egalitatea $d(C, P) = R$ care caracterizează mulțimea $S(C, R)$ este echivalentă cu

$$(2) \quad d^2(C, P) = R^2,$$

deoarece distanța este pozitivă. Cu $C(x^0, y^0, z^0)$ și $P(x, y, z)$ aceasta se traduce prin ecuația

$$(1). \quad \square$$

Denumire. Ecuația (1) se numește **ecuația scalară în coordonate carteziene** a sferei (sau ecuația carteziană implicită).

Observația 7.1. Dacă notăm $\vec{r} = \vec{r}(P) = \overrightarrow{OP}$, $\vec{r}_C = \vec{r}(C) = \overrightarrow{OC}$, egalitatea (2)

se mai scrie $\|\vec{r} - \vec{r}_C\|^2 = R^2$. Cu convenția de notație $\vec{x} \cdot \vec{x} = \vec{x}^2$, această ecuație este echivalentă cu

$$(3) \quad (\vec{r} - \vec{r}_C)^2 = R^2$$

care se numește **forma vectorială a ecuației sferei S(C,R)**.

TEOREMA 7.2. Orice ecuație de forma

$$(4) \quad x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + \delta = 0,$$

în care $\delta \leq a^2 + b^2 + c^2$, este ecuația unei sfere cu centrul în $C(a, b, c)$ și raza

$$R = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2 - \delta}.$$

Demonstrație. Ecuația (4) se poate aduce la forma

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = a^2 + b^2 + c^2 - \delta.$$

În cazul când $a^2 + b^2 + c^2 - \delta \geq 0$, această ecuație este echivalentă cu egalitatea

$$d^2(C, P) = a^2 + b^2 + c^2 - \delta,$$

care caracterizează mulțimea S(C,R) cu $R = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2 - \delta}$. □

Denumire. Ecuația (4) se numește **ecuația carteziană generală a sferei**.

Observația 7.2. Dacă $\delta = a^2 + b^2 + c^2$, atunci $R=0$ și sfera se reduce la mulțimea $\{C\}$ formată cu un singur punct, centrul sferei.

Observația 7.3. Orice ecuație de forma

$$(5) \quad A(x^2 + y^2 + z^2) + Bx + Cy + Dz + E = 0,$$

cu $A \neq 0$, prin împărțire cu A ia forma (4). Dacă inegalitatea din enunțul teoremei este verificată, (5) este de asemenea ecuația unei sfere.

TEOREMA 7.3. Fie S(C,R), o sferă de centru $C(a, b, c)$ și rază R.

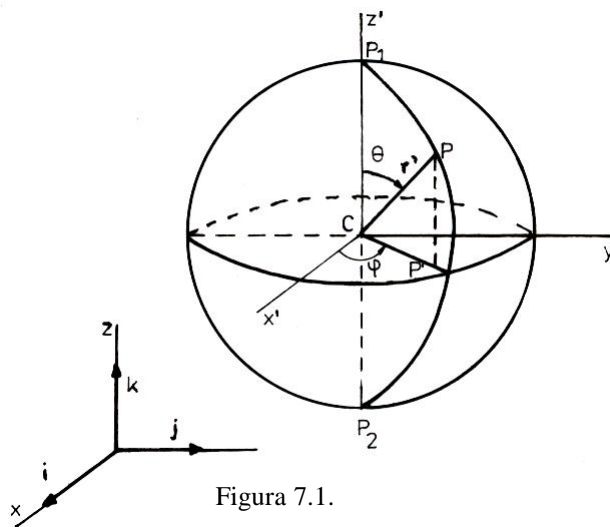


Figura 7.1.

Considerăm un sistem de axe (Cx', Cy', Cz') având aceleași orientări ca Ox, Oy, Oz (fig.7.1.). Dacă notăm cu (r', θ, φ) coordonatele polare ale unui punct $P \in E_3$, față de sistemul de axe (Cx', Cy', Cz') , atunci coordonatele carteziene ale punctului P al sferei, față de sistemul de axe (Ox, Oy, Oz) , sunt

$$(6) \quad \begin{cases} x = a + R \sin \theta \cos \varphi \\ y = b + R \sin \theta \sin \varphi \\ z = c + R \cos \theta \end{cases}, \quad \theta \in [0, \pi], \quad \varphi \in [0, 2\pi).$$

Demonstrație. Observăm că $r'=R$. De asemenea, coordonatele carteziene ale unui punct $P \in S(C,R)$ față de sistemul de axe (Cx', Cy', Cz') sunt

$$(7) \quad \begin{cases} x' = R \sin \theta \cos \varphi \\ y' = R \sin \theta \sin \varphi \\ z' = R \cos \theta \end{cases}, \quad \theta \in [0, \pi], \quad \varphi \in [0, 2\pi).$$

Axele Cx', Cy', Cz' și Ox, Oy, Oz au aceiași versori $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$, deci

$$\vec{r}' = \overrightarrow{CP} = x'\vec{i} + y'\vec{j} + z'\vec{k}.$$

Deoarece

$$\vec{r} = \overrightarrow{OP} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k},$$

$$\vec{r}_C = \overrightarrow{OC} = a\vec{i} + b\vec{j} + c\vec{k},$$

egalitatea $\vec{r} = \vec{r}_C + \vec{r}'$ este echivalentă cu sistemul

$$x = a + x', \quad y = b + y', \quad z = c + z'.$$

Înlocuind x', y', z' cu expresiile lor din (7), obținem (6). □

Observația 7.4. Fie domeniul $\Delta = [0, \pi] \times [0, 2\pi)$. Aplicația $f : \Delta \rightarrow S(C,R)$ definită prin $f(\theta, \varphi) = P(x, y, z)$, cu x, y, z dați de (6), este surjectivă dar nu este injectivă. Punctele P_1 și P_2 de pe sferă situate pe axa Cz' corespund lui $\theta = 0$, respectiv

$\theta = \pi$ dar au unghiul φ nedeterminat, $f(0, \varphi) = P_1$, $f(\pi, \varphi) = P_2$, $\forall \varphi \in [0, 2\pi)$. Eliminând aceste două puncte, restricția f_1 a aplicației f la $\Delta' = [0, \pi] \times [0, 2\pi)$ este bijectivă și $f_1(\Delta') = S(C, R) \setminus \{P_1, P_2\}$.

Denumiri. Aplicația f se numește **reprezentarea parametrică a sferei $S(C, R)$** , iar ecuațiile (6), cu $(\theta, \varphi) \in [0, \pi] \times [0, 2\pi)$, se numesc **ecuațiile parametrice ale sferei $S(C, R)$** .

7.2. Poziția unei drepte față de o sferă

Fie sfera $S(C, R) : (\vec{r} - \vec{r}_0)^2 = R^2$ și dreapta $(d) : (\vec{r} - \vec{r}_1) \times \vec{a} = \vec{0}_v$.

TEOREMA 7.4. Dreapta d intersectează sfera S în puncte ale căror coordonate sunt date de soluțiile sistemului

$$(8) \quad \begin{cases} (\vec{r} - \vec{r}_0)^2 = R^2 \\ \vec{r} = \vec{r}_1 + \lambda \vec{a} \end{cases}, \text{ cu } \lambda \in \mathbf{R}.$$

Demonstrație. Pentru ca un punct oarecare $P(x, y, z)$ din \mathbf{E}_3 să fie un punct de intersecție al dreptei d cu sfera S , trebuie să avem

$$[\lambda \vec{a} + (\vec{r}_1 - \vec{r}_0)]^2 - R^2 = 0$$

sau

$$(9) \quad \vec{a}^2 \lambda^2 + 2(\vec{r}_1 - \vec{r}_0) \cdot \vec{a} \lambda + (\vec{r}_1 - \vec{r}_0)^2 - R^2 = 0.$$

Natura rădăcinilor ecuației (9) este dată de semnul discriminantului Δ care are expresia

$$\Delta = [(\vec{r}_1 - \vec{r}_0) \cdot \vec{a}]^2 - \vec{a}^2 [(\vec{r}_1 - \vec{r}_0)^2 - R^2].$$

Ținând cont de identitatea lui Lagrange și de expresia distanței de la centrul C, al sferei S, la dreapta d

$$d(C, d) = \frac{\|(\vec{r}_0 - \vec{r}_1) \times \vec{a}\|}{\|\vec{a}\|},$$

obținem

$$\Delta = \vec{a}^2 [R^2 - d^2(C, d)].$$

Avem următoarele situații :

- a) Dacă $\Delta > 0$, adică $d(C, d) < R$, atunci ecuația (9) admite două rădăcini reale și distincte λ^1, λ^2 și aceasta înseamnă că dreapta d intersectează sfera în două puncte diferite $M'(\vec{r}')$ și $M''(\vec{r}'')$ cu $\vec{r}' = \vec{r}_1 + \lambda^1 \vec{a}$, $\vec{r}'' = \vec{r}_1 + \lambda^2 \vec{a}$.
- b) Dacă $\Delta = 0 \Leftrightarrow d(C, d) = R$, atunci ecuația (9) admite două rădăcini confundate, ceea ce înseamnă că dreapta d are un singur punct comun cu sfera S, dreapta este în acest caz tangentă sferei în punctul T cu $\vec{r}(T) = \vec{r}_1 + \lambda^0 \vec{a}$, unde λ^0 este rădăcina dublă a ecuației (9).
- c) Dacă $\Delta < 0 \Leftrightarrow d(C, d) > R$, ecuația (9) are rădăcini complexe, ceea ce înseamnă că d nu are puncte reale comune cu sfera. Dreapta d este exterioară sferei. În acest caz spunem că dreapta d "intersectează" sfera în două puncte imaginare. \square

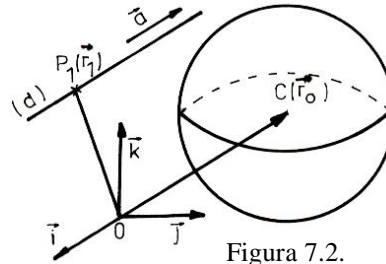


Figura 7.2.

7.3. Poziția unui plan față de o sferă

TEOREMA 7.5. Intersecția unei sfere cu un plan este un cerc ale cărui ecuații sunt

$$(10) \begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + \delta = 0 \\ Ax + By + Cz + D = 0 \end{cases}.$$

Demonstrație. Orice punct comun $M(x, y, z)$ (fig.7.3.), dintre sfera S de cen-

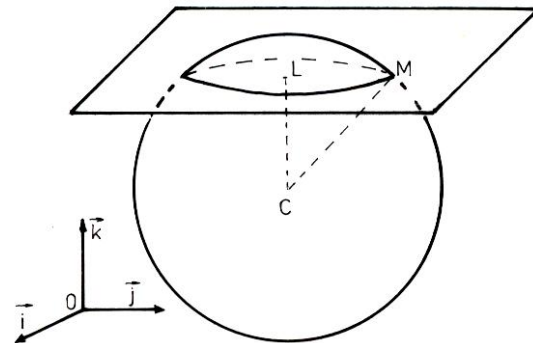


Figura 7.3.

tru $C(a, b, c)$ și planul π de vector normal $\vec{N}(A, B, C)$, trebuie să verifice simultan atât ecuația sferei cât și a planului, adică să satisfacă sistemul (10). Având în vedere că distanța ML , de la un punct M al intersecției până la L , piciorul perpendicularei dușă din centrul C al sferei pe plan, este dată de

$$ML^2 = MC^2 - CL^2$$

sau

$$ML^2 = R^2 - \frac{(Aa + Bb + Cc + D)^2}{A^2 + B^2 + C^2},$$

unde $R = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2 - \delta}$ este raza sferei date, rezultă că intersecția este un cerc, de ecuații (10), a cărui rază este

$$r = \sqrt{R^2 - d^2(C, \pi)}. \quad \square$$

Observații 7.5. i) Dacă $|Aa + Bb + Cc + D| < R\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}$, atunci raza r este reală ; intersecția dintre sferă și plan este un cerc real.

ii) Dacă $|Aa + Bb + Cc + D| = R\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}$, atunci $r = 0$ și intersecția se reduce la un punct. Se spune că planul dat este tangent sferei.

iii) Dacă $|Aa + Bb + Cc + D| > R\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}$, numărul r este complex iar curba de intersecție dintre sferă și plan este imaginară.

7.4. Probleme de tangență

TEOREMA 7.6. (Plan tangent la o sferă într-un punct dat). Ecuația planului tangent la sfera

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + \delta = 0,$$

într-un punct $M_0(x^0, y^0, z^0)$ de pe sferă, este

$$(II) \quad xx^0 + yy^0 + zz^0 - a(x + x^0) - b(y + y^0) - c(z + z^0) + \delta = 0.$$

Demonstrație. Fie \vec{r}_0 vectorul de poziție al punctului $M_0(x^0, y^0, z^0)$, \vec{r}_C vectorul de poziție al centrului $C(a, b, c)$ al sferei și \vec{r} vectorul de poziție al unui punct curent din planul π_{TM_0} tangent sferei. Dacă ținem seama de proprietatea, cunoscută din geometria euclidiană, că planul tangent la sferă într-un punct dat este perpendicular pe raza sferei dusă în punctul de contact, atunci ecuația lui vectorială este

$$(\vec{r} - \vec{r}_0) \cdot (\vec{r}_0 - \vec{r}_C) = 0$$

sau în coordonate carteziene

$$(x - x^0) \cdot (x^0 - a) + (y - y^0) \cdot (y^0 - b) + (z - z^0) \cdot (z^0 - c) = 0.$$

Adunând la ambii membri ai acestei egalități relația

$$x^{0^2} + y^{0^2} + z^{0^2} - 2ax^0 - 2by^0 - 2cz^0 + \delta = 0,$$

care exprimă faptul că $M_0(x^0, y^0, z^0)$ se află pe sferă, obținem

$$xx^0 + yy^0 + zz^0 - a(x + x^0) - b(y + y^0) - c(z + z^0) + \delta = 0,$$

care este ecuația planului tangent dedusă prin dedublarea ecuației sferei în punctul M_0

(adică făcându-se transformările $\vec{r}^2 \rightarrow \vec{r}_0 \vec{r}$, $\vec{r} \rightarrow \frac{\vec{r} + \vec{r}_0}{2}$). \square

TEOREMA 7.7. (Plan tangent la sferă paralel cu un plan dat). Ecuația planului tangent la sfera

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + \delta = 0 ,$$

paralel cu planul

$$(\pi) : \quad Ax + By + Cz + D = 0 ,$$

este

$$(12) \quad A(x - a) + B(y - b) + C(z - c) = \varepsilon R \sqrt{A^2 + B^2 + C^2} ,$$

unde $\varepsilon = \pm 1$, iar R este raza sferei.

Demonstrație. Dacă notăm cu $P_0(x^0, y^0, z^0)$ coordonatele punctului de contact al planului tangent, ecuația sa va fi dată de (11). Scriem că planul tangent este paralel cu planul $Ax + By + Cz + D = 0$ și obținem relațiile

$$\frac{x^0 - a}{A} = \frac{y^0 - b}{B} = \frac{z^0 - c}{C} = \frac{\sqrt{(x^0 - a)^2 + (y^0 - b)^2 + (z^0 - c)^2}}{\pm \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} = \frac{\pm R}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

sau $x^0 - a = \frac{\varepsilon AR}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}, \quad y^0 - b = \frac{\varepsilon BR}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}, \quad z^0 - c = \frac{\varepsilon CR}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}},$
cu $\varepsilon = \pm 1$.

Substituind aceste expresii în (11), obținem relațiile căutate (12), care reprezintă două plane tangente sferei paralele cu planul π . \square

7.5. Intersecția a două sfere. Unghiul dintre două sfere

TEOREMA 7.8. Intersecția a două sfere, ale căror ecuații sunt

$$S \equiv x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + \delta = 0,$$

$$S' \equiv x^2 + y^2 + z^2 - 2a'x - 2b'y - 2c'z + \delta' = 0,$$

este formată din cercul de ecuații

$$(13) \quad \begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + \delta = 0 \\ 2(a - a')x + 2(b - b')y + 2(c - c')z + \delta - \delta' = 0 \end{cases}.$$

Demonstrație. Orice punct comun $M(x, y, z)$ dintre cele două sfere trebuie să verifice sistemul de ecuații $S = 0$ și $S' = 0$, care este echivalent cu sistemul $S = 0$ și $S - S' = 0$, care reprezintă o sferă și respectiv un plan. Deci, intersecția dintre cele două sfere este un cerc care are ecuațiile (13). \square

Observații 7.6. În cele ce urmează considerăm sferele $S(C, R)$, $S(C', R')$ cu razele $R > R'$.

- i) Dacă $\|\overline{CC'}\| = \|\vec{r}(C') - \vec{r}(C)\| > R + R'$, atunci sferile sunt exterioare și cercul lor de intersecție este imaginar.
- ii) Dacă $\|\vec{r}(C') - \vec{r}(C)\| = R + R'$, atunci sferile sunt tangente exterioare și cercul lor de intersecție se reduce la un punct.
- iii) Dacă $R - R' < \|\vec{r}(C') - \vec{r}(C)\| < R + R'$, sferile sunt secante și cercul de intersecție real.
- iv) Dacă $\|\vec{r}(C') - \vec{r}(C)\| = R - R'$, sferile sunt tangente interioare și cercul de intersecție se reduce la un punct.
- v) Dacă $\|\vec{r}(C') - \vec{r}(C)\| < R - R'$, sferile sunt interioare, nesecante și cercul de intersecție este imaginar.
- vi) Dacă $\|\vec{r}(C') - \vec{r}(C)\| = 0$, atunci sferile sunt concentrice.

DEFINIȚIA 7.2. *Unghiul dintre două sfere este unghiul format de planele tangente celor două sfere în unul din punctele comune sferelor.*

Dacă punctul $M(\vec{r}) \in S(C, R) \cap S(C', R')$, atunci planele tangente în punctul M la cele două sfere au vectorii normali \overline{CM} și $\overline{C'M}$ și unghiul dintre sfere este dat de

$$\cos \hat{CMC'} = \frac{\overline{CM} \cdot \overline{C'M}}{\|\overline{CM}\| \cdot \|\overline{C'M}\|} = \frac{(\vec{r} - \vec{r}(C)) \cdot (\vec{r} - \vec{r}(C'))}{R \cdot R'} = \frac{R^2 + R'^2 - (\vec{r}(C') - \vec{r}(C))^2}{2RR'}$$

7.6. Puterea unui punct față de o sferă

DEFINIȚIA 7.3. *Puterea unui punct $M_0(x^0, y^0, z^0)$, față de sfera*

$$(S) : x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + \delta = 0 \quad ,$$

se numește expresia

$$\rho_S(M_0) = (x^0)^2 + (y^0)^2 + (z^0)^2 - 2ax^0 - 2by^0 - 2cz^0 + \delta .$$

TEOREMA 7.9. *Produsul $M_0A \cdot M_0B$ al segmentelor pe care le determină sfera S pe o secantă oarecare, care trece prin punctul $M_0(x^0, y^0, z^0)$, este constant și egal cu puterea punctului M_0 (fig 7.4.).*

Demonstrație. Dacă prin M_0 ducem o dreaptă d , care este înclinată cu unghiurile α, β, γ față de axele Ox, Oy , respectiv Oz , și dacă notăm cu ρ distanța de la M_0 la un punct curent $P(x, y, z)$ al dreptei d , atunci pentru d avem ecuațiile

$$(d) : \begin{cases} x = x^0 + \rho \cos \alpha \\ y = y^0 + \rho \cos \beta \\ z = z^0 + \rho \cos \gamma \end{cases}$$

Pentru ca punctul P să fie un punct de intersecție al dreptei d cu sfera S , trebuie să avem

$$(x^0 + \rho \cos \alpha)^2 + (y^0 + \rho \cos \beta)^2 + (z^0 + \rho \cos \gamma)^2 - 2a(x^0 + \rho \cos \alpha) - 2b(y^0 + \rho \cos \beta) - 2c(z^0 + \rho \cos \gamma) + \delta = 0$$

apoi, ordonând după puterile descrescătoare ale lui ρ și ținând seama de Definiția 7.3., obținem

$$\rho^2 + 2[(x^0 - a)\cos \alpha + (y^0 - b)\cos \beta + (z^0 - c)\cos \gamma]\rho + \rho_S(M_0) = 0 .$$

Folosind relațiile între rădăcini și coeficienți pentru ecuația de gradul al \overline{II} -lea în ρ , avem produsul rădăcinilor $\rho^1 \cdot \rho^2 = \rho_S(M_0) \Leftrightarrow M_0A \cdot M_0B = \rho_S(M_0)$. \square

Observații 7.6. i) Puterea $\rho_S(M_0)$ se obține înlocuind x, y, z din polinomul

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + \delta \quad \text{cu coordonatele } x^0, y^0, z^0 \text{ ale punctului } M_0.$$

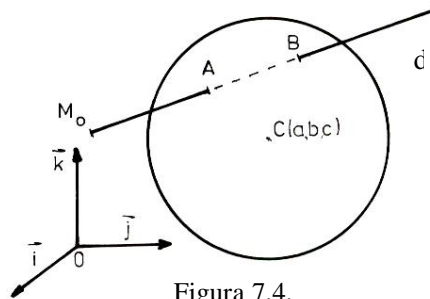


Figura 7.4.

ii) Dacă $\rho_s(M_0) > 0$, rădăcinile ρ^1 și ρ^2 sunt de același semn și, prin urmare, punctul M_0 este situat în afara sferei.

iii) Dacă puterea $\rho_s(M_0) < 0$, rădăcinile ρ^1 și ρ^2 sunt de semne contrare, ceea ce înseamnă că M_0 este situat între A și B, adică M_0 este situat în interiorul sferei.

iv) Dacă $\rho_s(M_0) = 0$, punctul M_0 se află pe sferă.

TEOREMA 7.10. *Locul geometric al punctelor care au aceeași putere față de două sfere este un plan numit **plan radical**.*

Demonstrație. Fie două sfere S și S' de ecuații:

$$S(x, y, z) \equiv x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + \delta = 0,$$

$$S'(x, y, z) \equiv x^2 + y^2 + z^2 - 2a'x - 2b'y - 2c'z + \delta' = 0.$$

Dacă $M_0(x^0, y^0, z^0)$ este un punct al locului atunci (conform Observației 7.6.i))

$S(x^0, y^0, z^0) = S'(x^0, y^0, z^0) \Leftrightarrow 2(a'-a)x + 2(b'-b)y + 2(c'-c)z + \delta - \delta' = 0$ care este un plan. \square

Observații 7.7. i) Planul radical, cu normala la plan de parametri directori $(a'-a, b'-b, c'-c)$, este perpendicular pe dreapta determinată de centrele $C(a, b, c)$ și $C'(a', b', c')$ ale sferelor.

ii) Ecuația planului radical se obține scăzând ecuațiile sferelor după ce acestea au fost puse sub forma în care x^2, y^2, z^2 au coeficienții egali cu 1.

iii) Planul de intersecție a două sfere secante coincide cu planul radical al sferelor.

TEOREMA 7.11. (1). *Planele radicale a trei sfere, luate câte două, care au centrele necoliniare, se taie după o dreaptă numită **axa radicală**.*

(2). *Planele radicale a patru sfere, luate câte două, a căror centre sunt necoplanare se intersectează într-un punct numit **centrul radical** al celor patru sfere.*

Demonstrație. (1). Fie $S = 0, S' = 0, S'' = 0$, ecuațiile a trei sfere ale căror centre nu sunt pe o aceeași dreaptă. Planele radicale ale sferelor luate câte două au ecuațiile $S - S' = 0, S' - S'' = 0, S - S'' = 0$ (se presupune că x^2, y^2, z^2 au coeficienții egali cu 1).

Deoarece $S - S'' \equiv (S - S') + (S' - S'')$, rezultă că planul de ecuație $S - S'' = 0$ trece prin intersecția celor două, care există pentru că am presupus centrele sferelor necoliniare. În cazul când cele trei sfere au centrele pe o aceeași dreaptă, atunci planele radicale fiind perpendiculare pe linia centrelor sunt paralele între ele, deci se intersectează după o dreaptă de la infinit.

(2). Să considerăm acum patru sfere ale căror ecuații sunt $S = 0$, $S' = 0$, $S'' = 0$, $S''' = 0$ și ale căror centre sunt vârfurile unui tetraedru. În acest caz, oricare trei sfere nu au centrele pe aceeași dreaptă. Planele radicale ale sferelor S , S' , S'' se intersectează după o dreaptă Δ , iar planul radical al sferelor S , S''' va tăia dreapta Δ într-un punct Q . Acest punct, numit centrul radical, are puteri egale față de cele patru sfere; prin urmare, oricare din cele șase plane radicale ale celor patru sfere conține punctul Q , ceea ce demonstrează teorema.

□

7.7. Probleme rezolvate

1. Să se scrie ecuația sferei care trece prin patru puncte necoplanare $M_i(x^i, y^i, z^i)$, $i=1,2,3,4$. Caz particular: $M_1(1, 0, 0)$, $M_2(0, 1, 0)$, $M_3(0, 0, 1)$, $O(0, 0, 0)$.

Rezolvare. Dacă scriem că tripletul (x^i, y^i, z^i) , $i=1,2,3,4$ verifică ecuația sferei

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + \delta = 0 ,$$

obținem împreună cu însăși ecuația sferei un sistem de 5 ecuații cu 4 necunoscute a, b, c, δ .

Acest sistem este compatibil dacă avem

$$(14) \quad \begin{vmatrix} x^2 + y^2 + z^2 & x & y & z & 1 \\ x^{1^2} + y^{1^2} + z^{1^2} & x^1 & y^1 & z^1 & 1 \\ x^{2^2} + y^{2^2} + z^{2^2} & x^2 & y^2 & z^2 & 1 \\ x^{3^2} + y^{3^2} + z^{3^2} & x^3 & y^3 & z^3 & 1 \\ x^{4^2} + y^{4^2} + z^{4^2} & x^4 & y^4 & z^4 & 1 \end{vmatrix} = 0 .$$

Se observă că numărul $A = \begin{vmatrix} x^1 & y^1 & z^1 & 1 \\ x^2 & y^2 & z^2 & 1 \\ x^3 & y^3 & z^3 & 1 \\ x^4 & y^4 & z^4 & 1 \end{vmatrix}$

este coeficientul lui $x^2 + y^2 + z^2$, deci trebuie ca $A \neq 0$, adică punctele M_1, M_2, M_3, M_4 să nu fie coplanare. Dacă $A = 0$, atunci ecuația (14) reprezintă un plan. Pentru cazul particular ecuația sferei este

$$x^2 + y^2 + z^2 - x - y - z = 0.$$

2. Să se determine punctele de intersecție ale dreptei

$$(d): \begin{cases} 2x - 3y - z + 2 = 0 \\ x + 2y + 3z - 6 = 0 \end{cases}$$

cu sfera (S): $x^2 + y^2 + z^2 - 4x - 2y + 2z + 1 = 0$.

Rezolvare. Sfera are centrul $C(2, 1, -1)$ și raza $R = \sqrt{5}$. Căutăm două puncte ale dreptei d:

- considerăm $y = 0$ și obținem $x = 0$ și $z = 2$, adică $M_1(0, 0, 2)$;
- luăm $z = 0$ și obținem $x = 2$ și $y = 2$, adică $M_2(2, 2, 0)$.

Scriind ecuația dreptei d determinată de punctele M_1 și M_2 obținem vectorul director al dreptei $\vec{a} = \vec{i} + \vec{j} - \vec{k}$ și, prin urmare, $(d): \vec{r} = \vec{r}_1 + \lambda \vec{a}$, $\lambda \in \mathbf{R}$, adică

$(d): \vec{r} = 2\vec{k} + \lambda (\vec{i} + \vec{j} - \vec{k})$. Scriind ecuația (9), obținem $\lambda^2 - 4\lambda + 3 = 0$ cu rădăcinile $\lambda^1 = 1$ și $\lambda^2 = 3$, reale și distincte. Așadar dreapta este secantă sferei, intersectând-o în punctele A și B de vectori de poziție $\vec{r}(A) = \vec{r}_1 + \lambda^1 \vec{a} = \vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$ și $\vec{r}(B) = \vec{r}_1 + \lambda^2 \vec{a} = 3\vec{i} + 3\vec{j} - \vec{k}$, deci $A(1, 1, 1)$ și $B(3, 3, -1)$.

3. Să se găsească centrul și raza cercului de intersecție a sferei de ecuație

$x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 4y + 6z = 2$ cu planul (π): $x - y + z = 3$.

Rezolvare. Ecuația sferei se mai scrie $(x-1)^2 + (y+2)^2 + (z+3)^2 = 16$. Distanța de la centrul $C(1, -2, -3)$ al sferei la plan este

$$d(C, \pi) = \frac{|1+2-3-3|}{\sqrt{1+1+1}} = \sqrt{3}.$$

Raza sferei este $R = 4$, deci planul π intersectează sfera după un cerc de rază

$$r = \sqrt{R^2 - d^2(C, \pi)} = \sqrt{13}.$$

Centrul cercului de intersecție se găsește la intersecția normalei la planul π , dusă prin centrul sferei, cu planul π . Ecuația normalei este $\frac{x-1}{1} = \frac{y+2}{-1} = \frac{z+3}{1}$. Intersecția normalei cu planul π duce la rezolvarea sistemului de ecuații

$$\begin{cases} \frac{x-1}{1} = \frac{y+2}{-1} = \frac{z+3}{1} \\ x - y + z = 3 \end{cases},$$

a cărui soluție $(2, -3, 2)$ reprezintă coordonatele centrului cercului de intersecție.

4. Să se scrie ecuația vectorială a planului tangent la sfera $(S): \vec{r}^2 - R^2 = 0$ în punctul $P_1(\vec{r}_1) \in S$.

Rezolvare. Se observă că sfera S are centrul în originea reperului. Deoarece punctul P_1 este pe sferă, rezultă $\vec{r}_1^2 - R^2 = 0$. Planul tangent fiind perpendicular pe raza sferei dusă în punctul de contact, rezultă $(\vec{r} - \vec{r}_1) \cdot \vec{r}_1 = 0$ sau $\vec{r} \cdot \vec{r}_1 - \vec{r}_1^2 = 0$, adică $\vec{r} \cdot \vec{r}_1 - R^2 = 0$, care reprezintă ecuația planului cerut.

5. Să se verifice vectorial că planul radical este perpendicular pe linia centrelor sferelor.

Rezolvare. Fie ecuațiile celor două sfere $\vec{r}^2 - 2\vec{r}_1\vec{r} + m_1 = 0$ și $\vec{r}^2 - 2\vec{r}_2\vec{r} + m_2 = 0$ și planul lor radical $2(\vec{r}_2 - \vec{r}_1) \cdot \vec{r} + m_1 - m_2 = 0$. Considerăm două puncte arbitrare $M_1(\vec{v}_1)$ și $M_2(\vec{v}_2)$

situate pe planul radical și avem $2(\vec{r}_2 - \vec{r}_1) \cdot \vec{v}_1 + m_1 - m_2 = 0$, respectiv

$2(\vec{r}_2 - \vec{r}_1) \cdot \vec{v}_2 + m_1 - m_2 = 0$. Scăzând aceste relații obținem $(\vec{r}_2 - \vec{r}_1) \cdot (\vec{v}_1 - \vec{v}_2) = 0$, ceea ce exprimă că dreapta care trece prin centrele sferelor $C_1(\vec{r}_1)$ și $C_2(\vec{r}_2)$ este perpendiculară pe dreapta care trece prin punctele arbitrare $M_1(\vec{v}_1)$, $M_2(\vec{v}_2)$ ale planului radical. Rezultă, deci, că dreapta C_1C_2 este perpendiculară pe planul radical.

7.8. Probleme propuse

1. Să se scrie ecuația sferei în următoarele cazuri:

- i) centrul $C(1, -2, 3)$ și raza $R=3$;
- ii) centrul $C(2, -1, 3)$ și conține punctul $M(-2, 0, 1)$;
- iii) centrul $C(1, 2, 3)$ și este tangentă planului $6x+7y-6z+3l=0$;
- iv) centrul $C(5, 3, -2)$ și este tangentă axei Ox .

2. Să se determine coordonatele centrului și raza sferei $\vec{r}^2 - (\vec{i} + 2\vec{j} - 3\vec{k}) \cdot \vec{r} - 2 = 0$.

3. Să se scrie ecuația carteziană a sferei a cărei ecuație vectorială este

$$\vec{r}^2 - (3\vec{i} - \vec{j} - 2\vec{k}) \cdot \vec{r} - 3 = 0 ,$$

unde \vec{r} este vectorul de poziție al unui punct curent al sferei.

4. i) Să se găsească ecuația sferei care admite ca diametru segmentul AB , cu $A(1, 2, -3)$ și $B(-3, 4, 5)$.

ii) Să se arate că punctele $A(1, -1, 0)$, $B(1, 1, 2)$, $C(-1, -1, 2)$, $D(3, -1, 2)$ și $E(1, -3, 2)$ sunt pe o sferă.

5. Să se determine elementele comune sferei $x^2+y^2+z^2-4x-2y-6z+1=0$ cu

- i) planul $x+2y-z-3=0$;
- ii) dreapta $x = y = z$.

6. Să se scrie ecuația unei sfere care trece prin punctul $P(0, 3, 1)$ și intersectează planul xOy

după cercul de ecuații
$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 16 \\ z = 0 \end{cases}.$$

7. Să se afle locul geometric al centrelor cercurilor de secțiune pe care le determină planele $x - 2y - z + \lambda = 0$, cu $\lambda \in \mathbf{R}$, pe sfera $x^2 + y^2 + z^2 - 4x + 8y - 1 = 0$.

8. Să se scrie ecuația unei sfere care trece prin cercul
$$\begin{cases} (x-3)^2 + (y-4)^2 + z^2 = 36 \\ 4x + y - z - 9 = 0 \end{cases}$$

și prin punctul $P(7, -3, 1)$.

9. Să se determine ecuația sferei tangente la dreapta $(d_1): \frac{x+1}{2} = \frac{y-2}{4} = \frac{z-3}{3}$ în punctul

$P_1(-1, 2, 3)$ și la dreapta $(d_2): \frac{x+3}{1} = \frac{y+2}{2} = \frac{z-1}{-3}$ în punctul $P_2(-3, -2, 1)$.

10. Să se determine parametrul $\lambda \in \mathbf{R}$ astfel încât planul $x + y + z = \lambda$ să fie tangent la sfera $x^2 + y^2 + z^2 + 2x - 4y + 2 = 0$ și să se afle coordonatele punctului de contact.

11. Să se găsească centrul C și raza r de secțiune a sferelor $x^2 + y^2 + z^2 = 1$ și $x^2 + y^2 + z^2 + 4x - 2y + 2z = 0$.

12. Să se scrie ecuația sferei S cu centrul în punctul $C(4, 5, -2)$, știind că sfera (S') : $x^2 + y^2 + z^2 - 4x - 12y + 36 = 0$, este tangentă interioară lui S .

13. Să se scrie pe cale vectorială puterea unui punct $P_1(\vec{r}_1)$ față de o sferă.

14. O sferă are centrul pe dreapta $(d): \frac{x-1}{1} = \frac{y+2}{1} = \frac{z+1}{2}$, este tangentă planului

$(\pi): 2x - 2y + z - 1 = 0$ și are raza 2. Să se scrie ecuația sferei și ecuația planului tangent paralel cu π .

15. Să se scrie ecuația sferei care conține cercurile
$$\begin{cases} x^2 + z^2 = 25 \\ y = 2 \end{cases} \text{ și } \begin{cases} x^2 + z^2 = 16 \\ y = 3 \end{cases}.$$

16. Fie sfera $(S): x^2 + y^2 + z^2 + 2x - 6y + 4z - 15 = 0$, planele

$(\pi_1): 4x - y + 3z - 13 = 0$, $(\pi_2): 4x - y + 3z - 39 = 0$ și dreapta

$(d): 8x - 11y + 8z - 30 = 0, x - y - 2z = 0$.

i) Se cere centrul și raza cercului $\Gamma = S \cap \pi_1$;

ii) Să se scrie ecuația sferei simetrice sferei S față de planul π_2 ;

iii) Să se arate că prin dreapta d se pot duce două plane tangente sferei S .

8. STUDIUL CUADRICELOR PE ECUAȚII REDUSE (CANONICE)

8.1. Cuadrice. Definiție. Generalități

DEFINIȚIA 8.1. Se numește *suprafață* mulțimea punctelor din spațiul E_3 ale căror coordonate carteziene (x, y, z) satisfac o ecuație de forma

$$F(x, y, z) = 0,$$

care verifică anumite condiții inițiale.

Observații 8.1. (1.) O condiție esențială poate fi de exemplu faptul că funcția $F(x, y, z)$ este continuă în toate variabilele.

(2.) În funcție de condițiile impuse, suprafețele au diferite forme.

Exemplu. Dacă funcția $F(x, y, z)$ este o funcție liniară în x, y, z de forma $Ax + By + Cz + D$, în care coeficienții A, B, C nu se anulează simultan, atunci ecuația $F(x, y, z) = 0$ reprezintă un plan.

DEFINIȚIA 8.2. Se numește *suprafață de gradul al \overline{II} -lea sau cuadrică* mulțimea punctelor ale căror coordonate carteziene satisfac o ecuație algebrică de gradul al \overline{II} -lea, adică o ecuație de forma

$$a^{11}x^2 + a^{22}y^2 + a^{33}z^2 + 2a^{12}xy + 2a^{13}xz + 2a^{23}yz + 2a^{14}x + 2a^{24}y + 2a^{34}z + a^{44} = 0,$$

în care primii șase coeficienți nu sunt simultan egali cu zero.

Printr-o transformare liniară a coordonatelor (translație, rotație sau diferitele lor compuneri), o ecuație algebrică de gradul al \overline{II} –lea în x, y, z cu coeficienții a^{11} până la a^{44} va trece tot într-o ecuație algebrică de gradul al \overline{II} –lea în x^*, y^*, z^* cu coeficienții a_*^{11} până la a_*^{44} dar, cu unii dintre ei egali cu zero. Conform unor studii, s-a ajuns la concluzia că orice ecuație de gradul al \overline{II} –lea se poate reduce la una din cele 17 ecuații speciale formate din cel mult patru termeni, numite **ecuațiile sub formă redusă** sau **canonică a cuadricelor**. Acestea se împart în **cuadrice nedegenerate** (care conțin cinci tipuri: elipsoidul, hiperboloizii și parabolozii) și **cuadrice degenerate** (care conțin 12 tipuri și variantele).

8.2. Elipsoidul

DEFINIȚII 8.3. Se numește **elipsoid** quadrica de ecuație

$$(E): \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0 ,$$

unde $a > b > c > 0$. Numerele a, b, c se numesc **semiaxele elipsoidului**.

TEOREMA 8.1. 1) Planele de coordonate sunt plane de simetrie ale elipsoidului.

2) Axele de coordonate sunt axe de simetrie ale elipsoidului.

3) Punctul $O(0, 0, 0)$ este centru de simetrie al elipsoidului.

Demonstrație. Înlocuind pe x cu $-x$, ecuația elipsoidului nu se schimbă, ceea ce înseamnă că planul yOz este plan de simetrie al elipsoidului, etc. \square

Datorită acestor proprietăți rezultă următoarele definiții.

DEFINIȚII 8.4. Planele de coordonate se numesc **plane principale** ale elipsoidului. Axele de coordonate și originea O a triedrului $Oxyz$ se numesc **axele**, respectiv **centrul** elipsoidului. Punctele în care axele înțepă suprafața se numesc **vârfuri**.

PROPRIETĂȚI 8.1. (i) Intersecțiile elipsoidului cu planele de simetrie sunt elipse reale.

(ii) Intersecțiile elipsoidului cu planele paralele cu planele de simetrie sunt elipse.

Demonstrație.(i) Sistemul
$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$
 ne dă elipsa

$$(1): \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - 1 = 0 \\ z = 0 \end{cases} .$$

În mod analog obținem elipsele

$$(2): \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0 \\ y = 0 \end{cases}, \quad (3): \begin{cases} \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0 \\ x = 0 \end{cases} \quad (\text{fig. 8.1}).$$

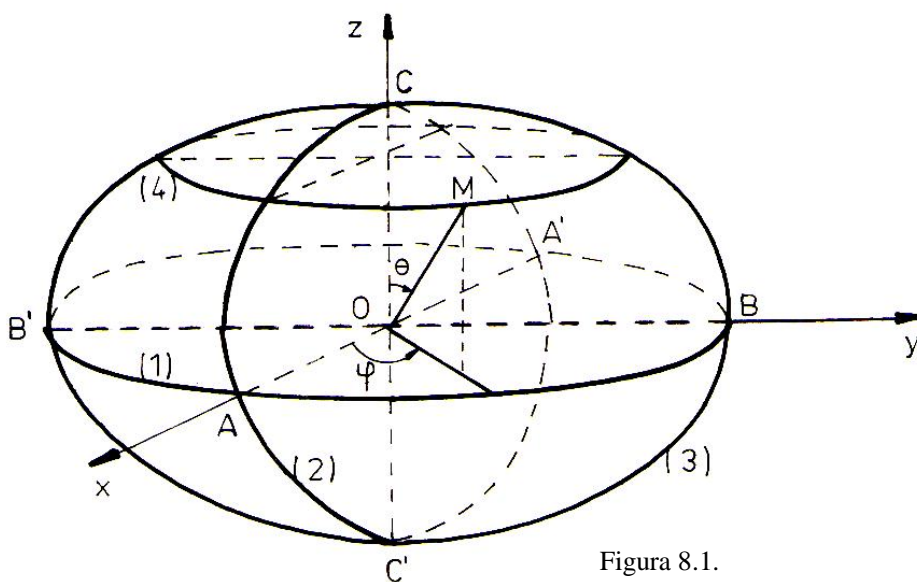


Figura 8.1.

ii) Sistemul
$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0 \\ z = h \end{cases}$$
 este echivalent cu
$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 - \frac{h^2}{c^2} \\ z = h \end{cases}$$
 sau

$$(4) : \begin{cases} \frac{x^2}{a^2 \left(1 - \frac{h^2}{c^2}\right)} + \frac{y^2}{b^2 \left(1 - \frac{h^2}{c^2}\right)} = 1 \\ z = h \end{cases}, \quad h \in [-c, c],$$

care este o elipsă reală dacă $h^2 < c^2$, un punct dacă $h^2 = c^2$ și o elipsă imaginară dacă $h^2 > c^2$, etc. \square

PROPRIETATEA 8.2. O reprezentare parametrică a elipsoidului este

$$(E): \begin{cases} x = a \sin \theta \cos \varphi \\ y = b \sin \theta \sin \varphi \\ z = c \cos \theta \end{cases}, \quad \text{cu } \theta \in [0, \pi], \quad \varphi \in [0, 2\pi].$$

Observația 8.2. 1) Dacă $a = b$ atunci elipsoidul se numește **elipsoid de rotație în jurul axei Oz** .

2) Dacă $a = b = c$ elipsoidul devine sferă.

TEOREMA 8.2. (Dreaptă tangentă la elipsoid). Dreapta d de parametri directori l, m, n este tangentă în punctul $M_0(x^0, y^0, z^0) \in E$ la elipsoid dacă

$$\frac{lx^0}{a^2} + \frac{my^0}{b^2} + \frac{nz^0}{c^2} = 0.$$

Demonstrație. Fie o dreaptă sub formă parametrică

$$(d) \quad x = x^0 + \lambda l, \quad y = y^0 + \lambda m, \quad z = z^0 + \lambda n, \quad \lambda \in \mathbf{R}.$$

Înlocuind pe x, y, z în ecuația elipsoidului, obținem

$$\frac{(x^0)^2}{a^2} + \frac{(y^0)^2}{b^2} + \frac{(z^0)^2}{c^2} - 1 + 2\lambda \left(\frac{lx^0}{a^2} + \frac{my^0}{b^2} + \frac{nz^0}{c^2} \right) + \lambda^2 \left(\frac{l^2}{a^2} + \frac{m^2}{b^2} + \frac{n^2}{c^2} \right) = 0,$$

ecuație de gradul al doilea în λ , de unde rezultă că o dreaptă taie elipsoidul în două puncte dacă discriminantul $\Delta \geq 0$.

Dacă punctul $M_0(x^0, y^0, z^0) \in E$ și cerem ca dreapta d să fie tangentă la elipsoid, ecuația în λ trebuie să admită o rădăcină dublă, adică discriminantul $\Delta = 0$.

Deoarece $\frac{(x^0)^2}{a^2} + \frac{(y^0)^2}{b^2} + \frac{(z^0)^2}{c^2} - 1 = 0$, rezultă că trebuie să avem

$$\frac{lx^0}{a^2} + \frac{my^0}{b^2} + \frac{nz^0}{c^2} = 0. \quad \square$$

TEOREMA 8.3. (Generarea elipsoidului). O elipsă variabilă, care se deformează și se deplasează paralel cu ea însăși

$$(\gamma_{\lambda, \mu}): \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = \lambda \\ z = \mu \end{cases}, \text{ cu } \lambda, \mu \in \mathbf{R}$$

și care se sprijină pe elipsa fixă

$$(\gamma): \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0 \\ y = 0 \end{cases},$$

generează elipsoidul $(E) : \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0.$

Demonstrație. Pentru ca elipsa variabilă să se sprijine pe elipsa fixă, trebuie ca sistemul format din ecuațiile lor

$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = \lambda \\ z = \mu \\ y = 0 \\ \frac{x^2}{a^2} + \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0 \end{cases}$$

să fie compatibil. Rezolvând primele trei ecuații din acest sistem obținem $x^2 = a^2 \lambda$, $y = 0$, $z = \mu$, care, înlocuite în ultima ecuație a sistemului, dau condiția de compatibilitate

$$\lambda + \frac{\mu^2}{c^2} - 1 = 0.$$

Eliminând parametrii λ și μ între ecuațiile elipsei generatoare și condiția de compa-

tilitate obținem ecuația elipsoidului $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0. \quad \square$

8.3. Hiperboloidul cu o pânză

DEFINIȚII 8.4. Se numește **hiperboloid cu o pânză** mulțimea punctelor $M(x, y, z) \in E_3$ ale căror coordonate satisfac ecuația

$$(H) : \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0.$$

Numerele reale și pozitive a, b, c se numesc **semiaxele hiperboloidului**.

TEOREMA 8.4. Hiperboloidul cu o pânză are planele, axele și originea sistemului de coordonate ca plane, axe și, respectiv, centru de simetrie.

Demonstrație. Se observă că, în ecuația hiperboloidului, z este la puterea a \bar{II} – a, deci planul xOy este un plan de simetrie.

În mod analog yOz și zOx sunt plane de simetrie.

Hiperboloidul cu o pânză are trei axe de simetrie deoarece planele de coordonate se intersectează câte două după axele de coordonate care devin axe de simetrie.

Cele trei plane de simetrie se intersectează în origine, deci O este centrul de simetrie. \square

PROPRIETĂȚI 8.3. (i) Planele de simetrie intersectează hiperboloidul cu o pânză după o elipsă reală și două hiperbole.

(ii) Secțiunile făcute într-un hiperboloid cu o pânză cu plane paralele cu planele de simetrie sunt elipse sau hiperbole.

Demonstrație. (i) Sistemul
$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$
 ne dă elipsa

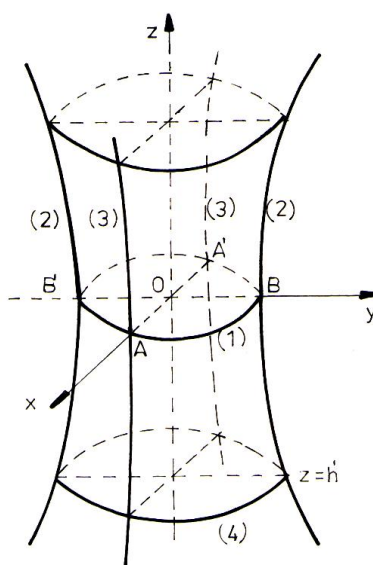


Figura 8.2.

$$(1): \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - 1 = 0 \\ z = 0 \end{cases}.$$

În mod analog obținem hiperbolele (2): $\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0 \\ y = 0 \end{cases}$, (3): $\begin{cases} \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0 \\ x = 0 \end{cases}$.

(ii) Intersecția hiperboloidului cu o pânză cu un plan $z = h^1$ paralel cu planul xOy este dată de sistemul

$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0 \\ z = h^1 \end{cases} \Leftrightarrow (4): \begin{cases} \frac{x^2}{a^2 \left(1 + \frac{(h^1)^2}{c^2}\right)} + \frac{y^2}{b^2 \left(1 + \frac{(h^1)^2}{c^2}\right)} - 1 = 0 \\ z = h^1 \end{cases},$$

care reprezintă o elipsă reală pentru fiecare $h^1 \in \mathbf{R}$.

Intersecția hiperboloidului cu o pânză cu un plan $y = h^2$ paralel cu planul xOz este dat de sistemul

$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0 \\ y = h^2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \frac{x^2}{a^2 \left(1 - \frac{(h^2)^2}{b^2}\right)} - \frac{z^2}{c^2 \left(1 - \frac{(h^2)^2}{b^2}\right)} - 1 = 0 \\ y = h^2 \end{cases},$$

care reprezintă o hiperbolă dacă $h^2 \in (-b, b)$.

În mod analog se arată că intersecția hiperboloidului cu o pânză cu un plan $x = h^3$ paralel cu yOz este o hiperbolă, ale cărei ecuații sunt

$$\begin{cases} \frac{y^2}{b^2 \left(1 - \frac{(h^3)^2}{a^2}\right)} - \frac{z^2}{c^2 \left(1 - \frac{(h^3)^2}{a^2}\right)} - 1 = 0 \\ x = h^3 \end{cases}, \quad h^3 \in (-a, a). \quad \square$$

DEFINIȚIA 8.5. Punctele $A(a,0,0)$, $A'(-a,0,0)$, $B(0,b,0)$, $B'(0,-b,0)$ se numesc **vârfurile hiperboloidului**.

PROPRIETATEA 8.4. O reprezentare parametrică a hiperboloidului cu o pânză este

$$\begin{cases} x = a \cos \theta \cdot cht \\ y = b \sin \theta \cdot cht \\ z = c \cdot sht \end{cases}, \quad \text{cu } \theta \in [0, 2\pi), \quad t \in \mathbf{R}$$

(unde $cht = \frac{e^t + e^{-t}}{2}$, $sht = \frac{e^t - e^{-t}}{2}$, $ch^2 t - sh^2 t = 1$).

Observația 8.3. Dacă $a = b$ obținem hiperboloidul de rotație în jurul axei Oz .

Observația 8.4. Ecuațiile

$$(H_1): \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0 \quad \text{și} \quad (H_2): -\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0$$

definesc tot câte un hiperboloid cu o pânză de axă netransversă Oy , respectiv Ox .

TEOREMA 8.5. (Generarea hiperboloidului cu o pânză). O elipsă variabilă, care se deformează și se deplasează paralel cu ea însăși

$$(\gamma_{\lambda, \mu}): \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = \lambda \\ z = \mu \end{cases}, \quad \text{cu } \lambda, \mu \in \mathbf{R},$$

și care se sprijină pe hiperbola fixă

$$(\gamma): \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0 \\ y = 0 \end{cases},$$

generează hiperboloidul cu o pânză $(H): \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0$.

Demonstrație. Analog ca la teorema 8.3.

Observația 8.5. Dacă intersectăm hiperboloidul cu o pânză cu ecuația în coordonate omogene scrisă sub forma

$$\frac{X^2}{a^2} + \frac{Y^2}{b^2} - \frac{Z^2}{c^2} = T^2,$$

cu planul $T = 0$, obținem curba

$$\begin{cases} \frac{X^2}{a^2} + \frac{Y^2}{b^2} - \frac{Z^2}{c^2} = 0 \\ T = 0 \end{cases},$$

care este aceeași cu curba de intersecție a conului (K) : $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$ cu planul de la infinit $T = 0$.

DEFINIȚIA 8.6. Cuadrice de ecuație $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$ se numește **conul a-simptot al hiperboloidului cu o pânză**.

DEFINIȚIA 8.7. Se numește **suprafață riglată**, o suprafață generată prin mișcarea unei drepte care respectă o anumită lege. Dreptele, cu care coincide succesiv dreapta variabilă, atunci când generează suprafața riglată, se numesc **generatoare ale suprafeței**.

Observația 8.6. Hiperboloidul cu o pânză este o suprafață riglată. Ecuația lui se scrie

$$\left(\frac{x-z}{a-c}\right)\left(\frac{x+z}{a+c}\right) = \left(1-\frac{y}{b}\right)\left(1+\frac{y}{b}\right).$$

DEFINIȚIA 8.8. Dreptele variabile

$$(G_1): \begin{cases} \frac{x-z}{a-c} = \lambda \left(1-\frac{y}{b}\right) \\ \frac{x+z}{a+c} = \frac{1}{\lambda} \left(1-\frac{y}{b}\right) \end{cases}, \quad \lambda \in \mathbf{R}^*, \quad (G_2): \begin{cases} \frac{x+z}{a+c} = \mu \left(1-\frac{y}{b}\right) \\ \frac{x-z}{a-c} = \frac{1}{\mu} \left(1-\frac{y}{b}\right) \end{cases}, \quad \mu \in \mathbf{R}^*,$$

definesc două familii de generatoare rectilinii pe suprafață.

TEOREMA 8.6. Prin fiecare punct al hiperboloidului cu o pânză

$$(H) : \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0$$

trece câte o generatoare rectilinie din familiile (G_1) și (G_2) .

Demonstrație. Se observă că toate dreptele familiilor (G_1) și (G_2) sunt pe hiperboloid. Pentru a determina generatoarele care trec prin punctul $M_0(x^0, y^0, z^0) \in H$ este suficient să determinăm pe λ și μ . Avem

$$\lambda = \frac{\frac{x^0}{a} - \frac{z^0}{c}}{1 - \frac{y^0}{b}}, \quad \mu = \frac{\frac{x^0}{a} + \frac{z^0}{c}}{1 - \frac{y^0}{b}}. \quad \square$$

Consecința 8.1. Două generatoare din același sistem nu se întâlnesc.

TEOREMA 8.7. Orice generatoare din sistemul G_1 întâlnește toate generatoarele din sistemul G_2 și reciproc.

Demonstrație. Pentru ca o generatoare oarecare a sistemului G_1 să întâlnească toate generatoarele sistemului G_2 , trebuie ca sistemul

$$\begin{cases} \frac{x}{a} - \frac{z}{c} = \lambda \left(1 - \frac{y}{b}\right) \\ \frac{x}{a} + \frac{z}{c} = \lambda \left(1 + \frac{y}{b}\right) \\ \frac{x}{a} + \frac{z}{c} = \mu \left(1 - \frac{y}{b}\right) \\ \frac{x}{a} - \frac{z}{c} = \mu \left(1 + \frac{y}{b}\right) \end{cases},$$

să fie compatibil, oricare ar fi $\lambda, \mu \in \mathbf{R}^*$. Acest lucru este îndeplinit deoarece sistemul format din patru ecuații cu trei necunoscute x, y, z , liniar și neomogen, este compatibil. Condiția de compatibilitate este ca determinantul format din coeficienții necunoscutelor și termenii liberi să fie nul. Luând ca necunoscute pe $\frac{x}{a}, \frac{y}{b}$ și $\frac{z}{c}$, se arată ușor că aceste determinant este nul, $\forall \lambda, \mu \in \mathbf{R}^*$. \square

8.4. Hiperboloidul cu două pânze

DEFINIȚII 8.9. Se numește **hiperboloid cu două pânze** mulțimea punctelor $M(x, y, z) \in E_3$ ale căror coordonate satisfac ecuația

$$(H^*) : \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} + 1 = 0$$

Numererele reale și pozitive a , b , c se numesc **semiaxele hiperboloidului**.

Hiperboloidul cu două pânze are forma din figura 8.3.

TEOREMA 8.8. Hiperboloidul cu două pânze are planele de coordonate plane de simetrie, axele de coordonate axe de simetrie și originea O a reperului centru de simetrie.

Demonstrație. Analogă cu teorema 8.4.

PROPRIETĂȚI 8.5. (i) Planele de simetrie intersectează hiperboloidul cu două pânze după o elipsă imaginară și două hiperbole.

(ii) Secțiunile făcute într-un hiperboloid cu două pânze cu plane paralele cu planele de simetrie sunt elipse sau hiperbole.

Demonstrație. (i) Intersecția hiperboloidului cu două pânze cu planul xOy

este dată de sistemul

$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} + 1 = 0 \\ z = 0 \end{cases}, \text{ echivalent cu } \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + 1 = 0 \\ z = 0 \end{cases}, \text{ deci o elipsă imaginară.}$$

$$\text{În mod analog obținem hiperbolele (1): } \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} + 1 = 0 \\ y = 0 \end{cases} \text{ și (2): } \begin{cases} \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} + 1 = 0 \\ x = 0 \end{cases}.$$

(ii) Fie $z = h^1$ ecuația unui plan paralel cu xOy . Ecuațiile curbei de intersecție a hiperboloidului cu două pânze cu acest plan sunt date de sistemul

$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} + 1 = 0 \\ z = h^1 \end{cases} \text{ sau } \begin{cases} \frac{x^2}{a^2 \left(\frac{(h^1)^2}{c^2} - 1 \right)} + \frac{y^2}{b^2 \left(\frac{(h^1)^2}{c^2} - 1 \right)} - 1 = 0 \\ z = h^1 \end{cases},$$

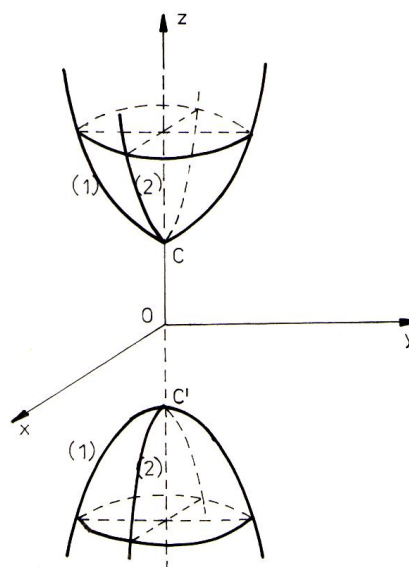


Figura 8.3.

care reprezintă elipsă reală pentru $h^1 \in (-\infty, -c) \cup (c, +\infty)$.

Intersecția hiperboloidului cu două pânze cu un plan paralel cu planul yOz este dată de sistemul

$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} + 1 = 0 \\ x = h^2 \end{cases} \quad \text{sau} \quad \begin{cases} \frac{y^2}{b^2 \left(\frac{(h^2)^2}{a^2} + 1 \right)} - \frac{z^2}{c^2 \left(\frac{(h^2)^2}{a^2} + 1 \right)} + 1 = 0 \\ x = h^2 \end{cases},$$

care reprezintă o hiperbolă pentru $h^2 \in \mathbf{R}$.

În mod analog, intersecția cu planul $y = h^3$ paralel cu xOz este dat de

$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2 \left(\frac{(h^3)^2}{b^2} + 1 \right)} - \frac{z^2}{c^2 \left(\frac{(h^3)^2}{b^2} + 1 \right)} + 1 = 0 \\ y = h^3 \end{cases}, \text{ care reprezintă o hiperbolă pentru } h^3 \in \mathbf{R}.$$

DEFINIȚIA 8.10. *Punctele $C(0, 0, c)$ și $C'(0, 0, -c)$ se numesc vârfulle hiperboloidului cu două pânze.*

PROPRIETATEA 8.6. *O reprezentare parametrică a hiperboloidului cu două pânze este*

$$\begin{cases} x = a \cos \theta \cdot \text{sht} \\ y = b \sin \theta \cdot \text{sht} \\ z = c \cdot \text{cht} \end{cases}, \text{ cu } \theta \in [0, 2\pi), \quad t \in \mathbf{R}.$$

Observația 8.7. Dacă $a = b$, obținem hiperboloidul de rotație cu două pânze

$$\frac{1}{a^2}(x^2 + y^2) - \frac{z^2}{c^2} + 1 = 0,$$

cu axa de rotație Oz .

Observația 8.8. Ecuțiile

$$(H_1^*) : -\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} + 1 = 0 \quad \text{și} \quad (H_2^*) : \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} + 1 = 0$$

definesc tot câte un hiperboloid cu două pânze de axe transverse Ox , respectiv Oy .

Observația 8.9. Dacă intersectăm hiperboloidul cu două pânze, cu ecuația în coordonate omogene scrisă sub forma

$$\frac{X^2}{a^2} + \frac{Y^2}{b^2} = \frac{Z^2}{c^2} - T^2$$

cu planul de la infinit $T = 0$, obținem curba

$$\begin{cases} \frac{X^2}{a^2} + \frac{Y^2}{b^2} - \frac{Z^2}{c^2} = 0 \\ T = 0 \end{cases},$$

care este aceeași cu curba de intersecție a conului

$$(K) : \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$$

cu planul de la infinit.

DEFINIȚIA 8.11. Conul dat de ecuația (K) se numește **conul asimptot** al hiperboloidului cu două pânze.

Observații 8.10. 1. Hiperboloidul cu o pânză și hiperboloidul cu două pânze au același con asimptot.

2. Hiperboloidul cu două pânze nu are generatoare rectilinii.

8.5. Paraboloidul eliptic

DEFINIȚIA 8.11. Se numește **paraboloid eliptic** mulțimea punctelor $M(x, y, z) \in E_3$, ale căror coordonate satisfac ecuația

$$(P_E) : \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 2z$$

Numerele reale și pozitive a și b se numesc **semiaxele paraboloidului eliptic**.

Paraboloidul eliptic are forma din fig.8.4.

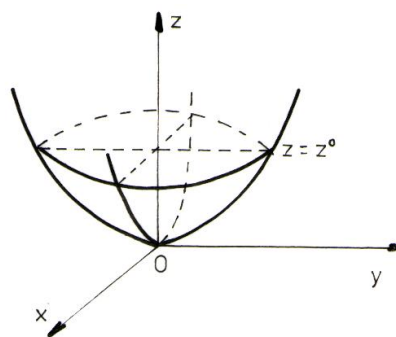


Figura 8.4.

TEOREMA 8.9. *Paraboloidul eliptic are două plane de simetrie yOz și xOz și o axă de simetrie Oz .*

Demonstrație. Analogă cu teorema 8.4.

Observații 8.11. 1. Ecuația paraboloidului eliptic nu are termen liber, deci suprafața trece prin origine.

2. Membrul stâng al ecuației paraboloidului eliptic fiind format dintr-o sumă de pătrate este totdeauna pozitiv. Rezultă că suprafața nu există decât pentru $z \geq 0$, deci quadrica este situată deasupra planului xOy .

PROPRIETĂȚI 8.7. (i) *Planele de simetrie intersectează paraboloidul după două parabole.*

(ii) *Secțiunile făcute într-un paraboloid eliptic cu plane paralele cu planele de coordonate sunt elipse și parabole.*

Demonstrație. (i) Intersecția paraboloidului eliptic cu planul yOz este dată de

$$\text{sistemul } \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 2z \\ x = 0 \end{cases}, \text{ echivalent cu } \begin{cases} \frac{y^2}{b^2} = 2z \\ x = 0 \end{cases}, \text{ care reprezintă o parabolă a cărei}$$

axă de simetrie este axa Oz .

În mod analog, intersecția paraboloidului eliptic cu planul xOz este dată de

$$\text{sistemul } \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 2z \\ y = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} = 2z \\ y = 0 \end{cases}, \text{ care este tot parabolă cu axa de simetrie } Oz.$$

(ii) Intersecțiile paraboloidului eliptic cu plane paralele cu planul xOy sunt

$$\text{date de sistemul } \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 2z \\ z = h^1 \end{cases} \text{ sau } \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 2h^1 \\ z = h^1 \end{cases}, \text{ care reprezintă elipse reale}$$

pentru $h^1 > 0$.

Intersecțiile paraboloidului eliptic cu plane paralele cu planul xOz sunt date

$$\text{de } \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 2z \\ y = h^2 \end{cases} \text{ sau } \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} = 2z - \frac{(h^2)^2}{b^2} \\ y = h^2 \end{cases}, \text{ care reprezintă parabole cu axa de simetrie}$$

paralelă cu axa Oz .

În mod analog, intersecțiile paraboloidului eliptic cu planele paralele cu planul

$$yOz \text{ sunt date de sistemul } \begin{cases} \frac{y^2}{b^2} = 2z - \frac{(h^3)^2}{a^2} \\ x = h^3 \end{cases}, \text{ adică parabole cu axa de simetrie para-}$$

lelă cu axa Oz .

DEFINIȚIA 8.12. *Punctul $O(0, 0, 0)$ se numește vârful paraboloidului eliptic.*

PROPRIETATEA 8.8. *O reprezentare parametrică a paraboloidului eliptic este*

$$\begin{cases} x = au\sqrt{2} \cos v \\ y = bu\sqrt{2} \sin v \\ z = u^2 \end{cases}, \text{ cu } u \in [0, \infty) \text{ și } v \in [0, 2\pi).$$

Observația 8.12. Dacă $a = b$, ecuația $x^2 + y^2 = 2a^2 z$ reprezintă un paraboloid eliptic de rotație în jurul axei Oz .

Observația 8.13. Ecuțiile

$$(P_E^*) : \frac{x^2}{a^2} + \frac{z^2}{c^2} = 2y \quad \text{și} \quad (P_E^{**}) : \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 2x$$

definesc tot câte un paraboloid eliptic de axă de simetrie Oy , respectiv Ox .

TEOREMA 8.10. (Generarea paraboloidului eliptic). *O elipsă variabilă, care se deformează și se deplasează paralel cu ea însăși*

$$(\gamma_{\lambda, \mu}) : \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = \lambda \\ z = \mu \end{cases}, \text{ cu } \lambda, \mu \in \mathbf{R},$$

și care se sprijină pe parabola fixă

$$(\gamma): \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} = 2z, \\ y = 0 \end{cases},$$

generează paraboloidul eliptic $(P_E) : \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 2z$.

Demonstrație. Se face ușor ca exercițiu (în mod analog cu teorema 8.3).

8.6. Paraboloidul hiperbolic

DEFINIȚII 8.13. Se numește **paraboloid hiperbolic** sau **șa** mulțimea punctelor $M(x, y, z) \in E_3$ ale căror coordonate satisfac ecuația

$$(P_H) : \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 2z.$$

Numerele pozitive a, b se numesc **semiaxele paraboloidului hiperbolic** (fig. 8.5.).

TEOREMA 8.11. Paraboloidul hiperbolic are două plane de simetrie xOz , yOz și o axă de simetrie, Oz .

Demonstrație. Exercițiu.

PROPRIETĂȚI 8.9.(i) Planele de simetrie intersectează paraboloidul hiperbolic după două parabole.

(ii) Secțiunile făcute într-un paraboloid hiperbolic cu planele paralele cu axele de coordonate sunt hiperbole și parabole.

Demonstrație. (i) Intersecția paraboloidului hiperbolic cu planul yOz este da-

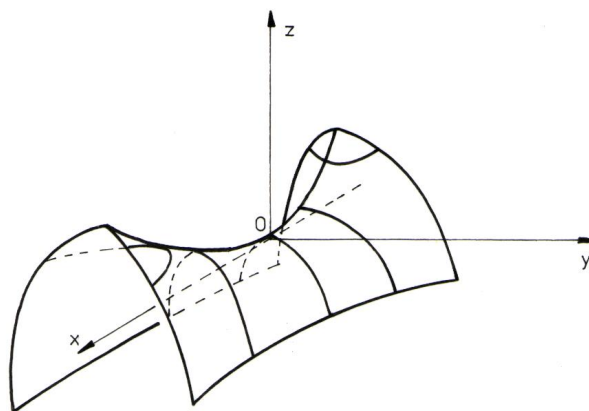


Figura 8.5.

tă de sistemul

$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 2z \\ x = 0 \end{cases}, \text{ echivalent cu } \begin{cases} \frac{y^2}{b^2} = -2z \\ x = 0 \end{cases},$$

care este o parabolă cu axa Oz ca axă de simetrie.

În mod analog, intersecția paraboloidului hiperbolic cu planul xOz este dată de

sistemul $\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 2z \\ y = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} = 2z \\ y = 0 \end{cases}$, care este tot o parabolă cu axa de simetrie Oz .

(ii) Secțiunile făcute în paraboloidul hiperbolic cu plane paralele cu planul xOy

sunt date de sistemul de ecuații $\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 2z \\ z = h^1 \end{cases}$ sau $\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 2h^1 \\ z = h^1 \end{cases}$, care reprezintă

hiperbole.

Secțiunile făcute în paraboloidul hiperbolic cu plane paralele cu planul xOz

sunt date de sistemul $\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 2z \\ y = h^2 \end{cases}$ sau $\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} = 2z + \frac{(h^2)^2}{b^2} \\ y = h^2 \end{cases}$, care reprezintă parabole.

În mod analog, secțiunile făcute în paraboloidul hiperbolic cu plane paralele cu

planul yOz sunt date de sistemul $\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 2z \\ x = h^3 \end{cases}$ sau $\begin{cases} \frac{y^2}{b^2} = -2z + \frac{(h^3)^2}{a^2} \\ x = h^3 \end{cases}$, adică tot

parabole.

DEFINIȚIA 8.14. *Punctul $O(0, 0, 0)$ se numește vârful paraboloidului hiperbolic.*

PROPRIETATEA 8.10. *O reprezentare parametrică a paraboloidului hiperbolic este dată de sistemul*

$$\begin{cases} x = a\sqrt{2u} \cdot cht \\ y = b\sqrt{2u} \cdot sht, \text{ cu } u \in [0, \infty) \text{ și } t \in \mathbf{R}. \\ z = u^2 \end{cases}$$

Observația 8.14. Ecuațiile

$$(P_H^*) : \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 2x \quad \text{și} \quad (P_H^{**}) : \frac{z^2}{c^2} - \frac{x^2}{a^2} = 2y,$$

definesc tot câte un paraboloid hiperbolic de axe de simetrie Ox , respectiv Oy .

Observația 8.15. Paraboloidul hiperbolic este o suprafață riglată. Ecuația lui se scrie

$$\left(\frac{x}{a} - \frac{y}{b}\right) \left(\frac{x}{a} + \frac{y}{b}\right) = 2z.$$

DEFINIȚIA 8.15. Dreptele variabile

$$(G_1) : \begin{cases} \frac{x}{a} - \frac{y}{b} = \lambda \\ \frac{x}{a} + \frac{y}{b} = \frac{2}{\lambda} \cdot z \end{cases}, \text{ cu } \lambda \in \mathbf{R}^*, \quad (G_2) : \begin{cases} \frac{x}{a} + \frac{y}{b} = \mu \\ \frac{x}{a} - \frac{y}{b} = \frac{2}{\mu} \cdot z \end{cases}, \text{ cu } \mu \in \mathbf{R}^*,$$

definesc două familii de generatoare rectilinii pe paraboloidul hiperbolic P_H .

TEOREMA 8.12. Prin fiecare punc al suprafeței

$$(P_H) : \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 2z$$

trece câte o generatoare rectilinie din familiile (G_1) și (G_2) .

Demonstrație. Se observă că toate dreptele familiilor (G_1) și (G_2) se găsesc pe paraboloid. Pentru a găsi generatoarele care trec prin punctul $M_0(x^0, y^0, z^0) \in P_H$ este suficient să determinăm pe λ și μ . Avem

$$\lambda = \frac{x^0}{a} - \frac{y^0}{b}, \quad \mu = \frac{x^0}{a} + \frac{y^0}{b}. \quad \square$$

Consecința 8.2. Două generatoare din același sistem nu se întâlnesc.

TEOREMA 8.13. Oricare dintre generatoarele sistemului G_1 întâlnește toate generatoarele din sistemul G_2 și reciproc.

Demonstrație. Se procedează la fel ca la teorema 8.7, adică se arată că sistemul de 4 ecuații format din ecuațiile lui G_1 și G_2 este compatibil, $\forall \lambda, \mu \in \mathbf{R}^*$.

Observația 8.16. Pentru toate quadricile nedegenerate (studiate în §8.2 - §8.6), ecuația planului tangent într-un punct al quadricii se scrie prin dedublare (prin analogie cu Teorema 7.6. de la sferă).

8.7. Quadricile degenerate

Acestea se mai numesc **quadricile singulare** sau **suprafețe singulare de ordinul al doilea** și sunt în număr de nouă :

1) $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$, **suprafața conică de gradul al doilea** a cărei

intersecție cu planele perpendiculare pe axa Oz reprezintă elipse (pentru $a \neq b$) sau cercuri (dacă $a = b$), (fig. 8.6).

2) $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$, **suprafața cilindrică**

eliptică a cărei intersecție cu planele perpendiculare pe axa Oz reprezintă elipse, paralele și

congruente cu elipsa $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ din planul

xOy (fig. 8.7.a). Dacă $a = b$, atunci ele devin cercuri.

3) $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$, **suprafața cilindrică hiperbolică** a cărei intersecție cu plane

perpendiculare pe axa Oz reprezintă hiperbole paralele și congruente cu hiperbola

$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ din planul xOy (fig. 8.7.b).

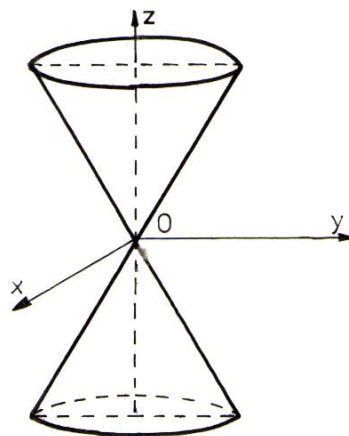


Figura 8.6

4) $x^2 - 2py = 0$, **suprafața cilindrică parabolică** a cărei intersecție cu plane perpendiculare pe axa Oz reprezintă parabole paralele și congruente cu parabola $x^2 - 2py = 0$ din planul xOy (fig. 8.7.c).

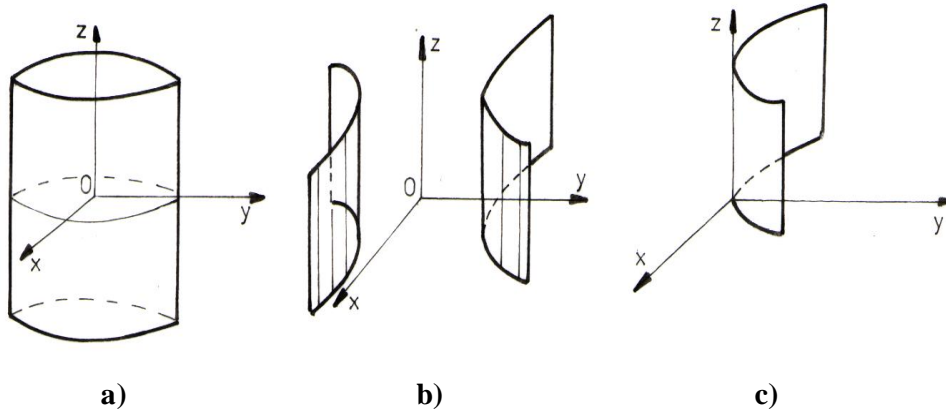


Figura 8.7

5) $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 0$, **două plane** care intersectează perpendicular planul xOy după dreptele $y = \pm \frac{b}{a}x$.

6) $\frac{x^2}{a^2} = 1$, **două plane paralele** cu planul yOz la distanța $x = \pm a$.

7) $\frac{x^2}{a^2} = 0$, un plan, **planul** yOz .

8) $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 0$, o dreaptă, **axa** Oz .

9) $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 0$, un punct, **punctul origine** $O(0, 0, 0)$.

Observația 8.17. La ecuațiile 1.- 8. se pot adăuga și formele similare ale acestora care se obțin prin permutările circulare ale variabilelor.

Încheiem prezentarea celor 17 ecuații speciale formate din cel mult patru termeni cu cele care se caracterizează **mulțimea vidă** :

$$1^0 \quad \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} + 1 = 0, \text{ cu } abc \neq 0, \text{ elipsoidul imaginar ;}$$

$$2^0 \quad \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + 1 = 0, \text{ cu } ab \neq 0, \text{ cilindrul eliptic imaginar ;}$$

$$3^0 \quad \frac{x^2}{a^2} + 1 = 0, \text{ cu } a \neq 0, \text{ plane paralele imaginare.}$$

8.8. Probleme rezolvate

1. Să se scrie ecuațiile planelor tangente la elipsoidul $(E): \frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9} + \frac{z^2}{8} - 1 = 0$,

paralele cu planul $(\pi): 3x - 2y + 5z + 1 = 0$.

Rezolvare. Ecuația planului tangent va fi de forma (scriind fascicolul de plane paralele)

$$(\pi_{II}) : 3x - 2y + 5z + \lambda = 0, \quad \lambda \in \mathbf{R}.$$

Notând cu $M_0(x^0, y^0, z^0)$ punctul de contact, ecuația planului tangent la E în M_0 este

$$(\pi_{TM_0}) : \frac{xx^0}{4} + \frac{yy^0}{9} + \frac{zz^0}{8} - 1 = 0.$$

Identificând ecuațiile lui π_{II} și π_{TM_0} rezultă $3x - 2y + 5z \pm 72 = 0$.

2. Se dau dreptele

$$(d_1): \begin{cases} x - a = 0 \\ x - z \cdot \operatorname{tg} \theta = 0 \end{cases} \quad \text{și} \quad (d_2): \begin{cases} x + a = 0 \\ y + z \cdot \operatorname{tg} \theta = 0 \end{cases}, \quad \text{cu } \theta \notin \left\{ k\pi + \frac{\pi}{2} \mid k \in \mathbf{Z} \right\}.$$

Să se arate că locul geometric al punctelor, ale căror distanțe la dreptele date sunt într-un raport constant, este un hiperboloid cu o pânză.

Rezolvare. Vectorii directori ai celor două drepte sunt

$$\vec{a}_1 = \vec{N}_1 \times \vec{N}'_1 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -\operatorname{tg}\theta \end{vmatrix} = \operatorname{tg}\theta \cdot \vec{j} \quad \text{și} \quad \vec{a}_2 = \vec{N}_2 \times \vec{N}'_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \operatorname{tg}\theta \end{vmatrix} = -\operatorname{tg}\theta \cdot \vec{j} + \vec{k}$$

Fie punctele $M_1(a, 0, a \cdot \operatorname{ctg}\theta) \in d_1$, $M_2(-a, 0, 0) \in d_2$ și $P(\alpha, \beta, \gamma)$ un punct al locului geometric cerut. Avem

$$\begin{aligned} d(P, d_1) &= \lambda d(P, d_2), \quad \lambda \in \mathbf{R} \Leftrightarrow \frac{\|\overrightarrow{M_1P} \times \vec{a}_1\|}{\|\vec{a}_1\|} = \lambda \frac{\|\overrightarrow{M_2P} \times \vec{a}_2\|}{\|\vec{a}_2\|}, \quad \lambda \in \mathbf{R} \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow \frac{1}{|\operatorname{tg}\theta|} \cdot \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \alpha - a & \beta & \gamma - a \operatorname{ctg}\theta \\ 0 & \operatorname{tg}\theta & 0 \end{vmatrix} = \lambda \cdot \frac{1}{\sqrt{1 + \operatorname{tg}^2\theta}} \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \alpha + a & \beta & \gamma \\ 0 & -\operatorname{tg}\theta & 1 \end{vmatrix} \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow \frac{\operatorname{tg}\theta}{|\operatorname{tg}\theta|} [\vec{i}(a \operatorname{ctg}\theta - \gamma) + \vec{k}(\alpha - a)] = \lambda |\cos\theta| [\vec{i}(\beta + \operatorname{tg}\theta) - \vec{j}(\alpha + a) - \vec{k}(\alpha + a) \operatorname{tg}\theta]. \end{aligned}$$

Pentru simplificarea calculelor ridicăm la pătrat și avem

$$(\gamma - a \operatorname{ctg}\theta)^2 + (\alpha - a)^2 = \lambda^2 [(\beta \cos\theta + \gamma \sin\theta)^2 + (\alpha + a)^2]$$

Înlocuind pe (α, β, γ) cu (x, y, z) , obținem

$$\begin{aligned} &(\lambda^2 - 1)x^2 + \lambda^2 \cos^2\theta \cdot y^2 + (\lambda^2 \sin^2\theta - 1)z^2 + 2a(1 + \lambda^2)x + 2a \operatorname{ctg}\theta \cdot z + \\ &\quad + 2\lambda^2 \sin\theta \cos\theta \cdot yz + \lambda^2 a^2 - a^2 \frac{1}{\sin^2\theta} = 0 \quad \Leftrightarrow \\ &(\lambda^2 - 1) \left[x^2 + 2a \frac{1 + \lambda^2}{\lambda^2 - 1} + a^2 \left(\frac{\lambda^2 + 1}{\lambda^2 - 1} \right)^2 \right] - a^2 \cdot \frac{(\lambda^2 + 1)^2}{\lambda^2 - 1} + \lambda^2 \cos^2\theta \left(y^2 + z^2 \frac{\sin^2\theta}{\cos^2\theta} + \right. \\ &\quad \left. + 2yz \frac{\sin\theta \cos\theta}{\cos^2\theta} \right) - (z^2 - 2a \cdot \operatorname{ctg}\theta \cdot z + a^2 \operatorname{ctg}^2\theta) + a^2 \operatorname{ctg}^2\theta - a^2 \frac{1}{\sin^2\theta} + \lambda^2 a^2 = 0 \quad \Leftrightarrow \\ &(\lambda^2 - 1) \left(x + a \frac{\lambda^2 + 1}{\lambda^2 - 1} \right)^2 + \lambda^2 \cos^2\theta \left(y + \frac{\sin\theta}{\cos\theta} \cdot z \right) - (z - a \cdot \operatorname{ctg}\theta)^2 + \frac{a^2}{\sin^2\theta} (\cos^2 - 1) + \\ &\quad + \lambda^2 a^2 = a^2 \cdot \frac{(\lambda^2 + 1)^2}{\lambda^2 - 1} \quad \Leftrightarrow \end{aligned}$$

$$(\lambda^2 - 1) \left(x + a \frac{\lambda^2 + 1}{\lambda^2 - 1} \right)^2 + \lambda^2 \cos^2 \theta \left(y + \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \cdot z \right) - (z - a \cdot \operatorname{ctg} \theta)^2 = \frac{4a^2 \lambda^2}{\lambda^2 - 1}.$$

Pentru $\lambda^2 > 1 \Rightarrow \frac{4a^2 \lambda^2}{\lambda^2 - 1} > 0$ și în membrul stâng un singur pătrat este cu

coeficientul negativ, deci suprafața obținută este un hiperboloid cu o pânză.

Pentru $\lambda^2 < 1$ avem $\frac{4a^2 \lambda^2}{\lambda^2 - 1} < 0$ și în ecuația scrisă în felul următor

$$(1 - \lambda^2) \left(x + a \frac{\lambda^2 + 1}{\lambda^2 - 1} \right)^2 - \lambda^2 \cos^2 \theta \left(y + \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \cdot z \right)^2 + (z - a \cdot \operatorname{ctg} \theta)^2 = \frac{4a^2 \lambda^2}{1 - \lambda^2}$$

avem $\frac{4a^2 \lambda^2}{1 - \lambda^2} > 0$. Și în acest caz avem în membrul stâng tot un singur pătrat cu coeficientul negativ, prin urmare și în acest caz locul geometric este un hiperboloid cu o pânză.

3. Să se determine secțiunile circulare în hiperboloidul cu o pânză

$$(H) : \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0, \text{ cu } b > a.$$

Rezolvare. Intersectăm hiperboloidul H cu sfera $(S) : x^2 + y^2 + z^2 = b^2$, ceea ce revine la rezolvarea sistemului

$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0 \\ x^2 + y^2 + z^2 = b^2 \end{cases}.$$

Acest sistem este echivalent cu sistemele

$$(\alpha): \begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = b^2 \\ \left(\frac{1}{a^2} - \frac{1}{b^2} \right) x^2 - \left(\frac{1}{b^2} + \frac{1}{c^2} \right) z^2 = 0 \end{cases} \text{ și } (\beta): \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 \\ \left(\frac{1}{a^2} - \frac{1}{b^2} \right) x^2 - \left(\frac{1}{b^2} + \frac{1}{c^2} \right) z^2 = 0 \end{cases}$$

sau

$$(\alpha') : \begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = b^2 \\ z = \pm \frac{c}{a} \sqrt{\frac{b^2 - a^2}{b^2 + c^2}} \cdot x \end{cases} \quad \text{și} \quad (\beta') : \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 \\ z = \pm \frac{c}{a} \sqrt{\frac{b^2 - a^2}{b^2 + c^2}} \cdot x \end{cases},$$

unde $z = \pm \frac{c}{a} \sqrt{\frac{b^2 - a^2}{b^2 + c^2}} \cdot x$ reprezintă plane reale.

Sistemul (α') reprezintă cercuri, deci și sistemul (β') , la fel, reprezintă cercuri.

Prin urmare, în hiperboloid se obțin cercuri dacă îl secționăm cu planele de ecuații

$$(\gamma) : z = \pm \frac{c}{a} \sqrt{\frac{b^2 - a^2}{b^2 + c^2}} \cdot x$$

și cu plane paralele cu planele γ .

4. Să se scrie ecuația planelor tangente ale dreptei $x = y = z$ cu

i) paraboloidul eliptic $\frac{x^2}{2} + \frac{y^2}{4} = 9z$;

ii) paraboloidul hiperbolic $\frac{x^2}{2} - \frac{y^2}{4} = 9z$.

Rezolvare. **i)** Punctele de intersecție ale dreptei cu paraboloidul eliptic sunt $O(0,0,0)$ și $M_0(12, 12, 12)$, deci planele tangente π_{TO} și π_{TM_0} în punctele O și M_0 au respectiv ecuațiile

$$(\pi_{TO}) : z = 0$$

$$(\pi_{TM_0}) : \frac{12x}{2} + \frac{12y}{4} = 9 \cdot \frac{z+12}{2} \Leftrightarrow 4x + 2y - 3z - 36 = 0.$$

ii) Punctele de intersecție ale dreptei cu paraboloidul hiperbolic sunt $O(0, 0, 0)$ și $P_0(36, 36, 36)$ (care se găsesc rezolvând sistemul format de ecuația dreptei și ecuația paraboloidului hiperbolic). Planele tangente au ecuațiile

$$(\pi_{TO}) : z = 0$$

$$(\pi_{TM_0}) : \frac{36x}{2} - \frac{36y}{4} = 9 \cdot \frac{z+36}{2} \Leftrightarrow 4x - 2y - z = 36.$$

5. Să se determine ecuația suprafeței generate de o dreaptă d , care se sprijină pe dreptele

$$(d_1) : \frac{x-6}{3} = \frac{y}{2} = \frac{z-1}{1}, \quad (d_2) : \frac{x}{3} = \frac{y-8}{2} = \frac{z+4}{-2}$$

și este paralelă cu planul

$$(\pi) : 2x + 3y - 5 = 0.$$

Să se scrie apoi generatoarele rectilinii ale suprafețelor obținute, care sunt paralele cu planul

$$(\pi^*) : 3x + 2y - 4z = 0.$$

Rezolvare. Considerăm dreapta d de ecuație

$$(d) : \frac{x-a}{\lambda} = \frac{y-b}{\mu} = \frac{z-c}{1}.$$

Faptul că dreapta care trece prin punctele $M(a, b, c) \in d$ și $P_1(6, 0, 1) \in d_1$ este perpendiculară pe normala la planul determinat de d_1 și d este echivalent cu condiția

$$\begin{vmatrix} a-6 & b & c-1 \\ 3 & 2 & 1 \\ \lambda & \mu & 1 \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow \lambda(b-2c+2) + \mu(3c-3-a+6) + 2a-3b-12 = 0.$$

În mod analog, condiția că d se rezeamă pe d_2 se scrie

$$\begin{vmatrix} a & b-8 & c+4 \\ 3 & 2 & -2 \\ \lambda & \mu & 1 \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow 2\lambda(4-b-c) + \mu(2a+3c+12) + 2a-3b+24 = 0.$$

Paralelismul dreptei d cu planul π conduce la condiția $2\lambda + 3\mu = 0$. Eliminând pe λ și μ din aceste 3 condiții și schimbând notația de la (a, b, c) la (x, y, z) , obținem ecuația suprafeței generate de dreapta d

$$(\Sigma) : 4x^2 - 9y^2 = 144z,$$

care este un paraboloid hiperbolic cu generatoarele date de

$$(G_\alpha) : \begin{cases} 2x + 3y = \alpha \\ 2x - 3y = \frac{144}{\alpha} \cdot z \end{cases}, \text{ cu } \alpha \in \mathbf{R}^* \text{ și } (G_\beta) : \begin{cases} 2x - 3y = \beta \\ 2x + 3y = \frac{144}{\beta} \cdot z \end{cases}, \text{ cu } \beta \in \mathbf{R}^*.$$

Pentru G_α condiția de paralelism cu planul π^* ne dă

$$\begin{vmatrix} 3 & 2 & -4 \\ 2 & 3 & 0 \\ 2 & -3 & -\frac{144}{\alpha} \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \alpha = 15, \text{ deci } (G_1) : \begin{cases} 2x + 3y = 15 \\ 2x - 3y = \frac{48}{5} \cdot z \end{cases}.$$

Pentru G_β condiția de paralelism cu planul π^* ne dă

$$\begin{vmatrix} 3 & 2 & -4 \\ 2 & -3 & 0 \\ 2 & 3 & \frac{144}{\beta} \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \beta = -39, \text{ deci } (G_2) : \begin{cases} 2x - 3y = -39 \\ 2x + 3y = -\frac{48}{13} \cdot z \end{cases}.$$

8.9. Probleme propuse

1. Să se recunoască următoarele quadrice :

$$\begin{aligned} i) & 2x^2 - 8y^2 + z^2 + 16 = 0 \quad ; \quad ii) \quad 9x^2 + 16y^2 + 9z^2 - 144 = 0 \quad ; \\ iii) & 4x^2 + 9y^2 = 14z \quad ; \quad iv) \quad x^2 + 2y^2 + 3z^2 = 0 \quad . \end{aligned}$$

2. Să se determine un elipsoid, definit de ecuația sa redusă, care trece prin punctele $M_1(1, 2, 0)$, $M_2(1, 0, 1)$ și $M_3(0, 2, 3)$.

3. Să se determine punctele de intersecție ale elipsoidului

$$(E) : \frac{x^2}{16} + \frac{y^2}{12} + \frac{z^2}{4} - 1 = 0$$

cu dreapta $(d) : x = 4 + 2t, \quad y = -6 - 3t, \quad z = -2 - 2t, \quad t \in \mathbf{R}.$

4. Să se determine curbele de intersecție ale elipsoidului (E) : $\frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9} + \frac{z^2}{16} - 1 = 0$

cu planele de coordonate.

5. Să se determine secțiunile circulare ale elipsoidului (E) : $\frac{x^2}{25} + \frac{y^2}{9} + \frac{z^2}{4} - 1 = 0$.

6. Să se găsească punctele de intersecție ale dreptei (d) : $x - 3 = y - 1 = \frac{z - 6}{3}$ cu cua-

drica :

$$i) \frac{x^2}{4} + y^2 - \frac{z^2}{9} - 1 = 0 \quad ; \quad ii) \frac{x^2}{4} + y^2 - \frac{z^2}{9} + 1 = 0 \quad .$$

7. Să se scrie ecuația planului tangent la hiperboloidul

$$i) -\frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9} + \frac{z^2}{17} - 1 = 0, \text{ în punctul } M_0\left(2, -1, \frac{17}{3}\right);$$

$$ii) \frac{x^2}{4} + y^2 - \frac{z^2}{5} + 1 = 0, \text{ în punctul } P_0(4, -\sqrt{15}, 10).$$

8. Să se determine locul geometric generat de dreptele :

$$(d_\alpha): \begin{cases} 2x - 3\alpha y + 6z - 6\alpha = 0 \\ 2\alpha x + 3y - 6\alpha z - 6 = 0 \end{cases}, \text{ cu } \alpha \in \mathbf{R} \text{ și } (d_\beta): \begin{cases} 2x + 3\beta y + 6z - 6\beta = 0 \\ 2\beta x - 3y - 6\beta z - 6 = 0 \end{cases}, \text{ cu } \beta \in \mathbf{R}.$$

9. Să se scrie ecuațiile dreptelor care trec prin punctul $M_0(6, 2, 8)$ și se află pe hiper-

boloidul (H) : $16x^2 + 36y^2 - 9z^2 - 144 = 0$.

10. Să se determine secțiunile circulare în hiperboloidul cu o pânză $\frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{25} - z^2 - 1 = 0$.

11. Să se proiecteze curba de intersecție dintre quadrica $x^2 + 4y^2 = 8z$ și planul $y = \frac{x}{2}$

pe planele xOz și yOz .

12. Să se scrie ecuația planelor tangente la

$$i) \text{ paraboloidul eliptic } \frac{x^2}{5} + \frac{y^2}{3} = z,$$

$$ii) \text{ paraboloidul hiperbolic } x^2 - \frac{y^2}{4} = 3z,$$

paralele cu planul $x - 3y + 2z - 1 = 0$.

13. Să se determine ecuațiile generatoarelor rectilinii ale paraboloidului $\frac{x^2}{16} - \frac{y^2}{4} = z$,

care sunt paralele cu planul $3x + 2y - 4z = 0$.

14. Să se determine, cu ajutorul ecuației reduse, paraboloidul hiperbolic care trece prin punctul $P_0(1, 1, 1)$ și care taie planul xOy după două drepte, dintre care una este $2x - 3y = 0$.

15. Să se scrie ecuațiile generatoarelor rectilinii ale paraboloidului hiperbolic $4x^2 - 9y^2 = 36z$ care trece prin punctul $M(3\sqrt{2}, 2, 1)$.

9. STUDIUL CUADRICELOR PE ECUAȚII GENERALE

9.1. Ecuația cuadrice, definiție, proprietăți

Se știe, din tema precedentă, că o cuadrică este o suprafață algebrică de gradul al doilea, adică polinomul din ecuația suprafeței este de gradul al doilea în variabilele x , y , z și, în raport cu triedrul $Oxyz$, are forma

$$(1) \quad a^{11}x^2 + a^{22}y^2 + a^{33}z^2 + 2a^{12}xy + 2a^{13}xz + 2a^{23}yz + 2a^{14}x + 2a^{24}y + 2a^{34}z + a^{44} = 0$$

Sub formă matriceală, aceasta se mai scrie

$$(2) \quad (x, y, z) \cdot \begin{pmatrix} a^{11} & a^{12} & a^{13} \\ a^{21} & a^{22} & a^{23} \\ a^{31} & a^{32} & a^{33} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + 2(a^{14}, a^{24}, a^{34}) \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + a^{44} = 0.$$

Introducând notațiile:

- $\vec{r} := x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} = B[\vec{r}]_B$, cu $B = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ bază în V , $\vec{r} = \vec{r}(P)$, cu P un punct curent al cuadrice,

- $A := \begin{pmatrix} a^{11} & a^{12} & a^{13} \\ a^{21} & a^{22} & a^{23} \\ a^{31} & a^{32} & a^{33} \end{pmatrix}$, cu $a^{ij} \in \mathbf{R}$, $\forall i, j = 1, 2, 3$ și $A' = A$,

- $\vec{b} := a^{14}\vec{i} + a^{24}\vec{j} + a^{34}\vec{k} = B[\vec{b}]_B$,

ecuația cuadrice (2) se mai scrie

$$(3) \quad [\vec{r}]_B^t A [\vec{r}]_B + 2[\vec{b}]_B^t [\vec{r}]_B + a^{44} = 0.$$

Observația 9.1. Ecuația cuadrice este o sumă dintre o formă pătratică, o formă liniară și o constantă.

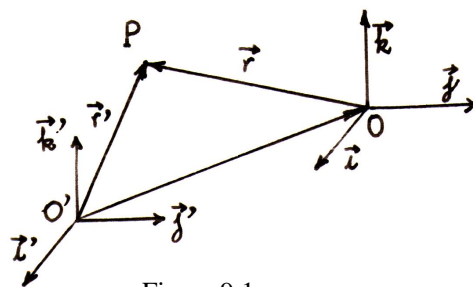


Figura 9.1.

Ecuția quadricii în cazul unei translații.

Trecând de la reperul $R = \{O; (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})\}$ la reperul $R' = \{O'; (\vec{i}', \vec{j}', \vec{k}')\}$ în care $\overrightarrow{O'O} = \vec{r}_0$, $\vec{i}' \parallel \vec{i}$, $\vec{j}' \parallel \vec{j}$, $\vec{k}' \parallel \vec{k}$, avem $\vec{r}' = \vec{r}_0 + \vec{r}$ și ecuația (3), scrisă în \vec{r}' , devine

$$[\vec{r}_0 + \vec{r}]_B^t A[\vec{r}_0 + \vec{r}]_B + 2[\vec{b}]_B^t [\vec{r}_0 + \vec{r}]_B + a^{44} = 0.$$

Efectuând calculele obținem

$$[\vec{r}_0]_B^t A[\vec{r}_0]_B + [\vec{r}_0]_B^t A[\vec{r}]_B + [\vec{r}]_B^t A[\vec{r}_0]_B + [\vec{r}]_B^t A[\vec{r}]_B + 2[\vec{b}]_B^t [\vec{r}_0]_B + 2[\vec{b}]_B^t [\vec{r}]_B + a^{44} = 0$$

sau

$$[\vec{r}]_B^t A[\vec{r}]_B + 2\left([\vec{r}_0]_B^t A + [\vec{b}]_B^t\right)[\vec{r}]_B + [\vec{r}_0]_B^t A[\vec{r}_0]_B + 2[\vec{b}]_B^t [\vec{r}_0]_B + a^{44} = 0,$$

care exprimă următoarea proprietate:

PROPRIETATEA 9.1. Forma pătratică A , din ecuația quadricii, este invariantă la o translație a axelor de coordonate.

9.2. Poziția unei drepte față de o quadrică

Fie o quadrică Σ dată prin ecuația matriceală (3) și o dreaptă d sub formă vectorial parametrică $\vec{r} = \vec{r}_0 + \lambda \vec{a}$, $\lambda \in \mathbf{R}$.

Intersectând dreapta cu quadrica (considerând sistemul dat de ecuațiile quadricii și dreptei și efectuând un calcul analog ca în proprietatea 9.1, substituind pe \vec{r} cu $\lambda \vec{a}$) obținem ecuația

$$(4) \quad \left([\vec{a}]_B^t A[\vec{a}]_B\right) \lambda^2 + 2\left([\vec{r}_0]_B^t A + [\vec{b}]_B^t\right)[\vec{a}]_B \lambda + [\vec{r}_0]_B^t A[\vec{r}_0]_B + 2[\vec{b}]_B^t [\vec{r}_0]_B + a^{44} = 0.$$

Cu notațiile

$$(5) \quad \alpha := [\vec{a}]_B^t A[\vec{a}]_B, \quad \beta := \left([\vec{r}_0]_B^t A + [\vec{b}]_B^t\right)[\vec{a}]_B, \quad \gamma := [\vec{r}_0]_B^t A[\vec{r}_0]_B + 2[\vec{b}]_B^t [\vec{r}_0]_B,$$

ecuația (4) devine

$$(4') \quad \alpha \lambda^2 + 2\beta \lambda + \gamma = 0.$$

Dacă $\alpha \neq 0$, atunci (4') este o ecuație de gradul al doilea în λ cu discriminantul $\Delta = \beta^2 - \alpha\gamma$ și avem următoarele cazuri :

$$\Delta > 0 \Rightarrow d \cap \Sigma = \{P_1, P_2 \mid P_1 \neq P_2\}, \text{ dreapta este secantă cuadricei ;}$$

$$\Delta = 0 \Rightarrow d \cap \Sigma = \{P_1, P_2 \mid P_1 = P_2\}, \text{ dreapta este tangentă cuadricei ;}$$

$$\Delta < 0 \Rightarrow d \cap \Sigma = \emptyset, \text{ dreapta nu intersectează cuadricea.}$$

DEFINIȚIA 9.1. Direcțiile \vec{a} pentru care $\alpha = 0$ se numesc **direcții asimptotice în raport cu cuadricea**.

Observații 9.2. 1. Dacă $\alpha = 0$ și $\beta \neq 0 \Rightarrow d \cap \Sigma = \{P_1\}$ fără a fi tangente (dreapta înțeapă cuadricea într-un singur punct).

2. Dacă $\alpha = 0$, $\beta = 0$, $\gamma \neq 0$ (cu $P_0(\vec{r}_0) \notin \Sigma$) \Rightarrow ecuația (4') este incompatibilă, este cazul asimptotelor la hiperbole.

3. Dacă $\alpha = 0$, $\beta = 0$, $\gamma = 0$ ($P_0(\vec{r}_0) \in \Sigma$) \Rightarrow ecuația (4') este compatibil nedeterminată, verificată pentru orice $\lambda \in \mathbf{R}$ și cum $P_0(\vec{r}_0) \in \Sigma$ înseamnă că $d \cap \Sigma = d$, adică d este generatoare rectilinie a cuadricei.

9.3. Centrul cuadricei. Planul diametral și diametrul cuadricei

Există cuadrice care admit un centru de simetrie numit **centrul cuadricei** (de exemplu elipsoidul §8.2).

Fie cuadricea Σ dată de ecuația matriceală (3).

TEOREMA 9.1. Dacă punctul $P_0(\vec{r}_0)$ este centrul cuadricei Σ , atunci

$$[\vec{r}_0]_B = -A^{-1}[\vec{b}]_B.$$

Demonstrație. Fie $P_0(\vec{r}_0)$, centrul de simetrie al cuadricei Σ . Atunci dreapta

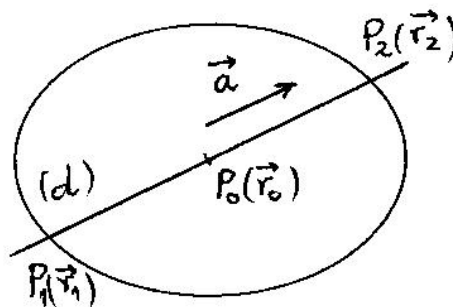


Figura 9.2.

$$(d) : \vec{r} = \vec{r}_0 + \lambda \vec{a}, \quad \lambda \in \mathbf{R}.$$

intersectează quadrica în două puncte $P_1(\vec{r}_1)$ și $P_2(\vec{r}_2)$ (fig. 9.2. unde este prezentată o secțiune în quadrică cu un plan care conține centrul P_0 și dreapta d). Avem relația

$$\vec{r}_0 = \frac{\vec{r}_1 + \vec{r}_2}{2}, \text{ în care, punând } \vec{r}_1 = \vec{r}_0 + \lambda^1 \vec{a} \text{ și } \vec{r}_2 = \vec{r}_0 + \lambda^2 \vec{a}, \text{ obținem } \lambda^1 + \lambda^2 = 0. \text{ Ți-}$$

nând seama de ecuația (4'), cu $\alpha \neq 0$, rezultă $\beta = 0$, adică $[\vec{r}_0]_B^t A + [\vec{b}]_B^t = 0 \Leftrightarrow A[\vec{r}_0]_B = -[\vec{b}]_B$. Dacă matricea A este nesingulară, atunci $[\vec{r}_0]_B = -A^{-1}[\vec{b}]_B$, adică avem o quadrică cu centru . □

Observația 9.2. Quadrica cu centru este caracterizată prin $\det A \neq 0$.

TEOREMA 9.2. *Locul geometric al mijloacelor coardelor quadricii Σ , paralele cu direcția $\vec{a} \neq \vec{0}_v$, este o porțiune din planul π de ecuație*

$$(6) \quad (\pi) : [\vec{a}]_B^t A[\vec{r}]_B + [\vec{a}]_B^t [\vec{b}]_B = 0.$$

Demonstrație. Dacă punctul $P_0(\vec{r}_0)$ este mijlocul coardei de vector director \vec{a} , atunci extremitățile $P_1(\vec{r}_1)$ și $P_2(\vec{r}_2)$ ale coardei, situate pe quadrică, se află la distanțe egale de P_0 în sensuri opuse. Prin urmare $\lambda^2 = -\lambda^1$, adică $\lambda^1 + \lambda^2 = 0$ (fig. 9.3).

Ținând seama de ecuația (4'), avem $\beta = 0$

$$\Leftrightarrow \left([\vec{r}_0]_B^t A + [\vec{b}]_B^t \right) [\vec{a}]_B = 0, \text{ cu vectorul}$$

director \vec{a} dat. Punctul P_0 fiind arbitrar,

considerăm punctul curent $P(\vec{r})$ al locului geometric care satisface ecuația

$$\left([\vec{r}]_B^t A + [\vec{b}]_B^t \right) [\vec{a}]_B = 0, \text{ care prin transpunere devine } [\vec{a}]_B^t A[\vec{r}]_B + [\vec{a}]_B^t [\vec{b}]_B = 0. \quad \square$$

DEFINIȚIA 9.2. *Planul π dat de ecuația (6) se numește **planul diametral al lui Σ conjugat direcției \vec{a}** .*

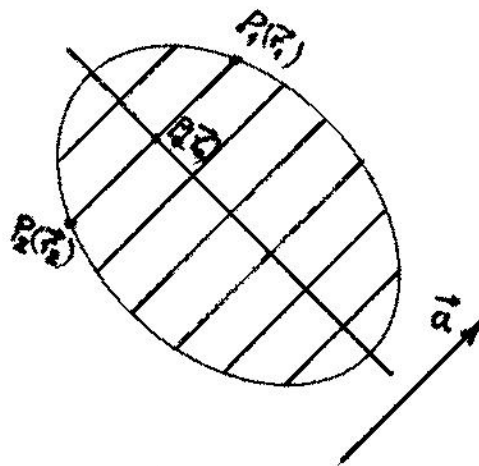


Figura 9.3.

Consecința 9.1. Matricea A transformă vectorul director \vec{a} al coardelor în vector normal al planului diametral lui Σ conjugat direcției \vec{a} .

DEFINIȚIA 9.3. Intersecția a două plane diametrale ale lui Σ conjugate cu două direcții \vec{a}_1 și \vec{a}_2 necoliniare, se numește **diametru**.

9.4. Planul de simetrie și direcțiile principale ale cuadricei. Planul tangent la o cuadrică într-un punct al cuadricei

Planul de simetrie al cuadricei este planul diametral perpendicular pe direcția coardelor. Astfel, dacă \vec{a} este vectorul director al coardelor conjugate cu planul de simetrie, vectorul normal la planul de simetrie trebuie să fie coliniar cu vectorul \vec{a} , adică

$$A[\vec{a}]_B = \lambda [\vec{a}]_B,$$

ceea ce înseamnă că vectorul normal la planul de simetrie al cuadricei este vector propriu al matricei A .

DEFINIȚIA 9.4. Direcțiile perpendiculare pe planele de simetrie ale cuadricei se numesc **direcțiile principale ale cuadricei**.

TEOREMA 9.3. Fie cuadrica $(\Sigma) : [\vec{r}]_B^t A[\vec{r}]_B + 2[\vec{b}]_B^t [\vec{r}]_B + a^{44} = 0$ și un punct $P_0(\vec{r}_0) \in \Sigma$. Atunci planul tangent în $P_0(\vec{r}_0)$ la cuadrică are forma

$$(7) \quad (\pi_{TP_0}) : [\vec{r}_0]_B^t A[\vec{r}]_B + [\vec{b}]_B^t [\vec{r} + \vec{r}_0]_B + a^{44} = 0.$$

Demonstrație. Considerăm dreapta $(d) : \vec{r} = \vec{r}_0 + \lambda \vec{a}$, $\lambda \in \mathbf{R}$, care trece prin punctul P_0 . Din $P_0(\vec{r}_0) \in \Sigma$ rezultă că vectorul de poziție \vec{r}_0 satisface ecuația cuadricei și avem $[\vec{r}_0]_B^t A[\vec{r}_0]_B + 2[\vec{b}]_B^t [\vec{r}_0]_B + a^{44} = 0$. Comparând această ecuație cu mărimile introduse prin intersecția dreptei $(d) : \vec{r} = \vec{r}_0 + \lambda \vec{a}$, $\lambda \in \mathbf{R}$, cu cuadrica Σ , obținem $\gamma = 0$ și ecuația (4') devine

$$\alpha\lambda^2 + 2\beta\lambda = 0,$$

care are o rădăcină $\lambda^1 = 0$. Pentru ca dreapta d să fie tangentă quadricii Σ , trebuie ca

$$\lambda^1 = \lambda^2 = 0, \text{ adică } \beta = 0 \Leftrightarrow \left([\vec{r}_0]_B A + [\vec{b}]_B' \right) [\vec{a}]_B = 0 \text{ și } \vec{r} - \vec{r}_0 = \lambda \vec{a} \Rightarrow$$

$$\left([\vec{r}_0]_B A + [\vec{b}]_B' \right) (\vec{r} - \vec{r}_0)_B = 0, \text{ adică } [\vec{r}_0]_B' A [\vec{r}]_B - [\vec{r}_0]_B' A [\vec{r}_0]_B + [\vec{b}]_B' [\vec{r}]_B - [\vec{b}]_B' [\vec{r}_0]_B = 0.$$

Din aceasta, folosind faptul că $P_0(\vec{r}_0) \in \Sigma$ (scris sub formă analitică), rezultă

$$[\vec{r}_0]_B' A [\vec{r}]_B + 2[\vec{b}]_B' [\vec{r}_0]_B + a^{44} + [\vec{b}]_B' [\vec{r}]_B - [\vec{b}]_B' [\vec{r}_0]_B = 0 \Leftrightarrow$$

$$[\vec{r}_0]_B' A [\vec{r}]_B + [\vec{b}]_B' [\vec{r} + \vec{r}_0]_B + a^{44} = 0 \quad .$$

Rezultă că această ecuație reprezintă **locul geometric al dreptelor tangente la quadrică în punctul P_0** . Cum această ecuație reprezintă un plan, înseamnă că locul geometric al dreptelor tangente la quadrică este **planul tangent** la quadrică în punctul P_0 și are forma dedublată a ecuației quadricii. \square

9.5. Reducerea ecuației quadricii la forma canonică

Fie quadrică Σ dată prin ecuația generală

$$(\Sigma): a^{11}x^2 + a^{22}y^2 + a^{33}z^2 + 2a^{12}xy + 2a^{13}xz + 2a^{23}yz + 2a^{14}x + 2a^{24}y + 2a^{34}z + a^{44} = 0$$

Pentru stabilirea ecuației canonice a quadricii Σ se poate proceda astfel :

(I) Dacă $a^{12} = a^{13} = a^{23} = 0$, se face o translație.

(II) Dacă cel puțin unul din numerele a^{12} , a^{13} , a^{23} este nenul, atunci tipul quadricii

Σ este determinat de expresia termenilor de gradul al doilea, adică de forma pătratică

$$a^{11}x^2 + a^{22}y^2 + a^{33}z^2 + 2a^{12}xy + 2a^{13}xz + 2a^{23}yz.$$

Matriceal această formă pătratică se scrie, cum am văzut deja, sub forma $(x, y, z)A(x, y, z)'$

sau $[\vec{r}]_B' A [\vec{r}]_B$, cu $A' = A$.

Pentru matricea A se determină valorile proprii $\lambda^1, \lambda^2, \lambda^3$ și vectorii proprii corespunzători care sunt ortogonali. Prin normare obținem versorii $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$. Se notează cu R matricea formată de coordonatele versorilor $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ în baza canonică $B = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, așezate în coloane; având în vedere posibilitatea înlocuirii unuia dintre versorii $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ prin opusul său sau posibilitatea renumerotării valorilor proprii, putem presupune $\det R = +1$. Rotația

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = R \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix}$$

reduce forma pătratică la forma diagonală $\lambda^1 x'^2 + \lambda^2 y'^2 + \lambda^3 z'^2$.

Direcțiile noilor axe de coordonate sunt date de direcțiile versorilor proprii \vec{e}_1, \vec{e}_2 , respectiv \vec{e}_3 .

În final, dacă este cazul se face o translație.

9.6. Probleme rezolvate

1. Cuadricele Σ conține punctele $A(1, -1, 1)$, $B(0, 2, 2)$, trece prin axa Oz și prin cercul Γ din planul xOy de rază egală cu unitatea și tangent axei Oy în origine. Să se scrie ecuația quadricii Σ și coordonatele centrului său.

Rezolvare. Ecuațiile cercului Γ sunt

$$\begin{cases} z = 0 \\ x^2 + y^2 - 2x = 0 \end{cases}$$

Ecuația quadricii Σ este de forma $x^2 + y^2 - 2x + z(\alpha x + \beta y + \gamma z + \delta) = 0$, deoarece intersecția acestei suprafețe cu planul xOy este cercul Γ .

Suprafața Σ conține axa Oz , deci ecuația ei devine identitate pentru $x = 0$, $y = 0$. Rezultă $\gamma = 0$, $\delta = 0$.

Din condițiile $A, B \in \Sigma$ rezultă sistemul $\alpha - \beta = 0, 1 + \beta = 0$, cu soluția $\alpha = -1, \beta = -1$.

$$\text{Deci } (\Sigma) : x^2 + y^2 - xz - yz - 2x = 0$$

sau, matriceal

$$[\vec{r}]_B' \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix} \cdot [\vec{r}]_B + 2(-1, 0, 0) \cdot [\vec{r}]_B = 0,$$

cu $\det A = -\frac{1}{2} \neq 0$. Deci quadrica este cu centru și folosind Teorema 9.1 avem

$$[\vec{r}_0]_B = -A^{-1}[\vec{b}]_B = -2 \begin{pmatrix} -\frac{1}{4} & \frac{1}{4} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{4} & -\frac{1}{4} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ 1 \end{pmatrix}.$$

2. Să se găsească punctele de intersecție ale quadricii $(\Sigma): x^2 + xy - yz - 4x = 0$

cu dreapta $(d): \frac{x}{2} = \frac{y-1}{-1} = \frac{z-2}{1}$.

Rezolvare. Punând $\frac{x}{2} = \frac{y-1}{-1} = \frac{z-2}{1} = \lambda$, avem

$$x = 2\lambda, \quad y = 1 - \lambda, \quad z = 2 + \lambda.$$

Rezolvând sistemul format de ecuația quadricii Σ și de ecuațiile parametrice ale dreptei d , obținem $3\lambda^2 - 5\lambda - 2 = 0$, de unde $\lambda^1 = -\frac{1}{3}$ și $\lambda^2 = 2$. Înlocuind aceste valori

în ecuațiile lui d , obținem punctele $M_1\left(-\frac{2}{3}, \frac{4}{3}, \frac{5}{3}\right)$ și $M_2(4, -1, 4)$.

3. Fiind dată quadrica Σ prin ecuația generală, să se scrie ecuațiile planelor diametral conjugate axelor de coordonate.

Rezolvare. Folosind versorul director \vec{i} al axei Ox și aplicând formula (6), planul diametral conjugat axei Ox este

$$(\pi_1) : (1, 0, 0)A[\vec{r}]_B + (1, 0, 0)[\vec{b}]_B = 0$$

sau, explicitând termenii,

$$(\pi_1) : (1, 0, 0) \cdot \begin{pmatrix} a^{11} & a^{12} & a^{13} \\ a^{21} & a^{22} & a^{23} \\ a^{31} & a^{32} & a^{33} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + (1, 0, 0) \cdot \begin{pmatrix} a^{14} \\ a^{24} \\ a^{34} \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow$$

$$(\pi_1) : a^{11}x + a^{21}y + a^{31}z + a^{14} = 0.$$

În mod analog, planul diametral conjugat axei Oy este

$$(\pi_2) : a^{21}x + a^{22}y + a^{23}z + a^{24} = 0,$$

iar planul diametral conjugat axei Oz este

$$(\pi_3) : a^{31}x + a^{32}y + a^{33}z + a^{34} = 0.$$

4. Să se găsească locul geometric al tangentelor duse din origine la quadrica

$$(\Sigma) : x^2 + 2y^2 + 2z^2 + 2xy - 2x - 4y - 4z + 2 = 0.$$

Rezolvare. Orice dreaptă care trece prin origine are ecuațiile

$$(d) : \begin{cases} x = \alpha z \\ y = \beta z \end{cases}, \text{ cu } \alpha, \beta \in \mathbf{R}.$$

Rezolvând sistemul format din ecuațiile lui Σ și d obținem

$$(\alpha^2 + 2\beta^2 + 2 + 2\alpha\beta)z^2 - 2(\alpha + 2\beta + 2)z + 2 = 0$$

Pentru toate dreptele tangente la quadrică, această ecuație trebuie să aibă rădăcini reale și egale, de unde rezultă

$$-\alpha^2 + 4\alpha + 8\beta = 0.$$

Considerând sistemul de ecuații format din această condiție și ecuațiile dreptei d și eliminând pe α , β , obținem $x^2 - 4xz - 8yz = 0 \Leftrightarrow (x - 2z)^2 - 4(y + z)^2 - 4y^2 = 0$ care este o suprafață conică.

5. Să se găsească ecuația redusă a quadricii

$$(\Sigma) : 3(x^2 + y^2 + z^2) - 2(xy + xz + yz) + 2(x + y + z) + \delta = 0, \quad \delta \in \mathbf{R}.$$

Discuție.

Rezolvare. Matricea formei pătratice $3(x^2 + y^2 + z^2) - 2(xy + xz + yz)$ este

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 \\ -1 & 3 & -1 \\ -1 & -1 & 3 \end{pmatrix}, \text{ cu } \det A = 16 \neq 0 \Rightarrow \Sigma \text{ este o quadrică cu centru } C(\vec{r}_0), \text{ unde}$$

$$[\vec{r}_0]_B = -A^{-1}[\vec{b}]_B = -\frac{1}{4} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

Valorile proprii ale matricei A sunt soluțiile ecuației

$$\begin{vmatrix} 3-\lambda & -1 & -1 \\ -1 & 3-\lambda & -1 \\ -1 & -1 & 3-\lambda \end{vmatrix} = 0$$

Obținem valorile proprii reale $\lambda^1 = 1$, $\lambda^2 = \lambda^3 = 4$.

Coordonatele (u, v, w) ale vectorului propriu corespunzător valorii proprii λ , sunt soluțiile sistemului

$$\begin{pmatrix} 3-\lambda & -1 & -1 \\ -1 & 3-\lambda & -1 \\ -1 & -1 & 3-\lambda \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} u \\ v \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Pentru $\lambda^1 = 1$, sistemul are soluția $u = \alpha$, $v = \alpha$, $w = \alpha$, $\alpha \in \mathbf{R}$; norma-

lizăm și obținem versorul propriu $\vec{e}_1 = B \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}} \right)_B^t$.

Pentru $\lambda^2 = \lambda^3 = 4$ sistemul devine

$$\begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} u \\ v \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \text{ cu soluția } \vec{x} = B \begin{pmatrix} u \\ v \\ w \end{pmatrix} = B\alpha \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}_B + B\beta \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}_B, \text{ cu } \alpha \in \mathbf{R},$$

$\beta \in \mathbf{R}$. Considerăm $\vec{x}_2 = B \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ și $\vec{x}_3 = B \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, care prin normalizare devin

$$\vec{e}_2 = B \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{pmatrix}' \text{ și } \vec{e}_3 = B \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}'.$$

Cu baza $B = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, obținem baza $B' = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$, cu matricea de trecere

$$M(B, B') = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}.$$

Prin transformarea

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = M(B, B') \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} \Leftrightarrow$$

$$\begin{cases} x = \frac{1}{\sqrt{3}}x' - \frac{1}{\sqrt{2}}y' - \frac{1}{\sqrt{2}}z' \\ y = \frac{1}{\sqrt{3}}x' + \frac{1}{\sqrt{2}}y' \\ z = \frac{1}{\sqrt{3}}x' + \frac{1}{\sqrt{2}}z' \end{cases},$$

ecuația carteziană devine

$$x'^2 + 4y'^2 + 4z'^2 + 2\sqrt{3}x' + \delta = 0.$$

Completăm pătratele în x' și obținem

$$(x'+\sqrt{3})^2 + 4y'^2 + 4z'^2 - 3 + \delta = 0.$$

Efectuăm translația $\begin{cases} x' = -\sqrt{3} + x'' \\ y' = y'' \\ z' = z'' \end{cases}$ și avem ecuația redusă

$$x''^2 + 4y''^2 + 4z''^2 - 3 + \delta = 0.$$

Obținem următoarele cazuri :

\overline{I} pentru $\delta < 3$, elipsoid real ;

\overline{II} pentru $\delta = 3$, con imaginar ;

\overline{III} pentru $\delta > 3$, elipsoid imaginar .

9.7. Probleme propuse

1. Să se discute natura quadricelor reprezentate de ecuația

$$x^2 + y^2 + z^2 + \delta(xy + yz + zx) = 0 \quad , \quad \delta \in \mathbf{R}.$$

2. Să se determine locul geometric al punctelor din spațiu pentru care suma coordonatelor lor și a distanței lor la origine să fie constantă și egală cu $2a$, cu $a \in \mathbf{R}$ fixat.

3. Quadrica Σ conține punctele $P(-1, 2, 3)$, $Q(1, 1, -1)$, trece prin axa Oy și prin cercul Γ care are centrul în punctul $C(0, 0, 3)$ și este tangent axei Ox în origine. Să se scrie ecuația quadricii Σ și coordonatele centrului său.

4. Să se stabilească natura quadricelor de ecuație

$$9x^2(1 + \delta) - 16y^2(\delta - 3) + 36(\delta - 2)z^2 - 18(1 + \delta)x - 64(\delta - 3)y - 55\delta + 57 = 0, \quad \delta \in \mathbf{R}.$$

5. Se consideră quadrica (Σ): $x^2 - 4y^2 + 2z^2 - 6xy + 13yz - 12 = 0$ și punctele

$$M_1\left(1, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right), \quad M_2\left(\frac{1}{2}, \frac{5}{4}, \frac{3}{4}\right).$$

Să se determine punctele de intersecție ale dreptei M_1M_2 cu quadrica Σ .

6. Să se determine punctele de pe quadrica

$$(\Sigma): 2x^2 + y^2 + 4xz + 2yz - 4x - y - 4 = 0,$$

ale căror normale (la suprafață) sunt normale și pentru planul

$$(\pi) : 4x + 3y + 6z - 7 = 0.$$

7. Să se determine locul geometric al centrelor quadricelor de ecuație

$$x^2 + 2ayz + bz^2 - 4ax + 2by + 1 = 0, \quad a \in \mathbf{R}, \quad b \in \mathbf{R}.$$

8. Să se afle locul geometric al centrelor quadricelor de ecuație

$$xy + \delta y(y + z) + \mu x(z + x) = 0, \quad \delta \in \mathbf{R}, \quad \mu \in \mathbf{R}.$$

9. Să se găsească locul geometric al dreptelor paralele cu axa Oz și tangente la quadrica

$$x^2 + 2y^2 + 2z^2 + 2xy - 2x - 4y - 4z + 2 = 0.$$

10. Să se studieze natura quadricii $(\Sigma): 2(x + y)(x + z) + (y - z)^2 + 1 = 0$.

11. Să se găsească ecuația redusă a quadricii $(\Sigma) : z(x - y) = x + y$.

12. Să se reducă la forma canonică și să se recunoască următoarele quadrice:

i) $36x^2 + y^2 + 4z^2 + 72x + 6y - 40z + 109 = 0$,

ii) $5x^2 - 8y^2 + 5z^2 - 6xz + 8 = 0$,

iii) $x^2 + 3y^2 + 4yz - 6x + 8y + 8 = 0$,

iv) $2y^2 + 4xy - 8xz - 4yz + 6x - 5 = 0$.

13. Să se reducă la forma canonică și să se recunoască următoarele quadrice:

i) $x^2 - 16y^2 - 4z^2 - 32y + 16z - 16 = 0$,

ii) $2y^2 - 7z^2 + 112x - 16y - 14z - 87 = 0$,

iii) $xy + z^2 - 2 = 0$,

iv) $x^2 - y^2 + z^2 - 2xy - 2yz - 2xz - 5x - 1 = 0$,

v) $x^2 + y^2 + 5z^2 - 6xy + 2xz - 2yz - 4x + 8y - 12z + 14 = 0$.

14. Să se găsească generatoarele rectilinii ale quadricii

$$xy + yz - 3xz - 8 = 0.$$

15. Să se arate că ecuația

$$x^2(y-z) + y^2(z-x) + z^2(x-y) = 0$$

reprezintă trei plane care trec prin aceeași dreaptă.

Să se scrie ecuațiile dreptei.

III. GEOMETRIE DIFERENȚIALĂ

În această ultimă parte a cursului se studiază proprietățile diferențiale ale curbelor și suprafețelor din spațiul obișnuit (al geometriei elementare).

Obiective care decurg din studiul acestui capitol sunt ca studenții:

- să definească funcția diferențială, matricea jacobian, curba n în spațiul euclidian, ecuația curbei, vectorul viteză, tangenta și planul normal într-un punct al curbei, câmpuri vectoriale pe o curbă, planul osculator și planul rectificanț, curbura și torsiunea unei curbe, ecuațiile suprafeței, curbe coordonate pe o suprafață, plan tangent la o suprafață, elementul de arc al unei curbe, prima formă pătratică fundamentală a suprafeței, unghiul două curbe situate pe aceeași suprafață, elementul de arie al suprafeței, a doua formă pătratică fundamentală a suprafeței;
- să calculeze curbura și torsiunea unei curbe, prima și a doua formă pătratică fundamentală a suprafeței, lungimea unui arc de curbă, aria unei porțiuni de suprafață;
- să deducă elementele triedrului Frenet, formulele Frenet, planul tangent la o suprafață.

1. TRIEDRUL LUI FRENET

1.1. Curbe în spațiu

În cele ce urmează, vom presupune că funcțiile care intervin sunt continue și au derivate (sau derivate parțiale) continue până la un ordin cerut p , adică sunt de clasa C^p .

Se va recunoaște destul de ușor clasa de indice minim impusa de context.

DEFINIȚIA 1.1. Se numește **funcție diferențială** o funcție de clasa C^∞ .

DEFINIȚIA 1.2. Fie o funcție de tipul $f : \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}^m$, cu $m, n \in \mathbf{N}^*$. Funcțiile $f_i = y_i \circ f : \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}$, unde y_i sunt funcțiile coordonate ale lui \mathbf{R}^m , se numesc **coordonate euclidiene ale lui f** și se scriu $f = (f_1, f_2, \dots, f_m)$.

Funcția $f = (f_1, f_2, \dots, f_m)$ este diferențiabilă dacă și numai dacă f_i sunt diferențiabile, $i=1, \dots, m$. Unei funcții diferențiabile f i se asociază **matricea jacobian**

$$J(f) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x^1} & \frac{\partial f_1}{\partial x^2} & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial x^n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \frac{\partial f_m}{\partial x^1} & \frac{\partial f_m}{\partial x^2} & \dots & \frac{\partial f_m}{\partial x^n} \end{pmatrix}.$$

Dacă $n = m$, atunci determinantul $\det J(f)$ se numește **jacobianul lui f** și se notează cu

$$\frac{D(f_1, \dots, f_m)}{D(x^1, \dots, x^n)}.$$

Funcția $f = (f_1, f_2, \dots, f_m)$ se numește **regulată** dacă $\text{rang } J(f) = \min(m, n)$.

Dacă funcția $f = (f_1, f_2, \dots, f_m)$ nu este regulată într-un punct P , atunci P se numește **punct singular** sau **punct critic**, iar $f(P)$ se numește **valoare singulară** sau **valoare critică**.

În spațiul euclidian canonic cu trei dimensiuni \mathbf{R}^3 considerăm Ox, Oy, Oz un sistem trirectangular. Notăm cu I un interval deschis din \mathbf{R} .

DEFINIȚIA 1.3. O funcție diferențiabilă $\alpha : I \rightarrow \mathbf{R}^3$, cu $I \subseteq \mathbf{R}$ se numește **curbă** și se notează cu α .

Observația 1.1. Uneori, numai imaginea $\alpha(I)$ se numește **curbă**. În acest caz α se numește **parametrizare**, iar $t \in I$ se numește **parametru**. Vom folosi ambele accepțiuni ale cuvântului „curbă”, semnificația dorită decurgând din context.

Observația 1.2. Ne fixăm studiul pe compunerea marcată în fig. 1.1, unde \mathcal{F}_0 este izomorfismul canonic. Rezultă că lui α putem să-i atașăm o funcție și numai una de tipul $\vec{\alpha} : I \rightarrow T_0(\mathbf{R}^3)$, unde $T_0(\mathbf{R}^3)$ este spațiul tangent în punctul O la \mathbf{R}^3 , ceea ce ne

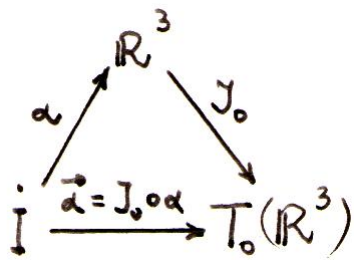


Figura 1.1

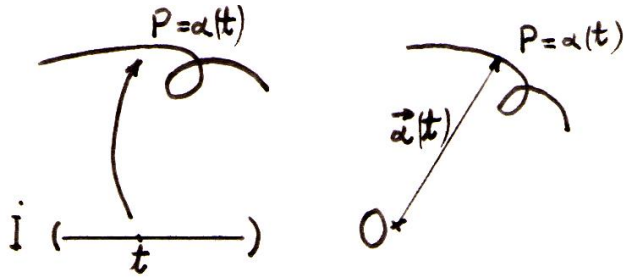


Figura 1.2.

permite să considerăm mulțimea $\vec{\alpha}(I)$ ca fiind descrisă de extremitatea unui vector variabil $\vec{\alpha}$ cu originea fixată în originea O a reperului lui \mathbf{R}^3 (fig.1.2).

Observația 1.3. Din definiția lui $\alpha(I)$ rezultă

$$\alpha(I) = \{P \in \mathbf{R}^3 \mid \exists t \in I \text{ a.i. } P = \alpha(t)\}$$

Dacă raportăm pe \mathbf{R}^3 la baza canonică, atunci funcțiile α și $\vec{\alpha}$ sunt caracterizate prin coordonatele lor euclidiene:

$$\alpha(t) = (x(t), y(t), z(t)), \quad t \in I,$$

$$\vec{\alpha}(t) = x(t)\vec{e}_1 + y(t)\vec{e}_2 + z(t)\vec{e}_3, \quad t \in I.$$

Într-un context în care numai imaginea $\alpha(I)$ este numită curbă, relațiile $x = x(t)$, $y = y(t)$, $z = z(t)$ se numesc **ecuațiile parametriche** ale curbei, iar $\vec{\alpha} = \vec{\alpha}(t)$ se numește **ecuația vectorială** a curbei.

DEFINIȚIA 1.4. Un punct P al lui $\alpha(I)$ se numește **simplu** dacă există o singură valoare $t \in I$ astfel încât $P = \alpha(t)$. Dacă există mai multe valori distincte t astfel încât $P = \alpha(t)$, atunci punctul P se numește **multiplu**.



Exemplul 1. Dacă există numerele $t_1 \neq t_2$ și numai acestea din I pentru care $\alpha(t_1) = \alpha(t_2) = Q$, atunci punctul Q se numește **dublu** (fig.1.3).

Figura 1.3.

Figura 1.4

Exemplul 2. Dacă există trei numere distincte t_1, t_2, t_3 și numai acestea din I , pentru care $\alpha(t_1) = \alpha(t_2) = \alpha(t_3) = Q$, atunci punctul Q se numește **triplu**(fig.1.4).

În general avem

DEFINIȚIA 1.5. Cardinalul mulțimii $\alpha^{-1}(P)$ se numește **multipllicitatea** punctului P .

Dacă toate punctele unei curbe $\alpha(I)$ sunt simple, atunci după definițiile anterioare aplicația α este injectivă. Deci, putem admite următoarea

DEFINIȚIE 1.6. O funcție diferențiabilă și injectivă $\alpha : I \rightarrow \mathbf{R}^3$ se numește **curbă simplă**.

DEFINIȚIA 1.7. O funcție diferențiabilă $\alpha : [a,b] \rightarrow \mathbf{R}^3$, cu $\alpha(a) = \alpha(b)$, se numește **curbă închisă** (fig.1.5).

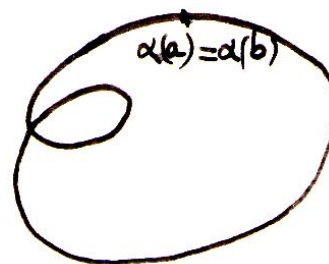


Figura 1.5.

1.2. Tangenta și planul normal. Curbă orientată

Fie $\alpha : I \rightarrow \mathbf{R}^3$ o curbă. Notăm cu t variabila din I și $\alpha(t) = P$, $\alpha(t+h) = Q$, $t+h \in I$ (fig. 1.6.). Construim derivata

$$\vec{\alpha}'(t) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{\vec{\alpha}(t+h) - \vec{\alpha}(t)}{h} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{\vec{PQ}}{h}.$$

DEFINIȚIA 1.8. Vectorul $\vec{\alpha}'(t)$, cu

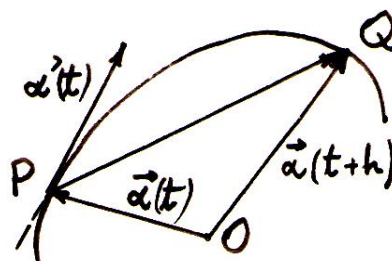


Figura 1.6.

originea în $\alpha(t)=P$, apare ca poziție limită a vectorului \overrightarrow{PQ} , când $Q \in \alpha(I)$ se apropie de P și se numește **vector viteză**. Dacă raportăm \mathbf{R}^3 la baza canonică, atunci

$$\vec{\alpha}'(t) = x'(t)\vec{e}_1 + y'(t)\vec{e}_2 + z'(t)\vec{e}_3.$$

Observația 1.4. $\vec{\alpha}'(t) \in T_{\alpha(t)}(\mathbf{R}^3)$.

DEFINIȚIA 1.9. Un punct $P=\alpha(t)$ al curbei α în care $\vec{\alpha}'(t) \neq \vec{0}$, se numește **punct regulat**. Dacă $\vec{\alpha}'(t) \neq \vec{0}$, $\forall t \in I$, atunci curba se numește **regulată**.

Observația 1.5. Dacă P este un punct regulat, atunci punctul P și vectorul $\vec{\alpha}'(t)$ determină o dreaptă care apare ca limita dreptei PQ , când $P = \alpha(t)$ este fix, iar Q tinde către P de-a lungul curbei.

DEFINIȚIA 1.10. Fie P , un punct regulat al curbei α . Dreapta care trece prin P și are ca vector director pe $\vec{\alpha}'(t)$ se numește **tangenta** la curba α în P . Planul care trece prin P și are ca vector normal pe $\vec{\alpha}'(t)$ se numește **plan normal** la curba α în P (fig. 1. 7 și 1.8).

Pentru mărimile definite avem următoarele ecuații:

$$d_{TP} : \frac{x - x(t)}{x'(t)} = \frac{y - y(t)}{y'(t)} = \frac{z - z(t)}{z'(t)} ,$$

$$\pi_{NP} : (x - x(t)) \cdot x'(t) + (y - y(t)) \cdot y'(t) + (z - z(t)) \cdot z'(t) = 0 ,$$

cu $M(x, y, z)$ un punct curent al mărimii respective.

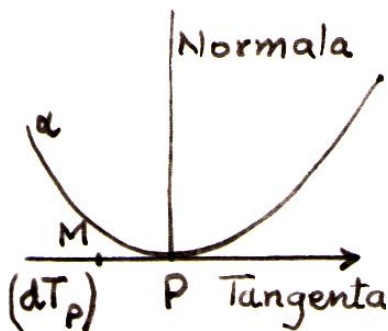


Figura 1.7.

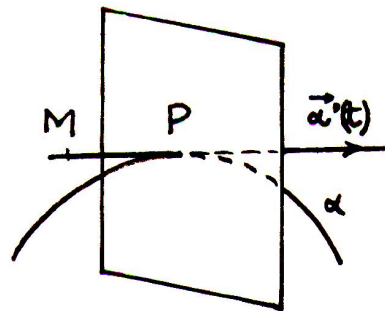


Figura 1.8.

Un punct al unei curbe poate să nu fie regulat. De aceea admitem

DEFINIȚIA 1.11. Un punct $\alpha(t)=P \in \alpha(I)$, corespunzător unei valori a lui t pentru care $\vec{\alpha}'(t) = \vec{0}$, se numește **punct singular**.

Observația 1.6. Dacă $\vec{\alpha}'(t) = \vec{0}$, $\forall t \in J \subset I$, atunci $\vec{\alpha} = \vec{c}$, $\forall t \in J$ și astfel restricția lui α la J se reduce la un punct. În consecință, dacă α admite puncte singulare și nu se reduce la constante pe porțiuni, atunci aceste puncte sunt în general izolate.

DEFINIȚIA 1.12. Dacă $\exists m > 1$, $m \in \mathbb{N}$, astfel ca $\vec{\alpha}'(t) = \vec{\alpha}''(t) = \dots = \vec{\alpha}^{(m-1)}(t) = \vec{0}$ și $\vec{\alpha}^{(m)}(t) \neq \vec{0}$, atunci punctul P corespunzător se numește **punct singular de ordinul m** .

În vecinătatea unui punct singular de ordinul m , formula lui Taylor dă

$$\vec{\alpha}(t+h) = \vec{\alpha}(t) + \frac{h^m}{m!} [\vec{\alpha}^{(m)}(t) + \vec{\varepsilon}(h)], \quad t+h \in I, \quad \text{cu } \lim_{h \rightarrow 0} \vec{\varepsilon}(h) = \vec{0}.$$

Notând $P = \alpha(t)$ și $Q = \alpha(t+h)$, avem

$$\lim_{h \rightarrow 0} m! \frac{\vec{\alpha}(t+h) - \vec{\alpha}(t)}{h^m} = \lim_{h \rightarrow 0} m! \frac{\vec{PQ}}{h^m} = \vec{\alpha}^{(m)}(t).$$

Vectorii $\vec{\alpha}(t), \vec{\alpha}(t+h)$ au originea în O , iar vectorii $\vec{\alpha}'(t), \vec{\alpha}''(t), \dots, \vec{\alpha}^{(m)}(t)$, au originea în extremitatea lui $\vec{\alpha}(t)$.

DEFINIȚIA 1.13. Vectorul $\vec{\alpha}^{(m)}(t)$ se numește **vector tangent** la curba α în punctul P singular de ordinul m .

Punctul P și vectorul $\vec{\alpha}^{(m)}(t)$ definesc o dreaptă care este limita dreptei PQ atunci când $P = \alpha(t)$ este fix, iar Q tinde către P de-a lungul curbei.

DEFINIȚIA 1.14. Fie P un punct singular de ordinul m . Dreapta determinată de punctul P și vectorul $\vec{\alpha}^{(m)}(t)$ se numește **tangenta curbei** în punctul P .

Planul care trece prin P și are ca vector normal pe $\vec{\alpha}^{(m)}(t)$ se numește **planul normal** la curba α în punctul P .

Se deduce ușor că mărimile introduse au următoarele ecuații

$$d_{TP} : \frac{x - x(t)}{x^{(m)}(t)} = \frac{y - y(t)}{y^{(m)}(t)} = \frac{z - z(t)}{z^{(m)}(t)},$$

$$\pi_{NP} : (x - x(t)) \cdot x^{(m)}(t) + (y - y(t)) \cdot y^{(m)}(t) + (z - z(t)) \cdot z^{(m)}(t) = 0.$$

Pe o curbă dată $\alpha(I)$, presupusă mulțime convexă, se pot stabili două și numai două sensuri de parcurs (ordinea punctelor curbei care corespunde ordinii din I) pe care convenim să le notăm cu semnul $+$ și $-$.

DEFINIȚIA 1.15. O curbă α împreună cu alegerea unui sens de parcurs pe $\alpha(I)$ se numește **curbă orientată**.

Fie α o curbă regulată. Dacă $\vec{\alpha}'(t)$ este vectorul tangent la α în $\alpha(t)$, atunci este evident să considerăm drept pozitiv acel sens de parcurs pe $\alpha(I)$ care să fie coerent cu sensul lui $\vec{\alpha}'(t)$ și, deci, cu sensul pozitiv pe tangentă (analog cu orientarea unei drepte).

Convenim să precizăm orientarea unei curbe și a tangentei sale prin săgeți (fig. 1.9).

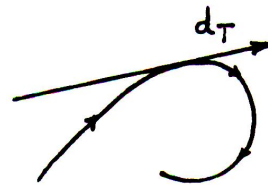


Figura 1.9.

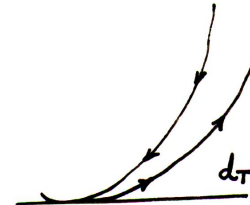


Figura 1.10

Dacă α posedă puncte singulare, atunci există situații când nu este posibilă alegerea pe curbă a unui sens de parcurs coerent cu cel de pe tangentă (fig.1.10).

Clasificare. Curbele din spațiu se împart în două categorii: **curbe plane** și **curbe strâmbe**.

DEFINIȚIA 1.16. O curbă din spațiu se numește **curbă plană** dacă $\forall t \in I$, $\exists a, b, c, d \in \mathbf{R}$, astfel ca să aibă loc relația $ax(t) + by(t) + cz(t) + d = 0$.

1.3. Câmpuri vectoriale pe o curbă

Noțiunea de câmp vectorial pe o curbă este o variantă a noțiunii generale de câmp vectorial.

Fie $\alpha : I \subseteq \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}^3$ o curbă și $P = \alpha(t)$, $t \in I$, un punct arbitrar al său.

DEFINIȚIA 1.17. O funcție Y , care asociază fiecărui $t \in I$ un vector $\vec{Y}(t)$ tangent la \mathbf{R}^3 în punctul $\alpha(t)$, se numește **câmp vectorial pe curba α** (fig. 1.11).

Exemplu. Viteza $\vec{\alpha}'$ este un câmp vectorial pe curba α . Acest câmp se mai numește și **câmp tangent la curba α** (fig. 1.12).

Observația 1.7. Spre deosebire de $\vec{\alpha}'$, câmpurile vectoriale arbitrare pe α pot să conțină sau nu vectori al căror suport să fie tangent la curbă (fig. 1.11).

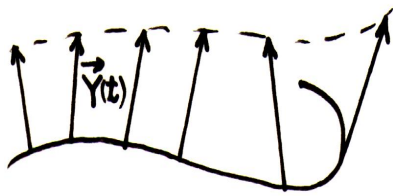


Figura 1.11

tru câmpul $\vec{Y}(t)$ avem

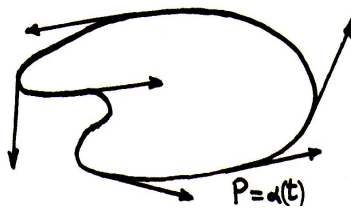


Figura 1.12

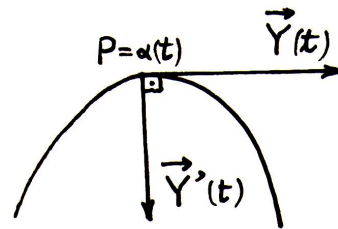


Figura 1.13.

$$\vec{Y}(t) = y_1(t)\vec{e}_1(\alpha(t)) + y_2(t)\vec{e}_2(\alpha(t)) + y_3(t)\vec{e}_3(\alpha(t)),$$

unde funcțiile $y_i : I \rightarrow \mathbf{R}$ se numesc **coordonatele euclidiene ale lui \vec{Y}** .

Funcțiile compuse $\vec{e}_1(\alpha(t)), \vec{e}_2(\alpha(t)), \vec{e}_3(\alpha(t))$ sunt câmpuri vectoriale pe α . Aceste câmpuri vor fi notate prescurtat $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$.

DEFINIȚIA 1.18. Se admit prin definiție următoarele operații pentru câmpuri:

$$\begin{aligned} (\vec{Y} + \vec{Z})(t) &= \vec{Y}(t) + \vec{Z}(t), \\ (f\vec{Y})(t) &= f(t)\vec{Y}(t), \\ (\vec{Y} \cdot \vec{Z})(t) &= \vec{Y}(t) \cdot \vec{Z}(t), \\ (\vec{Y} \times \vec{Z})(t) &= \vec{Y}(t) \times \vec{Z}(t). \end{aligned}$$

Observația 1.8. Aceste operații de câmpuri se traduc prin operațiile corespunzătoare asupra coordonatelor câmpurilor.

DEFINIȚIA 1.19. Fie α o curbă regulată și \vec{Y} , un câmp vectorial pe α . Dacă $(\vec{Y}, \vec{\alpha}') = 0$, atunci \vec{Y} se numește **câmp normal** la α .

Observații 1.9. 1. Deoarece $\vec{Y}(t) = y_1(t)\vec{e}_1 + y_2(t)\vec{e}_2 + y_3(t)\vec{e}_3$, deducem că orice câmp \vec{Y} este echivalent cu o aplicație de tipul $F : I \rightarrow \mathbf{R}^3$. De aceea apare evidentă definiția : \vec{Y} se numește **diferențiabil** dacă toate coordonatele sale sunt diferentiabile.

2. Derivata unui câmp \vec{Y} este tot un câmp pe curba α :

$$\vec{Y}' = \frac{dy_1}{dt}\vec{e}_1 + \frac{dy_2}{dt}\vec{e}_2 + \frac{dy_3}{dt}\vec{e}_3$$

3. În particular, derivata $\vec{\alpha}''$ a câmpului viteză $\vec{\alpha}'$ asociat lui α dă **câmpul accelerație**, care în general nu este dirijată după tangenta la curbă.

Avem

$$(a\vec{Y} + b\vec{Z})' = a\vec{Y}' + b\vec{Z}', \quad a, b \in \mathbf{R},$$

$$(f\vec{Y})' = f'\vec{Y} + f\vec{Y}',$$

$$(\vec{Y} \cdot \vec{Z})' = \vec{Y}' \cdot \vec{Z} + \vec{Y} \cdot \vec{Z}',$$

$$(\vec{Y} \times \vec{Z})' = (\vec{Y}' \times \vec{Z}) + (\vec{Y} \times \vec{Z}').$$

4. Penultima formulă arată că dacă $(\vec{Y}, \vec{Z}) = \text{const.} \Rightarrow (\vec{Y}', \vec{Z}) + (\vec{Y}, \vec{Z}') = 0$. În particular, dacă \vec{Y} are o lungime constantă, atunci \vec{Y} și \vec{Y}' sunt ortogonali în orice punct (fig. 1.13). Într-adevăr, relația $\|\vec{Y}\|^2 = (\vec{Y}, \vec{Y}) = \text{const.}$, implică $(\vec{Y}, \vec{Y}') = 0$. De aceea, dacă ne imaginăm ca α este traiectoria unui punct material care se deplasează cu o viteză de modul constant, atunci accelerația este un câmp normal la α (dirijat după normala la curbă).

DEFINIȚIA 1.20. Un câmp \vec{Y} se numește **paralel** dacă toate coordonatele sale sunt constante.

TEOREMA 1.1. Fie curba $\alpha : I \rightarrow \mathbf{R}^3$, unde $I \subset \mathbf{R}$ este un interval deschis.

1) Curba α este constantă (se reduce la un punct) dacă și numai dacă câmpul viteză $\vec{\alpha}'$ este identic nul.

2) Curba neconstantă α este o dreaptă dacă și numai dacă câmpul accelerație este identic nul (câmpul viteză este paralel).

3) Un câmp \vec{Y} pe α este paralel dacă și numai dacă $\vec{Y}' = \vec{0}$.

Demonstrație. 1) Fie curba $\vec{\alpha}(t) = x(t)\vec{e}_1 + y(t)\vec{e}_2 + z(t)\vec{e}_3$. Dacă $x(t) = a$, $y(t) = b$, $z(t) = c$, $\forall t \in I$ și $a, b, c \in \mathbf{R}$, atunci $\vec{\alpha}(t) = a\vec{e}_1 + b\vec{e}_2 + c\vec{e}_3$ și $\vec{\alpha}'(t) = (0, 0, 0)$, $\forall t \in I$.

Reciproc, din $\vec{\alpha}'(t) = 0$, $\forall t \in I$, rezultă $\alpha'(t) = 0$, $y'(t) = 0$, $z'(t) = 0$, $\forall t \in I$ și, deci, $x(t) = a$, $y(t) = b$, $z(t) = c$ (fig. 1.14).

2) Fie $\vec{\alpha}(t) = (a^1 + a^2t)\vec{e}_1 + (b^1 + b^2t)\vec{e}_2 + (c^1 + c^2t)\vec{e}_3$. Găsim $\vec{\alpha}'(t) = a^2\vec{e}_1 + b^2\vec{e}_2 + c^2\vec{e}_3$ și $\alpha''(t) = (0, 0, 0)$.

Reciproc, din $x''(t) = 0$, $y''(t) = 0$, $z''(t) = 0$, $\forall t \in I$, rezultă $x(t) = a^1 + a^2t$, $y(t) = b^1 + b^2t$, $z(t) = c^1 + c^2t$ (fig. 1.15).

3) Fie $\vec{Y} = a\vec{e}_1 + b\vec{e}_2 + c\vec{e}_3$. Rezultă $\vec{Y}' = (0, 0, 0)$.

Reciproc, din $\vec{Y}' = 0$, rezultă $\frac{dy_1}{dt} = 0$, $\frac{dy_2}{dt} = 0$, $\frac{dy_3}{dt} = 0$, $\forall t \in I$, sau $y_1 = a$, $y_2 = b$, $y_3 = c$ (fig. 1.16).

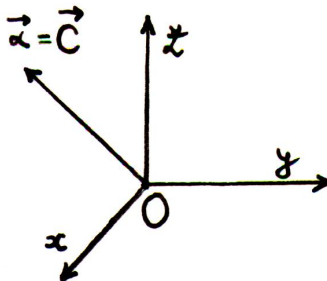


Figura 1.14.

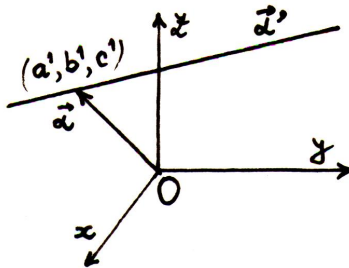


Figura 1.15.

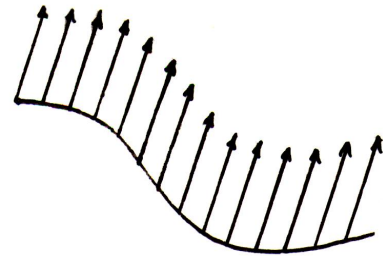


Figura 1.16.

1.4. Curbe definite prin ecuații carteziene implicite

DEFINIȚII 1.21. Curbele din \mathbf{R}^3 mai pot fi introduse și pornind de la funcții diferentiabile de tipul $F = (f, g) : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^2$, $F(x, y, z) = (f(x, y, z), g(x, y, z))$.

Deoarece

$$J(F) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial x} & \frac{\partial f}{\partial y} & \frac{\partial f}{\partial z} \\ \frac{\partial g}{\partial x} & \frac{\partial g}{\partial y} & \frac{\partial g}{\partial z} \end{bmatrix},$$

punctele critice ale lui F se află, prin definiție, rezolvând sistemul

$$\frac{D(f, g)}{D(y, z)} = 0, \quad \frac{D(f, g)}{D(z, x)} = 0, \quad \frac{D(f, g)}{D(x, y)} = 0.$$

Punctele în care cel puțin unul dintre acești determinanți este diferit de zero sunt **puncte regulate**. Mulțimea

$$C = F^{-1}(a, b) = \left\{ (x, y, z) \mid (x, y, z) \in \mathbf{R}^3, f(x, y, z) = a, g(x, y, z) = b, \text{ cu } a, b \in \mathbf{R} \text{ fixati} \right\}$$

se numește **mulțime de ecuații carteziene implicite** $f(x, y, z) = a$, $g(x, y, z) = b$.

$$O \text{ mulțime de forma } f^{-1}(a) = \left\{ (x, y, z) \mid (x, y, z) \in \mathbf{R}^3, f(x, y, z) = a, a \in \mathbf{R} \text{ fixat} \right\}$$

se numește **mulțime de nivel constant a sau mulțime de ecuație carteziană implicită** $f(x, y, z) = a$.

Revenind la mulțimea C , aceasta este de fapt intersecția a două mulțimi de nivel constant. Ea poate să conțină atât puncte regulate, cât și puncte critice ale lui F .

Fie $(x^0, y^0, z^0) \in C$. Mulțimea tuturor punctelor din C , a căror distanță față de (x^0, y^0, z^0) este mai mică decât un număr $\varepsilon > 0$, se numește **vecinătate** a lui (x^0, y^0, z^0) în C .

TEOREMA 1.2. Dacă (x^0, y^0, z^0) este un punct regulat din C , atunci există o vecinătate a acestui punct în care ecuațiile

$$f(x, y, z) = a, \quad g(x, y, z) = b$$

definesc o curbă simplă și regulată.

Demonstrație. Deoarece ecuațiile $f(x, y, z) = a, g(x, y, z) = b$ reprezintă, respectiv, mulțimi de nivel constant diferite, mulțimea C apare ca fiind intersecția acestor mulțimi.

În ipoteza $\frac{D(f, g)}{D(y, z)}(x^0, y^0, z^0) \neq 0$, teorema funcțiilor implicite asigură că sistemul $f(x, y, z) = a, g(x, y, z) = b$ definește două funcții $x \rightarrow y(x), x \rightarrow z(x)$, în vecinătatea I a punctului x^0 , pentru care

$$\frac{dy}{dx} = \frac{\frac{D(f, g)}{D(z, x)}}{\frac{D(f, g)}{D(y, z)}}, \quad \frac{dz}{dx} = \frac{\frac{D(f, g)}{D(x, y)}}{\frac{D(f, g)}{D(y, z)}}.$$

Astfel, porțiunea din C din jurul punctului (x^0, y^0, z^0) poate fi gândită în mai multe feluri (fig. 1.17):

- intersecția a două suprafețe,

- graficul aplicației $h: I \rightarrow \mathbf{R}^2$,

$$h(x) = (y(x), z(x)),$$

- imaginea lui I prin aplicația $\alpha: x = t, y = y(t),$

$$z = z(t).$$

De aceea, această porțiune este o curbă simplă și regulată.

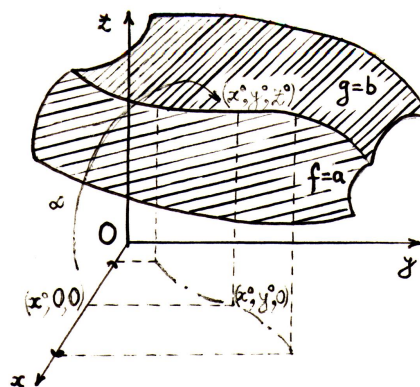


Figura 1.17

Observația 1.10. În ipoteza teoremei 1.2, mulțimea C este reuniunea imaginilor unor curbe simple și regulate și se numește **curbă de ecuații carteziene implicite**

$f(x, y, z) = a, g(x, y, z) = b$. Această denumire se pastrează uneori chiar dacă C conține și puncte critice.

Dacă f și g sunt polinoame, atunci C se numește **curbă algebrică**.

Observația 1.11. Fie $P(x^0, y^0, z^0)$, un punct regulat al lui C . Conform definițiilor 1.10. și a teoremei 1.2, deducem că tangenta la C în P are ecuațiile

$$(d_{TP}): \frac{x - x^0}{\frac{D(f, g)}{D(y^0, z^0)}} = \frac{y - y^0}{\frac{D(f, g)}{D(z^0, x^0)}} = \frac{z - z^0}{\frac{D(f, g)}{D(x^0, y^0)}},$$

iar planul normal corespunzător are ecuația

$$(\pi_{NP}) : (x - x^0) \frac{D(f, g)}{D(y^0, z^0)} + (y - y^0) \frac{D(f, g)}{D(z^0, x^0)} + (z - z^0) \frac{D(f, g)}{D(x^0, y^0)} = 0.$$

Exemple. 1) Dreapta. Ecuațiile carteziene implicite ale unei drepte din spațiu (intersecție de plane) sunt

$$(d): \begin{cases} a^1 x + b^1 y + c^1 z + d^1 = 0 \\ a^2 x + b^2 y + c^2 z + d^2 = 0 \end{cases}, \quad \text{rang} \begin{pmatrix} a^1 & b^1 & c^1 \\ a^2 & b^2 & c^2 \end{pmatrix} = 2,$$

iar ecuațiile ei parametrice sunt

$$(\alpha) : x = x^0 + lt, \quad y = y^0 + mt, \quad z = z^0 + nt, \quad t \in \mathbf{R}.$$

2) **Conicele.** În general, intersecția dintre un plan și o cuadrică este o conică :

$$(C): \begin{cases} f(x, y, z) = 0 \\ ax + by + cz + d = 0 \end{cases},$$

unde $f(x, y, z)$ este un polinom de gradul al doilea în x, y și z .

1.5. Formulele Frenet pentru curbe de viteză unu

Pentru început vom face câteva observații în legătură cu studiul formei unei curbe din spațiu în vecinătatea unui punct de-al său.

O mai bună aproximare a formei unei curbe din spațiu se poate obține utilizând trei derivate liniar independente. De exemplu, presupunem că P este un punct regulat și

că $\vec{\alpha}'(t), \vec{\alpha}''(t), \vec{\alpha}'''(t)$ determină o bază în $T_p(\mathbf{R}^3)$. Folosind formula lui Taylor de ordinul trei

$$\vec{PQ} = \frac{h}{1!} \vec{\alpha}'(t) + \frac{h^2}{2!} \vec{\alpha}''(t) + \frac{h^3}{3!} \vec{\alpha}'''(t) + \frac{h^3}{3!} \vec{\varepsilon}(h), \quad \lim_{h \rightarrow 0} \vec{\varepsilon}(h) = 0,$$

ajungem la concluzia că, pentru $|h|$ suficient de mic, tripletul $\left(h, \frac{h^2}{2}, \frac{h^3}{6}\right)$ dă cu aproximație

coordonatele lui \vec{PQ} în baza aleasă. Când h trece prin zero, prima și ultima coordonată își schimbă semnul, iar cea din mijloc și-l păstrează. Astfel, în vecinătatea punctului P , arcul se află în același semispațiu cu $\vec{\alpha}''(t)$, traversează pe $\vec{\alpha}'(t), \vec{\alpha}'''(t)$ și planul determinat de $P, \vec{\alpha}'(t)$ și $\vec{\alpha}'''(t)$ (fig. 1.18).

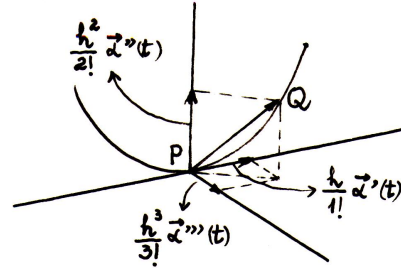


Figura 1.18.

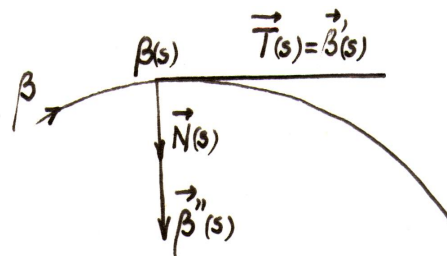
DEFINIȚIA 1.22. Planul determinat de $P, \vec{\alpha}'(t)$ și $\vec{\alpha}'''(t)$ se numește **plan osculator**.

Astfel, în vecinătatea punctului P , curba considerată are o abatere de la tangentă (**curbare**) și o abatere de la planul osculator (**torsionare**).

Ne propunem să găsim elementele matematice care măsoară curbarea și torsionarea unei curbe regulate din \mathbf{R}^3 .

Reperul Frenet. Fie $\beta : J \rightarrow \mathbf{R}^3$, o curbă cu viteza unu, adică $\|\vec{\beta}'(s)\| = 1, \forall s \in J$.

Câmpul $\vec{T} = \vec{\beta}'$ se numește câmp **tangent unitar** al lui β . Derivând pe $\vec{\beta}' \cdot \vec{\beta}' = 1$, deducem $\vec{\beta}'' \cdot \vec{\beta}' = 0$ și deci $\vec{T}' = \vec{\beta}''$, $\vec{\beta}'' \perp \vec{\beta}'$. Curba β se încovoiește în același sens cu $\vec{T}' = \vec{\beta}''$. Pe măsură ce $\|\vec{\beta}''\|$ crește, încovoiera lui β crește. În acest fel, $\vec{T}' = \vec{\beta}''$ controlează curbarea lui β , iar lungimea lui \vec{T}' dă o măsură numerică a acestei curbări.



De aceea \vec{T}' , se numește **câmp curbura**, iar funcția

$$k : J \rightarrow [0, \infty) , k(s) = \|\vec{T}'(s)\|$$

se numește **curbura lui β** (fig. 1.19).

Figura 1.19

Câmpul vectorial $\vec{N} = \frac{1}{k}\vec{T}'$, cu $k > 0$, se numește **câmp normal principal al lui β** . Câmpul \vec{N} indică în fiecare punct sensul în care se curbează β . Evident, $\vec{T}(s)$ și $\vec{N}(s)$ determină planul osculator al curbei β . Pentru controlul abaterii curbei de la planul osculator (**torsionare**), în vecinătatea punctului $\beta(s)$ se utilizează versorul normal al acestui plan. De aceea se introduce câmpul unitar $\vec{B} = \vec{T} \times \vec{N}$, care se numește **câmp normal pe β** .

Evident, câmpurile vectoriale $\vec{T}, \vec{N}, \vec{B}$, definite pe β sunt ortonormate. Ansamblul $\vec{T}, \vec{N}, \vec{B}$ se numește **câmpul reperului Frenet** pe β , iar ansamblul $\vec{T}(s), \vec{N}(s), \vec{B}(s)$ se numește **reper Frenet atașat punctului $\beta(s)$ de pe curbă**. Acest reper determină un triedru Frenet mobil, ale cărui muchii se numesc **tangentă, normala principală și binormala**.

Planele de coordonate ale acestui reper se numesc, respectiv, **plan normal, plan rectificanț și plan osculator** (fig. 1.20).

Utilitatea câmpului reperului Frenet în studiul unei curbe regulate β constă în faptul că dă mai multe informații despre curbă decât ar da folosirea oricărui alt câmp de repere. Ideea de bază în acest sens constă în posibilitatea exprimării derivatelor $\vec{T}', \vec{N}', \vec{B}'$ cu ajutorul lui $\vec{T}, \vec{N}, \vec{B}$.

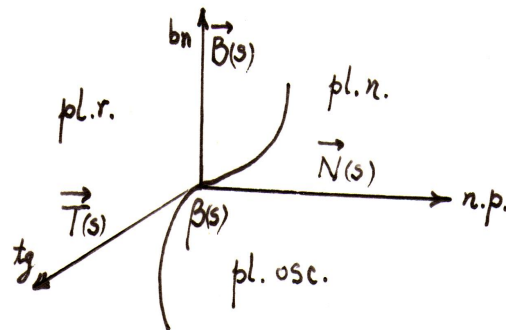


Figura 1.20

Știm că $\vec{T}' = k\vec{N}$ (din definiția curburii k).

Să arătăm că \vec{B}' este coliniar cu \vec{N} . Pentru aceasta este suficient să dovedim că $\vec{B}' \cdot \vec{B} = 0$ și $\vec{B}' \cdot \vec{T} = 0$. Prima relație este adevărată deoarece $\vec{B}(s)$ este un versor. Pentru a demonstra a doua relație, derivăm pe $\vec{B} \cdot \vec{T} = 0$ și avem

$$\vec{B}' \cdot \vec{T} + \vec{B} \cdot \vec{T}' = 0 \text{ sau } \vec{B}' \cdot \vec{T} = -\vec{B} \cdot (k\vec{N}) = 0.$$

DEFINIȚIA 1.23. *Funcția reală*

$$\vec{\tau} : J \rightarrow \mathbf{R}, \text{ definită pe } \vec{B}' = -\tau\vec{N},$$

se numește **torsiunea curbei** (semnul minus este pus prin convenție). $\tau(s)$ poate fi un număr negativ, nul sau pozitiv.

Să exprimăm acum pe \vec{N}' în funcție de $\vec{T}, \vec{N}, \vec{B}$. Avem

$$\vec{N}' = (\vec{N}' \cdot \vec{T})\vec{T} + (\vec{N}' \cdot \vec{N})\vec{N} + (\vec{N}' \cdot \vec{B})\vec{B}.$$

Din $\vec{N}(s)$ versor, rezultă $\vec{N}' \cdot \vec{N} = 0$

Prin derivarea lui $\vec{N} \cdot \vec{T} = 0$, în raport cu s , găsim

$$\vec{N}' \cdot \vec{T} = -(\vec{N} \cdot \vec{T}') = -\vec{N} \cdot (k\vec{N}) = -k.$$

Prin derivarea în raport cu s a lui $\vec{N} \cdot \vec{B} = 0$, găsim

$$\vec{N}' \cdot \vec{B} = -(\vec{N} \cdot \vec{B}') = -\vec{N} \cdot (-\tau\vec{N}) = \tau.$$

Am obținut astfel

$$\vec{N}' = -k\vec{T} + \tau\vec{B}$$

și am demonstrat

TEOREMA 1.3. (formulele lui Frenet). *Dacă $\beta : J \rightarrow \mathbf{R}^3$ este o curbă cu viteza unu, de curbură $k > 0$ și torsiune τ , atunci*

$$\begin{aligned} \vec{T}' &= k\vec{N} \\ \vec{N}' &= -k\vec{T} + \tau\vec{B} \\ \vec{B}' &= -\tau\vec{N}. \end{aligned}$$

1.6. Formulele Frenet pentru curbe de viteză oarecare

Fie $\alpha : I \rightarrow \mathbf{R}^3, t \rightarrow \alpha(t)$, o curbă regulată care nu are viteza unu și $\beta : J \rightarrow \mathbf{R}^3, s \rightarrow \beta(s)$, reprezentarea sa normală. Dacă $s : I \rightarrow J$ este abscisa curbilinie, atunci

$$\forall t \in I, \alpha(t) = \beta(s(t))$$

Dacă $k_\beta > 0, \tau_\beta, \vec{T}_\beta, \vec{N}_\beta$ și \vec{B}_β sunt elementele Frenet pentru β , atunci pentru α definim:

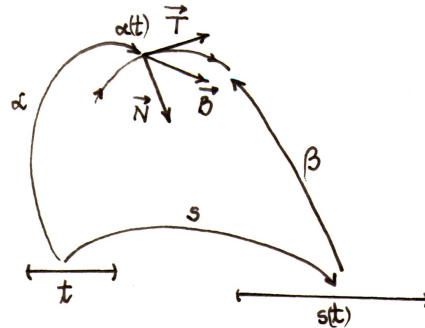


Figura 1.21.

- funcția curbură $k = k_\beta \circ s$,
- funcția torsiune $\tau = \tau_\beta \circ s$,
- câmpul tangent unitar $\vec{T} = \vec{T}_\beta \circ s$,
- câmpul normal principal $\vec{N} = \vec{N}_\beta \circ s$,
- câmpul binormal $\vec{B} = \vec{B}_\beta \circ s$

și astfel obținem elementele Frenet pentru o curbă cu viteză oarecare (fig. 1.21).

TEOREMA 1.4. (formulele Frenet pentru o curbă de viteză oarecare). Dacă $\alpha : I \rightarrow \mathbf{R}^3$ este o curbă regulată de viteză v și curbură $k > 0$, atunci

$$\begin{aligned} \vec{T}' &= kv\vec{N} \\ \vec{N}' &= -kv\vec{T} + \tau v\vec{B} \\ \vec{B}' &= -\tau v\vec{N} \end{aligned}$$

Demonstrație. Fie β , reprezentarea normală a lui α . Prin definiție $\vec{T}(t) = \vec{T}_\beta(s(t))$, $t \in I$ și prin derivare găsim

$$\vec{T}'(t) = s'(t) \cdot \vec{T}'_\beta(s(t)).$$

Pe de altă parte teorema 1.3 dă

$$\vec{T}'_\beta(s) = k_\beta(s) \vec{N}_\beta(s).$$

Prin înlocuirea lui s cu $s(t)$ în ultima relație și revenind la $\vec{T}'(t)$, avem

$$\vec{T}'(t) = s'(t) k_\beta(s(t)) \cdot \vec{N}_\beta(s(t)) = v(t) k(t) \vec{N}(t).$$

La fel se demonstrează și celelalte formule. □

LEMA 1.1. Dacă ν este o curbă regulată cu viteza v , atunci câmpurile viteză și accelerație ale lui α sunt date de

$$\vec{\alpha}' = v\vec{T}, \quad \vec{\alpha}'' = \frac{dv}{dt}\vec{T} + kv^2\vec{N}.$$

Demonstrație. Deoarece $\vec{\alpha} = \vec{\beta}(s)$,
găsim

$$\vec{\alpha}' = s'(t) \cdot \vec{\beta}'(s(t)) = \vec{v}(t) \vec{T}_\beta(s(t)) = \vec{v}(t) \vec{T}(t).$$

Derivând încă o dată obținem (fig. 1.22)

$$\vec{\alpha}''(t) = \frac{dv}{dt}\vec{T} + v\vec{T}' = \frac{dv}{dt}\vec{T} + kv^2\vec{N}. \quad \square$$

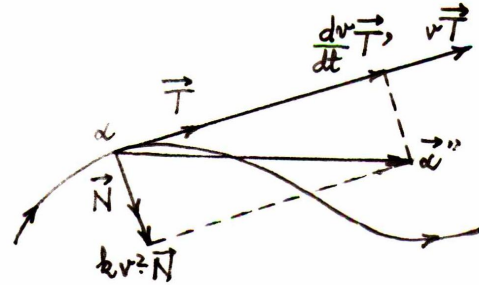


Figura 1.22

Observația 1.12. Prin definiție, $\vec{\alpha}''$ este variația vitezei $\vec{\alpha}'$ în unitatea de timp și, în general, se schimbă atât lungimea lui $\vec{\alpha}'$ cât și direcția. De aceea formula care dă accelerația este mai complicată decât formula care dă viteza.

DEFINIȚIA 1.24. Componenta tangențială $\frac{dv}{dt}\vec{T}$ a lui $\vec{\alpha}''$ indică variația lungimii lui $\vec{\alpha}'$, iar componenta normală $kv^2\vec{N}$ indică variația direcției lui $\vec{\alpha}'$.

Să dăm acum formulele explicite pentru determinarea elementelor Frenet.

TEOREMA 1.5. Dacă $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}^3$ este o curbă regulată, atunci

$$\vec{T} = \frac{\vec{\alpha}'}{\|\vec{\alpha}'\|}, \quad \vec{N} = \vec{B} \times \vec{T}, \quad \vec{B} = \frac{\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}''}{\|\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}''\|}, \quad k = \frac{\|\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}''\|}{\|\vec{\alpha}'\|^3}, \quad \tau = \frac{(\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}'') \cdot \vec{\alpha}'''}{\|\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}''\|^2},$$

unde semnul $'$ înseamnă derivata în raport cu t .

Demonstrație. Deoarece $v = \|\vec{\alpha}'\| > 0$, formula $\vec{T} = \frac{\vec{\alpha}'}{\|\vec{\alpha}'\|}$ este echivalentă cu

$$\vec{\alpha}' = v\vec{T}.$$

Din lema 1.1 găsim

$$\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}'' = kv^3 \vec{B}$$

Deoarece $\|\vec{B}\| = 1$, $k \geq 0$ și $v > 0$, obținem

$$kv^3 = \|\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}''\|$$

Această relație arată că pentru curbele regulate condiția $k > 0$ este echivalentă cu

$\|\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}''\| > 0$. De aceea, pentru $k > 0$, vectorii $\vec{\alpha}'$ și $\vec{\alpha}''$ sunt liniar independenți și determi-

nă planul osculator în fiecare punct ca \vec{T} și \vec{N} . Rezultă

$$\vec{B} = \frac{\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}''}{kv^3} = \frac{\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}''}{\|\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}''\|}.$$

Pentru obținerea produsului mixt $(\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}'', \vec{\alpha}''')$ este suficient să exprimăm pe $\vec{\alpha}'''$ cu ajutorul lui \vec{T} , \vec{N} , \vec{B} . Avem

$$\vec{\alpha}''' = \left(\frac{dv}{dt} \vec{T} + kv^2 \vec{N} \right)' = kv^3 \tau \vec{B} + \dots$$

unde ceilalți termeni nu ne interesează, deoarece $\vec{B} \cdot \vec{T} = 0$, $\vec{B} \cdot \vec{N} = 0$.

Rezultă

$$(\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}'') \cdot \vec{\alpha}''' = k^2 v^6 \tau$$

și, cum $kv^3 = \|\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}''\|$, găsim formula pentru τ . \square

1.7. Aplicații la calcularea curburii și torsiunii

Pe baza rezultatelor din § 1.5 și § 1.6 este suficient să facem raționamente numai pentru curbele cu viteza unu (în loc de curbe regulate) și le preferăm deoarece sunt mai simple.

TEOREMA 1.6. O curbă cu viteza unu $\beta : J \rightarrow \mathbf{R}^3$ este o parte a unei drepte dacă și numai dacă $k=0$.

Demonstrație. Deoarece $k(s) = \|\vec{\beta}''(s)\|$, relația $k=0$ este echivalentă cu $\vec{\beta}''(s) = \vec{0}$, $\forall s \in J$.

TEOREMA 1.7. Fie $\beta : J \rightarrow \mathbf{R}^3$, o curbă cu viteza unu, cu $k>0$. Curba β este plană dacă și numai dacă $\tau=0$.

Demonstrație. Fie planul $(\vec{r} - \vec{r}_0) \cdot \vec{a} = 0$.

Dacă β se află în acest plan, atunci $(\vec{\beta} - \vec{r}_0) \cdot \vec{a} = 0$.

Derivând, avem $\vec{\beta}' \cdot \vec{a} = \vec{\beta}'' \cdot \vec{a} = 0$. Rezultă că \vec{a}

este perpendicular pe $\vec{T} = \vec{\beta}'$ și $\vec{N} = \frac{\vec{\beta}''}{k}$. Astfel $\vec{B} = \pm \frac{\vec{a}}{\|\vec{a}\|}$, adică $\vec{B}' = \vec{0}$ și, prin urmare,

$\tau=0$.

Invers, presupunem $\tau=0$. Din teorema 1.3 rezultă $\vec{B}' = \vec{0}$ și deci $\vec{B} = \vec{a}_0$. Vom arăta că β se află în planul care trece prin $\beta(0)$ și este perpendicular pe \vec{B} (fig. 1.23). Pentru aceasta considerăm funcția

$$f : J \rightarrow \mathbf{R}, f(s) = (\vec{\beta}(s) - \vec{\beta}(0)) \cdot \vec{B}.$$

Avem $\frac{df}{ds} = \vec{\beta}' \cdot \vec{B} = 0$ și deci $f(s) = \text{const}$. Cum $f(0) = 0$, rezultă $f(s) = 0$.

Astfel,

$$(\vec{\beta}(s) - \vec{\beta}(0)) \cdot \vec{B} = 0, \forall s \in J.$$

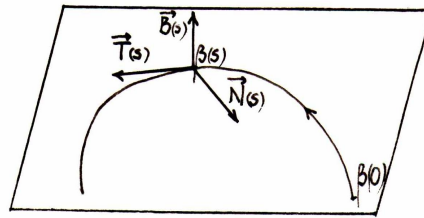
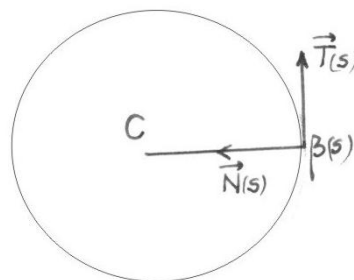


Figura 1.23



TEOREMA 1.8. Fie $\beta : J \rightarrow \mathbf{R}^3$

o curbă cu viteza unu care are curbura

$k > 0$ și torsiunea τ . Curba β este o

parte a unui cerc de raza $\frac{1}{k}$ dacă și

numai dacă $k = \text{const.}$ și $\tau = 0$.

Figura 1.24.

Demonstrație. Fie $\tau = 0$, adică o curbă plană.

Considerăm curba $\vec{\delta} = \vec{\beta} + \frac{1}{k}\vec{N}$. Avem $\vec{\delta}' = \vec{\beta}' + \frac{1}{k}\vec{N}' = \vec{T} + \frac{1}{k}(-k\vec{T}) = 0$.

Astfel, curba δ se reduce la un punct, adică

$$\forall s \in J, \vec{\beta}(s) + \frac{1}{k}\vec{N}(s) = \vec{C} \Rightarrow \|\vec{\beta}(s) - \vec{C}\| = \left\| -\frac{1}{k}\vec{N} \right\| = \frac{1}{k}.$$

Rezultă că β se află pe cercul cu centrul în C și de rază $\frac{1}{k}$ (fig. 1.24).

Invers, fie β o parte a unui cerc de rază r . Deoarece cercul este o curbă plană, avem $\vec{\beta}(s) = \vec{C} - r\vec{N}(s)$ și $\tau = 0$. De aici și din teorema 1.3 rezultă $\vec{\beta}'(s) = -r\vec{N}'(s) = rk\vec{T}(s)$,

adică $rk = 1$ sau $k = \frac{1}{r}$. \square

În continuare ne vom ocupa de elici circulare.

DEFINIȚIA 1.25. O curbă regulată $\alpha : J \rightarrow \mathbf{R}^3, t \rightarrow \alpha(t)$ al cărei vector tangent unitar $\vec{T}(t)$ face în fiecare punct un unghi constant cu un vector \vec{u} dat, adică $\vec{T}(t) \cdot \vec{u} = \cos \theta, \forall t \in I$, se numește **elice circulară**.

Observația 1.12. Condiția impusă nu este afectată de reparametrizare. De aceea ne vom ocupa de elicea cilindrică $\beta : J \rightarrow \mathbf{R}^3$, care are viteza unu.

Observația 1.13. Fie β o curbă de viteză unu, pentru care $\vec{T} \cdot \vec{u} = \cos \theta$. Luând pe $\beta(0)$ ca origine, funcția $h(s) = (\vec{\beta}(s) - \vec{\beta}(0)) \cdot \vec{u}$ arată cum se ridică $\beta(s)$ în direcția lui \vec{u} (fig. 1.25). Pe de altă parte

$$\frac{dh}{ds} = \vec{\beta}' \cdot \vec{u} = \vec{T} \cdot \vec{u} = \cos \theta ,$$

din care

$$h(s) = s \cos \theta .$$

Observația 1.14. Dacă prin fiecare punct al lui β se duce o dreaptă paralelă cu \vec{u} , atunci se obține o suprafață cilindrică pe care se află β . Considerentele de mai sus arată că pentru orice elice cilindrică β există o curbă γ astfel încât

$$\vec{\beta}(s) = \vec{\gamma}(s) + s \cos \theta \vec{u} ,$$

unde abscisa curbilinie s este măsurată, de exemplu, de la zero. Curba γ se numește **curba secțiunii transversale** a suprafeței cilindrice pe care se află β . Ea se află în planul determinat de punctul $\beta(0)$ și de vectorul normal \vec{u} (fig. 1.26). De asemenea, dacă curbura lui β este k , atunci, printr-un calcul simplu, se obține că funcția curbură a lui γ este $\frac{k}{\sin^2 \theta}$.

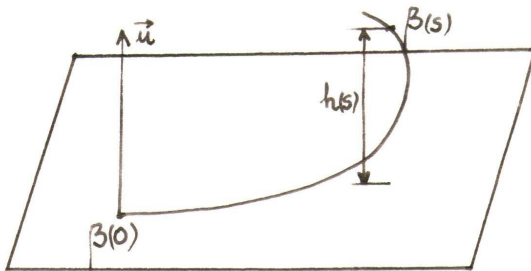


Figura 1.25.

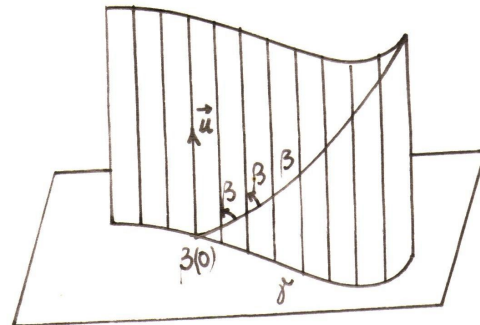


Figura 1.26.

Observația 1.15. Pentru o parametrizare oarecare avem

$$\vec{\alpha}(t) = \vec{\gamma}(t) + s(t) \cos \theta \vec{u} ,$$

unde $s = s(t)$ este abscisa curbilinie.

TEOREMA 1.9. Fie $\beta : J \rightarrow \mathbf{R}^3$, o curbă cu viteza unu, care are curbura $k > 0$ și torsiunea τ . Curba β este o elice cilindrică dacă și numai dacă $\frac{\tau}{\beta} = \text{const.}$

Demonstrație. Dacă β este o elice cilindrică cu $\vec{T} \cdot \vec{u} = \cos\theta$, atunci

$$0 = (\vec{T} \cdot \vec{u})' = \vec{T}' \cdot \vec{u} = (k\vec{N}) \cdot \vec{u} \Rightarrow \vec{N} \cdot \vec{u} = 0.$$

Astfel, $\forall s \in J$, \vec{u} se află în planul lui $\vec{T}(s)$ și $\vec{B}(s)$. Deoarece \vec{u} este un versor, avem $\vec{u} = \vec{T} \cos\theta + \vec{B} \sin\theta$ și prin derivare găsim

$$0 = (k \cos\theta - \tau \sin\theta)\vec{N} \Rightarrow \frac{\tau}{k} = \text{ctg}\theta = \text{const.}$$

Invers, fie $\frac{\tau}{k} = \text{const}$. Alegem pe θ astfel încât $\frac{\tau}{k} = \text{ctg}\theta$ și construim câmpul $\vec{U} = \vec{T} \cos\theta + \vec{B} \sin\theta$. Deoarece $\vec{U}' = (k \cos\theta - \tau \sin\theta)\vec{N} = \vec{0}$, rezultă că \vec{U} este un câmp de vectori paraleli și, deci, el se reprezintă prin vectorul \vec{u} astfel încât $\vec{T} \cdot \vec{u} = \cos\theta$. De aceea curba β este o elice cilindrică.

Caz particular: elicea circulară. În acest caz suprafața cilindrică este un cilindru circular drept iar secțiunea transversală este un cerc cu raza $\frac{\sin^2\theta}{k}$.

1.8. Probleme rezolvate

1. Să se arate că

$$(C): \vec{r} = a(\sin t \cos t \vec{i} + \sin^2 t \vec{j} + \cos t \vec{k}), \quad t \in \mathbf{R}$$

este o curbă sferică și apoi să se afle cosinusurile directoare ale tangentei la curba (C).

Rezolvare. Eliminând parametrul t între ecuațiile

$$x = a \sin t \cos t, \quad y = a \sin^2 t, \quad z = a \cos t,$$

obținem $x^2 + y^2 + z^2 = a^2$, adică o sferă cu centrul în originea reperului $Oxyz$ și de rază a .

Deoarece curba (C) , dată prin ecuația vectorială $\vec{r} = \vec{r}(t)$, cu $t \in \mathbf{R}$, este o curbă regulată, versorul tangentei la curba (C) într-un punct $P(\vec{r}(t))$ este

$$\vec{T} = \frac{\vec{r}'(t)}{\|\vec{r}'(t)\|}.$$

Prin calcul, avem

$$\begin{aligned}\vec{r}'(t) &= \frac{d\vec{r}}{dt} = a(\cos 2t \vec{i} + \sin 2t \vec{j} - \sin t \vec{k}), \\ \|\vec{r}'(t)\| &= a\sqrt{\cos^2 2t + \sin^2 2t + \sin^2 t} = a\sqrt{1 + \sin^2 t}, \\ \vec{T} &= \frac{\sqrt{1 + \sin^2 t}}{1 + \sin^2 t} (\cos 2t \vec{i} + \sin 2t \vec{j} - \sin t \vec{k}).\end{aligned}$$

Rezultă

$$\cos \alpha = \frac{\sqrt{1 + \sin^2 t}}{1 + \sin^2 t} \cos 2t \quad ; \quad \cos \beta = \frac{\sqrt{1 + \sin^2 t}}{1 + \sin^2 t} \sin 2t \quad ; \quad \cos \gamma = -\frac{\sqrt{1 + \sin^2 t}}{1 + \sin^2 t} \sin t.$$

2. Fie curba $x = 1 + t^3$, $y = t^2 + t^3$, $z = 5t^3 + 2t^2 + 2$, $t \in \mathbf{R}$.

- 1) Să se arate că este o curbă simplă, plană și să se găsească planul curbei.
- 2) Să se determine punctul singular al curbei, tangenta și planul normal în acest punct.

Rezolvare. 1) Ecuația vectorială a curbei este

$$\vec{r} = (1 + t^3) \vec{i} + (t^2 + t^3) \vec{j} + (5t^3 + 2t^2 + 2) \vec{k}, \quad t \in \mathbf{R},$$

care este o funcție diferențiabilă și injectivă, deci (conform definiției 1.6) reprezintă o curbă simplă.

$$\text{Calculăm torsiunea } \tau = \frac{(\vec{r}' \times \vec{r}'', \vec{r}''')}{\|\vec{r}' \times \vec{r}''\|^2}$$

și avem

$$(\vec{r}' \times \vec{r}'', \vec{r}''') = \begin{vmatrix} 3t^2 & 2t + 3t^2 & 4t + 15t^2 \\ 6t & 2 + 6t & 4 + 30t \\ 6 & 6 & 30 \end{vmatrix} = 6 \begin{vmatrix} 3t^2 & 2t & 4t \\ 6t & 2 & 4 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 0 \quad ,$$

deoarece coloanele 2 și 3 sunt proporționale. Prin urmare $\tau = 0$ și curba este plană (conform teoremei 1.5).

Pentru a găsi planul curbei (conform definiției 1.16), trebuie ca să determinăm numerele reale a, b, c, d , astfel ca $ax(t) + by(t) + cz(t) + d = 0$, $\forall t \in \mathbf{R}$. Înlocuind x, y și z cu ecuațiile parametrice ale curbei și folosind metoda coeficienților nedeterminați, obținem soluția

$$(a, b, c, d) = -d(3, 2, -1, -1), \text{ cu } d \in \mathbf{R},$$

adică, planul curbei este de ecuație $3x + 2y - z - 1 = 0$.

2) Folosind definiția 1.11, avem $\vec{r}'(t) = 0$ pentru $t = 0$. Deci, punctul singular este punctul $M_0(1, 0, 2)$ de pe curba dată. Din definițiile 1.12 obținem că M_0 este un punct singular de ordinul al doilea, pentru că $\vec{r}'(0) = \vec{0}_v$ și $\vec{r}''(0) = 2\vec{j} + 4\vec{k} \neq \vec{0}_v$. Utilizând definițiile 1.14, obținem mărimile cerute. Astfel, tangenta curbei în punctul M_0 este

$$d_{TM_0} : \frac{x - x(0)}{x''(0)} = \frac{y - y(0)}{y''(0)} = \frac{z - z(0)}{z''(0)} \Leftrightarrow \frac{x - 1}{0} = \frac{y}{2} = \frac{z - 2}{4} \quad ,$$

iar planul normal la curbă în punctul M_0 este

$$\pi_{NM_0} : (x - x(0))x''(0) + (y - y(0))y''(0) + (z - z(0))z''(0) = 0 \Leftrightarrow y + 2z - 4 = 0.$$

3. Fie curba

$$(\Gamma) : \vec{r} = t \vec{i} + \frac{t^2}{2} \vec{j} + \frac{t^3}{6} \vec{k} \quad , \quad t \in \mathbf{R} \text{ și punctele } M_1(t^1), M_2(t^2) \in \Gamma.$$

i) Să se scrie ecuațiile planelor osculatoare la curbă în cele două puncte.

ii) Să se arate că aceste plane sunt ortogonale în punctele $M_1, M_2 \in \Gamma$, pentru care produsul absciselor este egal cu -2.

Rezolvare. i) Din definiția 1.22 rezultă că planul osculator în punctul $M_s(t^s)$, cu $s = 1, 2$, are ecuația

$$(\pi_{O_s}) : \begin{vmatrix} x - x(t^s) & y - y(t^s) & z - z(t^s) \\ x'(t^s) & y'(t^s) & z'(t^s) \\ x''(t^s) & y''(t^s) & z''(t^s) \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} x - t^s & y - \frac{(t^s)^2}{2} & z - \frac{(t^s)^3}{6} \\ 1 & t^s & \frac{(t^s)^2}{2} \\ 0 & 1 & t^s \end{vmatrix} = 0,$$

adică

$$(\pi_{O_s}) : \frac{(t^s)^2}{2} \cdot x - t^s \cdot y + z - \frac{(t^s)^3}{6} = 0, \text{ cu } s = 1, 2.$$

ii) Din $M_1(t^1), M_2(t^2) \in \Gamma$ și produsul absciselor egal cu -2, rezultă că $x^1 x^2 = -2$, adică $t^1 \cdot t^2 = -2$. Condiția ca planele osculatoare să fie ortogonale este ca $\vec{N}_1 \cdot \vec{N}_2 = 0$, unde vectorul \vec{N}_s este normal planului π_{O_s} , cu $s = 1, 2$. Calculând produsul scalar obținem

$$\vec{N}_1 \cdot \vec{N}_2 = \left(\frac{(t^1)^2}{2}, -t^1, 1 \right) \begin{pmatrix} \frac{(-t^2)^2}{2} \\ -t^2 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{(t^1 t^2)^2}{4} + t^1 t^2 + 1 = 0. \text{ q.e.d.}$$

$$4. \text{ Fie curba } (\Gamma) : \begin{cases} x = \frac{1}{t} \\ y = t \\ z = 2t^2 - 1 \end{cases}, \text{ cu } t \in \mathbf{R}^*.$$

Să se determine punctele curbei ale căror binormale sunt perpendiculare pe dreapta

$$(d) : \begin{cases} x + y = 0 \\ 4x - z = 0 \end{cases}.$$

Rezolvare. Se observă că dreapta d este dată prin intersecția a două plane de vectori normali $\vec{N}_1(1, 1, 0)$ și, respectiv, $\vec{N}_2(4, 0, -1)$. Prin urmare, vectorul director al dreptei d este $\vec{a} = \vec{N}_1 \times \vec{N}_2 = -\vec{i} + \vec{j} - 4\vec{k}$.

Ecuția vectorială a curbei este

$$(\Gamma) : \vec{\alpha} = \frac{1}{t}\vec{i} + t\vec{j} + (2t^2 - 1)\vec{k}, \quad t \in \mathbf{R}^*.$$

Deoarece aceasta este o curbă regulată, expresia binormalei (conform teoremei 1.5) este

$$\vec{B} = \frac{\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}''}{\|\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}''\|},$$

unde

$$\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}'' = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -\frac{1}{t^2} & 1 & 4t \\ \frac{2}{t^3} & 0 & 4 \end{vmatrix} = 4\vec{i} + \frac{12}{t^2}\vec{j} - \frac{2}{t^3}\vec{k}$$

Condiția ca dreapta d să fie ortogonală binormalei \vec{B} este echivalentă cu

$$\vec{a} \cdot (\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}'') = 0 \Leftrightarrow -4 + \frac{12}{t^2} + \frac{8}{t^3} = 0,$$

ale cărei soluții sunt $t_1 = t_2 = -1$, $t_3 = 2$. Deci punctele căutate sunt $M_1(-1, -1, 1)$ și $M_2\left(\frac{1}{2}, 2, 7\right)$.

5. Să se scrie ecuațiile axelor și planelor triedrului Frenet în punctul $M_0(-1, 0, 1)$ la curba Γ de ecuație $\vec{\alpha} = (2t-1)\vec{i} + t^3\vec{j} + (1-t^2)\vec{k}$, cu $t \in \mathbf{R}$.

Rezolvare. Cum M_0 se află pe curba Γ , coordonatele acestuia satisfac ecuațiile parametrice ale curbei, adică

$$\begin{cases} 2t-1 = -1 \\ t^3 = 0 \\ 1-t^2 = 1 \end{cases} \quad \text{și rezultă } t = 0 \text{ (pentru } M_0 = M_0(-1, 0, 1) = M_0(\vec{\alpha}(0)) \text{)}.$$

Pentru obținerea mărimilor cerute calculăm

$$\vec{\alpha}'(t) = 2\vec{i} + 3t^2\vec{j} - 2t\vec{k} \Rightarrow \vec{\alpha}'(0) = 2\vec{i}$$

$$\vec{\alpha}''(t) = 6t\vec{j} - 2\vec{k} \Rightarrow \vec{\alpha}''(0) = -2\vec{k} \quad \text{și} \quad \vec{\alpha}'(0) \times \vec{\alpha}''(0) = 4\vec{j}.$$

Ecuația tangentei în M_0 , de versor director \vec{T} (coliniar cu $\vec{\alpha}'(0)$) este

$$(d_{TM_0}) : \frac{x-x(0)}{x'(0)} = \frac{y-y(0)}{y'(0)} = \frac{z-z(0)}{z'(0)} \Leftrightarrow \frac{x+1}{2} = \frac{y}{0} = \frac{z-1}{0} \Leftrightarrow$$

$$(d_{TM_0}) : \begin{cases} y = 0 \\ z = 1 \end{cases}, \text{ o dreaptă situată în planul } xOz, \text{ paralelă cu axa } Oz.$$

Ecuația normalei principale în M_0 , de versor \vec{N} (coliniar cu $\vec{\alpha}''(0)$) este

$$(d_{NM_0}) : \frac{x+1}{0} = \frac{y}{0} = \frac{z-1}{-2} \Leftrightarrow \begin{cases} x+1 = 0 \\ y = 0 \end{cases}.$$

Ecuația binormalei în M_0 , de versor director \vec{B} (coliniar cu $\vec{\alpha}'(0) \times \vec{\alpha}''(0)$) este

$$(d_{BM_0}) : \frac{x+1}{0} = \frac{y}{4} = \frac{z-1}{0} \Leftrightarrow \begin{cases} x+1 = 0 \\ z-1 = 0 \end{cases}.$$

Planele triedrului Frenet sunt :

- planul normal (cu vectorul normal \vec{T})

$$(\pi_{NM_0}) : (x+1) \cdot 2 = 0 \Leftrightarrow x+1=0, \text{ care este un plan paralel cu } yOz;$$

- planul rectificanț (cu vectorul normal \vec{N})

$$(\pi_{RM_0}) : (z-1) \cdot (-2) = 0 \Leftrightarrow z-1=0, \text{ care reprezintă un plan paralel cu } xOy;$$

- planul osculator (de vector normal \vec{B})

$$(\pi_{OM_0}) : y \cdot 4 = 0 \Leftrightarrow y=0, \text{ care este chiar planul } xOz.$$

6. Să se afle raza de curbură și raza de torsiune a curbei

$$\vec{\alpha} = (t - \sin t)\vec{i} + (1 - \cos t)\vec{j} + 4 \sin \frac{t}{2} \vec{k}, \text{ cu } t \in \mathbf{R}.$$

Rezolvare. Inversa curburii se numește **rază de curbură** și este dată (conf. T. 1.5) de

$$R = \frac{1}{k} = \frac{\|\vec{\alpha}\|^3}{\|\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}''\|}.$$

Calculăm

$$\vec{\alpha}' = (1 - \cos t)\vec{i} + \sin t \vec{j} + 2 \cos \frac{t}{2} \vec{k},$$

$$\|\vec{\alpha}'\| = \sqrt{4 \sin^4 \frac{t}{2} + 4 \sin^2 \frac{t}{2} \cos^2 \frac{t}{2} + 4 \cos^2 \frac{t}{2}} = 2,$$

$$\vec{\alpha}'' = \sin t \vec{i} + \cos t \vec{j} - \sin \frac{t}{2} \vec{k},$$

$$\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}'' = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 \sin^2 \frac{t}{2} & \sin t & 2 \cos \frac{t}{2} \\ \sin t & \cos t & -\sin \frac{t}{2} \end{vmatrix} = -2 \cos^3 \frac{t}{2} \vec{i} + 2 \sin \frac{t}{2} \left(1 + \cos^2 \frac{t}{2}\right) \vec{j} - 2 \sin^2 \frac{t}{2} \vec{k},$$

$$\|\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}''\| = 2\sqrt{1 + \sin^2 \frac{t}{2}}$$

și obținem

$$R = \frac{1}{k} = \frac{4}{\sqrt{1 + \sin^2 \frac{t}{2}}}.$$

Inversa torsiunii se numește **rază de torsiune** și este dată (conf. T.1.5) de

$$\frac{1}{\tau} = \frac{\|\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}''\|^2}{(\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}'', \vec{\alpha}''')}.$$

Calculăm

$$\vec{\alpha}''' = \cos t \vec{i} - \sin t \vec{j} - \frac{1}{2} \cos \frac{t}{2} \vec{k},$$

$$(\vec{\alpha}' \times \vec{\alpha}'', \vec{\alpha}''') = -\cos \frac{t}{2} \left(2 + \sin^2 \frac{t}{2}\right)$$

și avem

$$\frac{1}{\tau} = \frac{4 \left(1 + \sin^2 \frac{t}{2}\right)}{-\cos \frac{t}{2} \left(2 + \sin^2 \frac{t}{2}\right)} = -\frac{4}{\cos \frac{t}{2}} + \frac{4}{\cos \frac{t}{2} \left(2 + \sin^2 \frac{t}{2}\right)}.$$

1.9. Probleme propuse

1. Să se reprezinte curba

$$(C) : x = t, \quad y = t^2, \quad z = e^k, \quad t \in \mathbf{R}, \quad \text{constanta } k \in \mathbf{R} \text{ fixată},$$

ca intersecție a două suprafețe.

2. a) Să se determine proiecția pe planul xOy a curbei de intersecție a paraboloidului hiperbolic $z = x^2 - y^2$ cu planul $x + y - z - 1 = 0$.

b) Să se arate că proiecția elicei

$$\vec{r} = a \cos t \vec{i} + a \sin t \vec{j} + bt \vec{k}, \text{ cu } t \in \mathbf{R},$$

pe planul xOz este o sinusoidă.

3. Să se arate că următoarele curbe sunt sferice :

(i) $\vec{r} = a \sin t \cos t \vec{i} + a \sin^2 t \vec{j} + a \cos t \vec{k}, \quad t \in \mathbf{R};$

(ii) $\vec{r} = 2 \sin 2t \vec{i} + (1 - \cos 2t) \vec{j} + 2 \cos t \vec{k}, \quad t \in \mathbf{R};$

(iii) $\vec{r} = \sin^2 t \vec{i} + \sin t \cos t \vec{j} + (1 - \cos t) \vec{k}, \quad t \in \mathbf{R}.$

4. Să se determine funcția $f : (0, \infty) \rightarrow \mathbf{R}$ astfel încât curba

$$(\Gamma) : x = t^2, \quad y = -\ln t, \quad z = f(t), \quad t > 0,$$

să fie o curbă plană. Să se determine curbura curbei în punctul în care aceasta taie planul xOz .

5. Să se scrie ecuația tangentei la curba strâmbă

$$(C) : x = u, \quad y = u^2, \quad z = u^3, \quad \text{cu } u \in \mathbf{R},$$

în punctul corespunzător lui $u = 1$. Orientând tangenta în sensul pozitiv al curbei, să se obțină punctul a cărui abscisă este -2.

6. Să se găsească ecuațiile tangentei și planului normal la curba

$$x = 2t^2 + 1, \quad y = t - 1, \quad z = 3t^3, \quad t \in \mathbf{R},$$

în punctul unde aceasta întâlnește planul xOz .

7. Pentru curbele de mai jos să se scrie ecuația planului osculator în câte un punct oarecare al fiecărei curbe :

$$(C) : y^2 = x, \quad x^2 = z, \quad \text{cu } x \in [0, \infty);$$

$$(\Gamma) : x = e^t, \quad y = e^{-t}, \quad z = t\sqrt{2}, \quad \text{cu } t \in \mathbf{R}.$$

8. Să se găsească ecuațiile normalei principale și binormalei la curba :

$$(C) : x = y^2, \quad z = x^2, \quad \text{în punctul } M(1, 1, 1);$$

$$(\Gamma) : x = \frac{t^2}{2}, \quad y = \frac{2t^2}{3}, \quad z = \frac{t^4}{2}, \quad \text{în punctul } P\left(\frac{1}{2}, \frac{2}{3}, \frac{1}{2}\right).$$

9. Se dă curba $x = \cos t$, $y = \sin t$, $z = -\ln|\cos t|$, cu $t \in \mathbf{R}$. Se cere :

- (i) să se calculeze versorii normalei principale și ai binormalei ;
- (ii) să se scrie ecuațiile binormalei și a planului rectificanț în punctul $t = 0$;
- (iii) să se calculeze curbura într-un punct oarecare al curbei.

10. Să se găsească într-un punct oarecare al elicei

$$x = a \cos \theta \quad , \quad y = a \sin \theta \quad , \quad z = k\theta \quad , \quad \text{cu } \theta \in \mathbf{R} \text{ și } k \in \mathbf{R}_+^* \text{ fixat ,}$$

triedrul lui Frenet. Să se demonstreze că într-un punct oarecare al elicei, normala principală întâlnește axa cilindrului într-un punct I.

11. Fie curba $\vec{r} = 3t^2\vec{i} + 6t^3\vec{j} + t\vec{k}$, cu $t \in \mathbf{R}$. Să se scrie expresiile analitice ale versorilor și planele triedrului mobil atașat curbei.

12. Se dă curba $\vec{r} = t\vec{i} + (1-t^2)\vec{j} + \frac{2}{3}t^3\vec{k}$, cu $t \in \mathbf{R}$. Se cere:

- (i) să se calculeze versorii fundamentali în punctul $t = 1$;
- (ii) să se scrie ecuațiile carteziane și vectoriale ale normalei principale și ale planului osculator ;
- (iii) să se calculeze torsiunea în același punct.

13. Să se arate că :

- (i) la elicea cilindrică (dată în problemele 2 și 10) curbura și torsiunea sunt constante ;
- (ii) la elicea conică

$$x = t \cos t \quad , \quad y = t \sin t \quad , \quad z = at \quad , \quad \text{cu } t \in \mathbf{R} \text{ și } a \in \mathbf{R}_+^* \text{ fixat ,}$$

curbura în origine este $k = \frac{2}{1+a^2}$.

14. Să se demonstreze că la curba

$$x = acht \cos t \quad , \quad y = acht \sin t \quad , \quad z = at \quad , \quad \text{cu } t \in \mathbf{R} \text{ și } a \in \mathbf{R}_+^* \text{ fixat ,}$$

segmentul de normală, cuprins între punctul de pe curbă și axa Oz , este egal cu raza de torsiune a curbei.

15. Să se calculeze curbura și torsiunea curbelor de ecuație :

(i) $\vec{r} = a \cos^3 t \vec{i} + a \sin^3 t \vec{j} + \cos 2t \vec{k}$, $t \in \mathbf{R}$, $a > 0$;

(ii) $\vec{r} = a(t - \sin t)\vec{i} + a(1 - \cos t)\vec{j} + 4a \cos \frac{t}{2} \vec{k}$, $t \in \mathbf{R}$, $a > 0$;

(iii) $\vec{r} = e^t \cos t \vec{i} + e^t \sin t \vec{j} + e^t \vec{k}$, $t \in \mathbf{R}$.

16. Să se calculeze razele de curbură ale curbelor :

a) $\vec{r} = -\cos 2t \vec{i} + (2t - \sin 2t)\vec{j} + 4t \cos t \vec{k}$, $t \in \mathbf{R}$;

b) $\vec{r} = \sin 2t \vec{i} + (1 - \cos 2t)\vec{j} + 2 \cos t \vec{k}$, $t \in \mathbf{R}$;

c) $\vec{r} = e^t \vec{i} + e^t \vec{j} + \sqrt{2t} \vec{k}$, $t \in \mathbf{R}$.

17. Se dă elicea cilindro-conică

$$x = ae^{ht} \cos t \quad , \quad y = ae^{ht} \sin t \quad , \quad z = be^{ht} \quad , \quad t \in \mathbf{R} \text{ și } a, h \in (0, \infty).$$

Să se arate că raportul curburilor în punctele consecutive, pentru care t variază în progresie aritmetică, este constant.

2. ELEMENTE DE GEOMETRIE DIFERENȚIALĂ A SUPRAFETEȚELOR

2.1. Ecuațiile suprafețelor

Fie D un domeniu dreptunghiular din \mathbf{E}_2 , adică

$$D = \left\{ M(u, v) \mid (u, v) \in [a, b] \times [c, d] \right\}.$$

Considerăm o aplicație continuă a lui D în \mathbf{E}_3

$$\begin{aligned} \vec{r} &: D \rightarrow \mathbf{E}_3 \\ (u, v) &\rightarrow (f(u, v), g(u, v), h(u, v)), \end{aligned}$$

f, g, h fiind funcții continue pe D .

DEFINIȚII 2.1. Mulțimea

$$\Sigma = \left\{ P(\vec{r}(u, v)) \mid (u, v) \in D \right\} = \vec{r}(D)$$

se numește **suprafață**.

Ecuația

$$(1) \quad (\Sigma) : \vec{r} = \vec{r}(u, v), \text{ cu } (u, v) \in D$$

se numește **ecuația vectorială** a suprafeței, care este echivalentă cu

$$(1') \quad \vec{r}(u, v) = f(u, v)\vec{i} + g(u, v)\vec{j} + h(u, v)\vec{k},$$

iar ecuațiile

$$(2) \quad (\Sigma) : \begin{cases} x = f(u, v) \\ y = g(u, v) \\ z = h(u, v) \end{cases}, \quad (u, v) \in D$$

se numesc **ecuațiile parametrice** ale suprafeței Σ .

Denumire. u și v se numesc **coordonatele curbilini** ale punctului P și vom

nota $P(u, v)$.

Presupunem că funcțiile f , g și h sunt diferențiabile și au derivate parțiale continue într-o vecinătate a punctului $M_0(u^0, v^0)$, iar determinanții funcționali

$$(3) \quad \frac{D(f, g)}{D(u, v)}, \quad \frac{D(g, h)}{D(u, v)}, \quad \frac{D(h, f)}{D(u, v)}$$

nu sunt toți nuli. Astfel, într-o vecinătate U a lui M_0 se pot elimina u și v din ecuațiile parametrice și suprafața poate fi reprezentată sub forma (carteziană) implicită

$$F(x, y, z) = 0.$$

Dacă una din derivatele parțiale ale funcției F este nenulă în punctul M_0 , de exemplu

$\left. \frac{\partial F}{\partial x} \right|_{x=x^0} \neq 0$, atunci suprafața se definește într-o vecinătate a punctului M_0 sub forma

explicită $z = \psi(x, y)$.

Un sistem de două ecuații reprezintă în general o curbă

$$(\Gamma) : \begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$$

Definiția suprafeței are la bază ideea că orice regiune suficient de mică dintr-o suprafață Σ trebuie să semene cu o regiune din plan. Astfel, proprietatea suprafeței Σ de a fi netedă este asigurată de **regularitatea funcției** $\vec{r} = \vec{r}(u, v)$, adică de condiția ca cel puțin unul din jacobieni să fie nenul.

Proprietatea lui Σ : $\vec{r} = \vec{r}(u, v)$ de a nu se tăia pe ea însăși este asigurată de **injectivitatea funcției** \vec{r} .

Exemplu. Fie $S(C, R)$ cu $C(a, b, c)$ dată prin formulele echivalente:

$$(S) : \vec{r} = (a + R \cos u \sin v) \vec{i} + (b + R \sin u \sin v) \vec{j} + (c + R \cos v) \vec{k} \quad (\text{vectorială}),$$

$$(S) : \begin{cases} x = a + R \cos u \sin v \\ y = b + R \sin u \sin v \\ z = c + R \cos v \end{cases} \quad (u, v) \in [0, 2\pi) \times [0, \pi) \quad (\text{parametrică}),$$

$$(S) : (x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = R \quad (\text{implicită}).$$

Condiția de regularitate a funcției

$$\vec{r}(u, v) = x(u, v)\vec{i} + y(u, v)\vec{j} + z(u, v)\vec{k} \quad , \quad (u, v) \in D \subset \mathbf{R}^2 \quad ,$$

poate fi exprimată cu ajutorul derivatelor parțiale

$$\begin{aligned} \vec{r}_u &= \frac{\partial \vec{r}(u, v)}{\partial u} = \frac{\partial x(u, v)}{\partial u} \vec{i} + \frac{\partial y(u, v)}{\partial u} \vec{j} + \frac{\partial z(u, v)}{\partial u} \vec{k} \quad , \\ \vec{r}_v &= \frac{\partial \vec{r}(u, v)}{\partial v} = \frac{\partial x(u, v)}{\partial v} \vec{i} + \frac{\partial y(u, v)}{\partial v} \vec{j} + \frac{\partial z(u, v)}{\partial v} \vec{k} \quad , \end{aligned}$$

sub forma

$$\vec{r}_u \times \vec{r}_v \neq \vec{0}_v \quad ,$$

adică

$$\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_u & y_u & z_u \\ x_v & y_v & z_v \end{vmatrix} \neq \vec{0} \quad ,$$

pentru că jacobienii sunt nenuli, unde $x_u = \frac{\partial x}{\partial u}$, $x_v = \frac{\partial x}{\partial v}$ etc.

2.2. Curbe coordonate. Plan tangent

DEFINIȚIA 2.2. Se numește **curbă** pe suprafața $(\Sigma) : \vec{r} = \vec{r}(u, v)$, cu $(u, v) \in D \subset \mathbf{E}_2$, o mulțime Γ de puncte de pe Σ care verifică o ecuație de forma

$$(\Gamma) : \vec{r} = \vec{r}(u(t), v(t)) \quad , \quad t \in I \subseteq \mathbf{R} \quad ,$$

unde $u(t)$ și $v(t)$ sunt funcții diferențiabile.

DEFINIȚIA 2.3. Se numește *curbă coordonată de tip u* pe suprafața

$$(\Sigma) : \vec{r} = \vec{r}(u, v), \text{ cu } (u, v) \in D \subset E_2,$$

curba

$$(4) \quad (\Gamma_u) : \vec{r}_1 = \vec{r}(u, v^0) \quad , \quad (u, v^0) \in D \quad .$$

Deci $\Gamma_u \subset \Sigma$ și $(\Gamma_u) : v = v^0$.

DEFINIȚIA 2.4. Se numește *curbă coordonată de tip v* pe suprafața Σ , curba

$$(5) \quad (\Gamma_v) : \vec{r}(u^0, v) \quad , \quad (u^0, v) \in D \quad .$$

Deci $\Gamma_v \subset \Sigma$ și $(\Gamma_v) : u = u^0$.

Pe suprafața $\Sigma = \vec{r}(D)$ se găsesc două familii de curbe coordonate Γ_u , Γ_v care sunt imaginile prin \vec{r} ale dreptelor $v = v_0$, respectiv, $u = u_0$ din planul uOv . Prin orice punct regulat al suprafeței Σ trece câte o singură curbă din fiecare din familiile (u) și (v) (vezi fig. 2.1). Vectorii viteză în punctul regulat $P_0(u_0, v_0) \in \Sigma$ la curbele Γ_u și Γ_v , care trec prin acest punct, sunt necoliniari (ceea ce am arătat prin $\vec{r}_u \times \vec{r}_v \neq \vec{0}_v$).

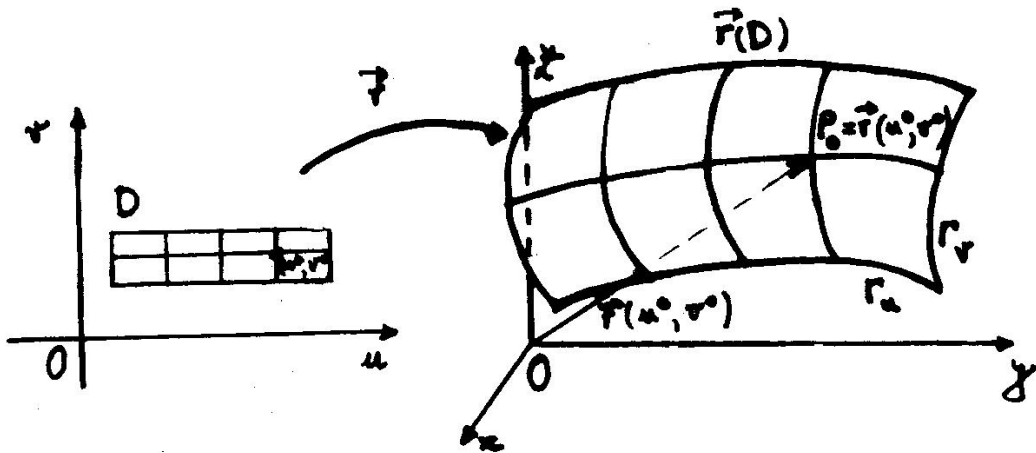


Figura 2.1.

TEOREMA 2.1. Fie o suprafață regulată Σ dată prin ecuația (1). Dacă punctul $M_0(x^0, y^0, z^0) \in \Sigma$, atunci prin punctul M_0 trece o singură curbă coordonată Γ_v .

Demonstrație. Fie curbele coordonate Γ_u și Γ_v date de (4) și (5) care trec prin punctul M_0 , adică $M_0 \in \Gamma_u \cap \Gamma_v$ și coordonatele punctului M_0 verifică sistemul

$$\begin{cases} x^0 = f(u^0, v^0) \\ y^0 = g(u^0, v^0) \\ z^0 = h(u^0, v^0) \end{cases}.$$

Presupunem că prin punctul M_0 ar trece și curbele coordonate Γ_u^* și Γ_v^* date prin

$$(\Gamma_u^*) : \vec{r} = \vec{r}(u, v_*^0) \text{ și } (\Gamma_v^*) : \vec{r} = \vec{r}(u_*^0, v),$$

adică $M_0 \in \Gamma_u^* \cap \Gamma_v^*$ și coordonatele punctului M_0 verifică sistemul

$$\begin{cases} x^0 = f(u_*^0, v_*^0) \\ y^0 = g(u_*^0, v_*^0) \\ z^0 = h(u_*^0, v_*^0) \end{cases}.$$

Cum suprafața Σ este regulată, funcțiile $\begin{cases} x = f(u, v) \\ y = g(u, v) \\ z = h(u, v) \end{cases}$ stabilesc o corespondență biunivo-

că între punctele $M \in \Sigma$ și perechile ordonate (u, v) , adică punctului M_0 îi corespunde o singură pereche (u^0, v^0) , și reciproc. Deci

$$u_*^0 = u^0, \quad v_*^0 = v^0,$$

adică $\Gamma_u^* = \Gamma_u$, $\Gamma_v^* = \Gamma_v$.

Așadar, prin M_0 trece o singură curbă coordonată Γ_u și o singură curbă coordonată Γ_v (fig. 2.1). \square

Observații 2.1. (i) Dacă Γ_u, Γ_v sunt curbele coordonate care trec prin M , atunci

vectorii viteză $\vec{r}_u = \frac{\partial \vec{r}}{\partial u}$, $\vec{r}_v = \frac{\partial \vec{r}}{\partial v}$ sunt tangenți,

respectiv, la curbele Γ_u, Γ_v , în punctul M (fig. 2.2).

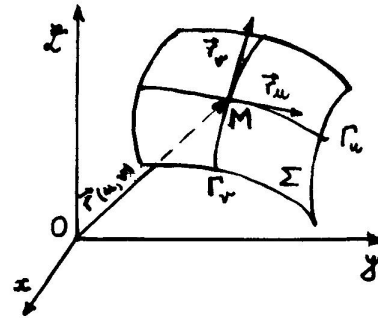


Figura 2.2.

Într-adevăr, din $M \in \Gamma_u \cap \Gamma_v$ rezultă că :

- $M \in \Gamma_u$, va avea vectorul de poziție $\vec{r} = \vec{r}(u, v^0)$ și, conform definițiilor 1.8 și 1.10, derivata \vec{r}_u este tangentă la curba Γ_u în punctul M .
- $M \in \Gamma_v$, în mod analog, derivata \vec{r}_v este tangentă la curba Γ_v în M .

(ii) Vectorii viteză \vec{r}_u și \vec{r}_v nu sunt coliniari.

Într-adevăr, din

$$\frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\partial f}{\partial u} & \frac{\partial g}{\partial u} & \frac{\partial h}{\partial u} \\ \frac{\partial f}{\partial v} & \frac{\partial g}{\partial v} & \frac{\partial h}{\partial v} \end{vmatrix} = \frac{D(g, h)}{D(u, v)} \vec{i} + \frac{D(h, f)}{D(u, v)} \vec{j} + \frac{D(f, g)}{D(u, v)} \vec{k},$$

și din regularitatea funcției $\vec{r} = \vec{r}(u, v)$, adică cel puțin unul din jacobieni să fie nenul, rezultă $\vec{r}_u \times \vec{r}_v \neq \vec{O}_V$.

TEOREMA 2.2. Fie Σ o suprafață regulată dată prin $(\Sigma) : \vec{r} = \vec{r}(u, v)$ și un punct $M(\vec{r}(u, v)) \in \Sigma$. Dacă $(\Gamma)_M$ este mulțimea tuturor curbelor Γ situate pe suprafața Σ care trec prin punctul M , atunci mulțimea tuturor tangentelor la curbele Γ în punctul M sunt situate într-un plan π_{TM} .

Demonstrație. Fie $\Gamma \in (\Gamma)_M$ o curbă arbitrară de pe suprafața Σ care trece prin punctul M , dată de ecuația vectorială

$$(\Gamma) : \vec{r} = \vec{r}(u(t), v(t)).$$

Vectorul

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \cdot \frac{du}{dt} + \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \cdot \frac{dv}{dt}$$

este tangent curbei Γ în punctul M . Această relație arată că vectorii $\frac{d\vec{r}}{dt}$, \vec{r}_u și \vec{r}_v sunt coplanari. Conform observației 2.1(i), vectorii \vec{r}_u și \vec{r}_v sunt tangenți la curbele coordonate Γ_u , respectiv, Γ_v , care trec prin punctul M . Cum prin punctul M trece o singură pereche de curbe, Γ_u, Γ_v , rezultă că vectorii \vec{r}_u, \vec{r}_v determină un plan unic π_{TM} . Deoarece curba $\Gamma \in (\Gamma)_M$ a fost luată arbitrar, rezultă că toți vectorii $\frac{d\vec{r}}{dt}$ vor fi situați în planul π_{TM} , adică toate tangentele la curbele Γ , care trec prin M , sunt situate în planul π_{TM} . \square

DEFINIȚIA 2.5. (Plan tangent) Fie Σ o suprafață și fie $M \in \Sigma$ un punct regulat. Se numește **plan tangent la suprafața Σ în punctul M** (notat π_{TM}) locul geometric al tangentelor la toate curbele Γ care trec prin punctul M și sunt situate pe suprafața Σ .

Observația 2.2. Dacă $M(\vec{r}(u, v)) \in \Sigma$, conform teoremei 2.2, planul tangent π_{TM} este determinat de \vec{r}_u, \vec{r}_v , calculați în punctul M (fig. 2.3), astfel :

(i) dacă Σ este dată prin ecuația vectorială (1), atunci

$$(6) \quad (\pi_{TM}) : (\vec{r} - \vec{r}(u, v)) \cdot (\vec{r}_u \times \vec{r}_v) = 0 ;$$

(ii) dacă Σ este dată prin ecuațiile parametrice (2), atunci

$$(7) \quad (\pi_{TM}) : \begin{vmatrix} x - f(u, v) & y - g(u, v) & z - h(u, v) \\ \frac{\partial f}{\partial u} & \frac{\partial g}{\partial u} & \frac{\partial h}{\partial u} \\ \frac{\partial f}{\partial v} & \frac{\partial g}{\partial v} & \frac{\partial h}{\partial v} \end{vmatrix} = 0 .$$

Într-adevăr, dacă $Q(x, y, z)$ este un punct curent al planului π_{TM} , vectorul \overrightarrow{MQ} este situat în planul π_{TM} și, prin urmare, vectorii $\overrightarrow{MQ}, \vec{r}_u, \vec{r}_v$ sunt coplanari, adică

$$\overrightarrow{MQ} \cdot (\vec{r}_u \times \vec{r}_v) = 0.$$

Cum $\overrightarrow{MQ} = \vec{r} - \vec{r}(u, v)$, avem (6).

Transcriind analitic pe (6) obținem (7). \square

Exemplu. Fie suprafața

$$(\Sigma) : \begin{cases} x = u + v \\ y = u - v \\ z = uv \end{cases}$$

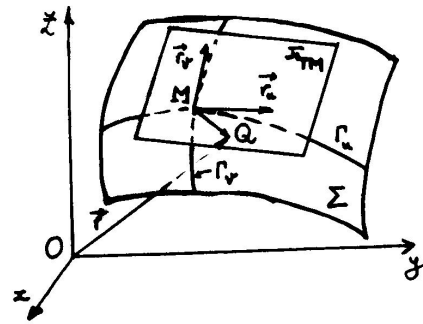


Figura 2.3.

Să se scrie ecuația planului tangent π_{TM} la suprafața Σ în punctul $M(u = 2, v = 1)$.

Avem

$$\begin{aligned} x_u = 1, \quad y_u = 1, \quad z_u = v \\ x_v = 1, \quad y_v = -1, \quad z_v = u \end{aligned}$$

Luând $u = 2, v = 1$ și înlocuind în ecuația planului tangent (7), obținem

$$(\pi_{TM}) : \begin{vmatrix} x-3 & y-1 & z-2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 2 \end{vmatrix} = 0$$

adică

$$(\pi_{TM}) : 3x - y - 2z - 4 = 0.$$

Observația 2.3. Din ecuația vectorială (6) a planului tangent π_{TM} , se deduce că vectorul normal este $\vec{N} = \vec{r}_u \times \vec{r}_v$.

2.3. Elementul de arc. Prima formă pătratică fundamentală a suprafeței

Fie o suprafață $(\Sigma) : \vec{r} = \vec{r}(u, v)$, $(u, v) \in D \subset \mathbf{E}_2$ și o curbă $\Gamma \subset \Sigma$,
 $(\Gamma) : \vec{r} = \vec{r}(u(t), v(t))$, $t \in I \subseteq \mathbf{R}$, Γ fiind presupusă regulată de clasă C^1 .

DEFINIȚIA 2.6. Elementul de arc al curbei Γ în punctul curent $P \in \Gamma$, $P(\vec{r}(t))$, este dat de

$$ds \stackrel{\text{def}}{=} \|d\vec{r}\| = \left\| \frac{d\vec{r}}{dt} \right\| \cdot dt.$$

TEOREMA 2.3. Elementul de arc ds în punctul $P \in \Gamma$ de pe Σ este dat de

$$ds^2 = Edu^2 + 2Fdudv + Gdv^2,$$

unde

$$(8) \quad E = \vec{r}_u \cdot \vec{r}_u = \|\vec{r}_u\|^2, \quad F = \vec{r}_u \cdot \vec{r}_v, \quad G = \vec{r}_v \cdot \vec{r}_v = \|\vec{r}_v\|^2.$$

Demonstrație. Avem

$$d\vec{r} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} du + \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} dv = \left(\vec{r}_u \frac{du}{dt} + \vec{r}_v \frac{dv}{dt} \right) dt \Rightarrow$$

$$(ds)^2 = d\vec{r} \cdot d\vec{r} = (\vec{r}_u \cdot \vec{r}_u)(du)^2 + 2(\vec{r}_u \cdot \vec{r}_v)dudv + (\vec{r}_v \cdot \vec{r}_v)(dv)^2.$$

Folosind notațiile pentru E , F , G obținem expresia pătratului elementului de arc. □

Observația 2.4. Elementul de arc al curbei coordonate $\Gamma_u \subset \Sigma$ este $ds = \sqrt{E}du$, iar al lui Γ_v este $ds = \sqrt{G}dv$.

DEFINIȚIA 2.7. Se numește **prima formă pătratică fundamentală a suprafeței** Σ într-un punct $P(u, v)$ al ei, expresia

$$\Phi_1(P) = Edu^2 + 2Fdu \cdot dv + Gdv^2,$$

unde E , F , G sunt numere reale date de relațiile (8).

Denumiri. E , F , G se numesc **coeficienții formei pătratice** Φ_1 .

Prima formă fundamentală ds^2 se mai numește și **metrica suprafeței** Σ .

TEOREMA 2.4. Într-un punct regulat $P \in \Sigma$, vectorul normal la Σ are norma dată de

$$\|\vec{N}\| = \sqrt{EG - F^2}.$$

Demonstrație. $\|\vec{N}\|^2 = \|\vec{r}_u \times \vec{r}_v\|^2 = \|\vec{r}_u\|^2 \cdot \|\vec{r}_v\|^2 - (\vec{r}_u \cdot \vec{r}_v)^2 = EG - F^2 \Rightarrow q.e.d.$

DEFINIȚIA 2.8. Unghiul θ dintre două curbe Γ și Γ' este unghiul θ dintre tangentele la curbe duse printr-un punct comun curbelor.

TEOREMA 2.5. Fie două puncte $\Gamma, \Gamma' \in \Sigma$, un punct $P \in \Gamma \cap \Gamma'$, $d\vec{r}, du, dv \in \Gamma$ și $\delta\vec{r}, \delta u, \delta v \in \Gamma'$. Atunci unghiul θ dintre cele două curbe este

$$\cos \theta = \frac{Edu\delta u + F(du\delta v + dv\delta u) + Gdv\delta v}{\sqrt{Edu^2 + 2Fdudv + Gdv^2} \cdot \sqrt{E\delta u^2 + 2F\delta u\delta v + G\delta v^2}}.$$

Demonstrație. Fie $\theta =$ unghiul dintre Γ și Γ' în punctul comun P . θ este unghiul dintre dreptele tangente în P la Γ și Γ' , deci

$$\theta = \sphericalangle (d\vec{r}, \delta\vec{r}),$$

cu

$$d\vec{r} = \vec{r}_u du + \vec{r}_v dv, \quad \delta\vec{r} = \vec{r}_u \delta u + \vec{r}_v \delta v \Rightarrow \cos \theta = \frac{d\vec{r} \cdot \delta\vec{r}}{\|d\vec{r}\| \cdot \|\delta\vec{r}\|},$$

cu $\|d\vec{r}\| = ds = \sqrt{\Phi_{1\Gamma}}$, iar $\|\delta\vec{r}\| = \delta s = \sqrt{\Phi_{1\Gamma'}}$ în P .

Efectuând produsul scalar $d\vec{r} \cdot \delta\vec{r}$ și ținând seama de (8) din T. 2.3 $\Rightarrow q.e.d.$

Consecințe 2.1. (i) Pentru curbele coordonate $\Gamma_u, \Gamma_v \in \Sigma \Rightarrow dv = 0$, respectiv,

$$\delta u = 0 \Rightarrow \cos(\Gamma_u, \Gamma_v) = \frac{F}{\sqrt{EG}}.$$

(ii) Curbele de coordonate sunt ortogonale dacă $F = 0$.

Observația 2.5. Geometria pe Σ derivată din prima formă fundamentală a suprafeței Σ este o **geometrie intrinsecă**, care constă din acele proprietăți ale suprafeței care sunt invariante la o schimbare a axelor de coordonate (roto-translație). Conținutul acestei geometrii rezultă din faptul că funcția Φ_1 permite calcularea lungimii unui arc de curbă de pe Σ , a unghiului dintre două tangente la Σ , a ariei unei porțiuni din suprafața Σ etc. De exemplu, dacă $\alpha : [a, b] \rightarrow \Sigma$ este o curbă regulată, atunci lungimea lui α este

$$l(\alpha) = \int_a^b \left\| \frac{d\vec{\alpha}}{dt} \right\| dt.$$

Presupunem că Σ este o suprafață conexă și notăm cu \mathcal{M} mulțimea curbelor regulate $\alpha : [a, b] \rightarrow \Sigma$ care unesc punctele $P = \alpha(a)$ și $Q = \alpha(b)$.

DEFINIȚIA 2.9. Distanța de la P la Q se definește prin

$$d(P, Q) = \inf_{\alpha \in \mathcal{M}} l(\alpha) \quad , \quad \text{cu } l(\alpha) = \text{lungimea lui } \alpha.$$

Observația 2.6. Această expresie definește o **distanță (metrică)** pe Σ și, prin urmare, o suprafață conexă este un exemplu de spațiu metric.

DEFINIȚIA 2.10. Dacă $\alpha : I \rightarrow E_3$ este o curbă pe suprafața Σ și $[a, b] \subset I$, atunci restricția $\alpha : [a, b] \rightarrow \Sigma$ se numește **segment de curbă**.

DEFINIȚIA 2.11. Se numește **suprafață conexă**, o suprafață Σ care are proprietatea că pentru orice două puncte $P, Q \in \Sigma$, există un segment de curbă dat de funcția $\alpha : [a, b] \rightarrow \Sigma$ cel puțin continuă, astfel încât $\alpha(a) = P$ și $\alpha(b) = Q$, adică imaginea $\alpha([a, b]) \subset \Sigma$ și unește punctele P și Q (fig. 2.4).

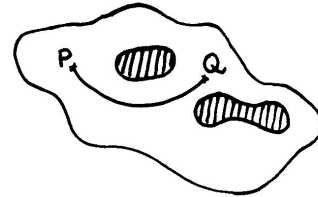


Figura 2.4.

TEOREMA 2.6. (Lungimea unui arc de curbă pe o suprafață). Dacă pe suprafața

$$(\Sigma) : \vec{r} = \vec{r}(u, v) \quad , \quad (u, v) \in D \quad ,$$

se consideră curba de ecuație

$$(\Gamma) : \vec{r} = \vec{r}(u(t), v(t)) \quad , \quad t \in I \subseteq \mathbf{R}$$

și două puncte $M_1, M_2 \in \Gamma$ corespunzătoare valorilor lui $t = t_1$ și $t = t_2$, atunci lungimea arcului $s = M_1 M_2$ este dată de relația

$$s = \int_{t_1}^{t_2} \sqrt{E\left(\frac{du}{dt}\right)^2 + 2F\frac{du}{dt} \cdot \frac{dv}{dt} + G\left(\frac{dv}{dt}\right)^2} dt.$$

Demonstrație. Avem

$$s = \int_{M_1 M_2} ds \stackrel{T.2.3.}{=} \int_{t_1}^{t_2} \sqrt{E\left(\frac{du}{dt}\right)^2 + 2F\frac{du}{dt} \cdot \frac{dv}{dt} + G\left(\frac{dv}{dt}\right)^2} dt. \quad \square$$

2.4. Aria unei porțiuni de suprafață

Fie Σ o suprafață, D_0 un dreptunghi închis, $D = \text{int } D_0$, funcția $\vec{r} : D_0 \rightarrow \Sigma$ și σ o porțiune din suprafața Σ reprezentată de r adică $\sigma = \vec{r}(D_0)$.

Presupunem că funcția $\vec{r} : D \rightarrow \Sigma$ este diferențiabilă, regulată și injectivă. Vom defini aria lui σ , unde $(\sigma) : \vec{r} = \vec{r}(u, v)$, $(u, v) \in D_0$.

Curbele coordonate împart pe σ în patrulatere curbilinii, dintre care considerăm patrulaterul mărginit de curbele (u) , (v) , $(u + \Delta u)$, $(v + \Delta v)$ - fig. 2.5.

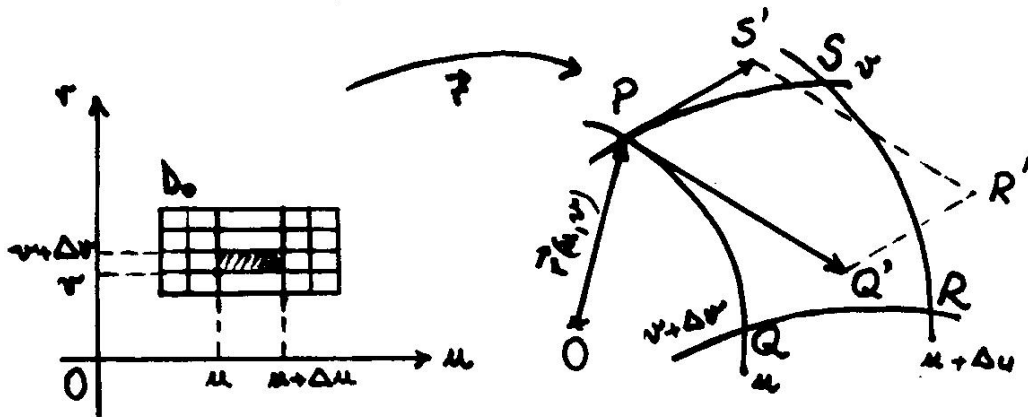


Figura 2.5.

Construim paralelogramul rectiliniu $PQ'R'S'$ în planul tangent π_{TP} în P la Σ ,

astfel ca $\overrightarrow{PQ'} = \vec{r}_u \Delta u$ și $\overrightarrow{PS'} = \vec{r}_v \Delta v$. Se aproximează aria lui $PQRS$ cu aria lui $PQ'R'S'$ astfel :

$$\text{Aria } PQRS = \|\vec{r}_u \Delta u \times \vec{r}_v \Delta v\| = \|\vec{r}_u \times \vec{r}_v\| \Delta u \cdot \Delta v,$$

$$\text{Aria } \sigma = \Sigma \text{Aria } PQRS = \Sigma \|\vec{r}_u \times \vec{r}_v\| \Delta u \cdot \Delta v,$$

unde semnul de sumare Σ se referă la toate ariile patruleterelor curbilunii în care a fost divizată suprafața σ . Pe baza acestei relații putem defini elementul de arie și aria unei porțiuni de suprafață.

DEFINIȚII 2.12. i) Se numește **element de arie** al suprafeței σ forma diferențială

$$d\sigma = \|\vec{r}_u \times \vec{r}_v\| dudv.$$

ii) Aria suprafeței σ este dată de integrala $A = \iint_D \|\vec{r}_u \times \vec{r}_v\| dudv$.

Observații 2.7. (i) Dacă suprafața Σ este dată în **reprezentare vectorială**

$$(\Sigma) : \vec{r} = \vec{r}(u, v) \quad , \quad (u, v) \in D \quad ,$$

atunci

$$d\sigma = \sqrt{EG - F^2} \cdot du \cdot dv.$$

Într-adevăr, conform teoremei 2.4, $\|\vec{r}_u \times \vec{r}_v\| = \|\vec{N}\| = \sqrt{EG - F^2}$.

(ii) Dacă suprafața Σ este dată prin **ecuațiile parametrice**

$$(\Sigma) : \begin{cases} x = x(u, v) \\ y = y(u, v) \\ z = z(u, v) \end{cases} \quad ,$$

atunci elementul de arie are expresia

$$d\sigma = \sqrt{A^2 + B^2 + C^2} dudv \quad ,$$

unde

$$A = \begin{vmatrix} y_u & z_u \\ y_v & z_v \end{vmatrix}, \quad B = \begin{vmatrix} z_u & x_u \\ z_v & x_v \end{vmatrix}, \quad C = \begin{vmatrix} x_u & y_u \\ x_v & y_v \end{vmatrix}.$$

Într-adevăr, din

$$\vec{r}_u \times \vec{r}_v = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_u & y_u & z_u \\ x_v & y_v & z_v \end{vmatrix} = A\vec{i} + B\vec{j} + C\vec{k} \Rightarrow \|\vec{r}_u \times \vec{r}_v\| = \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}.$$

(iii) Dacă suprafața Σ este dată sub formă carteziană explicită

$$(\Sigma) : z = z(x, y),$$

atunci elementul de arie are expresia

$$d\sigma = \sqrt{1 + p^2 + q^2} dx dy,$$

unde

$$p = \frac{\partial z}{\partial x}, \quad q = \frac{\partial z}{\partial y}.$$

Într-adevăr, suprafața Σ poate fi exprimată parametric prin

$$(\Sigma) : \begin{cases} x = u \\ y = v \\ z = z(u, v) \end{cases},$$

de unde rezultă

$$\begin{aligned} x_u &= 1, & x_v &= 0, \\ y_u &= 0, & y_v &= 1, \\ z_u &= \frac{\partial z}{\partial u} = p, & z_v &= \frac{\partial z}{\partial v} = q, \end{aligned}$$

deci

$$A^2 = p^2, \quad B^2 = q^2, \quad C^2 = 1,$$

adică $d\sigma = \sqrt{1 + p^2 + q^2} du dv$.

(iv) Dacă suprafața Σ este dată sub formă carteziană implicită

$$(\Sigma) : F(x, y, z) = 0 ,$$

atunci

$$d\sigma = \frac{\sqrt{\left(\frac{\partial F}{\partial x}\right)^2 + \left(\frac{\partial F}{\partial y}\right)^2 + \left(\frac{\partial F}{\partial z}\right)^2}}{\frac{\partial F}{\partial z}} \cdot dudv .$$

Într-adevăr, considerând

$$p = \frac{\partial z}{\partial x} = -\frac{\frac{\partial F}{\partial x}}{\frac{\partial F}{\partial z}} , \quad q = \frac{\partial z}{\partial y} = -\frac{\frac{\partial F}{\partial y}}{\frac{\partial F}{\partial z}} .$$

și introducându-le în expresia elementului de arie din (iii), obținem expresia dorită (din (iv)).

Observația 2.8. Fie Σ o suprafață și $\sigma_i \subset \Sigma$, cu $i = 1, \dots, n$, un număr finit de imagini de tipul $r_i(D_{0i})$ care au în comun frontierele (fig. 2.6). Prin definiție avem

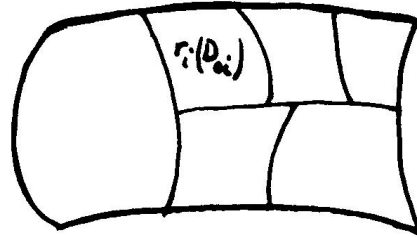


Figura 2.6.

$$\text{Aria } (\sigma_1 \cup \sigma_2 \cup \dots \cup \sigma_n) = \sum_{i=1}^n \iint_{D_i} d\sigma .$$

2.5. A doua formă pătratică fundamentală a suprafeței

Fie suprafața $(\Sigma) : \vec{r} = \vec{r}(u, v)$, $(u, v) \in D$, $\vec{r} \in C^2_{(D)}$.

DEFINIȚIA 2.13. Se numește a doua formă pătratică fundamentală a suprafeței Σ într-un punct $P(u, v)$ expresia

$$\Phi_2(P) = \vec{n} d^2 \vec{r} ,$$

unde \vec{n} este versorul normalei la suprafața Σ în punctul P .

TEOREMA 2.7. 1) Dacă $\Sigma : \vec{r} = \vec{r}(u, v)$, cu $(u, v) \in D \subset \mathbf{R}^2$, atunci

$$\Phi_2(P) = Ldu^2 + 2Mdudv + Ndv^2$$

unde

$$L = \frac{(\vec{r}_u \times \vec{r}_v) \cdot \vec{r}_{uu}}{\|\vec{r}_u \times \vec{r}_v\|}, \quad M = \frac{(\vec{r}_u \times \vec{r}_v) \cdot \vec{r}_{uv}}{\|\vec{r}_u \times \vec{r}_v\|}, \quad N = \frac{(\vec{r}_u \times \vec{r}_v) \cdot \vec{r}_{vv}}{\|\vec{r}_u \times \vec{r}_v\|}.$$

2) Dacă $\Sigma : \begin{cases} x = x(u, v) \\ y = y(u, v) \\ z = z(u, v) \end{cases}$, cu $(u, v) \in D \subset \mathbf{R}^2$,

atunci coeficienții formei $\Phi_2(P)$ sunt dați de

$$L = \frac{1}{\sqrt{EG - F^2}} \begin{vmatrix} x_u & y_u & z_u \\ x_v & y_v & z_v \\ x_{uu} & y_{uu} & z_{uu} \end{vmatrix}, \quad M = \frac{1}{\sqrt{EG - F^2}} \begin{vmatrix} x_u & y_u & z_u \\ x_v & y_v & z_v \\ x_{uv} & y_{uv} & z_{uv} \end{vmatrix},$$

$$N = \frac{1}{\sqrt{EG - F^2}} \begin{vmatrix} x_u & y_u & z_u \\ x_v & y_v & z_v \\ x_{vv} & y_{vv} & z_{vv} \end{vmatrix}.$$

Demonstrație. 1) Vectorul director al normalei la Σ în punctul regulat $P \in \Sigma$ este $\vec{N} = \vec{r}_u \times \vec{r}_v$, deci versorul normalei este

$$\vec{n} = \frac{\vec{N}}{\|\vec{N}\|} = \frac{\vec{r}_u \times \vec{r}_v}{\|\vec{r}_u \times \vec{r}_v\|}.$$

Diferențiind $d\vec{r} = \vec{r}_u du + \vec{r}_v dv \Rightarrow d^2\vec{r} = \vec{r}_{uu}(du)^2 + 2\vec{r}_{uv}dudv + \vec{r}_{vv}(dv)^2 + \vec{r}_u d^2u + \vec{r}_v d^2v$

și cum $\vec{n} \perp \vec{r}_u$, $\vec{n} \perp \vec{r}_v \Rightarrow \vec{n} \cdot \vec{r}_u = 0$ și $\vec{n} \cdot \vec{r}_v = 0$,

deci

$$\Phi_2(P) = \vec{n} d^2\vec{r} = (\vec{n} \cdot \vec{r}_{uu})(du)^2 + 2(\vec{n} \cdot \vec{r}_{uv})dudv + (\vec{n} \cdot \vec{r}_{vv})(dv)^2$$

în care, înlocuind $\vec{n} = \frac{\vec{r}_u \times \vec{r}_v}{\|\vec{r}_u \times \vec{r}_v\|}$ și adoptând notațiile din enunț, obținem expresia cerută pentru $\Phi_2(P)$.

2) Dacă Σ este dată parametric, trecând la coordonate în L, M, N din 1) și înlocuind

$$\|\vec{r}_u \times \vec{r}_v\| = \sqrt{EG - F^2} \text{ se obțin expresiile cerute pentru } L, M, N. \quad \square$$

Observația 2.9. Dacă suprafața Σ este dată sub formă carteziană explicită

$$(\Sigma) : z = z(x, y) ,$$

atunci

$$\Phi_2(P) = \frac{1}{\sqrt{1 + p^2 + q^2}} (rdx^2 + 2sdx dy + tdy^2) ,$$

unde

$$p = \frac{\partial z}{\partial x} , \quad q = \frac{\partial z}{\partial y} ,$$

$$r = \frac{\partial^2 z}{\partial x^2} , \quad s = \frac{\partial^2 z}{\partial x \partial y} , \quad t = \frac{\partial^2 z}{\partial y^2} \quad (\text{notațiile lui Monge}) .$$

Într-adevăr, suprafața Σ poate fi exprimată parametric astfel

$$(\Sigma) : \begin{cases} x = u \\ y = v \\ z = z(u, v) \end{cases} ,$$

de unde

$$\begin{aligned} x_u &= 1 & y_u &= 0 & z_u &= p \\ x_v &= 0 & y_v &= 1 & z_v &= q \\ x_{uu} &= 0 & y_{uu} &= 0 & z_{uu} &= r \\ x_{uv} &= 0 & y_{uv} &= 0 & z_{uv} &= s \\ x_{vv} &= 0 & y_{vv} &= 0 & z_{vv} &= t . \end{aligned}$$

Deci

$$L = \frac{r}{\sqrt{1+p^2+q^2}}, \quad M = \frac{s}{\sqrt{1+p^2+q^2}}, \quad N = \frac{t}{\sqrt{1+p^2+q^2}}.$$

2.6. Probleme rezolvate

1. Fie suprafața $\vec{r} = u^2\vec{i} + uv\vec{j} + (au + v^2)\vec{k}$, cu $u, v, a \in \mathbf{R}$ (u, v parametri).

Se cere :

- i) ecuația carteziană a suprafeței ;
- ii) să se afle coordonatele punctelor $A(u = 2, v = 1)$ și $B(u = 1, v = 2)$;
- iii) să se verifice dacă punctele $M(4, 2, 3)$ și $N(3, 2, 1)$ aparțin suprafeței, pentru $a = 1$.

Rezolvare. i) Scriem ecuațiile parametrice ale suprafeței

$$x = u^2, \quad y = uv, \quad z = au + v^2$$

și eliminând pe u și v între aceste ecuații, obținem

$$(xz - y^2)^2 = a^2 x^3.$$

ii) $A(4, 2, 2a + 1)$, $B(1, 2, a + 4)$.

iii) Punctul M aparține suprafeței, dacă sistemul

$$\begin{cases} u^2 = 4 \\ uv = 2 \\ u + v^2 = 3 \end{cases}$$

este compatibil.

Înmulțind prima cu a treia ecuație, obținem $u^3 + u^2v^2 = 12$ și ținând seama de primele două ecuații, avem $\pm 8 + 4 = 12$, care este satisfăcută pentru $u = 2$.

Similar, se constată că N nu aparține suprafeței.

2. Se consideră suprafața $x = u^2 + v$, $y = u^2 - v$, $z = uv$, cu $u, v \in \mathbf{R}$.

a) Să se scrie ecuațiile carteziane ale familiei de curbe $u = \text{constant}$ și să se arate că aceste curbe sunt drepte.

b) Să se scrie ecuațiile carteziane ale familiei de curbe $v = \text{constant}$ și să se arate că acestea sunt curbe plane.

c) Să se scrie ecuațiile carteziane ale curbei $v = u$ și să se arate că este curbă plană.

Rezolvare. a) Ecuațiile parametrice ale curbei $u = k$ sunt

$$x = k^2 + v, \quad y = k^2 - v, \quad z = kv,$$

din care rezultă ecuațiile carteziane ale curbei $u = k$, cu $k \neq 0$,

$$x + y = 2k^2, \quad x = k^2 + \frac{z}{k}.$$

Curba fiind exprimată prin intersecția a două plane înseamnă că este o dreaptă.

b) Pentru $v = k^*$, obținem curba $x = u^2 + k^*$, $y = u^2 - k^*$, $z = k^*u$, de unde rezultă ecuațiile carteziane ale curbei $v = k^*$, cu $k^* \neq 0$,

$$x - y = 2k^*, \quad x = \frac{z^2}{k^{*2}} + k^*.$$

Prima ecuație ne indică faptul că $v = k^*$ este situată într-un plan.

c) Pentru curba $v = u$, ecuațiile parametrice sunt

$$x = u^2 + u, \quad y = u^2 - u, \quad z = u^2.$$

Rezultă ecuațiile carteziane

$$x + y = 2z, \quad z = \left(\frac{x - y}{2} \right)^2,$$

care ne arată că $u = v$ este situată într-un plan.

3. Să se calculeze lungimea arcului curbei $u = 0$ pe suprafața

$$x = u^2 + v, \quad y = u + v^2, \quad z = u + v, \quad \text{cu } u, v \in \mathbf{R},$$

între punctele $P_0(u=0, v=0)$ și $P_1(u=0, v=1)$.

Rezolvare. Pentru $u=0$, $du=0$,

$$ds^2 = Edu^2 + 2Fdudv + Gdv^2 = Gdv^2 \Rightarrow s = \int_0^1 \sqrt{G} dv ,$$

$$G = \vec{r}_v \cdot \vec{r}_v = \|\vec{r}_v\|^2 = \left(\frac{\partial x}{\partial v}\right)^2 + \left(\frac{\partial y}{\partial v}\right)^2 + \left(\frac{\partial z}{\partial v}\right)^2 = 2 + 4v^2 ,$$

$$s = 2 \int_0^1 \sqrt{\frac{1}{2} + v^2} dv = 2 \left[\frac{v}{2} \sqrt{\frac{1}{2} + v^2} + \frac{1}{4} \ln \left(v + \sqrt{\frac{1}{2} + v^2} \right) \right]_0^1 = \frac{\sqrt{6}}{2} + \ln \sqrt{\sqrt{2} + \sqrt{3}} .$$

4. Fie elicoidul drept dat de ecuațiile parametrice

$$(\Sigma) : \begin{cases} x = u \cos v \\ y = u \sin v \\ z = av \end{cases} , \text{ cu } u, v \in \mathbf{R}, a > 0 ,$$

cu metrica

$$ds^2 = du^2 + (u^2 + a^2)dv^2 ,$$

și fie curbele $\Gamma_1, \Gamma_2, \Gamma_3 \subset \Sigma$ date prin ecuațiile

$$(\Gamma_1) : v = 1 ,$$

$$(\Gamma_2) : u = \frac{1}{2}av^2 ,$$

$$(\Gamma_3) : u = -\frac{1}{2}av^2 .$$

Să se determine unghiurile $\theta_1, \theta_2, \theta_3$ ale curbelor $\Gamma_1, \Gamma_2, \Gamma_3$ luate câte două

$$\theta_1 = \sphericalangle (\Gamma_1, \Gamma_2) ,$$

$$\theta_2 = \sphericalangle (\Gamma_2, \Gamma_3) ,$$

$$\theta_3 = \sphericalangle (\Gamma_3, \Gamma_1) .$$

Rezolvare. Pe curbele $\Gamma_1, \Gamma_2, \Gamma_3$ avem următoarele diferențiale:

- pe curba Γ_1 , $dv = 0$,
- pe curba Γ_2 , $du = avdv$,
- pe curba Γ_3 , $du = -avdv$.

Conform teoremei 2.5 avem

$$\cos \theta = \frac{du\delta u + (u^2 + a^2)dv\delta v}{\sqrt{du^2 + (u^2 + a^2)dv^2} \cdot \sqrt{\delta u^2 + (u^2 + a^2)\delta v^2}} ,$$

de unde

$$\cos \theta_1 = \left[\frac{avdu\delta v}{\sqrt{du^2} \cdot \sqrt{a^2v^2\delta v^2 + (u^2 + a^2)\delta v^2}} \right]_{\substack{u=-\frac{1}{2}a \\ v=1}} = \left[\frac{av}{\sqrt{a^2v^2 + u^2 + a^2}} \right]_{\substack{u=-\frac{1}{2}a \\ v=1}} = \frac{2}{3} ,$$

$$\cos \theta_2 = \left[\frac{-a^2v^2dv\delta v + (u^2 + v^2)dv\delta v}{\sqrt{(a^2v^2 + u^2 + a^2)dv} \cdot \sqrt{(a^2v^2 + u^2 + a^2)\delta v}} \right]_{\substack{u=0 \\ v=0}} = \left[\frac{-a^2v^2 + u^2 + v^2}{a^2v^2 + u^2 + a^2} \right]_{\substack{u=0 \\ v=0}} = 1 ,$$

$$\cos \theta_3 = \left[\frac{-avdv\delta u}{\sqrt{(a^2v^2 + u^2 + a^2)dv^2} \cdot \sqrt{\delta u^2}} \right]_{\substack{u=-\frac{1}{2}a \\ v=1}} = \left[\frac{-av}{\sqrt{a^2v^2 + u^2 + a^2}} \right]_{\substack{u=-\frac{1}{2}a \\ v=1}} = -\frac{2}{3} .$$

5. Fie elicoidul

$$(\Sigma) : \begin{cases} x = u \cos v \\ y = u \sin v \\ z = av \end{cases} , \text{ cu } (u, v) \in \mathbf{R}^2$$

și curbele Γ_1 , Γ_2 , Γ_3 pe suprafața Σ , date de ecuațiile

$$\begin{aligned} (\Gamma_1) : & u = av , \\ (\Gamma_2) : & u = -av , \\ (\Gamma_3) : & v = 1 . \end{aligned}$$

Să se calculeze aria triunghiului curbiliniu determinat pe suprafața Σ de intersecția celor trei curbe.

Rezolvare. Conform observației 2.7.i), aria cerută este

$$A = \iint_D \|\vec{r}_u \times \vec{r}_v\| dudv = \iint_D \sqrt{EG - F^2} dudv ,$$

unde D este triunghiul curbiliniu $M_1M_2M_3$ cu $\{M_1\} = \Gamma_1 \cap \Gamma_2$, $\{M_2\} = \Gamma_2 \cap \Gamma_3$, $\{M_3\} = \Gamma_3 \cap \Gamma_1$, iar E, F, G sunt coeficienții primei forme pătratice fundamentale a suprafeței Σ dați prin

$$E = 1 \quad , \quad F = 0 \quad , \quad G = u^2 + a^2 .$$

$$\text{Avem } M_1 : \begin{cases} u = av \\ u = -av \end{cases} \Rightarrow M_1(u = 0, v = 0) ,$$

$$M_2 : \begin{cases} u = -av \\ v = 1 \end{cases} \Rightarrow M_2(u = -a, v = 1) .$$

$$M_3 : \begin{cases} v = 1 \\ u = av \end{cases} \Rightarrow M_3(u = a, v = 1) .$$

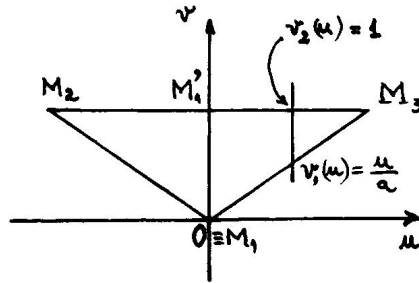


Figura 2.7.

care, în reperul plan Ouv , formează triunghiul $M_1M_2M_3$ ca în fig. 2.7, simetric în raport cu Ov . Deci

$$A = 2 \iint_{M_1M_2M_3} \sqrt{u^2 + a^2} dudv .$$

Domeniul $D' = M_1M'_1M_3$ este cuprins între axa Ov , dreapta $v = 1$ și dreapta M_1M_3 de ecuație $v = \frac{u}{a}$. Cum D' este un domeniu simplu în raport cu ambele axe de coordonate

(orice paralelă la una din axe intersectează domeniul după un interval), avem

$$v_1(u) = \frac{u}{a} \quad , \quad v_2(u) = 1 \quad , \quad \text{cu } u \in [0, a] .$$

Obținem

$$A = 2 \int_0^a \sqrt{u^2 + a^2} du \int_{\frac{u}{a}}^1 dv = 2 \int_0^a \sqrt{u^2 + a^2} \left(1 - \frac{u}{a}\right) du =$$

$$= 2 \int_0^a \sqrt{u^2 + a^2} du - \frac{2}{a} \int_0^a u \sqrt{u^2 + a^2} du = 2I_1 - \frac{2}{a} I_2 ,$$

unde :

$$\begin{aligned} I_1 &= \int_0^a \sqrt{u^2 + a^2} du = \int_0^a \frac{u^2}{\sqrt{u^2 + a^2}} du + a^2 \int_0^a \frac{du}{\sqrt{u^2 + a^2}} = \\ &= \int_0^a u(\sqrt{u^2 + a^2})' du + a^2 \ln(u + \sqrt{u^2 + a^2}) \Big|_0^a = \\ &= \left[u\sqrt{u^2 + a^2} + a^2 \ln(u + \sqrt{u^2 + a^2}) \right]_0^a - \int_0^a \sqrt{u^2 + a^2} du , \end{aligned}$$

adică

$$I_1 = \frac{1}{2} \left[u\sqrt{u^2 + a^2} + a^2 \ln(u + \sqrt{u^2 + a^2}) \right]_0^a$$

și

$$I_2 = \int_0^a u \sqrt{u^2 + a^2} du = \int_0^a (u^2 + a^2)^{\frac{1}{2}} \cdot (u^2 + a^2)' \cdot \frac{du}{2} = \frac{1}{3} (u^2 + a^2)^{\frac{3}{2}} \Big|_0^a .$$

Deci

$$\begin{aligned} A &= 2I_1 - \frac{2}{a} I_2 = a^2 \sqrt{2} + a^2 \ln(a + a\sqrt{2}) - a^2 \ln a - \frac{2}{a} \cdot \frac{1}{3} \left[(2a^2)^{\frac{3}{2}} - a^3 \right] = \\ &= a^2 \left[\frac{2}{3} - \frac{\sqrt{2}}{3} + \ln(1 + \sqrt{2}) \right] . \end{aligned}$$

2.7. Probleme propuse

1. Să se găsească ecuația carteziană a suprafeței dată prin :

a) ecuația vectorială $\vec{r} = u^2 \vec{i} + uv \vec{j} + (au + v^2) \vec{k}$, cu $(u, v) \in \mathbf{R}^2$;

b) ecuațiile parametrice $x = u + \sin v$, $y = u + \cos v$, $z = u + a$, cu $(u, v) \in \mathbf{R}^2$ și a fixat în \mathbf{R} .

2. Să se dea o reprezentare parametrică a paraboloidului hiperbolic

$$z = \frac{x^2 - y^2}{2a}, \quad \text{cu } a \in \mathbf{R}^*.$$

3. Să se demonstreze că suprafețele

$$(\Sigma_1) : \vec{r} = \frac{u\vec{i} + v\vec{j} + \vec{k}}{u^2 + v^2}, \quad \text{cu } (u, v) \in \mathbf{R}^2,$$

$$(\Sigma_2) : \vec{r} = u \cos v \vec{i} + u \sin v \vec{j} + u^2 \vec{k}, \quad \text{cu } (u, v) \in \mathbf{R}^2,$$

sunt identice .

4. Se dă suprafața

$$x = u^2 + v + 1, \quad y = u^2 - v + 1, \quad z = uv + 2, \quad \text{cu } (u, v) \in \mathbf{R}^2$$

și punctul $M(u = 1, v = -1)$ pe suprafață.

Să se scrie ecuațiile carteziene ale curbelor $u = \text{const.}$ și $v = \text{const.}$ care trec prin punctul M .

5. Să se găsească elemental de arc al suprafeței

$$x = u, \quad y = v, \quad z = uv, \quad \text{cu } (u, v) \in \mathbf{R}^2.$$

6. Se dă suprafața

$$\vec{r}(u, v) = (3u + 3uv^2 - u^3)\vec{i} + (3u + 3u^2v - v^3)\vec{j} + 3(u^3 - v^2)\vec{k}, \quad \text{cu } (u, v) \in \mathbf{R}^2.$$

Să se determine raportul dintre pătratul elementului de arc și $du^2 + dv^2$.

7. Se consideră

$$ds^2 = du^2 + (u^2 + a^2)dv^2$$

elementul liniar al unei suprafețe. Să se găsească perimetrul triunghiului curbiliniu format prin intersecția curbelor

$$u = \pm \frac{1}{2}av^2 \quad \text{și } v = 1.$$

8. Să se calculeze unghiul dintre curbele

$$v = u + 1 \text{ și } v = 3 - u$$

de pe suprafața de rotație

$$\vec{r} = u \cos v \vec{i} + u \sin v \vec{j} + u^2 \vec{k} \text{ , } cu \text{ } (u, v) \in \mathbf{R}^2 \text{ .}$$

9. Să se găsească pe suprafața

$$x = u \cos v \text{ , } y = u \sin v \text{ , } z = a \ln \left| u + \sqrt{u^2 - a^2} \right| \text{ , } cu \text{ } (u, v) \in \mathbf{R}^2 \text{ , } a \in \mathbf{R} \text{ ,}$$

curbele care intersectează liniile $v = \text{constant}$ sub un unghi constant (*curbele loxodromice*).

10. Să se găsească unghiul format de liniile coordonate pe suprafețele al căror element liniar este

$$ds^2 = \sqrt{2}v^2 du^2 + 2uvdudv + \sqrt{2}u^2 dv^2 \text{ .}$$

11. Să se determine elementul de arie al paraboloidului de rotație definit de ecuația

$$z = x^2 + y^2 \text{ .}$$

12. Pe suprafața

$$x = u \cos v \text{ , } y = u \sin v \text{ , } z = v \text{ , } cu \text{ } (u, v) \in \mathbf{R}^2 \text{ ,}$$

se consideră triunghiul curbiliniu determinat de curbele

$$u = 0 \text{ , } v = 0 \text{ , } u + v = 1 \text{ .}$$

Să se calculeze : aria S , perimetrul \mathcal{P} și unghiurile triunghiului .

13. Se dă torul de ecuație

$$\vec{r} = (a + b \cos u) \cos v \vec{i} + (a + b \cos u) \sin v \vec{j} + b \sin u \vec{k} \text{ , } cu \text{ } (u, v) \in \mathbf{R}^2 \text{ ,}$$

$a, b \in \mathbf{R}$, unde \vec{r} este vectorul de poziție al unui punct curent al torului.

1) Să se arate că suprafața are curbele $u = \text{const.}$ și $v = \text{const.}$ ortogonale .

2) Să se calculeze elementul de arie al torului.

14. Fiind dată sfera de centru O și rază R prin ecuațiile ei parametrice,

i) să se calculeze prima și a doua formă pătratică fundamentală ;

ii) să se arate că două curbe $u = \text{const.}$, $v = \text{const.}$ oarecare sunt ortogonale.

15. Să se găsească a doua formă pătratică fundamentală a suprafeței

$$(\Sigma) : x = \frac{u^2 + v^2}{2} \quad , \quad y = u^3 + 1 \quad , \quad z = \frac{u^2 + 1}{2} \quad , \quad \text{cu } (u, v) \in \mathbf{R}^2 .$$

BIBLIOGRAFIE

1. Abramescu, N., *Lecții de geometrie analitică*, Editura Universității, Cluj, 1947.
2. Acher, J., Gardelle, J., *Algèbre linéaire et programmation linéaire*, Dunod, Paris, 1970.
3. Barbilian, D., *Opera didactică*, Vol. 1-2, Editura Tehnică, București, 1968, 1971.
4. Bercovici, M., Rimer, S., Triandaf, A., *Culegere de probleme de geometrie analitică și diferențială*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1973.
5. Bourbaki, N., *Les structures fondamentales de l'Analyse*, Livre II, *Algebre*, Paris, Hermann.
6. Bowen, R. M., Wang, C. C., *Introduction to vectors and tensors*, Vol. 1-2, Plenum Press, New York, London, 1976.
7. Chițescu, I., Cristescu, R., Grigore, Gh., Gussi, Gh., Halanay, A., Jurchescu, M., Marcus, S., *Dictionar de analiză matematică*, Editura Științifică și Enciclopedică, București, 1989.
8. Creangă, I., Gheorghief, Gh., Haimovici, A., Haimovici, M., Mayer, O., Popa, I., Roth, M., *Curs de geometrie analitică*, Editura Tehnică, București, 1951.
9. Creangă, I., Reischer, C., *Algebra liniară*, Ediția a II-a completată, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1970.
10. Cruceanu, V., *Elemente de algebră liniară și geometrie*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1973.
11. Flondor, D., Donciu, N., *Algebră și analiză matematică – culegere de probleme*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1979.

12. Galbură, Gh., Rado, F., *Geometrie*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1979.
13. Gutmann, M., *Probleme de calcul vectorial*, Editura Tehnică, București, 1961.
14. Haimovici, A., Cohal, L., Corduneanu, A., Papuc, D., *Elemente de geometrie a planului*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1968.
15. Ion, D. I., Nicolae, R., *Algebra*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1981.
16. Lalescu, Tr., *Tratat de geometrie analitică*, București, 1938.
17. Măneanu, V., Carp, D., Antonescu, I., *Algebră liniară, geometrie analitică și diferențială*, Vol. 1-2, Editura Academiei Navale, Constanța, 1991.
18. Mihăileanu, N., *Geometrie analitică, proiectivă și diferențială*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1971.
19. Moisil, Gr. C., *Curs de geometrie analitică*, Iași, 1935.
20. Moisil, Gr., *Introducere în algebră I.*, Editura Academiei, București, 1954.
21. Murgulescu, E., Flexi, S., Kreindler, O., Sacter, O., Târnoveanu, M., *Geometrie analitică și diferențială*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1965.
22. Nicolescu, M., Dinculeanu, N., Marcus, S., *Analiză matematică*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1966.
23. Niewenglowski, B., *Cours de géométrie analytique*, Gauthier-Villiers, Paris, 1929.
24. Postelnicu, T. V. s. a., *Culegere de probleme de geometrie analitică și diferențială*, Editura Tehnică, București, 1970.
25. Radu, C., Drăgușin, C., Drăgușin, L., *Aplicații de algebră, geometrie și matematici speciale*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1991.
26. Roșculeț, M., *Analiză matematică*, Ediția a IV-a, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1984.
27. Roșculeț, M., *Algebră liniară, geometrie analitică și geometrie diferențială*, Editura Tehnică, București, 1987.
28. Rudner, V., *Probleme de matematici speciale*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1970.

29. Sarian, M., Caragheorghe, E., Boianțiu, D. D., Voiculescu, D., Ghermănescu-Ionescu, L., Enescu, N., Staicu, S., Haseganu-Zamfirescu, E., Rugescu, D., Coman, D., *Probleme de mecanică pentru ingineri și subingineri*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1975.
30. Stan, A., Grumăzescu, M., *Culegere de probleme de mecanică tehnică*, Editura Tehnică, București, 1956.
31. Șabac, I. Gh., *Matematici speciale*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1981.
32. Teleman, C., *Geometrie diferențială și globală*, Editura Tehnică, București, 1974.
33. Teodorescu, I. D., *Geometrie analitică și elemente de algebră liniară*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1985.
34. Țițeica, Gh., *Culegere de probleme de geometrie analitică*, București, 1932.
35. Udriște, C., Radu, C., Dicu, C., Mălăncioiu, O., *Probleme de algebră, geometrie și ecuații diferențiale*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1981.
36. Udriște, C., Radu, C., Dicu, C., Mălăncioiu, O., *Algebră, geometrie și ecuații diferențiale*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1982.
37. Vrânceanu, Gh., *Geometrie analitică și proiectivă*, Editura Tehnică, București, 1953.
38. Vrânceanu, Gh., Hangan, Th., Teleman, C., *Geometrie elementară din punct de vedere modern*, Editura Tehnică, București, 1967.
39. Vrânceanu, Gh., *Geometria analitică, proiectivă și diferențială*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1968.
40. Vrânceanu, G. G., Mărgulescu, D., *Geometrie analitică*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1973.